

Г.А. НАДАРЕИШВИЛИ ЭТЮД
ГЛАЗАМИ
ГРОССМЕЙСТЕРОВ





Г.А.НАДАРЕИШВИЛИ

ЭТЮД
ГЛАЗАМИ
ГРОССМЕЙСТЕРОВ



МОСКВА
«ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ»
1982

Надареишвили Г. А.

Н17 **Этюд глазами гроссмейстеров/Предисл. М. М. Ботвинника.—М.: Физкультура и спорт, 1982.—207 с.**

Международный гроссмейстер по шахматной композиции Г. Надареишвили предлагает читателям взглянуть на лучшие произведения этюдного творчества глазами ведущих шахматистов современности, среди которых чемпионы мира А. Карпов, экс-чемпионы мира М. Ботвинник, В. Смыслов, Б. Спасский, Т. Петросян, М. Таль, М. Эйве. В книге представлена широкая экспозиция этюдов крупнейших мастеров из разных стран. Гроссмейстеры высказывают свое отношение к композиции, оценивают эстетическую сторону этюдов.

Для широкого круга любителей шахмат.

Н $\frac{60904-043}{009(01)-82}$ 135—82 4202000000

ББК 75.581
7А9.1

НОВАЯ КНИГА НАДАРЕИШВИЛИ

Книга своеобразна и уникальна, хотя сборники этюдов неоднократно издавались и ранее. Своеобразие состоит в соединении этюдов с примечаниями к ним ведущих мировых шахматистов (и среди них девять чемпионов мира) из разных стран. Хотя уже более десяти лет как я отошел от практической игры, надеюсь, читатель не рассердится, что я все еще считаю себя «ведущим»... В отличие от задач, этюдная композиция близка к практической партии — алгоритм поиска хода шахматиста-практика примерно тот же, что и у решателя этюдов. Поэтому весьма интересно ознакомиться с тем, как крупные мастера оценивают этюды.

Г. Надареишвили не навязывал гроссмейстерам собранные им произведения, он стремился к тому, чтобы авторам примечаний этюды импонировали, — так, по крайней мере, было со мной. Как Гиа Антоновичу удалось собрать в одной книге столь разных людей (известно, что чем шахматисты сильнее, тем отношения между ними напряженнее!) — загадка. Видимо, здесь сказались те симпатии, которые вызывает личность автора у многих гроссмейстеров. Не последнюю роль сыграли беззаветное служение Надареишвили шахматному искусству и его выдающиеся достижения в этюдном творчестве.

Возможно, что композиторам некоторые примечания могут прийти не по вкусу — у этюдистов и практиков иногда различное отношение к эстетике шахмат. Но книга, несомненно, найдет широкую читательскую аудиторию и хорошо послужит пропаганде шахматного искусства.

Этюдная композиция давно завоевала широкое признание любителей шахмат. Выдающиеся композиторы, работающие во многих «шахматных» странах, подняли искусство этюда на высокий уровень. Сейчас уже можно говорить о том, что не только решение, но и составление этюдов стало массовым явлением.

Один из верных путей расширения круга почитателей этого жанра композиции — внимательное, заинтересованное отношение к этюду со стороны выдающихся шахматистов. Ведь шахматный мир всегда почтительно прислушивается к мнению тех, кто своим творчеством, своими спортивными достижениями способствует расцвету и вечной молодости древней игры. Как говорят на востоке: «Народу всегда интересно, кто с фараоном едет».

Но как привлечь гроссмейстеров к делу популяризации этюдного искусства? Творческая судьба автора сложилась так, что ему выпало счастье на протяжении многих лет общаться с рядом видных шахматистов современности. При встречах с ними мне доводилось не только показывать им свои произведения, обсуждать варианты, но и беседовать об этюдной композиции как таковой.

К сожалению, в ранние годы я не записывал их интересные высказывания по поводу того или иного этюда. Но подсознательно, по-видимому, зрела мысль о том, каким ценным было бы творческое сотрудничество с большими мастерами практической игры.

И вот в апреле 1976 года, когда в Тбилиси проводилась высшая лига командного первенства СССР по шахматам, мне представилась счастливая возможность приступить к осуществлению давнего замысла. Благо к этому времени уже была продумана структура книги. Как правило, предложение о сотрудничестве встречало у гроссмейстеров полное понимание. И это было очень важно, так как без их ответной заинтересованности, доброжелательного отношения к задуманному идею книги осуществить было бы невозможно.

А задумано было предложить каждому гроссмейстеру по три этюда одного автора и попросить прокомментировать один понравившийся. Таким образом, гроссмейстер получал возможность в какой-то степени изложить свое эстетическое кредо и, помимо того, определить свое отношение к этюдной композиции. «Отвергнутые» этюды составляли органическую часть эксперимента и также оставались в книге с моими примечаниями. Естественно, что ком-

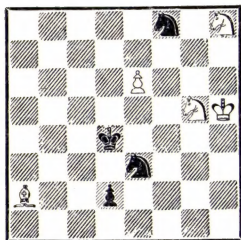
ментарии этюдиста должны были быть краткими, хотя бы потому, чтобы у читателя не возникла мысль, будто автор пытается вступить в некое соревнование с плеядой прославленных гроссмейстеров.

В процессе работы над книгой (а продолжалась эта работа более пяти лет) автору удалось привлечь к комментированию этюдных произведений большее число гроссмейстеров, чем предполагалось сначала. Вместе с чемпионом мира А. Карповым и М. Чибурданидзе и всеми экс-чемпионами (за исключением Р. Фишера) свои симпатии к этюду выразили многие ведущие советские и зарубежные гроссмейстеры. Завершается книга обращением к шахматной классике — высказываниям и комментариям великого Эм. Ласкера.

Кроме специфических трудностей, связанных с «гроссмейстерской частью» книги, перед автором стояли и трудности чисто творческого порядка. Нужно было тщательно отобрать материал. Поскольку комментирующих гроссмейстеров все же было меньше, чем достойных быть представленными в книге этюдистов и их композиций, при отборе этюдов пришлось волей-неволей руководствоваться не только творческими, но отчасти и формальными соображениями. Преимущество—по шесть этюдов вместо трех—было отдано признанным классикам, а также международным мастерам по композиции. Каждый из этюдистов представлен по возможности разноплановыми произведениями. В совокупности они, как мне кажется, отражают высочайший уровень достижений этюдного искусства. Однако из этого вовсе не следует, что другой составитель не предложил бы гроссмейстерам для комментирования другую коллекцию прекрасных этюдов.

Автор надеется, что предпринятая им своеобразная попытка перекинуть мостик между двумя разновидностями многогранного шахматного искусства послужит делу дальнейшей популяризации этюдной поэзии среди многочисленной армии шахматистов-практиков. Пользуюсь случаем выразить искреннюю благодарность всем гроссмейстерам, которые согласились участвовать в создании книги.

№ 1. С. Каминер
«Шахматы», 1927-1
I приз



Выигрыш

Комментирует М. Ботвинник

У белых материальный перевес, но общеизвестно, что два лишних коня без пешек не могут принести выигрыш, и это затрудняет задачу белых. К тому же два коня и слон против двух коней (без пешек) также не обеспечивают победу.

1. Kg5—f3+ . . .

Полезный ход. Белые перекрывают диагональ d1—h5 и при случае смогут отдать коня за пешку d2.

1. . . . Kpd4—c3

Как будет видно в дальнейшем, отступление короля на d3 упрощало задачу белых.

2. e6—e7 Kf8—d7

Если 2. . . d1Ф, то 3. efФ, и две лишние фигуры при ферзях гарантируют успех.

3. Kf3 : d2 Ke3—f5

В случае 3. . . Кр : d2 4. Kpg5 белая пешка беспрепятственно проходит в ферзи.

Сейчас можно заметить, что



если бы черный король находился на d3 (1. . . Kpd3), то ход 4. Cb1+ приводил к немедленному выигрышу.

4. Kd2—e4+ Kpc3—d4

5. e7—e8K! . . .

Фантастическая позиция!

Три коня и слон гарантируют победу против двух коней. Превращать пешку в ферзя было бы ошибкой ввиду 5. . . Kg7+ с ничьей. Вместо того чтобы поставить на поле e8 ферзя, защищая коня e4, белые ставят коня, жертвуя фигуру.

5. . . . Kpd4 : e4

6. Ca2—b1+ . . .

Эта охота за конем f5 неожиданно приводит к успеху.

6. . . . Kpe4—e5

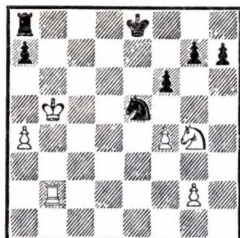
Или 6. . . Kpf4 7. Kg6+, и белые выигрывают коня.

7. Kh8—g6+ Kpe5—e6

8. Cb1—a2×

Из обыденной начальной позиции игра пришла к матовому финалу. Почти в центре доски черный король получил мат, и чистый мат!

№ 2 С. Каминер
«Шахматы», 1926-11
Почетный отзыв



Выигрыш

1. Лb2—e2 . . .
Казалось бы, так выполняет-
ся задание этюда без особых
хлопот.

1. . . . Ла8—b8+
2. Крb5—a5 . . .
Ничего не меняет ход 2.
Крс5.

2. . . . Лb8—b2!
3. Ле2—e4! . . .
После 3. Л : b2? Кс4+ ничья
у черных «в кармане», а другие
отступления ладьи по линии «е»
менее эффективны (например:
3. Лe1 Л : g2 4. Ке3 Кс6+ 5.
Крb5 Кd4+ 6. Крс4 Ла2, и чер-
ные получают три пешки за
коня).

3. . . . Лb2 : g2
4. Кg4—e3 Лg2—e2!
5. f4 : e5 f6—f5
Казалось бы, конь отыгры-
вается...

6. Ке3 : f5! Ле2 : e4
7. Кf5—d6+ и выигрывают.

№ 3. С. Каминер
«Труд», 1935
II приз



Выигрыш

По первому впечатлению за-
дача белых не представляется
трудной.

1. h6—h7 Cd1—h5!
Но сейчас становится оче-
видным, что после прямолиней-
ного 2. h8Ф? С : g6+ 3. Кра1
Се7! белые теряют новорожден-
ного ферзя.

2. Kg6—f4!! . . .
Единственная цель этого за-
гадочного хода — убрать со
своего места пешку g5.

2. . . . g5 : f4
Пожалуйста, но чем это вам
поможет?

3. h7—h8Ф Ch5—g6+
4. Крb1—a1 Ca3—e7!
5. Kgl—f3! Ce7—f6+
6. Kf3—e5+ Kpf7—e7

И сейчас за белых не только
выигрыш, но и спасение нелегко
найти.

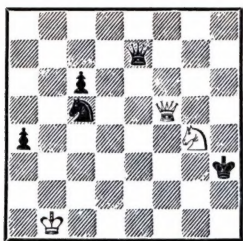
7. Фh8—h4!! . . .
Вот для чего понадобилась
диагональ d8—h4!

7. . . . Cf6 : h4
Не помогает 7. . . Cf5 из-за
8. Ф : f4.

8. Ке5 : g6+, и белые выиг-
рывают.

Прекрасный этюд!

№ 4. Л. Куббель
«Сборник этюдов», 1925



Выигрыш

Комментирует М. Ботвинник

Этот этюд Леонид Иванович Куббель показывал весной 1925 года в Шахматном клубе Ленинградского Дворца труда двум юношам — Сереже Каминеру и мне. Преследование черного короля, безуспешно спасающегося бегством с поля h3 до поля a3, произвело на нас сильное впечатление. Однако долгое время я не мог понять, почему Леонид Иванович тогда не сказал нам, что заключительная позиция уже встречалась в одном из этюдов Троицкого?

1. Kg4—e3+! . . .

Неуязвимая позиция этого коня позволяет организовать преследование короля черных. Именно такой изящный маневр и дает этому великолепному этюду право на самостоятельное существование.

1. . . . Kph3—g3

Другие отступления короля ведут к мату.

2. Фf5—g4+ Kpg3—f2

3. Фg4—f4+ Kpf2—e2

4. Фf4—f1+ . . .

Беззащитный конь играет первую скрипку в камерном оркестре белых фигур.

4. . . . Kpe2—d2

5. Фf1—d1+ Kpd2—c3

6. Фd1—c2+ Kpc3—b4
Ход королем на d4 исключен — и тут белый конь играет решающую роль.

7. Фc2—b2+ Kc5—b3

На 7. . . Кра5 — мат в два хода.

8. Фb2—a3+!

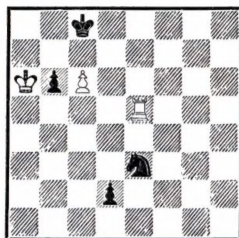
Цель достигнута. Черные должны отдать ферзя или...

8. . . . Kpb4 : a3

9. Ke3—c2×

Все белые фигуры оказались предельно активными, а черные — активными только с виду!

№ 5. Л. Куббель
«Шахматный листок», 1922



Ничья

1. Кра6—b5 . . .

Первая хитрость в том, чтобы угрозой 2. Ле8+ Kpc7 3. Ле7+ Kpd8 4. Лd7+ заставить черного короля изменить свою позицию.

1. . . . Kpc8—d8

2. Kpb5 : b6 Ke3—c4+

В случае 2. . . d1Ф белые также проводят нового ферзя: 3. c7+ Kpd7 4. Ле7+! Kp : e7 5. c8Ф. Но на этом дело не кончается, так как у черных — атака. Однако после 5. . . Kd5+ 6. Кра6 Фа4+ 7. Kpb7 Фb5+ 8. Кра7 Фb6+ 9. Кра8 Kc7+ белые отнюдь не сдаются, а добиваются путем 10. Ф : c7+ Ф : c7 пата.

3. Крb6—b7 Кс4—d6+
Ладья, конечно, неприкосновенна, но таким путем черные обеспечивают продвижение своей проходной пешки и задерживают неприятельскую.

4. Крb7—b8 d2—d1Ф

5. с6—с7+ Крd8—d7

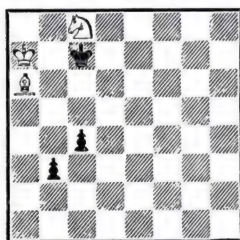
А теперь следует изумительная по своей простоте и эффекту комбинация.

6. с7—с8Ф+! Кd6 : с8

7. Ле5—d5+! Фd1 : d5

Пат.

№ 6. Л. Куббель
«Шахматы в СССР», 1940



Выигрыш

Хотя и не видно, как задержать мощные связанные проходные пешки, но соломинка, за которую может ухватиться утопающий, только одна.

1. Кс8—b6 b3—b2

2. Кb6—d5+ Крc7—d6

3. Кd5—с3 Крd6—с5

4. Кс3—b1! ...

Здесь надо было преодолеть искушение: 4. Ка4+? Крb4 5. К : b2 с3 6. Кd3+ Крb3 7. Крb6 с2 8. Крc5 Крc3 и затем 9. ...Крd2 с ничьей.

4. ... Крc5—b4

Ничего не изменит продолжение 4. ...Крd4 5. Сс8 с3 6. Cf5 Крc4 7. Крb6 Крb3 8. Крb5, и... далее та же идея, что в главном варианте.

5. Кра7—b6 c4—с3

6. Са6—d3 Крb4—b3

7. Крb6—b5 c3—с2

Не играть же 7. ...Кра2.

8. Cd3—с4×.

Прекрасная находка!

№ 7. Г. Надареишвили
Конкурс «Грузия-50», 1972
I приз



Ничья

Комментирует М. Ботвинник

Характерная для творчества Надареишвили исходная позиция. С виду — прозаический эндшпиль из практической партии. Кажется, что он технически несложен и должен завершиться победой черных, так как за две далеко продвинутые проходные пешки белым придется отдать обе свои фигуры. Напрашивающиеся варианты 1. Крc2? Лс5+ 2. Крb3 Лс3+ 3. Кр : b4 Крb2 4. Ла8 Лb3+ 5. Крc4 Ла3 или 1. Лb8? Крb2 2. Л : b4+ Кра3 подтверждают первое впечатление.

Итак, королем или ладьей двигаться нельзя. Ну что ж, попробуем ввести в игру слона.

1. Cf1—с4 ...

Теперь ничего не дает черным 1. ...Крb2 2. Лf2+ Крb1 3. Cd3+ или 1. ...Крb1 2. Лb8 Ла4 3. С : a2+ Кр : a2 4. Крc2, и остается лишь атаковать неприятельского слона.

1. . . . Ла5—с5

2. Сс4—g8!! . . .

Этот длинный ход в стиле экс-чемпиона мира М. Эйве спасает белых. В дальнейшем позиция слона на поле g8 окажется неуязвимой, что и определит ничейный исход борьбы.

К теоретически проигранному ладейному окончанию привело белых продолжение 2. С : а2? Кр : а2, а после 2. Лf4? Л : с4 3. Л : с4 b3 черные пешки неустойчивы.

2. . . . Кра1—b1

3. Лf8—b8! . . .

Но не 3. Лf4? ввиду 3. . . b3! и не 3. Ch7+? из-за 3. . . Kpb2

4. Лf2+ Кра3.

3. . . . Лс5—с1+

Конечно, не 3. . . а1Ф 4. Л : b4+, и черные должны отдать ферзя.

4. Kpd1—d2 Лс1—с2+

5. Kpd2—d1 а2—а1Ф

6. Лb8 : b4+ Лс2—b2

7. Лb4—с4! . . .

В этом и состоит великолепный авторский замысел. Несмотря на большой материальный перевес и свободную доску, дальнобойные фигуры черных ограничены в своих действиях ввиду отчаянного положения их короля. Как сейчас защищаться от угрозы 8. Лс1×? Несложный анализ показывает, что после 7. . . Лd2+ 8. Кр : d2 Фа5+ 9. Кре2! слона g8 выиграть нельзя и поэтому ничья неизбежна. Остается лишь

7. . . . Лb2—с2

8. Лс4—b4+! . . .

Но только не 8. Л : с2? Фd4+ 9. Лd2 Фg1+ 10. Кре2 Ф : g8.

8. . . . Лс2—b2

9. Лb4—с4.

Позиционная ничья.

Остается задать вопрос: почему белый слон должен был отступить на g8, а не на е6? Ведь если бы этот ход был возможен, то появилось бы второе решение (дуаль). Оказывается, позиция слона на е6 ненадежна, как это следует из варианта 2. Се6? Kpb1 3. Лb8 Лс1+ 4. Kpd2 Лс2+ 5. Kpd1 а1Ф 6. Л : b4+ Лb2 7. Лс4 Лb6!, и после 8. Лс1+ Kpb2 9. Л : а1 Лd6+ 10. Кре2 Л : е6+ черные последовательно завоевывают обе белые фигуры.

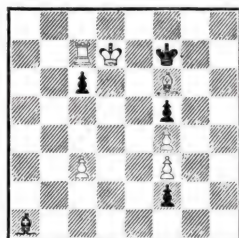
При таком ограниченном материале создан этюд, способный доставить любителям шахмат безграничное удовлетворение.

№ 8. Г. Надареишвили

Конкурс «Юбилейный-100», 1970

I приз

(переработка)



Ничья

Неизбежность появления на доске черного ферзя вынуждает белых искать спасение в стесненном положении неприятельского короля.

1. Cf6—d4! f2—f1Ф

2. Kpd7—d6+ Kpf7—g8

3. Лс7—с8+ . . .

Маневр 3. Лg7+? Kpf8 4. Лg1 не помогает белым из-за ответа 4. . . Фа6.

3. . . . Kpg8—h7

4. Лс8—h8+ Kph7—g6

5. Лh8—g8+ Кpg6—f7
6. Лg8—g1! . . .

Казалось бы, повторение неудачного маневра из предыдущего примечания, но черный король стоит не на f8, а на f7, и это играет решающую роль.

6. . . . Фf1—a6

В случае 6. . . Ф : f3 7. Л : a1 Ф : f4+ 8. Кр : c6 черным нечем выигрывать.

7. Лg1—g7+ Кpf7—f8

8. Лg7—a7 Фа6—f1

9. Ла7—a8+! . . .

Ошибочной была бы игра на мат — 9. Кре6? в связи с 9. . . Фc4+! 10. Кpf6 Ф : d4+! 11. cd С : d4+ и 12. . . С : a7.

9. . . . Кpf8—f7

10. Ла8—a7+ Кpf7—g8

11. Ла7—a8+ Кpg8—h7

12. Ла8—h8+ Kph7—g6

13. Лh8—g8+ Кpg6—f7

Снова черный король на поле f7, и только в этот момент можно и нужно вернуться ладьей на 1-ю горизонталь.

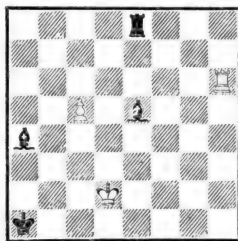
14. Лg8—g1 Фf1—a6

15. Лg1—g7+ Кpf7—f8

16. Лg7—a7.

Позиционная ничья.

№ 9. Г. Надареншвили
«Шахматы», 1973
II — III призы



Ничья

Единственный шанс белых — попытаться использовать связку.

1. Лh6—a6 . . .

Два ответа черных создают два самостоятельных этюда.

I

1. . . . Ле8—d8+

2. Кpd2—e3 Лd8—d4

3. Ла6—e6 . . .

Защитник ладьи подвергнется теперь вечному преследованию.

3. . . . Се5—g7

4. Ле6—g6! . . .

Оказывается, что напасть на слона нужно именно отсюда. Если же 4. Ле7?, то 4. . . Ch8! (так начинается этюдный путь черных к победе) 5. Лh7 Ле4+! 6. Кpd3 (6. Кр : e4 Сс2+ и 7. . . С : h7) 6. . . Сb2! 7. Лh1+ Кра2 8. Кр : e4 Сс6+. В двух вариантах жертвуется ладья, но отыгрывается по разным диагоналям, что является редчайшим случаем. Но почему же сейчас черные не могут осуществить эту жертву?

4. . . . Лd4—e4+!

5. Кре3—d3! Ле4—e7

Конечно, не 5. . . Сb2? в связи с 6. Лg1+ и 7. Кр : e4.

6. Лg6—a6 Ле7—d7+

7. Кpd3—e3 Лd7—d4

8. Ла6—g6 Сg7—h8

Отступление не без яда, так как на 9. Лg8? последует 9. . . Лh4.

9. Лg6—h6! Лd4—d8

10. Лh6—a6 Лd8—d4

11. Ла6—h6.

Позиционная ничья.

II

1. . . . Се5—f4+

2. Кpd2—d3(c3) Ле8—e3+

3. Кpd3(c3)—c4! . . .

После 3. Кpd4? выигрывает 3. . . Ла3.

3. . . . Ле3—e4++

4. Крс4—d3 . . .
 Если 4. Крд5?, то 4. . .Лб4,
 и белые терпят поражение.
 4. Ле4—b4
 5. Крд3—с3 Лб4—e4

Не помогает и 5. . .Лб3+ 6.
 Крс4 Ла3 7. Крб4 — ничья.
 6. Крс3—d3 Ле4—e3+
 7. Крд3—с4!
 Позиционная ничья.

№ 10. Ю. Базлов
 Конкурс Армянской шахматной
 федерации, 1977
 I приз



Ничья

Комментирует Н. Гаприндашвили

Без двух фигур? Свежо предание, да верится с трудом. А между тем мы отдадим еще последнюю пешку!

1. с6—с7! Ка3—b5
 2. Ле6—e3 . . .

Но зато попробуем «привязаться» сразу к двум неприятельским фигурам.

2. Кб5 : с7+
 3. Крд5—с6 Кс7—a6

Черным кажется, что они уже преодолели затруднения, но не тут-то было.

4. Крс6—b5! Ка6—с7+
 5. Крб5—с6 Сс3—a5

Эта попытка сохранить в неприкосновенности материальный перевес выглядит солиднее предыдущей.

6. Ле3—h3+ . . .

Но только не 6. Ле5? из-за 6. . .Лг6+ 7. Крб7 Лб6+ 8. Кр : с7 Лб5+, и черные выигрывают.

6. Крh8—g7
 7. Лh3—h5 Лг8—a8
 8. Крс6—b7 . . .

Создалась забавная ситуация: белые ничем не грозят, но у черных может двигаться только король. Что ж, на помощь!

8. Крг7—f6
 9. Лh5—с5 Кс7—e6

Первая попытка изгнать ладью белых с 5-й горизонтали.

10. Лс5—h5 Крf6—g6
 11. Лh5—e5 Ке6—с7
 12. Ле5—с5 Ла8—b8+

Вторая попытка развязать ся.

13. Крb7—a7 Лб8—a8+
 На 13. . .Лб5 последует 14.
 Л : b5 К : b5 15. Кра6.

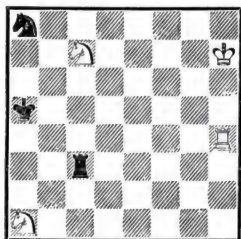
14. Кра7—b7 Кс7—e6
 15. Лс5—e5 Ла8—b8+

Третья, весьма остроумная, попытка.

16. Крb7—a6 Лб8—a8+
 17. Кра6—b7 Ке6—с7
 18. Ле5—с5.

Позиционная ничья.





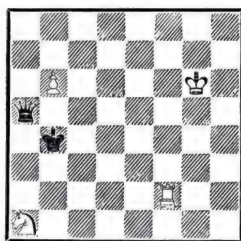
Выигрыш

Все дело в том, что очевидный путь к победе не ведет. На 1. К : а8? последует не 1. . . Лс8? (из-за 2. Кb3+ Кра6 3. Лb4! Кра7 4. Кb6 Лb8 5. Кс5!), а 1. . .Кра6! 2. Лb4 Кра7 3. Кb6 Лс7+ 4. Кpg8 Лb7 5. Кс8+ Кrb8 6. Лс4 Лс7 с ничьей. Оказывается, необходимо подготовить взятие.

1. Лh4—h5+ Кра5—a4
2. Кс7 : а8 Лс3—c1

Черные, естественно, строят свою контригру на окружении коня a1, но ведь получилась такая же (симметричная) позиция, что и в вышеприведенном варианте в скобках.

3. Ка8—b6+ Кра4—a3
4. Лh5—b5! Кра3—a2
- Или 4. . .Л : a1 5. Кс4+ Кра4 (5. . .Кра2 6. Лb2×)
6. Ла5+.
5. Ка1—b3 Лс1—b1
6. Кb6—c4! Лb1 : b3
7. Лb5—a5+ Кра2—b1
8. Кс4—d2+ Кр∞
9. Кd2 : b3 и выигрывают.



Выигрыш

Начальные ходы не вызывают сомнений.

1. Лf2—b2+ Кrb4—a3
- Иначе у черных совсем не будет контригры.

2. Лb2—b3+ Кра3—a2
3. b6—b7 Фа5—a6+
- Остаются только шахи ферзем.

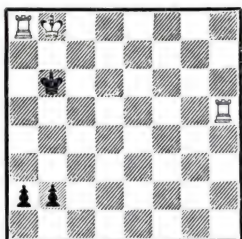
4. Кpg6—g5 Фа6—a5+
5. Кpg5—g4 . . .
- Конечно, нельзя дать ферзю возможность покинуть с шахом крайнюю вертикаль.

5. . . . Фа5—a4+
6. Кpg4—g3 Кра2 : a1
- Ничего другого нет.

7. b7—b8Л! . . .
- Но только не 7. b8Ф? Ф : b3+ 8. Ф : b3 — пат!

7. . . . Кра1—a2
8. Лb3—b2+ Кра2—a3
9. Лb2—b1 Кра3—a2
10. Лb8—b2+ и выигрывают.

Удивительный случай, когда две ладьи (и одна из них превращенная) побеждают в борьбе против ферзя, для которого, казалось бы, открыты все дороги.



Выигрыш

Комментирует Н. Гаприндашвили

Белые, очевидно, должны использовать остающееся мгновение до появления неприятельского ферзя, чтобы создать матовые угрозы.

1. Лh5—a5 Крb6—c6

2. Крb8—c8 ...

Преследование черного короля продолжается. Все дело в том, что вернуться обратно он уже не может: 2... Крb6 3. Л : a2 b1Ф 4. Лb8+.

2. ... Крc6—d6

3. Крc8—d8 Крd6—e6

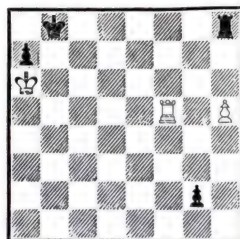
На 3... Крc6 последовало бы 4. Лc8+ Крb7 5. Лb5+ Кра7 6. Крc7! a1Ф 7. Лb7+ Кра6 8. Ла8×. Теперь же неожиданно появляются другие возможности атаки на короля.

4. Ла8—a6+ Кре6—f7

5. Ла5—f5+ Крf7—g7

6. Лf5—g5+ Крg7—f7

7. Лg5—g6 и мат следующим ходом (8. Лаf6×).



Ничья

1. Лf5—b5+! ...

Крайне важный промежуточный шах, загоняющий неприятельского короля на a8, так как после 1... Крc7 2. Лg5 ничья очевидна.

1. ... Крb8—a8

2. Лb5—g5 ...

Прогрывает 2. Лb1 из-за 2... Лh6+, 3... Л : h5+ и 4... Лh1.

2. ... Лh8—h6+

3. Кра6—a5 Лh6 : h5

4. Кра5—a6! Лh5—h6+

Конечно, не 4... Л : g5 — пат.

5. Кра6—a5 Лh6—h2

6. Кра5—a6 Кра8—b8

Итак, король направляется в дальний путь, чтобы обеспечить черным победу.

7. Лg5—g7 Крb8—c8

8. Кра6 : a7 ...

Похоже, что белые вкусили запретный плод.

8. ... Лh2—h7!

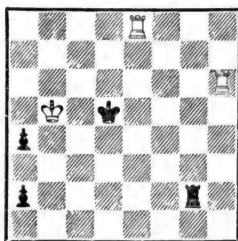
9. Кра7—a8! ...

Знакомая идея (9... Л : g7—пат).

9. ... Лh7—h2

10. Кра8—a7 и ничья.

№ 15. А. Вотава
«Шах магазин», 1948



Выигрыш

Изучение позиции показывает, что предотвратить превращение пешки «а» невозможно. Значит, надо к нему как следует подготовиться, взяв под обстрел короля черных.

1. Ле8—d8+ Kpd5—e5
На 1...Кре4 последует
2. Лh4+ и 3. Л : a4.

2. Лh6—h1 Лg2—b2+
3. Крb5—c5 Лb2—b1

Повременить с этим ходом черные не могут, так как на 3...Лс2+ 4. Крb4 Лb2+ 5. Кра3! Лb1 последует 6. Лh5+ и 7. Кр : a2.

4. Лh1—f1! Кре5—e6

Не проходит 4...a1Ф из-за 5. Ле8×, а также 4...Л : f1 ввиду 5. Ле8+, 6. Лf8+ и 7. Л : f1.

5. Лd8—e8+ Кре6—d7

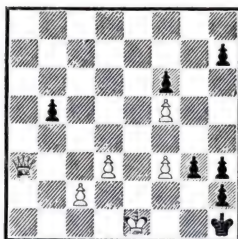
6. Лf1—e1! ...

Новая матовая картина!

6. ... a2—a1Ф

7. Ле1—e7×.

№ 16. Ал. Кузнецов
«Ревиста де шах», 1961
1 приз



Выигрыш

Комментирует Н. Гаприндашвили

Как предотвратить превращение пешки «g»? Возможность у белых только одна.

1. f3—f4 g3—g2

В дальнейшем нетрудно будет убедиться, что ответы 1...Крг1 или 1...Крг2 значительно облегчали задачу белых.

2. Фа3—a8 Кph1—g1

Теперь, когда появилась вторая угроза — превращение пешки «h», — приблизим ферзя к театру военных действий, используя классический прием «спуска по лестнице».

3. Фа8—a7+ Крг1—h1

4. Фа7—b7 Кph1—g1

5. Фb7—b6+ Крг1—h1

6. Фb6—c6 Кph1—g1

7. Фc6—c5+ Крг1—h1

8. Фc5—d5 Кph1—g1

9. Фd5—d4+ Крг1—h1

10. Фd4—e4 Кph1—g1

11. Фе4—e3+ Крг1—h1

12. Фе3—f3 Кph1—g1

13. Крe1—e2! ...

Только здесь белые смогли дать ферзю передышку и сделать этот важный ход, освобождающий 1-ю горизонталь. Дело в том, что на 13...h1Ф последует 14. Фg3 h5 15. Крf3! и белые легко выигрывают. Если же 13...h1K, то 14. Ф : h3.

13. . . . h7—h5

14. Фf3—e3+ . . .

Теперь же ферзь вынужден подняться обратно на 8-й этаж «пешком», так как только с поля a8 он может тормозить пешку «g» и одновременно, уже «на лифте», спуститься на поле a1.

14. . . . Kpg1—h1

15. Фе3—e4 Kph1—g1

16. Фе4—d4+ . . .

Казалось бы, быстрее ведет к цели 16. Kpf3?, но тогда 16. . . h1K! с последующим 17. . . Kph2, и черные спасаются. Например, 17. d4 Kph2 18. Фе2 Kg3 19. Фf2 K : f5 20. d5 Kph1.

16. . . . Kpg1—h1

17. Фd4—d5 Kph1—g1

18. Фd5—c5+ Kpg1—h1

19. Фc5—c6 Kph1—g1

20. Фc6—b6+ Kpg1—h1

21. Фb6—b7 Kph1—g1

22. Фb7—a7+ Kpg1—h1

23. Фа7—a8 Kph1—g1

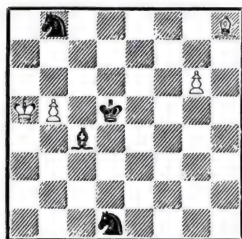
24. Фа8—a1 ×.

Впечатляющее произведение!

№ 17. Ал. Кузнецов

«Италия скаккистика», 1964

I приз



Ничья

Единственный шанс белых заключается в неудачном положении коня b8.

1. Кра5—b6! . . .

Угрожая ходом 2. Kpc7.

1. . . . Kpb8—d7+

2. Kpb6—c7 Cc4 : b5

Другого пути у черных нет, так как белые собирались двинуть вперед пешку «b».

3. Ch8—a1 . . .

На самой большой диагонали у слона имеется только одно поле, ведь нельзя же тормозить продвижение своей пешки!

3. . . . Kpd5—e6

4. g6—g7! . . .

Только так, ибо после 4. Cd4? Kpe7 5. g7 Cc4 черные выигрывают.

4. . . . Kpe6—f7

5. Cal—d4! . . .

А теперь любопытнейшим образом «запатованы» сразу оба черных коня.

5. . . . Kpf7—g8

6. Kpc7—c8 Cb5—a4

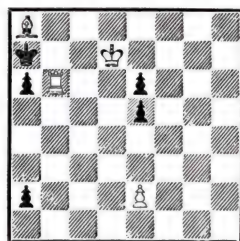
7. Kpc8—c7.

Позиционная ничья.

№ 18. Ал. Кузнецов

«Италия скаккистика», 1972

I-й почетный отзыв



Выигрыш

Когда нельзя помешать появлению на доске неприятельского ферзя, остается подготовить ему «достойную» встречу.

1. Лb6—b4! . . .

Отнимая у «гостя» шахи на a4 и d4.

1. . . . a2—a1Ф

2. Ca8—c6 . . .

Занимая слонем идеальную

позицию для совместной с ладьей и королем атаки на короля черных.

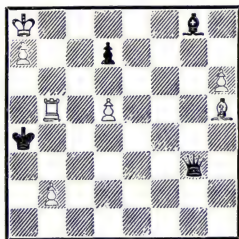
2. . . . а6—а5

Ничего не менял, конечно, предсмертный шах на d1.

3. Лb4—b7+ Кра7—а6

4. Кpd7—с7 а5—а4

№ 19. А. Казанцев
«Шахматы в СССР», 1953
I приз



Выигрыш

Комментирует А. Карпов

Позиция выглядит обоюдоострой. Формально черные имеют даже некоторый материальный перевес: ферзь за ладью и три пешки. Однако пешки белых далеко продвинуты, а король противника отеснен на крайнюю линию.

1. Лb5—b7! . . .

Во-первых, уводя ладью из-под боя, во-вторых, защищая короля от шахов по диагонали, в-третьих — главное (!) — создавая матовую угрозу неприятельскому королю: 2. Cd1+ Кра5 3. b4+ Кра6 4. Ce2+.

1. . . . Фg3—e5

После 1...Фh2 белые могут продолжать как в главном варианте, или выиграть путем 2. Cd1+ Кра5 3. b4+ Кра6 4. Ca4 с угрозой 5. Cb5×. На 1...Ch7 решает 2. Cd1+ Кра5 3. b4+ Кра6 4. Ce2+ Cd3

На 4...Фс3 последовало бы 5. Лb8.

5. Лb7—b6+ Кра6—а5

Или 5...Кра7 6. Лb8.

6. Крс7—b7 а4—а3

7. Лb6—b5+ Кра5—а4

8. Лb5—b1+ и выигрывают.



5. h7. На 1...Кра5 белые играют 2. Cd1 Кра6 3. b4, и черным все равно приходится пойти на 3...Фe5.

2. Ch5—d1+ Кра4—а5

3. b2—b4+ Кра5—а6

4. Cd1—e2+! Фе5 : e2

5. Кра8—b8! . . .

Наконец очередь дошла и до короля.

5. . . . Фе2—e5+

6. Кpb8—с8 Фе5—e8+

7. Крс8—с7 Cg8 : d5

Король белых убегает от шахов в случае 7...Фe5+ 8. d6 Фс3+ 9. Кpb8 с угрозой 10. a8Ф×, а попытка пожертвовать ферзя — 8...Ф : d6+ 9. Кр : d6 Кр : b7 — не спасает от поражения: 10. b5 (ни в коем случае не 10. Кр : d7? Кр : a7 11. Крс7 Кра6 12. Крс6 Кра7 и ничья) 10...Кр : a7 11. Крс7.

Выигрывают белые и после 7...d6 8. a8Ф+! Ф : a8 9. Лb6+ Кра7 10. b5 Фd8+ 11. Кр : d8 Кр : b6 12. Кpd7 Крс5 13. Крс7.

Сейчас же кажется, что силы белых истощены и им впору сдаваться. Но следует изумительный финал!!

8. a7—a8Ф+!! ...

Заманивая ферзя черных на пассивную позицию.

8. ... Фе8 : a8

9. Лb7—b6+ Кра6—a7

10. b4—b5 ...

Прекрасно! Ферзь и слон черных бессильны в борьбе против ладьи и пешки! Пока нужно защищаться от угрозы мата на a6.

10. ... Cd5—b7

Простая защита, и вроде бы белые могут сдать. Однако... приглядимся внимательнее.

11. Лb6—a6+! Сb7 : a6

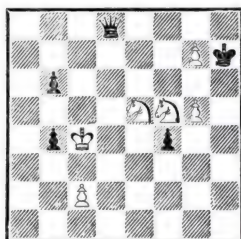
12. b5—b6×.

Этюд заслуживает самой высокой похвалы. Изящный финал, которому предшествует интересная и строгая вступительная игра.

№ 20. А. Казанцев

«64», 1935

I приз



Выигрыш

И снова борьба против ферзя!

1. g5—g6+ Kph7—g8

2. Ке5—с6 Фd8—с7

Иначе не предотвратить ход

3. Ксе7+.

3. Крс4—b5! Фс7—d7

4. Крb5 : b6 Фd7—e6

Любопытно, что черные могут защищаться только путем связки коня.

5. Крb6—с7 Фе6—с4

6. Крс7—d6 Фс4—a6

7. Крд6—с5 ...

А теперь, увы, на безопасное поле с7 ферзь уже попасть не может.

7. ... Фа6—с8

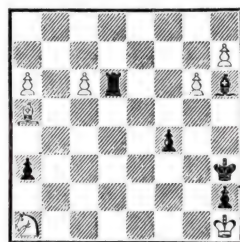
8. Кf5—e7+ и выигрывают.

№ 21. А. Казанцев

Конкурс памяти

М. И. Чигорина, 1949/50

I приз



Ничья

Прежде всего надо спастись от мата. Плохо 1. Сe1? из-за 1. ...Л : g6 2. Cf2 Л : c6.

1. Ka1—c2 Ch6—g7

Теперь в случае 1. ...Л : g6? 2. Сb6 Лd6 белые даже выигрывали путем 3. Cd4! Сg7 4. c7.

2. c6—с7 ...

Если сразу 2. a7?, то 2. ... a2 3. a8Ф a1Ф+!

2. ... Лd6—с6

3. a6—a7 Лс6 : c2

А сейчас не проходило 3. ... a2? из-за 4. Сс3! С : c3 5. a8Ф a1Ф+ 6. К : a1 или 4. ...Л : c3 5. a8Ф a1Ф+ 6. Ф : a1, и фигуры черных по очереди перекрывают друг друга.

4. Ca5—d2 a3—a2
5. a7—a8Ф a2—a1Ф+
6. Фа8 : a1 Cg7 : a1
7. c7—c8Ф+! Лс2 : c8
8. Cd2—c3!! ...

Снова перекрытие на поле c3, как и в предыдущем побочном варианте. На 8...Л1 : c3 следует 9. h8Ф+ Kpg4 10. g7, а на 8...С : c3—9. g7! С : g7 10. h8Ф+ С : h8 — пат.

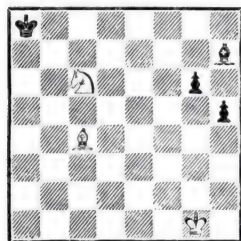
8. ... Лс8—b8
9. Cc3—b2! ...

Плохо было 9. h8Ф+? Л : h8 10. С : h8 из-за 10...f3! 11. Cd4 С : d4 12. g7 f2 13. g8Ф f1Ф+, но спасает еще одна жертва слона.

9. ... Лb8—d8
10. Cb2—d4! Лd8—e8
11. Cd4—e5!

На доске позиционная ничья, так как «бешеный» слон перекрывает все открытые вертикали.

№ 22. Ан. Кузнецов
«Шахматы в СССР», 1964
 III приз



Выигрыш

Комментирует А. Карпов

Исходная позиция удивляет. О каком выигрыше может идти речь, когда на доске почти не осталось фигур, а материальное соотношение сил явно ничейное?! Но дело в том, что помимо формального соотношения ма-

териала огромное значение имеет взаимодействие фигур. Черный король глубоко несчастен на краю доски, а слон находится под постоянной угрозой быть пойманным.

1. Cc4—d3 ...

Вступление очевидно. Иначе после 1...g5 для слона черных открыты все дороги.

1. ... Ch7—g8

Попытка выйти королем—1...Kpb7 2. Ke7 — приводит к позиции, рассматриваемой несколько позже.

2. Cd3—e4 Cg8—h7

Странно, но факт!! На всей диагонали a2—g8 слону не найти безопасного места и приходится ретироваться в клетку.

3. Kc6—e7+ Кра8—a7

4. Ce4—d3! ...

Король следует подержать взаперти. Ошибкой явилось бы немедленное 4. Kpf2? из-за 4...Кра6 5. Кре3 (или 5. Cd3+ Кра5 6. Кре3 Кра4 7. Cc2+ Кра3 8. Kpd4 Kpb2 9. Ce4 h4 10. Кре3 h3 11. Kpf3 h2 12. Kpg2 Kpc3) 5...Kpb5 6. Kpd4 h4 7. Кре5 Kpc5 8. Kpf6 Kpd4, и у черных все в порядке.

4. ... Кра7—b7

5. Kpg1—f2 Kpb7—b8

Невозможно ни 5...Kpc7, ни 5...Kpb6 ввиду 6. Kd5+ и 7. Kf6 с выигрышем слона. Поэтому черные вынуждены ждать. Легкие фигуры белых занимают идеальные позиции. Остается лишь вопрос: сумеет ли король белых пробраться к слону h7, не пропустив при этом пешку «h» в ферзи?

6. Kpf2—e3 Kpb8—b7

7. Kpe3—d4 h5—h4

В случае 7...Kpb8 не приносит желаемого результата.

ни 8. Кре5? h4 9. Крf6 Крc7!
10. Кpg7 Кpd6 11. Кc8+ Кре5
12. Кр : h7 h3 13. Cf1 h2 14. Cg2
g5, ни 8. Ce4? h4 9. Кре3 h3
10. Крf3 h2 11. Кpg2 Крc7 12.
Kd5+ Кpd6 13. Kf6 Кре5.

Для победы белым нужно с темпом перевести слона на диагональ a8—h1. Это достигается путем 8. Cc2 (b1) Крb7 9. Ce4+ Крb8. Дальнейшее просто — 10. Кре5 h4 11. Крf6 Крc7 12. Кpg7 Кpd6 13. Кc6 g5 14. Кр : h7 g4 15. Ch1 h3 (g3) 16. Kd4 с выигрышем.

8. Кpd4—e3 . . .

Следует заранее позаботиться о проходной пешке. Слишком оптимистично было бы 8. Кре5? h3 9. Крf6, и теперь черные играют не 9. . . h2? 10. Ce4+ Крc7 11. Кpg7 Кpd6 12. Кc6!, а немедленно 9. . . Крc7 10. Кpg7 Кpd6 11. Кc8+ Крc7 12. Ka7 Крd6 или 10. Ce4 Кpd6! 11. Кc8+ Крc5 12. Кpg7 Кpd4 с ничьей.

8. . . . Крb7—b8

9. Кре3—f3 Крb8—b7

10. Крf3—g4 Крb7—b8

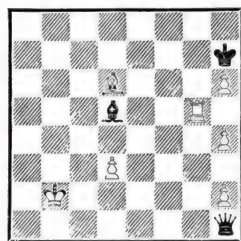
11. Кpg4—g5 . . .

Разумеется, пешка h4 ядовита — 11. Кр : h4?? g5+. Но выясняется, что путь короля белых через g5 короче на один ход, что и приносит победу.

11. . . . h4—h3

12. Кpg5—h6 h3—h2

13. Cd3—e4 и выигрывают. Элегантная экономичность!



Ничья

1. Лг5—g7+ . . .

Не удавалась попытка бороться против ферзя «позиционными» средствами: 1. Cf4? Фf3 2. Cd2 Фf6+ 3. Крc2 Ф : h6, и слон d5 неприкосновенен, или 2. Лг7+ Крh8 3. Cd2 Фе2 и т. д.

1. . . . Крh7 : h6

Или 1. . . Крh8 2. Ce5.

2. Cd6—f8 Крh6—h5

3. Лг7—g5+ Крh5 : h4

4. Cf8—e7 . . .

Белые последовательно прогоняют неприятельского короля по всей крайней вертикали, щедро отдавая при этом свои пешки.

4. . . . Крh4—h3

5. Лг5—g3+ Крh3 : h2

6. Ce7—d6 Cd5—g2

Иначе 7. Лг5+.

7. Лг3—f3+! . . .

Но не 7. Ле3+? Крg1 8. Cc5 Фh8+ с выигрышем.

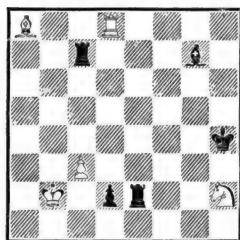
7. . . . Крh2—g1

8. Cd6—c5+ Крg1—h2

9. Cc5—d6+ и ничья вечным шахом.

№ 24. Ан. Кузнецов
 «Шахматы в СССР», 1967

I приз
 (исправление)



Ничья

1. Kh2—f3+ Kph4—g4
2. Kpb2—c2! ...

Казалось бы, можно сначала сыграть 2. К : d2 Л : c3 (2... С : c3+ приводит к основному решению) 3. Kpb1, но тогда черные выигрывают путем 3... Лel+ 4. Кра2 Ла1+! 5. Кр : a1 Лd3+ 6. Kpb1 Л : d8 7. Cf3+ Kpg3 8. Крc2 Ch6.

2. ... Cg7 : c3
3. Kf3 : d2! ...

Угрожало 3... Ca5+ 4. Крd1 Лel+ 5. К : el deФ×.

3. ... Cc3 : d2+
4. Крc2—d1 ...

Надо лезть в пекло, так как иначе белые остаются без ладьи.

4. ... Лс7—c2!

Чрезвычайно интересная контригра. Сейчас проигрывает как 5. Кр : c2? Ca5+! (но не 5... Cg5+? 6. Крd1), так и 5. Кр : e2? Cg5+ (но не 5... Ca5+? 6. Крd1), а на 5. Се4? следует 5... Ca5 6. С : c2 Лel×.

5. Ca8—f3+! ...

Надо вовремя подготовить патовый вариант.

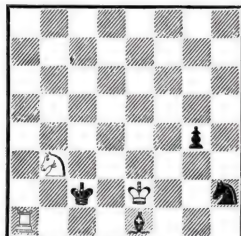
5. ... Kpg4 : f3
6. Лd8—f8+ Kpf3—e4

Или 6... Cf4 7. Л : f4+, и

бешеная ладья сделает свое дело.

7. Лf8—e8+ Крe4—d3
8. Ле8—d8+ и ничья.

№ 25. М. Либуркин
 «Шахматы в СССР», 1938-1
 IV приз



Выигрыш

Комментирует А. Карпов

Опять ограниченное количество сил и ничейное их соотношение. Весь фокус в том, что легкие фигуры обеих сторон взаимно находятся под ударами. Белые добьются победы, если их конь оторвется с темпом от короля противника.

1. Kb3—d4+ Крc2—c3
2. Kd4—b5+ Крc3—c4
3. Kb5—d6+ Крc4—c5

Черный король не может становиться на одну вертикаль с конем ввиду шаха ладьей по 1-й горизонтали, поэтому он вынужден преследовать коня с соседней линии.

4. Kd6—b7+ ...

В другую сторону конь убежать не мог: 4. Ке4+? Крd5 5. Kf6+ Крe5 6. Kd7+ Крe6 7. Кc5(f8)+ Крd5(f7).

4. ... Крc5—c6
5. Kb7—d8+ Крc6—c7

И что же дальше? Кажется, доска закончилась, но челночные движения коня продолжают!

6. Kd8—e6+ Kpc7—d7
 7. Ke6—f8+ Kpd7—e7
 8. Kf8—g6+ Kpe7—f7
 9. Kg6—h8+ Kpf7—g7

Вот теперь-то с конем покончено, но...

10. Ла1 : e1 Kpg7 : h8

Выигрывают белые и в случае 10... Kf3 11. Лh1 Kg5 12. Kpf2 Kh7 13. Kf7 или 12... Kh3+ 13. Kpg3 Kp : h8 14. Kp : g4.

11. Ле1—h1 g4—g3

12. Kpe2—e3 Kph8—g7

13. Kpe3—f4 ...

Все вовремя! Ловушка черному коню захлопнулась.

13. ... g3—g2

14. Лh1—g1 Kh2—f1

15. Лg1 : g2+ Kp∞

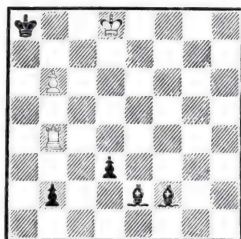
16. Лg2—f2 и выигрывают.

Очень интересный, я бы даже сказал нешахматный, механизм!

№ 26. М. Либуркин

«64», 1932-1

1 приз



Ничья

Контригра белых заключается в создании матовой угрозы.

1. Kpd8—c8 ...

Дальнейшая игра распадается на два самостоятельных этюда с различным содержанием, но аналогичными финалами.

I

1. ... Cf2 : b6
 Жертвуется чернопольный слон.

2. Лb4 : b6 d3—d2

3. Лb6 : b2 Ce2—a6+!

От мата спасает белопольный слон.

4. Kpc8—c7 d2—d1Ф

5. Лb2—b8+ Кра8—a7

6. Лb8—b7+! Ca6 : b7

Пат.

II

1. ... Ce2—g4+
 Жертвуется белопольный слон.

2. Лb4 : g4 Cf2 : b6

3. Лg4—a4+ Cb6—a7

От мата спасает чернопольный слон.

4. Ла4—b4 d3—d2

5. Лb4 : b2 d2—d1Ф

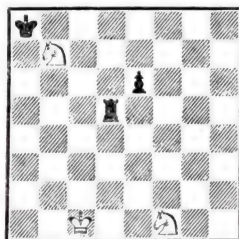
6. Лb2—b8+! Ca7 : b8

Пат.

Виден почерк большого мастера!

№ 27. М. Либуркин

Бюллетень «Москва—Прага», 1946



Ничья

Белые теряют одного из коней, следовательно, они могут спастись только в том случае, если успеют создать действительные угрозы неприятельской пешке. Но как это сделать?

1. Kf1—e3 Лd5—d3
2. Kpc1—c2! Лd3 : e3
3. Kb7—d8!! ...

Фантастика! Черные не могут пойти королем, так как тогда последует 4. Kpd2 Лe4 5. Kpd3 Лe1 6. Kpd2 и ладье не уйти от преследования без потери пешки.

3. ... Лe3—e2+

В ходе решения будут проверены и остальные поля по вертикали «е».

4. Kpc2—d3 Лe4—e1

5. Kpd3—d2 Лe1—e4
6. Kpd2—d3 Лe4—e5
7. Kpd3—c3! ...

Когда ладья находится на e5 и черный король не может из-за этого двинуться, белые могут позволить себе такой тихий ход.

7. ... Лe5—c5+

8. Kpc3—b4! ...

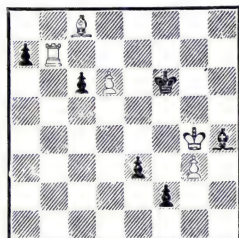
Еще, казалось бы, дальше от театра военных действий.

8. ... Лc5—e5

9. Kpb4—c3!

Позиционная ничья.

№ 28. В. Корольков
«Труд», 1935
I приз

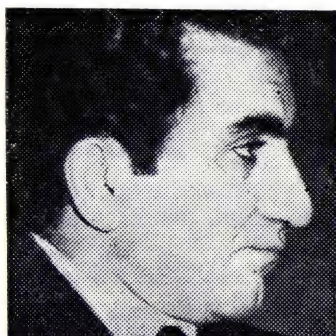


Выигрыш

Комментирует Т. Петросян

Не думаю, что я являюсь исключением из числа шахматистов-практиков, которых привлекают этюды с естественной начальной позицией, как бы вывеченной из партии. Но есть в этюдном творчестве одна особенность, перед которой, как мне кажется, именно практики снимают шляпы. Это — парадоксальность заключительной позиции, когда, казалось бы, естественный ход борьбы вдруг оказывается нарушенным. Именно так построен прекрасный этюд Королькова.

Нетрудно представить, скольких трудов стоило чер-



ным в процессе борьбы создать контршансы в виде проходных пешек «е» и «f». Остановить их невозможно. Единственная фигура, способная это сделать, — белополюный слон — наглухо отрезана от диагонали a6—f1, на которую ей следовало бы попасть. Что же касается проходной пешки белых, то черному королю ничего не стоит ее задержать.

Однако даже шахматисты-практики хорошо знакомы с идеей засады, и поэтому первые ходы белых легко угадываются.

1. d6—d7 Kpf6—e7

Конечно, необходимый ход. После 1... f1Ф 2. d8Ф+ черный король был бы быстро за-

матован превосходящими силами противника.

2. Лb7—b8! . . .

Засада! Слон исподволь включается в борьбу против пешек. Сейчас нельзя играть 2. . f1Ф из-за 3. d8Ф+ Кр : d8 4. Са6+ Крс7 5. С : f1 Кр : b8 6. gh, и белые выигрывают.

2. . . . Ch4 : g3

Предыдущий вариант наглядно показал, что пешка g3 играет важную роль. Поэтому — долой ее.

3. Лb8—a8! . . .

Ладья удаляется подальше от короля. Ведь после 3. Кр : g3? f1Ф 4. d8Ф+ Кр : d8 5. Са6+ Крс7 6. Лb7+ Крс8 7. Лb6+ Крс7 8. Лb7+ Крс8 9. Л : a7+ Крb8 10. Лb7+ Кра8 уничтожить черного ферзя можно лишь ценой ладьи.

3. . . . f2—f1Ф

4. d7—d8Ф+ Кре7 : d8

5. Сс8—a6+ Сg3—b8!!

Приглашая ладью придвинуться к королю. Ничейная позиция после 6. Л : b8+ Крс7 нам уже известна, но ведь есть и прозаическое продолжение.

6. Са6 : f1 Крд8—c7!

Выясняется, что ладья замурована и ее не спасти от гибели, если не преградить королю доступ к полю b7.

7. Cf1—a6 e3—e2

Кажется, что пришло спасение, так как белым приходится отвлечь слона от поля b7, и тогда нападение короля на ладью вознаградит черных за остроумную защиту. Но теперь наступает чарующая минута торжества этюдной идеи, одной из тех, которыми восторгаются все любители шахмат. Итак, пока очевидное

8. Са6 : e2 Крс7—b7

И как озарение

9. Се2—f3! . . .

Теперь все ясно.

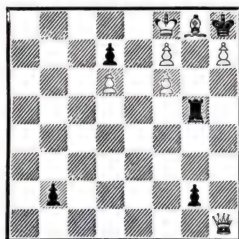
9. . . . Крb7 : a8

10. Cf3 : c6×.

№ 29. В. Корольков

«Шахматы в СССР», 1938-1

II приз



Выигрыш

Вступление довольно очевидно.

1. Фh1—g1 b2—b1Ф

2. Фg1 : b1 g2—g1Ф

3. Фb1 : g1 Лg5—g3!!

В случае 3. . . Л : g1? белые легко справлялись с задачей: 4. Кре7 Ле1+ 5. Кр : d7 Ле7+ 6. fe, и пата нет. Менее очевидно, почему ладью надо жертвовать только на поле g3. Дело в том, что на 3. . . Лg2? последует 4. Кре7 Ле2+ 5. Фе3! Л : e3+ 6. Кр : d7 и выигрывают. Если же 3. . . Лg4, то решение сокращается, а на 3. . . Лg6 — сразу 4. Кре7.

4. Фg1—g2! . . .

Но не 4. Кре7? Ле3+ 5. Кр : d7 Ле7+ 6. Крс6 Лс7+ 7. Крд5 Лс5+ 8. Кре4 Ле5+, и бешеную ладью не укротить.

4. . . . Лg3—g4!

5. Фg2—g3! Лg4—g5!

Незащищенный ферзь преследует шаг за шагом незащи-

ценную черную ладью, вынуждая последнюю взять его.

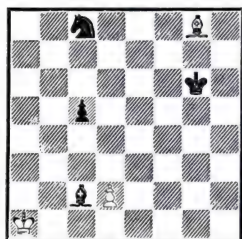
6. Фg3—g4! Лg5 : g4
7. Кpf8—e7(e8) Лg4—e4+
8. Кре7(e8) : d7 Ле4—d4

Последний ресурс защиты.

9. f7—f8Ф Лd4 : d6+
10. Кpd7—e7 Лd6—d7+
11. Кре7—e6 Лd7—e7+
- Или 11. . . Лd6+ 12. Кре5.
12. Кре6—d6 Ле7—d7+
13. Кpd6—e5 и выигрывают.

Восхищает остроумие Королькова!

№ 30. В. Корольков
«Шахматы в СССР», 1947
I приз



Ничья

1. Kpa1—b2 Cc2—a4
2. Kpb2—c3 Kc8—d6

Казалось бы, попытки белых завоевать или разменять пешку c5 надежно пресечены. Однако...

3. d2—d4! Kd6—b5+
4. Kpc3—c4 c5 : d4

Белые даже пожертвовали пешку, но зато создали возможность «поперемногого нападения» (так автор назвал этот вид позиционной ничьей).

5. Kpc4—b4 Kb5—c3
6. Kpb4—c4 . . .

Плохо 6. Cc4? из-за 6. . . Кpf5 7. Kpc5 Кре5, и черные выигрывают.

6. . . . Kc3—b5
7. Kpc4—b4 Kb5—c3

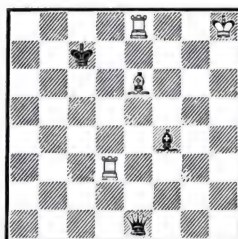
8. Kpb4—c4 Kc3—e2
9. Kpc4—d3 Ca4—d1

Итак, по отношению к оси симметрии по диагонали a1—h8 клубок фигур переместился, и снова начинается преследование.

10. Кpd3—d2 Ke2—c3
11. Кpd2—d3 Kc3—e2
12. Кpd3—d2 Ke2—c3
13. Кpd2—d3.

Позиционная ничья.

№ 31. А. Ринк (Франция)
«Шакверлден», 1941
I приз



Выигрыш

Комментирует Т. Петросян

Более или менее очевидно, что решение может быть связано только с матовой атакой или с выигрышем ферзя. Мысль о мате отпадает прежде всего потому, что белые ладьи находятся на слишком близком расстоянии от черного короля. Противостояние ладьи e8 и ферзя e1 наводит на мысль о вскрытом шахе с последующим взятием ферзя.

Итак, идея найдена: одна ладья приносит себя в жертву, чтобы другая нанесла решающий удар. Кроме того, очевидно, что белые поля недоступны для черного короля.

1. Лd3—d7+! Kpc7—b6
2. Лd7—b7+ Kpb6—c5

3. Лb7—b5+ Крс5—d4

4. Лb5—d5+ Крд4—c3

Кажется, надеждам белых не суждено сбыться. Ведь продолжение 5. Лd3+ Кр : d3 6. Cf5+ Крд2 приводит к ничьей. Однако...

5. Ле8—c8+! Крс3—b4

6. Лс8—c4+ Крb4—a3

7. Лd5—d3+ Кра3—b2

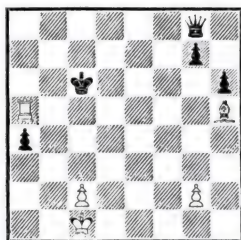
8. Лd3—b3+! Крb2 : b3

9. Лс4—e4+ и выигрывают.

Этюд может служить учебным примером. Ведь часто в процессе борьбы, когда мы находим интересную идею и претворяем ее в жизнь, нам не хватает гибкости мышления, чтобы переключиться с одного замысла на другой. А у Ринка белые выиграли потому, что первоначально найденную идею вертикальной батареи вовремя изменили, а точнее дополнили, диагональной.

№ 32. А. Ринк

«Дойче шахцйтунг», 1903



Выигрыш

Доска свободна, а ферзю тесно!

1. Ла5—a8! Фg8—a2

На другие отступления следуют четыре линейных удара: 1...Ф : a8 2. Cf3+, 1...Фe6 2. Ла6+, 1...Фd5 2. Cf3 и 1...Фс4 2. Лс8+, а на поле h7 белые как раз и стремятся загнать ферзя.

2. Ла8 : a4 Фа2—g8

Добавляется линейный удар

2...Ф : a4 3. Се8+.

3. Ла4—a8! Фg8—h7

4. Ch5—g6! Фh7 : g6

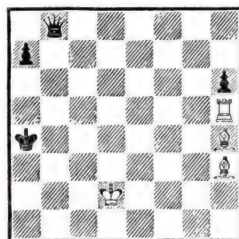
5. Ла8—a6+ и выигрывают.

Этот интересный этюд явился первым произведением Ринка, привлечшим широкое внимание, и стал началом его большого творческого пути.

№ 33. А. Ринк

«Ноттиццуро», 1929

I приз



Выигрыш

Очевидно, что белые должны создавать матовые угрозы.

1. Ch3—d7+ Кра4—b4

2. Ch4—e7+ Крb4—c4

3. Cd7—e6+ Крс4—d4

4. Ce7—f6+ Крд4—e4

5. Крд2—e2 ...

Не только уходя от шахов, но и создавая угрозу 6. Лh4×.

5. ... Кре4—f4

6. Лh5—h4+ Крf4—g3

7. Лh4—g4+ Крг3—h2

8. Кре2—f2! ...

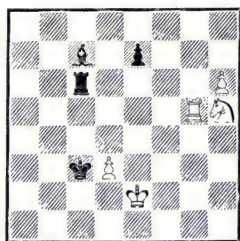
С жертвоприношением снова на мат!

8. ... Фb8—b6+

9. Cf6—d4 Фb6 : e6

10. Лg4—h4+ Фе6—h3

11. Cd4—e5+ и мат следующим ходом.



Выигрыш

Комментирует В. Смыслов

На первый взгляд шансы белых могут быть связаны только с пешкой h6. Однако она под ударом, защитить ее нельзя, а продвижение ничего не дает (1. h7? Лe6+ и 2. ...Лh6). Но тогда вообще непонятно, на что рассчитывают белые. И все же...

1. Кh5—g7! ...

Главное — прикрыть поле e6 и создать угрозу 2. Лc5+! Л: c5 3. h7, ввиду чего черные вынуждены немедленно принять жертву пешки.

1. ... Лc6 : h6

2. Лg5—c5+ Крс3—d4

3. Лc5—c4+! ...

После 3. Л: c7? Лh2+ белые теряют последнюю пешку, без которой выигрыш невозможен.

3. ... Кpd4—e5

4. Лc4 : c7 Крс5—f6

Вот и выяснилось, что черные связывают надежды на спасение с неудачным положением неприятельского коня.

5. Kg7—e8+ Кpf6—f7

6. Лc7—c8 Лh6—e6+!

Поскольку невозможно было играть 6. ...Лh8?, а на естественное 6. ...Лg6 7. Кс7 Лс6 у белых, как увидит читатель, на-



ходилась выигрывающий ход, черные пытаются этим промежуточным шахом вызвать ошибочное отступление короля.

7. Кре2—d1!! ...

Почему только такой ход ведет к победе? Ответ — в примечании к 9-му ходу.

7. ... Лe6—g6

8. Ке8—c7 Лg6—c6

9. Кpd1—d2! ...

Теперь черные в цугцванге и не могут поддержать связку по линии «с». Если бы король уже стоял на d2, то после 9. Кpd1 Лc3 10. Кpd2 Лс6 или 9. d4 Лс4 10. d5 Kpg6! связка сохранилась.

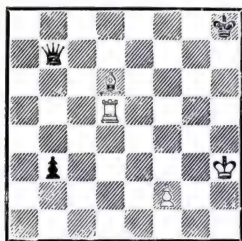
9. ... Лc6—c5

Если 9. ...e5, то 10. Kb5!, а на 9. ...Kpg6 выигрывает 10. Kd5.

10. Лc8—f8+! и выигрывают.

Замечательный этюд большого мастера!

№ 35. Г. Каспарян
Бюллетень «XVII шахматный
чемпионат СССР», 1949



Ничья

Надо иметь в виду, что слона можно пожертвовать за пешку, если ладья займет поле е3, а король не пропустит неприятельского ферзя на h1.

1. Cd6—e5+ Kph8—g8
2. Лd5—d8+! ...

Необходимо перекрыть ферзь дорогу к полю h7 и не пускать его на f3.

2. ... Kpg8—f7
3. Лd8—d3 Kpf7—e6!

Черный король с темпом входит в игру.

4. Лd3—e3 Фb7—h1+

Белые уже собирались сыграть 5. Kph2 с ничьей.

5. Ce5—h2+ ...

Проигрывало 5. Kpg3? Kpf5! 6. f4 (6. Cb2 Фg1+) 6... Фg1+ 7. Kpf3 b2 8. C : b2 Фf1+ 9. Kpg3 Ф : f4+ или 5. Kpg4? Фg2+ 6. Cg3+ Kpf6 7. Л : b3 (7. Ле2 Фd5!) 7... Фе4+ 8. Kph3 Фе6+.

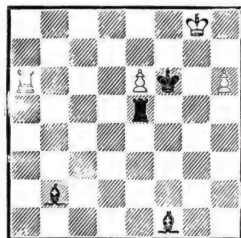
5. ... Кре6—f5
6. Ле3 : b3 Фh1—f1+
7. Kph3—g3 Фf1—c4
8. Лb3—f3+ Kpf5—g5

Силы белых настолько стеснены, что уже не видно удовлетворительной защиты. Но находится уникальная идея.

9. Ch2—g1! Фc4—g4+
10. Kpg3—h2 Фg4 : f3

Пат с замурованием слона — прекрасная картина!

№ 36. Г. Каспарян
Конкурс Шахматной федерации
США, 1959
I—II призы



Ничья

Никакая «спокойная» игра не может позволить белым использовать свои пешки. Например: 1. Лb6? Ca3 2. h7 Лg5+ 3. Kph8 Ce7, и черные выигрывают. Значит, надо попытаться ухудшить расположение неприятельских сил.

1. h6—h7! Ле5—g5+

Или 1... Лh5 2. Ла5!

2. Kpg8—f8 Kpf6—g6

Если 2... Лh5, то 3. Лc6! (но не 3. e7+? C : a6 4. e8Ф Ca3+ 5. Kpg8 Cc4+ 6. Kph8 Cb2 и выигрывают) 3... Cg2 (3... Cb5 4. Лb6) 4. Ла6! Cf1 5. Лc6 с ничьей.

3. h7—h8Ф! ...

Первое жертвоприношение!

3. ... Cd4 : h8

4. e6—c7+ Kpg6—h7!

Теперь возрожденный ферзь недолго продержится на доске.

5. e7—e8Ф ...

Плохо 5. Лh6+? Кр : h6 6. e8Ф Cg7+.

5. ... Лg5—g8+

6. Kpf8—f7 Лg8 : e8

Вступительная игра закончилась. Белые отдали обе пеш-

ки, а у черных по-прежнему два лишних слона. Последняя надежда белых заключается как будто лишь в том, что можно создать угрозу мата, пока неприятельская ладья под ударом.

7. Ла6—а4! . . .

На 7. Ла5?, увы, есть ответ 7. . . Ле5.

7. . . . Кph7—h6

8. Ла4—f4! . . .

Пока непонятна такая забота о противнике: белые заставляют черных защитить свою ладью. Нельзя было играть 8. Лh4+? Кpg5 9. Лh1 из-за 9. . . Сg2! 10. Лh2 Сс6.

8. . . . Cf1—b5

9. Лf4—h4+! . . .

А теперь еще гоним неприятельского короля на оперативный простор.

9. . . . Кph6—g5

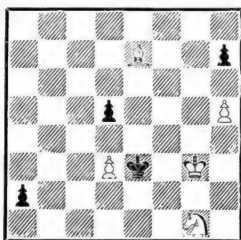
10. Лh4—h5+! . . .

Наконец, все становится ясным: слона необходимо было завлечь на b5, а короля — на g5, чтобы эту жертву нельзя было отклонить.

10. . . . Кpg5 : h5.

Пат.

№ 37. В. и М. Платовы
«Ригер тагелатт», 1909
I приз



Выигрыш

Комментирует В. Смыслов

У белых две лишние фигуры, но не видно, как предотвратить превращение пешки а2 в ферзя.

1. Се7—f6 . . .

Этот ход напрашивается. А что делать после естественного ответа черных?

1. . . . d5—d4

2. Kg1—e2! . . .

Только так. Ход конем связан с неожиданной и изящной идеей. Как видно будет из дальнейшего, не приносило успеха продолжение 2. Kf3?

2. . . . a2—a1Ф

3. Ke2—c1!! . . .

В этом великолепном маневре коня соль замысла белых. Только к ничьей вело 3. С : d4+ Ф : d4 4. К : d4 Кр : d4 5. Kpf4 Кр : d3 6. Kpg5 Кре4 7. Kph6 Kpf5 8. Кр : h7 Kpf6.

А сейчас грозит 4. Сg5×, и из-за этого же хода нельзя играть 3. . . Ф : c1. Не помогает черным также 3. . . Kpd2 4. Kb3+ или 3. . . h6 4. Се5. Остается испробовать ход ферзем.

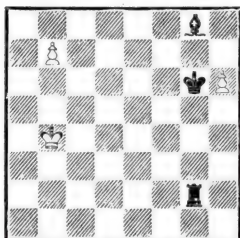
3. . . . Фa1—a5

4. Cf6 : d4+ Кре3 : d4

5. Kc1—b3+ и выигрышавают.

В легкой и непринужденной форме авторам удалось показать борьбу коня и слона против ферзя. Как известно, этот этюд привлёк внимание и заслужил одобрение В. И. Ленина.

№ 38. В. и М. Платовы
«Ла стратегии», 1911



Ничья

1. h6—h7 . . .

В принципе понятно, что белые могут уповать только на пат, и для этого спешат избавиться от «своих», но где этот пат?

1. . . . Лg2—b2+

К главному варианту приводит продолжение 1. . . Кр : h7 2. Крс3 Лg3+ 3. Крb2 Лb3+ 4. Кра1.

2. Крb4—a3 Лb2—a2+

3. Кра3—b4 Кpg6 : h7

4. Крb4—c3 Ла2—a3+

5. Крс3—b2 Ла3—b3+

6. Крb2—a1 . . .

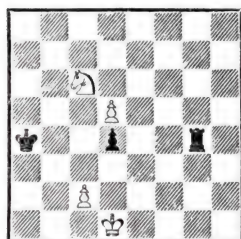
И пешка еще у белых осталась, и ход черных, а избежать пата они не могут.

6. . . . Сg8—d5

7. b7—b8Ф Лb3 : b8

Пат.

№ 39. В. и М. Платовы
«Сборник этюдов», 1914



Выигрыш

1. d5—d6 d4—d3!

Приходится жертвовать пешку, так как иначе нет шансов на спасение, например: 1. . . Лg7 2. Ке7! Лh7 3. d7 Лh8 4. Кс6 и т. д.

2. c2 : d3 . . .

И у белых нет выбора. После 2. d7? dc+ 3. Кр : c2 Лg8 или 2. c3? Лg1+ 3. Крd2 Лg2+ 4. Кр : d3 Лg6! на доске ничья.

2. . . . Лg4—g6

Если 2. . . Лg7, то 3. Ке5 Лg8 4. Кf7 Крb4 5. d7 Крс3 6. Кре2 Лg2+ 7. Кpf3 Лg8 8. Кре4 Лg4+ 9. Кре5 Лd4 10. Кd6, и белые побеждают.

3. d6—d7 Лg6—d6

Черные приготовились к варианту 4. d8Ф? Л : d3+! 5. Ф : d3 — пат, но их ждет разочарование.

4. d7—d8Л! Лd6 : c6

5. Лd8—b8! . . .

Только одна лишняя пешка осталась у белых, но они отрезали неприятельского короля и благодаря этому побеждают.

5. . . . Лc6—d6

Или 5. . . Кра5 6. Крd2 Кра6 7. Кре3 Кра7 8. Лb1 Лс8 9. d4 Лb8 10. Л : b8 Кр : b8 11. Кре4 Крс7 12. Кре5 и т. д.

6. Крd1—d2 . . .

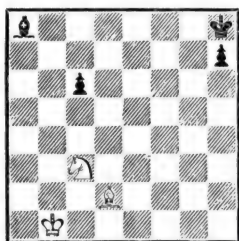
Возможно и 6. Крс2 или 6. Кре2.

6. . . . Лd6—d7
 7. Kpd2—c3 Лd7—c7+
 8. Kpc3—d4 Лc7—d7+
 9. Kpd4—c5! Лd7 : d3
 Или 9. . . Лc7+ 10. Kpd6
 Лс3 11. d4.
 10. Kpc5—c4! и выигрывают.

№ 40. А. Троицкий

«Шахматный листок», 1929

1-й специальный почетный отзыв



Выигрыш

Комментирует В. Смыслов

По первому впечатлению выигрыш белых представляется нереальным. Чтобы спастись, черным достаточно ввести в игру слона. Однако, несмотря на внешнюю простоту, позиция таит в себе глубокий план, сочетающий заточение черного слона и матовые угрозы королю.

1. Cd2—h6 Kph8—g8

Черные бросают вперед короля. Если попытаться ввести в игру слона путем 1. . . c5, то 2. Kb5 Kpg8 3. Kd6, не выпуская короля из угла. Далее следует перевод белого короля на поле f6 или e7, и черный король оказывается в матовой сети.

2. Kc3—e4 Kpg8—f7

Иначе 3. Kd6 (например: 2. . . c5 3. Kd6 Cd5 4. Kpc2 Cf7 5. Kpd2 c4 6. Kpc3 Cd5 7. Kpd4 Ce6 8. Kpe5 Cg4 9. Kpf6 c3 10. Ke4 c2 11. Kpe7 c1Ф 12. Kf6+

Kph8 13. C : c1 h5 14. Kpf8 и мат в 2 хода или 8. . . Ch3 9. Kpf6 c3 10. Ke4 c2 11. Kpe7 c1Ф 12. Kf6+ Kph8 13. C : c1 Kpg7 14. Kh5+ и выигрывают).

3. Ke4—c5! . . .

Теперь слон на a8 оказался взаперти, и, как вскоре выяснится, черные не в состоянии нарушить сильную блокадную позицию коня на c5.

3. . . . Kpf7—g6

Не помогает 3. . . Kpe7 из-за 4. Cf4 Kpd8 5. Kpc2, и черные беспомощны (или 4. . . Kpf6 5. Kpc2 Kpf5 6. Cd6 Kpg4 7. Kpd2 Kpf3 8. Kpe1 Kpg2 9. Kpe2 h5 10. Ce7 Kpg3 11. Kpf1 и т. д.).

4. Ch6—f8 h7—h5

5. Kpb1—c2 Kpg6—f5

6. Cf8—d6! . . .

Прекрасный маневр! Теперь черный король не может приблизиться к коню c5.

6. . . . Kpf5—g4

7. Kpc2—d2 Kpg4—f3

8. Kpd2—e1 . . .

Король направляется к пешке «h». Белые не опасаются ответа 8. . . Kpe3, так как после 9. Ce5! черному королю закрыт путь на ключевое поле d5.

8. . . . Kpf3—g2

9. Cd6—e7! Kpg2—g3

Или 9. . . Kpg1 10. Kpe2 Kpg2 11. Kpe3 Kpg3 12. Cd6+.

10. Kpe1—f1 Kpg3—f3

11. Ce7—d6 Kpf3—e3

12. Cd6—e5 . . .

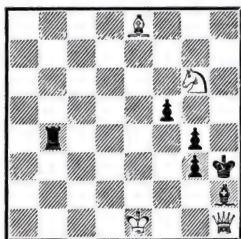
Слон и конь белых доминируют на всей доске. Черным остается испробовать последний шанс — пробраться королем на ферзевый фланг. Если же они попытаются остаться королем вблизи пешки «h», то все равно потеряют ее вследствие цугцванга.

12. . . . Kpe3—d2

13. Kpf1—g2 Kpd2—c2
14. Kpg2—h3 Kpc2—b1
15. Kph3—h4 Kpb1—a2
16. Kph4 : h5 Кра2—a3
17. Се5—с3! и выигрывают.

Великолепный этюд! Доминанция легких фигур белых производит глубокое впечатление.

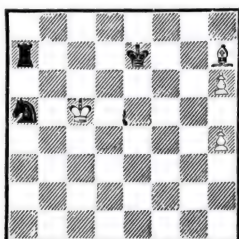
№ 41. А. Троицкий
«Новое время», 1897



Выигрыш

№ 42. А. Троицкий
«64» 1936

1-й похвальный отзыв



Ничья

Обе угрозы (1... g2 и 1... Лb1+) отразить нельзя, но одну из них, оказывается, можно игнорировать.

- 1 Се8—с6! Лb4—b1+
2. Кpe1—e2 Лb1 : h1
3. Сс6—g2+!! ...

Белые не только не проявляют заинтересованности в борьбе за материал, но еще жертвуют предпоследнюю фигуру.

3. ... Кph3 : g2
4. Kg6—f4+ Kpg2—g1
5. Кpe2—e1! ...

За 5 ходов произошло почти полное замурование черных фигур.

5. ... g3—g2
6. Kf4—e2×

Основоположник современного художественного этюда на заре своей творческой деятельности сочинил ряд превосходных произведений и обратил на себя внимание как яркий, самобытный талант. Предлагаемый

вниманию читателей этюд во многом определил судьбу автора этой книги. Замечательное творение Троицкого еще в детстве потрясло мое воображение и вызвало желание посвятить себя этюдной композиции.

1. Ch7—g8! ...

Таким образом белые не только обеспечивают продвижение пешки, приковывая к ней неприятельского короля, но и резко ограничивают его подвижность.

1. ... Кpe7—f6
2. h6—h7 Kpf6—g7
3. Кpc5—b5 ...

Может показаться, что для ничьей достаточно сыграть 3. Kpb6? Ла8 4. Cd5, но тогда последует 4. ... Ld8 5. Cg8 Kb3!, и конь на свободе.

3. ... Ла7—a8
4. h4—h5 ...

И сейчас после 4. Cd5? Lf8 конь не безащитен.

4. ... Kpg7—h8
5. h5—h6 ...

Белые ставят противника в цугцванг и заставляют коня предпринять попытку бегства.

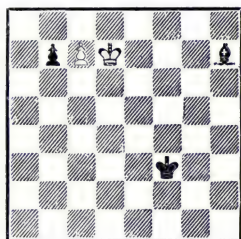
5. ... Ка5—b7

6. Kpb5—c6 Kb7—d8+
 7. Kpc6—d7 Ла8—b8
 Так, может быть, удастся
 выиграть темп?
 8. Kpd7—c7 Лb8—a8
 9. Kpc7—d7 ...

И эта попытка не увенчалась
 успехом.

9. ... Kd8—b7
 10. Kpd7—c6 Kb7—a5+
 11. Kpc6—b5.
 Позиционная ничья.

№ 43. А. и К. Сарычевы
 «Шахматный листок», 1928



Ничья

Комментирует Б. Спасский

Красота этюда основывается
 на «парадоксальной логике».
 Прежде всего установим сле-
 дующее:

1) любое превращение пешки
 «с» проигрывает после 1...
 Cf5+;

2) обход королем с поля a7
 не помогает, так как при поло-
 жении черного слона на c8 ход
 Kpb6—a7 встречает возражение
 b7—b5;

3) попытка 1. Кре6 недоста-
 точна из-за 1...Кре4, 1...
 Крf4 или 1...Крг4.

Остается...

1. Kpd7—c8! ...

Разбивает «крепость» черных.

1. ... b7—b5

2. Kpc8—d7!! ...

Угрожает прежде всего 3.
 Kpc6.

2. ... b5—b4

3. Kpd7—d6 Ch7—f5

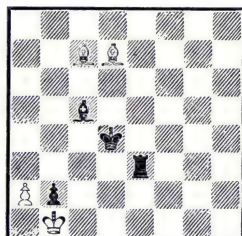
4. Kpd6—e5! ...

Выигрывая темп и попадая в

квадрат пешки «b»! Если сей-
 час 4...Cc8, то 5. Kpd4 Ca6 6.
 c8Ф С : c8 7. Kpc4. Ничего не
 изменит и любой другой ход
 слона.

4. ... Cf5∞
 5. Кре5—d4 с ничьей.
 Красивый этюд!

№ 44. А. Сарычев
 «Нью Стейтсмен», 1961
 I приз



Ничья

Прежде всего нужно разоб-
 рать множество ложных следов:
 1. Кр : b2? Ле7, 1. Сb5? Крс3
 2. Са5+ Сb4 или 1. Сg4? Ле4

2. Cf3 (2. Ch5 Ca3) 2. . . Ле7 3. Cd8 Лf7, и черные выигрывают.
 1. Cc7—d8! Крd4—c4
 Пешку приходится отдать.
 2. Kpb1 : b2 . . .
 Но не 2. Cf6? Ca3 3. C : b2
 Ле1+ 4. Крс2 Ле2+, и белые
 терпят поражение.

2. . . . Cc5—a3+
 3. Kpb2—b1 Ле3—e1+
 4. Kpb1—c2 Ле1—e2+
 5. Крс2—d1! . . .
 После 5. Kpb1? Лb2+ 6. Кра1
 Лd2 7. Се6+ Kpb5 сопротивление
 белых прекращалось.

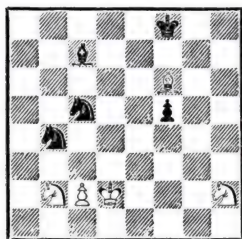
5. . . . Ле2—e3
 Но ведь теперь, когда король
 завлечен на вертикаль «d», по-
 теря одного из слонов кажется
 неизбежной!

6. Cd7—f5 . . .
 Проигрывало 6. Крс2? Лс3+.
 6. . . . Ле3—e5
 7. Cf5—b1! . . .
 Красота этого отступления
 раскроется несколько позже.

7. . . . Ле5—d5+
 8. Крд1—c2! Лd5 : d8
 Пат.

Легко заметить, что ничья
 достигалась и в случае 8. . . Лb5
 9. Cf6 Лf5 10. Ch4 Лh5 11. Ce1
 Лh2+ 12 Крд1 или 11. . . Лh1
 12. Cd2.

№ 45. А. Сарычев
 Конкурс 40-летия журнала
 «Шахматы в СССР», 1966
 I приз



Ничья

Белые теряют фигуру, и это
 должно привести к их пораже-
 нию. Однако они находят контр-
 игру.

1. Kh2—f3! Кс5—e4+
 2. Крд2—c1! . . .

Оказывается, в данном слу-
 чае лучше, чтобы король был
 пассивным, но не подвергался
 нападению неприятельских фи-
 гур.

2. . . . Ке4 : f6
 3. Kf3—d4 Cc7—e5

Пешку черные отдадут, но
 зато выиграют вторую фигуру.

4. Kd4 : f5 . . .

Конечно, не 4. c3? из-за 4. . .
 C : d4 5. cd Kbd5, и черные по-
 беждают.

4. . . . Kb4—a2+
 5. Крcl—b1 Ka2—c3+
 6. Kpb1—al . . .

Увы, на 6. Крcl? следует
 6. . . Cf4+.

6. . . . Кс3—a4

К главному варианту приво-
 дит продолжение 6. . . Kd1 7.
 c3! C : c3 8. Kpb1 K : b2 9. Крс2
 и т. д.

7. c2—c3! Се5 : c3

8. Кра1—a2 Ka4 : b2

После 8. . . C : b2 9. Kpb3
 сразу ничья.

9. Кра2—b3 Cc3—e5

Ничего не дает черным 9. . .
 Ке4 10. Kd6 или 9. . . Kd5 10.
 Ке3.

10. Kf5—h4! . . .

Неожиданный шанс! На 10. . .
 Крf7 следует 11. Kf3.

10. . . . Се5—g3

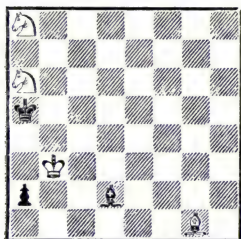
11. Kh4—f5 Cg3—e5

12. Kf5—h4.

Позиционная ничья.

И один конь в поле воин!

№ 46. А. Гурвич
«Вечерняя Москва», 1930
I приз
(переработка, 1932)



Выигрыш

Комментирует М. Таль

Творчество выдающегося советского этюдиста А. Гурвича весьма разнопланово. В его коллекции произведения самых различных жанров. Есть этюды, густо насыщенные чисто аналитическими тонкостями, хотя и в них (а это, по-видимому, визитная карточка композитора) превалирует яркое художественное начало. Приводимый пример — эффектная, бросакая, пусть даже и не очень сложная, миниатюра.

Белым нужно уберечь коня и вместе с тем остерегаться неприятельской пешки, достигшей предпоследнего ряда. Казалось бы, справиться с обеими задачами невозможно. Но тут обращает на себя внимание загнанное положение черного короля. Оно подсказывает первый ход.

1. Ка6—с7 . . .

Ввиду угрозы мата черные не могут превратить пешку в ферзя и у них лишь одно возможное возражение.

1. . . . а2—а1К+

2. Крb3—b2 . . .

Казалось бы, борьба окончена — известно, что три легкие



фигуры без особых хлопот расправятся с одним слоном. Но именно положение черного короля позволяет слабейшей стороне создать остроумную контригру.

2. . . . Ка1—b3!

3. Крb2 : b3 Cd2—e3!

Теперь уже в западне белый слон, поскольку невозможно 4. С : e3 ввиду пата.

4. Сg1—h2 Ce3—g1

Эм. Ласкер в своем замечательном учебнике писал о подобном ходе: «Слон назойлив, как муха». Кажется, что возможно было и 4. . . Cf4, но тогда белые развязывали узел эффектным прыжком коня 5. Кb6! С этим мотивом мы встретимся чуть позже.

5. Ch2—f4! . . .

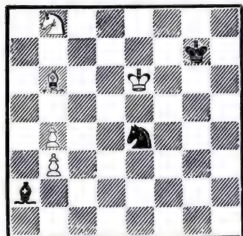
Именно сюда. В случае 5. Cg3 Cf2 или 5. Ce5 Cd4 (5. Cd6 Cc5) преследование продолжалось.

5. . . . Cg1—e3

6 Ка8—b6!!

Вот в чем соль! Два матовых финала — 6. . . С : b6 7. Cd2× и 6. . . С : f4 7. Кс4× — подкреплены темой вилки — 6. . . Кр : b6 7. Кd5+ и 8. К : e3.

№ 47. А. Гурвич
«Шахматы в СССР», 1952
I приз



Выигрыш

Одну пешку черные выиграют, за другую отдадут фигуру, и, как говорится, «ничья в кармане». Поэтому белые применяют хитрый план стеснения неприятельских фигур, первая часть которого заключается в том, чтобы заставить черных взять пешку конем, а не слон.

1. Крe6—d5 Кe4—d2
2. Kpd5—d4! Kd2 : b3+
3. Kpd4—c3 Kb3—c1!

Можно было позволить себе ловушку 3...Ka1 4. Kpb2? Cc4 5. Кр : a1 Cb5 и ничья. Однако после 4. Кс6! Cg8 5. Kd4 белые выигрывают.

4. Крс3—d2! ...

И сейчас не годилось 4. Kpb2? из-за 4...Kd3+ 5. Кр : a2 К : b4+ с ничьей.

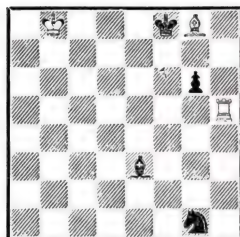
4. ... Kcl—b3+
5. Kpd2—c2 Kb3—al+!
6. Крс2—c1!! ...

Почему плохо 6. Kpb2?, мы уже объясняли. Но разве не спасает черных и здесь ответ 6...Cc4? Тогда следует 7. Cd4+ Kpf7(g6) 8. С : a1 Cb5 9. Kpd2 Крe6 10. Кре3, и в отличие от «похожих» вариантов коня белых не удастся удержать в клетке.

6. ... Kpg7—f7(g6)

7. Крс1—b2! Ca2—c4
8. Kb8—c6 ...
- Возможно и 8. Kd7 Cb5 (Кре7)
9. Кс5. ... Cc4—b5(d5)
8. ... Cc4—b5(d5)
9. Кс6—d4! и выигрывают.

№ 48. А. Гурвич
Конкурс Дагестанского
спортивного комитета, 1952
I приз



Ничья

Из двух своих фигур белым, конечно, надо спасти ладью, причем так, чтобы потом выиграть либо пешку, либо одну из черных фигур. Казалось бы, к цели ведет только 1. Лh4 Кр : g8 2. Лg4. Теперь, например, на 2...g5? король отойдет на белое поле, и неизбежно 4. Лg3 с ничьей. Однако следует 2...Kpg7 3. Kpb7! Kph6! (но не 3...Kpf6? 4. Лg3 Cc5 5. Крс6 Ca7 6. Kpb7 с ничьей) 4. Лg3 Cc5 5. Крс6 Cd4! 6. Лg4 Kf3 7. Лf4 Ke5+ 8. Kpd5 Cg1! 9. Кр : e5 Ch2, и черные выигрывают. Придется испытывать другое отступление ладьи.

1. Лh5—h8 Kpf8—g7
2. Cg8—h7! g6—g5
3. Ch7—f5!! ...

Белые неожиданно отдают без всякой компенсации ладью, оставаясь без фигуры и пешки.

3. ... Kpg7 : h8
4. Cf5—g4! ...

Выясняется, что у черных ос-

тались только ходы королем и слоном.

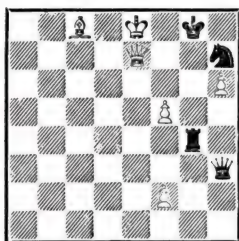
4. . . . Kph8—g7
5. Kpb8—c7 Kpg7—f6
6. Kpc7—d6 . . .

Возможности черного короля исчерпаны, но не поможет ли ему слон?

6. . . . Ce3—c1
7. Kpd6—d5 Cc1—a3
8. Kpd5—e4(d4) Kpf6—e7
9. Kpe4(d4)—d5 Kpe7—d8
Последний шанс — в обход.
10. Kpd5—c6 Ca3—f8
11. Kpc6—b7.

Позиционная ничья.

№ 49. Н. Кралин
«Проблемиста», 1972
II приз



Выигрыш

Комментирует М. Таль

Среди представителей новой волны этюдистов романтического направления — относительно молодой московский композитор Н. Кралин. Одного взгляда на позицию достаточно, чтобы поверить, насколько захватывающим было предшествовавшее сражение. Не считаясь с материальными потерями, белые устремили свои взоры на неприятельского короля, и сейчас им нужно найти решающий удар. Время не терпит — ведь у черных все-таки лишняя ладья. Поэтому...

1. Фе7—e6+ Kpg8—h8
2. Фе6—e5+ Kh7—f6+
Иного хода нет.

3. Фе5 : f6+ Kph8—h7

Немедленно проигрывает

3. . . Kpg8 из-за 4. Се6+ Kph7
5. Фg6+ Kph8 6. Фg7+.

4. Фf6—g6+! Kph7—h8

5. Фg6—g7+ Лg4 : g7

6. h6 : g7+ Kph8—h7!

В этом и заключается разница. При положении слона на c8 такое отступление возможно. Однако следует тихий ход!

7. Cc8—e6! . . .

Пешка g7, как и ранее, неприкосновенна (7. . . Кр : g7, 8. f6+). Черным остается лишь удерживать пешку от превращения.

7. . . . Фh3—h5+

8. Кре8—f8! . . .

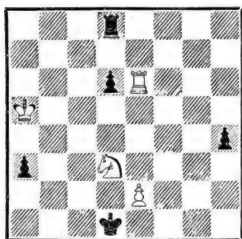
Здесь нужно было обойти опаснейший ложный след. На первый взгляд совсем просто выигрывало 8. Cf7? Фе2+ 9. Kpf8. Но тогда 9. . . Kph6!, и выясняется, что после 10. g8Ф Фе7+! дело кончается патом. Также к ничьей приведет превращение пешки в ладью, на что проще всего ответить 10. . . Фе5. В случае же 10. Се6 Ф : f2 11. g8Ф Фc5+ королю белых не уйти от преследования: 12. Kpf7 Фc7+ 13. Kpf6 Фc3+ и т. д.

А сейчас черные могут задержать пешку «g», но при этом отнимается единственное свободное поле у короля.

8. . . . Фh5—h6

9. Се6—g8×.

№ 50. Н. Кралин
«Шахматы», 1968
I приз



Ничья

Самый опасный враг белых — пешка а3. Белые готовы отдать за нее коня, но как это сделать?

1. Kd3—b4 Лd8—a8+
2. Кра5—b5 Ла8—b8+

Поскольку выигрыш коня приводит к ничейному ладейному окончанию, черные предпочитают отдать за него не пешку, а ладью.

3. Крb5—a4 Лb8 : b4+
4. Кра4 : b4 ...

После 4. Кр : а3? Лd4 черные легко проигрывают.

4. ... а3—a2
5. Ле6—g6 Кpd1—c2
6. Лg6—g1 Крc2—b2
7. Лg1—g2! ...

В засаду! Далее возможны два любопытных разветвления.

I

7. ... а2—a1Ф
8. e2—e3+! ...

Только так! После 8. e4+? белые проигрывают: 8...Крb1 9. Крb3 Фd4(a7).

8. ... Крb2—c1
9. Лg2—g1+ Крc1—b2
10. Лg1—g2+ и ничья.

II

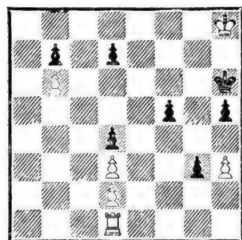
7. ... h4—h3
8. Лg2—h2 а2—a1Ф

9. e2—e4+! ...

Только так! После 9. e3+? белые проигрывают: 9...Крb1 10. Крb3 Фа8.

9. ... Крb2—c1
10. Лh2—h1+ Крc1—b2
11. Лh1—h2+ и ничья.

№ 51. Н. Кралин
«Шахматы в СССР», 1972
I приз



Ничья

Сначала необходимо отрезать короля.

1. h3—h4 f5—f4

Теперь очевидно, что одну из неприятельских пешек придется пропустить в ферзи, но при этом можно использовать неудачное положение черного короля.

2. Лd1—f1! g3—g2
3. Лf1 : f4 g2—g1Ф
4. Лf4—f6+ Фg1—g6

Новоявленного ферзя можно уничтожить, но тогда, увы, проигрывается пешечное окончание.

5. Лf6—e6!! ...

Пользуясь тем, что любое взятие ладьи приводит к пату, белые вынуждают продвижение пешки «d», после чего эндшпиль ничейный!

5. ... d7—d6

Лишь немного меняет ситуацию 5...d5, о чем пойдет речь в конце решения.

6. Ле6 : g6+ Kph6 : g6
 7. Kph8—g8 Kpg6—f5
 8. Kpg8—f7 Kpf5—g4
 9. Kpf7—e7 ...

Или 9. Кре6 (e8).

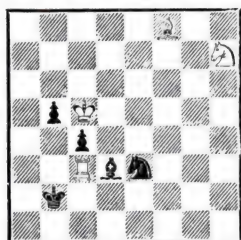
9. ... Kpg4 : h4
 10. Кре7—d7! ...

Почему необходимо оставить пешку d7, мы узнаем позже.

10. ... Kph4—g4
 11. Kpd7—c7 h5—h4
 12. Kpc7 : b7 h4—h3
 13. Kpb7—c7! h3—h2
 14. b6—b7 h2—h1Ф
 15. b7—b8Ф и ничья.

Теперь становится очевидным, что без черной пешки d6 белые проигрывали из-за 15. ... Фh2+ и размена ферзей. А если бы черные сыграли 5. ... d5, то после 13. Kpc6! также получалась позиция, в которой черные не могут перейти в пешечное окончание.

№ 52. А. Ройкрофт (Англия)
 «Эндгейм», 1975



Выигрыш

Комментирует М. Таль

Известный английский композитор, редактор уникального журнала «Эндгейм», единственного издания, полностью подчиненного этюдам, достаточно часто и сам «поставляет материалы» для своего детища. Вот один любопытный пример.

У белых лишняя ладья, но удаленное положение легких фигур, две связанные проходные пешки черных и, что самое главное, уязвимость ладьи оставляют другой стороне хорошие шансы на спасение. Первый ход очевиден.

1. Cf8—g7 Kpb2—b1

Король уходит из-под рентгена. Свобода у ладьи мнимая — в ответ на 2. Ла3 возможно 2. ... Кс2 и 3. ... С : h7. Поэтому пока что в игру вводится конь.

2. Kh7—f6 ...

Это единственно возможный путь, так как и 2. Kg5, и 2. Kf8 приводило к немедленной развязке после 2. ... b4 (поле d5 не было бы защищено). Теперь может показаться, что дело сделано — пешка b5 обречена (на 2. ... Kd1 решает 3. Ла3 с3 4. Kd5), но все далеко не так просто.

2. ... b5—b4!

3. Kpc5 : b4 Kpb1—b2!

Что делать дальше? У ладьи нет хода, не могут двинуться ни король, ни конь, вынужденный сторожить поле d5. Остается лишь

4. Cg7—h8! ...

Как это ни странно, теперь в решающем цугцванге уже черные (4. ... Kpb1 5. Кра4 Kd1 6. Ла3 с3 7. Kd5). Правда, они могут наконец забрать ладью, но посмотрим, что после этого случится...

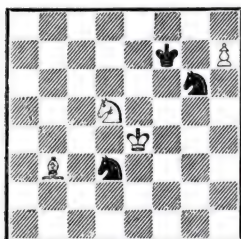
4. ... Ке3—c2+

5. Kpb4—a4 Kpb2 : c3

И дело кончается эффектным матом.

6. Kf6—e4 ×.

№ 53. А. Ройкрофт
«Нью Стейтсмен», 1954
II приз



Выигрыш

Угроза 1...Kpg7 не оставляет белым времени на размышления.

1. Kd5—f4+ Kpf7—g7
2. Kf4 : g6 Kd3—c5+

Если сразу 2...Kp : h7, то 3. Kf8+ Kpg7 4. Ke6+ и 5. Kp : d3. Тот же маневр решал и в случае 2...Kf2+ 3. Kpf3 Kp : h7.

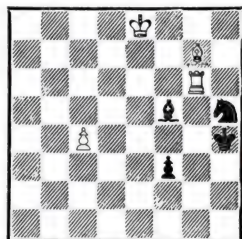
3. Kpe4—d5 Kpg7 : h7
4. Cb3—c2! Kc5—b7

Еще одно возможное отступление — 4...Ka6. Тогда 5. Kpd6 Kb4 6. Cb1 Kpg7 7. Ke5 Kpf8 8. Kd7+ Kpe8 9. Kc5 Kpd8 10. Cf5 Kpe8 (10...Ka2 11. Cd7! и мат на следующем ходу) 11. Ke6 (снова тема мата) 11...Kpf7 12. Cb1 Kpf6 (12...Ka6 13. Kd8+, 14. Kc6 и 15. Cd3) 13. Kc7 и 14. Kpc5.

5. Kg6—e7+ ...
- Или 5. Ke5+.

5. ... Kph7—g7
6. Ke7—c6 Kpg7—f7
7. Cc2—a4! Kpf7—f8
8. Ca4—b5! и выигрывают.

№ 54. А. Ройкрофт
«Американ Чесс Куортерли», 1962
IV приз



Ничья

Задержать черную проходную пешку совсем не просто.

1. Cg7—f6+ Kph4—h3
2. Лг6—h6 Cf5—g6+!

Ничто другое для белых не опасно.

3. Лh6 : g6 f3—f2
4. Лг6—h6 Kph3—g4
5. Лh6—g6+ Kpg4—f5

Если 5...Kpf3, то 6. Лh6 Kg3 7. Cd4 с ничьей.

6. Kpe8—f7 Kh5—f4

Другая попытка спасти коня также не привела к победе: 6...Kpe4 7. Лг4+ Kpf3 8. Лh4 Kg3 9. Ce5.

7. Лг6—g5+ Kpf5—e4
8. Лг5—e5+ Kpe4—f3
9. Cf6—g5! ...

Шахи кончились, но теперь на 9...f1Ф последует 10. Лf5.

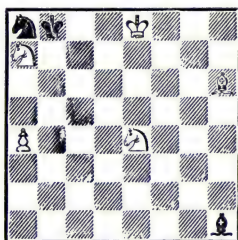
9. ... Kpf3—g4
10. Cg5—h6 ...

А сейчас на 10...f1Ф спасает 11. Ле4.

10. ... Kf4—h3
- Или 10...Kd3 11. Лg5+.
11. Ле5—e4+ Kpg4—g3
12. Ле4—e3+ Kpg3—g4

После 12...Kpg2 13. Ле2 сразу ничья.

13. Ле3—e4+ Kpg4—h5
 14. Ле4—e5+.
- Ничья.



Выигрыш

Комментирует М. Чибурданидзе

Очевидно, что белым приходится отдать фигуру или пешку, и тогда минимальный перевес оставляет немного шансов на успех. Следовательно, надо подумать о том, чтобы как-то использовать стесненное положение неприятельского короля.

1. Ka7—b5 . . .

После 1. Kf2? Кр : a7 2. К : h1 Кра6 3. Cd2 Kb6 4. a5 Kc4 ничья.

1. . . . Ka8—b6

Если 1. . . . С : e4, то 2. Cf4+ Kpb7 3. Kd6+ Кра6 4. К : e4 Кра5 5. Kc5 Kpb4 (5. . . Kb6 6. Cd2×) 6. Cd6 Kb6 7. Kd7+, и белые выигрывают.

2. Ch6—f4+ Kpb8—a8

Или 2. . . Kpb7 3. Kc5+ Kpc6 4. Ce3 Kc4 5. Cf2, 2. . . Kpc8 3. Ked6+ Kpb8 4. a5.

3. Kb5—c7+ Кра8—a7

4. Cf4—e3 Кра7—b7

5. a4—a5 Kb6—c4

Кульминационный момент. Все фигуры белых под боем, и на доске неминуемо возникает ничейное соотношение сил. Здесь, собственно говоря, и начинается этюд.

6. Ke4—d6+! . . .

Блестящая жертва! Ценой фи-



гуры белые выигрывают темп для передвижения своего короля на поле d7, что позволяет им начать сильную атаку на черного короля, несмотря на крайне незначительные ресурсы.

6. . . . Kc4 : d6+

7. Kpe8—d7 Kd6—c8

Если 7. . . Kb5, то сначала 8. a6+ и лишь потом 9. К : b5, а на все прочие отступления коня — мат в три хода (a5—a6—a7—a8Ф×).

8. a5—a6+ Kpb7—b8

9. Kc7—b5 Ch1—b7!

Единственная защита от угрозы 10. Cf4+. И черные весьма изобретательны в своих действиях.

10. a6—a7+! Kc8 : a7

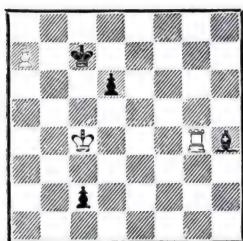
11. Ce3—f4+ Kpb8—a8

12. Kb5—c7+ Кра8—b8

13. Kc7—d5+ Kpb8—a8

14. Kd5—b6×.

На редкость эффектная матовая позиция. В практической партии такое вряд ли случится, но на то и существует композиция!



Выигрыш

1. Лg4—g7+ Крc7—b6
2. a7—a8K+! Крb6—a6
3. Ka8—c7+ Кра6—a5

Если отойти королем на 7-ю горизонталь, то последует 4. Ке6+ и 5. Лg1, а после 3. ... Крb6 4. Кd5+ Кра6(с6) 5. Кb4+ белые уничтожают проходную пешку.

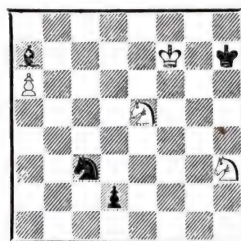
4. Лg7—g1 Ch4—g5!
5. Лg1 : g5+ d6—d5+!

В результате проведенной комбинации черные увлекают неприятельскую ладью на вертикаль «d», по которой она не сможет задержать пешку «с».

6. Лg5 : d5+ Кра5—a4

После 6. ... Крb6 7. Лb5+ Кр : c7 (7. ... Кра7 Ла5+) 8. Лc5+ белые побеждают без затей, а теперь они применяют изящный маневр, введенный в эту задачу композицию Г. Каспаряном в 1936 году («Шахматы в СССР»). Идея была заимствована из задачной композиции.

7. Кc7—b5! c2—c1Ф+
8. Kb5—c3+ Кра4—a3
9. Лd5—a5+ Кра3—b2
10. Ла5—a2×



Ничья

Задержать пешку нельзя никак, поэтому белые пытаются использовать стесненное положение неприятельского короля.

1. Kh3—g5+ Kph7—h6
2. Kg5—f3! d2—d1Ф
3. Ke5—g4+ Kph6—h7

Не позволит вырваться на свободу и продолжение 3. ... Крh5 4. Кf6+ Крh6 5. Kg4+.

4. Kg4—f6+ Крh7—h8
5. Кf3—e5 ...

Грозит 6. Kg6×

5. ... Фd1—b3+
6. Кpf7—g6 ...

Теперь надо отражать угрозу 7. Кf7+.

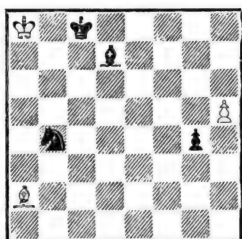
6. ... Фb3—c2+
7. Кpg6—f7 Фc2—a2+
8. Кpf7—g6 Фа2—g2+
9. Кpg6—f7 Фg2—g7+
10. Кpf7—e6 Фg7—g2(g1)

Других отступлений нет: 10. ... Фc7 11. Kg6+ Кpg7 12. Ке8+ или 10. ... Фg3 11. Кf7+ Кpg7 12. Kh5+. Создалась удивительная ситуация — лишний ферзь черных бессилён принести победу.

11. Кре6—f7 Фg2(g1)—g7+
12. Кpf7—e6.

Позиционная ничья.

№ 58. В. Долгов
«64», 1969
II приз



Ничья

Комментирует М. Чибурданидзе

1. h5—h6 . . .

Вот он — единственный шанс на спасение, тактически обоснованный вариантом 1. . . Cf5 2. Се6+.

1. . . . Cd7—c6+

2. Кра8—a7 Cc6—e4

3. h6—h7! . . .

Здесь надо было обойти коварный подводный камень: 3. Се6+? Крс7 4. С : g4 Кс6+ 5. Кра8 Ке5+ 6. Кра7 К : g4.

3. . . . Се4 : h7

4. Са2—e6+ Крс8—c7

5. Се6 : g4 . . .

Смелое решение, так как белые попадают, казалось бы, в безвыходное положение.

5. . . . Kb4—c6+

6. Кра7—a8 Кс6—e5!

Конечно, не 6. . . Се4 хотя бы из-за 7. Cf3.

7. Сg4—e2! . . .

Все остальные отступления слона ведут к поражению: 7. Се6? Се4+ 8. Кра7 Кс6+ 9. Кра8 Кd8+; 7. Ch3? Се4+ 8. Кра7 Кс6+ 9. Кра8 Кd8+ 10. Кра7 Сb7; 7. Cd1 (h5)? Се4+ 8. Кра7 Кс6+ 9. Кра8 Ке7+ 10. Кра7 Сb7. Теперь же белые защитили диагональ f1—a6 и хо-

тят выбраться королем по линии «а».

7. . . . Крс7—b6!

8. Кра8—b8 Ке5—c6+

9. Кpb8—a8 Кс6—d4

10. Се2—g4! . . .

А сейчас белые спасаются, защитив диагональ h3—c8.

10. . . . Кpb6—c7!

11. Кра8—a7! Кd4—c6+

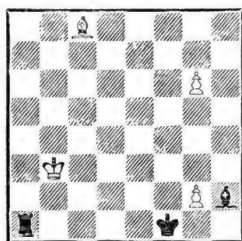
12. Кра7—a8 Кс6—e5

13. Сg4—e2!

Позиционная ничья.

Замечательное произведение!

№ 59. В. Долгов
«Шахматы в СССР», 1966
I приз



Выигрыш

1. g6—g7 Лa1—b1+

Ясно, что от этой назойливой ладьи легко не отделаться. Например: 2. Кра2? Лa1+ или 2. Крс2? Лb2+ 3. Кpd3 Лb3+ и 4. . . Лg3. Поэтому король пускается в дальний путь.

2. Кpb3—a4 Лb1—a1+

3. Кра4—b5 Лa1—b1+

4. Кpb5—a6 Лb1—a1+

5. Кра6—b7 Лa1—b1+

6. Кpb7—a7 Ch2—g1+

Нельзя, конечно, играть 6. . . Лa1+ из-за 7. Са6.

7. Кра7—a8 Лb1—a1+

8. Кра8—b8 Cg1—h2+

9. g2—g3!! . . .

Словами блеск этого хода пока не объяснить.

9. . . . Ch2 : g3+
 10. Kpb8—b7 Лa1—b1+
 11. Kpb7—a6 Лb1—a1+
 12. Кра6—b5 Лa1—b1+
 13. Kpb5—a4 Лb1—a1+
 14. Кра4—b3 . . .

Итак, белые потратили 13 ходов, чтобы прогуляться туда и обратно королем, и добились этим лишь того, что неприятельский слон оказался привлеченным на поле g3. Какое же это имеет значение?

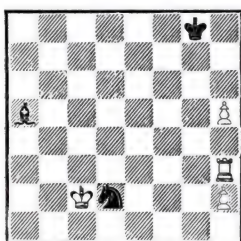
14. . . . Лa1—b1+
 15. Kpb3—c2 Лb1—b2+!
 16. Kpc2—d3 Лb2—b3+
 17. Kpd3—e4 . . .

Вот где черным пригодилось бы свободное поле g3!

17. . . . Лb3—b4+
 18. Кре4—f5 Лb4—b5+
 19. Kpf5—g4 и выигрывают.

При продолжении шахов сначала потеряется слон, а потом и король скроется либо на h1, либо на h7.

№ 60. В. Долгов
«Бюллетень ЦШК СССР», 1968
 I приз



Выигрыш

Силы сторон равны, и кажется, что единственный шанс белых — 1. Ла3 Кс4 2. Ла4 Ке3+ 3. Kpd3. Поверьте пока на слово, что черные здесь спасутся. Если же дать промежуточный шах, то

к концу решения ситуация изменится.

1. Лh3—g3+! Kpg8—h8
 Но не 1. . . Kph7 2. Лg5! Сс7!
 3. Лf5 Ке4 4. Лi7+. А сейчас этот путь ничего не дает белым.

2. Лg3—a3 Кd2—c4
 3. Ла3—a4 Кс4—e3+

Две пары преследующих друг друга фигур начнут сейчас «скользить» по диагоналям.

4. Kpc2—d3 Са5—b6
 5. Ла4—b4 Ке3—d5
 6. Лb4—b5 Кd5—f4+

Сделан первый шаг.

7. Kpd3—e4 Сb6—c7
 8. Лb5—c5 Кf4—e6
 9. Лс5—с6 Ке6—g5+

А вот и в третий раз фигуры выстроились как по заказу.

10. Кре4—f5 Сс7—d8
 11. Лс6—d6 Kg5—f7
 12. Лd6—d7 Кf7—h6+

Картина повторилась в четвертый раз. Кстати, без вступительного шаха черный король стоял бы на g8 и не было бы нужды в последнем шахе, а сейчас 12. . . Kpg8 проигрывало из-за 13. h6.

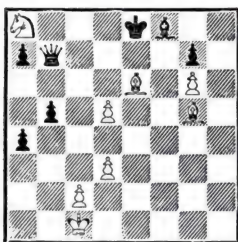
13. Kpf5—g6 Kh6—g8

Слон спасен: 14. Л : d8 — пат, но...

14. Лd7—h7×.

В этом этюде миниатюрной формы безукоризненно продемонстрировано систематическое движение четырех фигур.

№ 61. Ф. Симхович
«Правда», 1927
I приз



Ничья

Комментирует М. Чибурданидзе

Напрашивается попытка путем 1. Кс7+ завлечь ферзя (1...Ф : с7) и потом без помех шаховать белопольным слоном, так как поле d6 для короля запрещено. Но на 2. Cf7+ сразу последует 2...Ф : f7, и эндшпиль выигран для черных. Поэтому белые пытаются обойтись без жертвы.

1. Ce6—f7+ Kpe8—d7
2. Cf7—e6+ Kpd7—d6
3. Cg5—f4+ Kpd6—c5

Теперь черный король и белый слон идут параллельным курсом — один по диагонали a3—f8, другой по диагонали c1—h6.

4. Cf4—e3+ Kpc5—b4
5. Ce3—d2+ Kpb4—a3

Шахи закончились, но белые следующим ходом стремятся сделать их вечными.

6. Kpc1—b1! Фb7 : a8

Единственная возможность открыть королю лазейку на поле c7 : 7. Cc1+? Kpb4 8. Cd2+ Kpc5 9. Ce3+ Kpd6 10. Cf4+ Kpe7 11. Cg5+ Kpe8! 12. Cf7+ Kpd7 13. Ce6+ Kpc7! и выигрывают. Но белые обходят этот подводный риф и добиваются ничьей совсем парадоксальным путем.

7. Kpb1—a1!! ...

А что теперь делать черным? Любой ход слона закроет выход королю, движение пешки «а» ничего не меняет, и остается лишь играть ферзем. Однако на черных полях он найдет свою гибель, а на поле e8 отнимет его у короля, когда тот попытается уйти от вечного шаха. Следовательно, остается только...

7. ... Фа8—b7

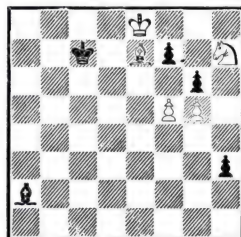
8. Kpa1—b1! Фb7—a8

Увы, отсюда ферзь тоже не сможет вырваться на свободу.

9. Kpb1—a1!

Позиционная ничья.

№ 62. Ф. Симхович
«Шахматы», 1926-1
I—II призы



Ничья

Когда убеждаешься, что пешку «h» не задержать, то в поисках спасения невольно обращаешь внимание на своеобразное расположение пешек по вертикалям «f» и «g». В самом деле, после продвижения f5—f6 здесь образуется мощная черно-белая стена, за которой может попытаться найти укрытие король слабой стороны. Однако прямолнейная попытка сооружения крепости оказывается неудачной. Например: 1. f6? h2 2. Kpf8 h1Ф 3. Kpg7. Но тогда

черный король доберется до поля f5 (3. . . Крс6 4. Кf8 Фh4 5. Kh7 Крд5 6. Са3 Ке4 7. Сб4 Крf5 8. Cd2), затем слон будет оттеснен с диагонали c1—h6 (8. . . Фf2 9. Сс1 Фe1 10. Са3 Фh1!), и теперь неизбежны жертва ферзя за коня, потеря пешки g5 и поражение. Значит, надо действовать хитрее.

1. Се7—f6! Крс7—d6
2. Cf6—e7+ Крд6—e5
3. Се7—d8! Кре5—d6
4. Cd8—e7+ Крд6—c6

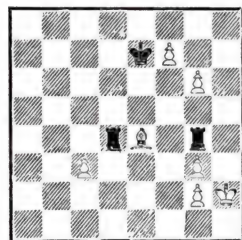
Иначе черным не избежать повторения ходов. А теперь, оказывается, можно успеть построить неприступную крепость.

5. f5—f6! h3—h2
6. Се7—f8! . . .

Нельзя осуществить ту же идею другим путем: 6. Крf8? h1Ф 7. Кpg8 Фh2 8. Cf8 Фb8! 9. Кpg7 Крд7 10. Кpg8 Кре6 11. Кpg7 Крf5 12. Кpg8 Фа8 13. Кpg7 Фh1! и т. д.

6. . . . h2—h1Ф
7. Cf8—h6!

Поскольку большая диагональ перекрыта, черные не могут помешать белому королю попасть на поле f8. Потом он заперется в недоступном для вражеских сил замке — займет поле g7, а конь белых будет охранять покой монарха на полях h7 и f8. В итоге — позиционная ничья.



Ничья

Ясно, что «выигрывать качество» белые не могут, хотя после 1. cd Л:e4 у них целых пять пешек за ладью. Однако белая пехота дислоцирована неудачно, и черные без труда снимут ее с доски. Следовательно, нужно держать черных под угрозой потери чистой ладьи. Вечное нападение на тяжелые фигуры и становится лейтмотивом этюда.

Как же практически это осуществить? Если 1. Cf3? Ла4 2. Cd1, то 2. . . Крf8! 3. Кph3 (другого нейтрального хода нет) 3. . . Ла1! 4. С:g4 Лh1×

Попытаемся сделать это по-другому.

1. Се4—f5 Лд4—c4

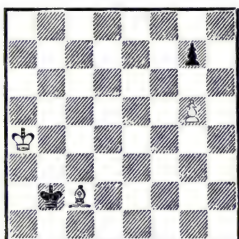
Как будет видно из дальнейшего, на 1. . . Ла4 последовало бы 2. Cd7, а на 1. . . Лg5 — 2. g7! Кр:f7 3. g8Ф+ Кр:g8 4. Се6+ и 5. cd.

2. Cf5—e6 Кре7—f8!

Пытаясь создать положение цугцванга.

3. Кph2—h3 Лg4—e4
4. Се6—d5 Лc4—a4
5. Cd5—c6 Ле4—c4
6. Сс6—b5 Лc4—g4
7. Сb5—d7 и ничья.

Забавное преследование слонном двух ладей.



Выигрыш

Комментирует М. Эйве
(Нидерланды)

Мой выбор определяется простотой этюда, наличием идейных ходов и элементом неожиданности.

Должно быть ясно, что белые не могут выиграть «обычными» ходами. Если слон идет на d3, e4 или f5, то белые потеряют решающий темп, когда черный король будет приближаться, например: 1. Cf5? Kpc3 2. Kpb5 Kpd4 3. Kpc6 Kpe5 4. Cb1 g6 и т. д.

Если белые играют g5—g6 в ранней стадии, черный король достигает поля f8, после чего белые не могут выиграть — одна из интересных идей этого этюда.

Еще один подобный вариант: 1. Ch7? Kpc3 2. Kpb5 Kpd4 3. Kpc6 Kpe5 4. g6 (после 4. Kpd7 черные форсируют ничью путем 4. . . g6) 4. . . Kpe6!, и снова черный король попадает на поле f8.

Другая «простая» система — немедленная пробежка короля: 1. Kpb4? Kp : c2 2. Kpc4 Kpd2 3. Kpd4 Kpe2 4. Kpe4 Kpf2 5. Kpf5 Kpg3 6. g6 (если 6. Kpg6, то 6. . . Kpg4) 6. . . Kph4 7. Kpe6? Kpg5 8. Kpf7 Kph6! и т. д.



1. Cc2—b1! Kpb2—c3

Взятие слона мы рассмотрим позже.

2. Кра4—b5 Kpc3—d4

3. Kpb5—c6 Kpd4—e5

4. Kpc6—d7! g7—g6

Больше ничего нет; черный король не может попасть на f8.

5. Kpd7—e7 Kpe5—f4

6. Kpe7—f6 и выигрывают.

Другой вариант решения:

1. . . . Kpb2 : b1

2. Кра4—b3 Kpb1—c1

3. Kpb3—c3 . . .

Если белый король направится с другой стороны, черный король приблизится вовремя (см. вариант с 1. Kpb4?). Белые должны задержать черного короля на 1-й горизонтали и только позднее разрешить пробежку.

3. . . . Kpc1—d1

4. Kpc3—d3 Kpd1—e1

5. Kpd3—e3 Kpe1—f1

6. Kpe3—f3 Kpf1—g1

7. g5—g6! Kpg1—h2

8. Kpf3—g4 . . .

Снова ограничивая черного короля.

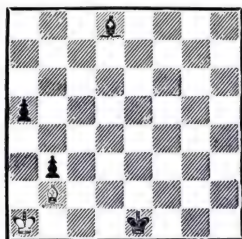
8. . . . Kph2—g2

9. Kpg4—f5 . . .

Сейчас время пришло.

9. . . . Kpg2—g3

10. Kpf5—e6 и выигрывают.



Ничья

Как можно спасти такой эндшпиль?

1. Сb2—c3+ Kpe1—d1

Если 1. . . Kpe2, то 2. С : a5 С : a5 3. Kpb2 с ничьей, а сейчас на 2. С : a5 следует 2. . . Kpc2!, и черные выигрывают.

2. Кра1—b1!

«Нормальный» ход 2. Kpb2? ведет к поражению: 2. . . a4 3. Кра3 Kpc2 4. Сg7 Ca5 5. Кр : a4 Сс3, а сейчас белые грозят отдать слона за пешку.

2. . . . a5—a4

3. Сс3—f6! Cd8—a5

Черные сначала заметили, что 3. . . С : f6 — пат, а потом изучили продолжение 3. . . a3 4. С : d8 a2+ 5. Kpb2 a1Ф+ 6. Кр : a1 Kpc2 и подумали, что, если бы слон стоял не на d8, а на a5, он не смог бы задержать пешку (7. Сс3 Кр : c3 8. Kpb1 b2 9. Кра2 Kpc2 и выигрывают). Белые, однако, имеют в виду другую защиту.

4. Cf6—c3 a4—a3

5. Сс3 : a5 a3—a2+

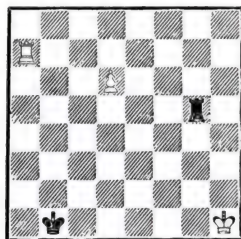
6. Kpb1—a1!

Но не 6 Kpb2? по вышеприведенной причине.

6. . . . Kpd1—c2

7. Ca5—c3! Kpc2 : c3

Пат.



Выигрыш

Без помощи короля не выиграть, а значит, надо освободить ему дорогу.

1. d6—d7 Lg5—d5

Нетрудно подсчитать, что в случае 1. . . Lg8 2. Лс7 Лd8 белый король беспрепятственно попадает на поле d6.

2. Kph1—g2 Kpb1—c2

3. Kpg2—f3 Kpc2—d3

4. Kpf3—f4 Kpd3—d4

5. Ла7—c7!

После этого хода черным неожиданно становится тесно. Сразу проигрывает 5. . . Лd6 из-за 6.

Лс1. Следовательно, остается

5. . . . Kpd4—d3

6. Лс7—b7!

Теперь трудности черных состоят в том, что нельзя пустить белого короля ни на поле e4, ни на поле e5. Поэтому снова у них лишь один ход.

6. . . . Kpd3—d4

7. Лb7—a7!

Так белые повторили позицию, встретившуюся после четырех ходов, но передали в ней очередь хода противнику. Цугцванг!

I

7. . . . Kpd4—d3

8. Ла7—c7 Kpd3—d4

9. Лс7—c1 и выигрывают.

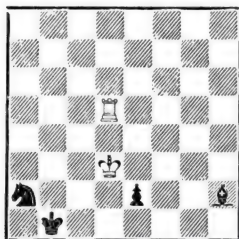
II

7. . . . Лd5—d6
8. Кpf4—f5 Кpd4—d5
9. Ла7—c7 Кpd5—d4
10. Лс7—c1 Кpd4—e3
11. Лс1—e1+ Кре3—d2
12. Ле1—e7 и выигрывают.

№ 67. Г. Матисон

«Шахматный листок», 1927-1

I—II призы



Ничья

Комментирует М. Эйве

Неблагоприятная позиция короля белых не позволяет им препятствовать превращению черной пешки обычными мерами: 1. Лb5+? Крс1 2. Лс5+ Кpd1. Поэтому вступление необходимо...

1. Кpd3—d2 . . .

И ответ черных также форсирован:

1. . . . Ка2—c1

В случае 1. . . Кс3 белые играют 2. Лd3, предупреждая шах на g3 (после 2. . . Cf4+ 3. Кре1), после чего легко достигается ничья путем 4. Л : c3 и 5. Кр : e2 (к ничьей ведет и 1. . . Cf4+ 2. Кр : e2! Кс3+ 3. Кpf3 К : d5 4. Кре4).

Теперь черные грозят сыграть 2. . . Cf4+ 3. Кре1 Сg3+. Проблема белых заключается в том, чтобы предупредить шахи как с f4, так и с g3. Разрешить ее

опять же не удастся простыми ходами, например: 2. Лd4 Кb3+; 2. Лf5 Сg3; 2. Лg5 Cf4+.

Решение содержит два неожиданных пата.

2. Лd5—b5+ . . .

Единственная попытка.

2. . . . Кpb1—a2

3. Лb5—a5+ Кра2—b3

На 3. . . Кpb2 последовало бы 4. Ла4! Сс7 5. Лb4+ и

6. Ле4, но не 4. Лf5? Кb3+!

5. Кр : e2 Кd4+.

4. Ла5—f5 . . .

Поскольку король черных находится сейчас на 3-й горизонтали, они не могут играть 4. . . Сg3.

4. . . . Ch2—d6

5. Лf5—f3+ . . .

Белые не имеют защиты от шаха слоном на b4+. Теперь появляются два варианта, оба одинаково элегантные.

I

5. . . . Кpb3—b2

6. Лf3—f2 Cd6—b4+

7. Кpd2—e3 . . .

Черная пешка связана.

7. . . . Cb4—c5+

8. Кре3—d2 Сс5 : f2

Пат.

Этот же механизм действовал

после 4. . . Се7 5. Лf3+ Кpb2

6. Лf2 Са5+ 7. Кре3 Сb6+ 8.

- Кpd2 С : f2.

II

5. . . . Кpb3—a4

Или 5. . . Крс4.

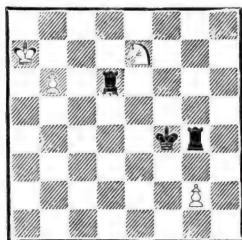
6. Лf3—e3 Cd6—f4

Ничего не дает 6. . . Cb4+ 7.

Кр : c1.

7. Кpd2—e1 Cf4 : e3

Пат.



Ничья

1. b6—b7 Лd6—d7

Теперь белым надо считаться с угрозой 2. .Л : b7+ 3. Кр : b7 Лg7, а на 2. Кс6? последует 2. .Лgg7 3. Ка5 Лg5 4. Кс6 Лb5.

2. Ке7—d5+! Крf4—e5

Ничего не меняет 2. .Крг3, а после 2. .Крг5 ладья g4 не сможет попасть на 8-ю горизонталь.

3. Kd5—b6 Лd7—c7

Лучшее поле для ладьи, так как если белым удастся превратить пешку в ферзя, то это хотя бы произойдет без шаха.

4. Кра7—a8 Лg4 : g2

Черные пока не допускают превращения, на что последовало бы 5. .Ла2+. С этой же целью не проходило 4. .Лg3 из-за 5. Кс4+!

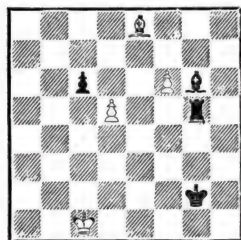
5. Kb6—c8 Лg2—g8

И в тот момент, когда, казалось бы, пришла пора сдать (6. b8Ф? Лg : c8) . . .

6. b7—b8С! Лg8 : c8

Пат.

Прелестный этюд!



Ничья

1. f6—f7 Лg5—f5

Все дело в том, что после напрашивающегося 1. .С : f7 2. С : f7 cd черным не спасти свою пешку: 3. Кpd2 d4 4. Кpd3 Лg4 5. Cd5+ и 6. Се4.

2. d5—d6! . . .

А сейчас белые не могли выигрывать слона: 2. f8Ф? Л : f8 3. С : g6 cd, так как черные надежно защищали свою пешку: 4. Кpd2 d4 5. Кpd3 Лd8.

2. . . . Сg6 : f7

Черные могут сразу начать подготовку к переводу ладьи на вертикаль «d»: 2. .Лf1+ 3. Кpd2 С : f7 4. d7 (но не 4. С : c6+? Кpf2 5. d7 Ch5) 4. .Сb3, и тогда 5. Крс3 с ничьей.

3. Се8 : c6+! . . .

Плохо 3. d7? Лd5.

3. . . . Крг2—g3

Другое отступление рассмотрим ниже.

4. d6—d7 Лf5—f1+

5. Кpc1—d2! . . .

Конечно, не 5. Крс2? из-за 5. .Сg6+ и 6. .Лf8.

5. . . . Cf7—h5

6. Сс6—f3!! . . .

Исключительно эффектная жертва!

6. . . . Ch5 : f3

7. d7—d8Ф Лf1—d1+

8. Кpd2—e3 Лd1 : d8

Пат.

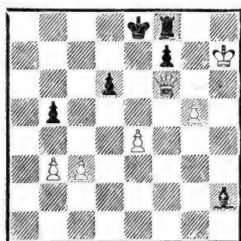
Если же черные в предвидении пата сыграют

3. . . . Kpg2—h2,
то последует
4. d6—d7 Lf5—f1+
5. Kpe1—d2 Cf7—h5
6. Kpd2—e3! Lf1—d1
7. Cc6—a4! . . .

Пока король не может двигаться вперед, чтобы не оставить ладье поле d2.

7. . . . Ld1—d6
8. Кре3—f4 Kph2—h3
9. Kpf4—e5 Ld6—d2
10. Кре5—e6(f6) Ch5—g4+
11. Кре6—e7 и ничья.

№ 70. Р. Рети (Чехословакия)
«Шахматы», 1928
I приз



Выигрыш

Комментирует М. Эйве

В соответствии с предпочтением, которое я оказываю простоте, я должен был бы выбрать этюд с королем и пешкой против короля с пешкой, но он слишком хорошо известен и лишь немного может быть дополнен. Поэтому я решил остановиться на другом произведении выдающегося чехословацкого гроссмейстера.

Здесь у белых достаточное для победы материальное преимущество, но конкретная ситуация та-

кова, что на ходы ферзем черные заготовили страшную угрозу — Ce5 и Lh8×.

Несколько иное положение создается после 1. c4 bc? 2. bc Ce5. Белые имеют неожиданный ответ 3. Kpg7!, который приносит выигрыш: 3. . . C : f6+ 4. gf Lh8 5. Kp : h8 Kpd7 6. Kph7 (g8) или 3. . . Ch2 4. c5 dc (если 4. . . Ce5, то 5. c6 или 5. cd) 5. e5 и 6. e6.

На 1. c4 надо немедленно отвечать 1. . . Ce5! В этом случае белые ничего не имеют, кроме 2. Kpg7, но после 2. . . C : f6+ 3. gf b4! у белых цугцванг (4. e5 de 5. c5 e4 6. c6 e3 7. c7 Kpd7 8. Kp : f8 e2).

Становится ясным, что этюд является «цугцванг-проблемой». Теперь — решение.

1. Kph7—h6 . . .
Типичный «цугцванг-маневр».
1. . . . Ch2—e5

После других ходов белый король получает свободу путем 2. Kph5, и выигрыш легок.

2. Kph6—g7! . . .

Теперь черные в цугцванге после 2. . . C : f6+ 3. gf, что ведет к поражению.

2. . . . Ce5—h2
Ничего другого нет.
3. c3—c4! . . .

А сейчас пришло время для этого продвижения.

3. . . . b5 : c4
Немедленно проигрывает
3. . . b4 4. c5.

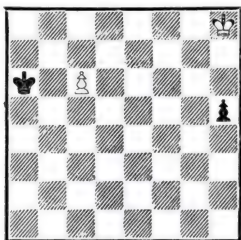
4. e4—e5!! . . .

Восхитительная тонкость; после 4. bc? Ce5 белые были бы в цугцванге.

4. . . . Ch2 : e5
Сразу проигрывает 4. . . cb
5. ed или 4. . . de 5. bc.
5. b3 : c4 Ce5 : f6+
Или 5. . . Ch2 6. c5 dc 7.

Фс6+ Крe7 8. Фb7+ Крe8 9.
Фс8+ и т. д.
6. g5 : f6 Лf8—h8
7. Кpg7 : h8 Крe8—d7
8. Кph8—g8(h7) и выигры-
вают.

№ 71. Р. Рети
«Каганс нойесте шахнахрихтен», 1921



Ничья

Трудно назвать более популярный этюд, чем это великолепное произведение.

1. Кph8—g7 Краб—b6

Черные понимают, что нельзя игнорировать пешку «с». Например: 1. . . h4 2. Кpf6 h3 3. Крe7 h2 4. c7 Крb7 5. Кpd7 и ничья. Но ведь пешка «h» опережает белого короля на два темпа, и можно одним из них пожертвовать.

2. Кpg7—f6 h5—h4

Теперь и на следующем ходу продвижение пешки «h» обязательно.

3. Кpf6—e5 h4—h3

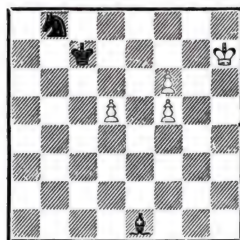
4. Крe5—d6 h3—h2

Король потрудился на славу! Ничего другого у черных нет.

5. c6—c7 Крb6—b7

6. Кpd6—d7 и ничья.

№ 72. Р. Рети
«Шахматный листок», 1927
III приз



Ничья

После 1. f7? Сb4 2. Кpg8 Кd7 положение белых абсолютно беспросветно. Поэтому их усилия направлены на то, чтобы не допустить слона на важную диагональ.

1. d5—d6+! Крc7 : d6

2. f6—f7 Кb8—d7

Если 2. . . Крe7, то изменится лишь порядок ходов у белых.

3. Кph7—g7! . . .

Вот ведь что потребовалось белым — заманить слона на c3. А без этого не обойтись, так как на 3. . . Крe7 спасает 4. f6+.

3. . . . Ce1—c3+

4. Кpg7—g8 Крд6—e7

Ничего не дает черным любой вскрытый шах после 4. . . Кf6+ 5. Кpg7.

5. f7—f8Ф+! Кd7 : f8

6. f5—f6+ Сс3 : f6

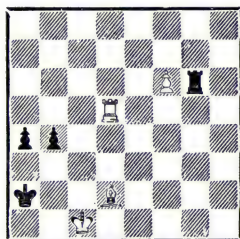
Пат.

Другой пат возникает после

6. . . . Крe7—e8

7. f6—f7+ Крe8—e7

№ 73. Г. Каспарян
«Шахматы в СССР», 1939
I приз



Выигрыш

Комментирует Ю. Авербах

На первый взгляд задание не выглядит трудным. Конечно, немедленно двигать пешку нельзя: 1. f7 Lf6 2. Ld7 b3 3. Cc3 Lf1+ 4. Kpd2 b2 ведет только к ничьей (или 1. Lf5? Lg1+ 2. Kpc2 b3+ 3. Kpc3 b2 и т. д.), но у белых есть сильный ход.

1. Cd2—g5! . . .

Таким путем они отрезают неприятельскую ладью и создают угрозу 2. f7. Все надежды черных связаны с пешкой «b», и они отвечают

1. . . . b4—b3

Далее следует

2. Ld5—d2+ Kpa2—a1

3. f6—f7 . . .

Кажется, что белые могут торжествовать победу, но где же здесь этюд? (Он получился бы в ложном следе 3. Ce3? b2+! 4. Л : b2 Л : f6 5. Cd4 Лf1+ 6. Kpc2 a3! 7. Лb1+ Кра2 8. Л : f1 — пат.)

3. . . . Лg6 : g5!

Неожиданный ресурс, который, кстати, не лежит на поверхности (напрашивающееся 3. . . a3 проигрывает после 4.



Ld1! Ld6 5. f8Ф b2+ 6. Kpc2+ Л : d1 7. Ф : a3×).

4. f7—f8Ф . . .

У белых лишний ферзь, но черные не унывают.

4. . . . Лg5—g1+

5. Ld2—d1 Лg1—g2!

Сыграно с олимпийским спокойствием! Грозят сразу два мата — 6. . . b2× и 6. . . Лc2×. Наоборот, сразу проигрывало 5. . . b2+ 6. Kpc2+ Л : d1 7. Фа3×. Но разве белые не опровергают замысел противника шахом ферзя с a3?

6. Фf8—a3+ Лg2—a2

Теперь путем 7. Фc5 белые могут защититься от мата, но после 7. . . Лh2! (7. . . b2+? 8. Kpd2+ b1Ф+ 9. Kpe1 и выигрывают) у них нет ничего лучшего как снова дать шах на a3 (или форсировать ничью — 8. Ld2 Лh1+ 9. Ld1 Лh2 10. Лd2).

7. Ld1—d2!! . . .

Вот где собака зарыта! Таким путем, жертвуя ферзя, белые создают уникальную позицию цугцванга.

7. . . . Ла2 : a3

Лучшего нет. Если 7. . . b2+ 8. Ф : b2+ Л : b2 9. Л : b2 a3, то 10. Лb1+ Кра2 11. Лb8 Кра1

12. Крc2 а2 13. Крb3 Крb1 14. Кра3+, и белые выигрывают.

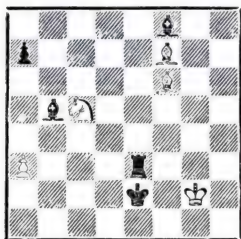
8. Лd2—b2 Ла3—a2

9. Лb2—b1×.

Эффектный этюд большого мастера!

№ 74. Г. Каспарян

Конкурс памяти М. И. Чигорина,
1949/50
II приз



Ничья

Беда белых не только в понесенном материальном ущербе. Под ударом конь, а на его отступление (например, 1. Ке6?) последует 1...Cc6+ 2. Кpg1 Лg3+ 3. Кph2 Cd6 4. Kd4+ Kpf1 5. К :с6 Ле3+ и т. д. Значит, надо принимать энергичные меры.

1. Cf7—h5+ Кpe2—e1

2. Cf6—h4+ Кpe1—d2

3. Ch4—g5! Cf8 : c5

4. Кpg2—f2 Кpd2—d3

Но неужели черный король не избавится от связки?

5. Ch5—g6+ Ле3—e4+

6. Kpf2—f3 Cb5—c6

Повторяется знакомая ситуация.

7. а3—a4! ...

Пешку надо спасти только так, ибо на 7. Сс1? последовало бы 7...Крc2! 8. Сg5 С : а3 9. С : е4+ С : е4+ 10. Кр : е4 а5, и черные выигрывают.

7. ... Кpd3—d4

Или 7...а5 8. Cf6, и связка становится вечной.

8. Сg5—f6+ Ле4—e5+

9. Kpf3—f4 Cc5—d6

10. а4—а5 ...

Восьмифигурный караван поднимается выше и выше. Снова не годилась защита 10. Сс2? из-за 10...а5 11. Cd1 Cd5 12. Cg7 Cc4 13. Cf3 Cb3 14. Cc6 Cd5! 15. Ce8 Ce4! 16. Cf7 Cc2 17. Ce8 Kpd5 18. Cf7+ Ле6+ и т. д.

10. ... Кpd4—d5

11. Cg6—f7+ Ле5—e6 +

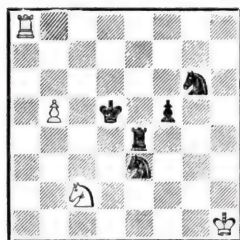
12. Kpf4—f5 Cc6—d7

Теперь еще можно допустить стандартную ошибку 13. Cc3? Cc5 14. Ce5 а6 15. Cg8 Cb4 16. Cc7 Крc6 с выигрышем черных, но...

13. а5—а6 и ничья.

№ 75. Г. Каспарян

«Чесс лайф», 1970
I—II призы



Ничья

1. Ла8—d8+ Кpd5—c5

2. b5—b6 ...

Белые стремятся подороже отдать свою пешку (2...Кр : b6 3. К : е3 Л : е3 4. Лd6+), но так просто это им не удастся.

2. ... Крc5—c6

3. Кc2—d4+ Крc6—b7

4. Лd8—d7+ Крb7 : b6

А сейчас — пожалуйста, но

ведь и белый конь теперь под боем.

5. Лd7—d6+ Крb6—c5

6. Кd4 : f5 Кг6—e7

Хорошо, что удалось уничтожить последнюю пешку черных, но как спасти фигуру?

7. Лd6—d4! . . .

Вот в чем дело! В середине доски, в позиции без пешек и с малым числом фигур черная ладья никак не сможет выбраться на свободу. Пока установим, что к ничьей ведут размен ладей и попытка 7. . . Ле5 (8. Ла4! Крb5 9. Ле4!).

7. . . . Ле4—e6

8. Лd4—d6! . . .

Преследование продолжает-ся! Сейчас на 8. . . Ле4 вновь последует 9. Лd4 — и позиционная ничья.

8. . . . Ле6—e5

9. Лd6—a6! Крc5—b5

10. Ла6—e6! Ле5 : e6

11. Кf5—d4+и ничья.

белые не выигрывают фигуру? А уж с лишней ладьей путь к победе найдется. Однако все не так просто.

2. . . . Крe4—f3!

3. Лg2 : g1 Крf3—f2

4. Лg1—e1 e5—e4

Как белым теперь распутать возникший клубок? Плохо 5. Крd2? из-за 5. . . e3+ с немедленной ничьей. Но ведь можно включить в игру коня.

5. Кг7—e6 e4—e3

Теперь после 6. Кf4? (или 6. Кd4?) белые попадают в коварно расставленные сети: 6. . . e2+! 7. К : e2 Кf1!, и без потерь им не избежать вечного шаха.

Что же делать? Удовлетвориться ничьей? Отнюдь нет! И у белых есть достойный ответ.

6. Ке6—c5!! e3—e2+

7. Крd1—d2 Кг3—f1+

8. Крd2—c1! Крf2 : e1

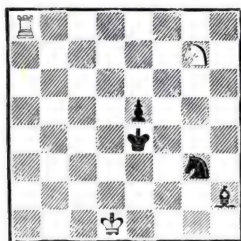
9. Кc5—d3×

Очень красивый этюд!

№ 76. М. Либуркин

«64», 1935

II—III призы



Выигрыш

Комментирует Ю. Авербах

А что здесь решать? — может подумать неискушенный читатель. Разве после

1. Ла8—a2 Ch2—g1

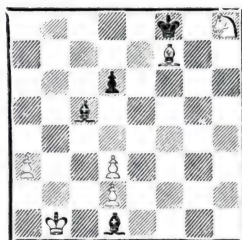
2. Ла2—g2 . . .

№ 77. М. Либуркин

Конкурс Узбекского спорткомитета,

1947

I приз



Ничья

Ничью сделать не просто, так как конь обречен (например: 1. Сс4? Ch5 и т. д.).

1. Крb1—c1 Cd1—g4

Следует рассмотреть и другие отступления слона: 1. . .

Ca4 2. Ch5 Kpg7 3. Kf7 Ce8 4. K : d6, 1. . . Ce2 2. Cg6 Kpg7 3. d4! C : a3+ 4. Kpc2 d5 (или 4. . . Kp : h8 5. Kpb3 Cc1 6. Kpc2) 5. Cf7 Cc4 6. Kg6 Kp : f7 7. Ke5+ Kpe6 8. K : c4 dc 9. d3, 1. . . Cf3 2. Cg6 Kpg7 3. d4! C : a3+ (3. . . C : d4 4. Kf7 d5 5. Kg5) 4. Kpc2 d5 5. Kf7! Kp : g6 6. Ke5+ с ничьей во всех вариантах.

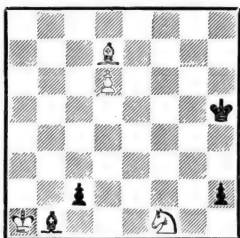
2. Cf7—g6 Kpf8—g7
3. d3—d4! Cc5 : a3+
Или 3. . . C : d4 4. Kf7 d5!
5. Ce4! de 6. Kd6!

4. Kpc1—c2 Cg4—e6
Возможно также 4. . . Kp : h8 5. Kpb3 Cc1 6. Kpc2, 4. . . d5 5. Cf7 Cf3 6. Kg6! или 4. . . Cb4 5. Kpb3 Ca5 6. Kf7 Ce6+ 7. Кра4.

5. Cg6—f7! Ce6—f5+
6. Kpc2—b3 Ca3—c1
7. Cf7—g6! Cf5—e6+
8. Kpb3—c2 Cc1—a3
9. Cg6—f7!

Позиционная ничья.
Обаятельный этюд!

№ 78. М. Либушкин
«Шахматы в СССР», 1949
3-й почетный отзыв



Ничья

Задержать сразу обе пешки можно только одним способом.

1. Kf1—g3+! Kph5—h4
2. Kpa1—b2 c2—c1Ф+!
Черные жертвуют одну из пе-

шек, чтобы обеспечить превращение второй.

3. Kpb2 : c1 Cb1—e4!
4. Kg3—h1! . . .

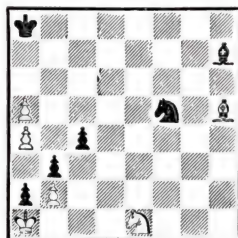
Всеми силами затормозить продвижение пешки! С этой же целью можно было сыграть 4. Cf5? C : f5 5. Kh1 Kph3 6. Kpd1! Kpg2 7. Kpe2 Kp : h1 8. Kpf2, но тогда 8. . . Cd7! 9. Kpf1 Cc6 10. Kpf2 Cb5, и черные выигрывают.

4. . . . Ce4 : h1
5. Cd7—h3!! . . .

Этот блестящий ход, необходимый для последующей жертвы, будет понятен только из заключительной позиции.

5. . . . Ch1—c6
6. Ch3—g2! Cc6 : g2
7. d6—d7 h2—h1Ф+
8. Kpc1—d2! и ничья.

№ 79. Б. Сахаров
Конкурс Чехословацкого шахматного союза, 1953
4-й почетный отзыв



Ничья

Комментирует Ю. Авербах

При материальном равенстве у черных значительное позиционное преимущество (король противника не имеет ходов, а грозит решающее 1. . . Kd4). Единственный шанс белых — попытаться использовать противостояние черных фигур для создания связи.

1. Ch5—f3+ Кра8—a7

2. Cf3—e4 . . .

Если белые успеют разменять коня f5, у них не будет основания для беспокойства. Поэтому черные отвечают контрударом — жертвуя слона, они создают новые угрозы.

2. . . . Kf5—d4!

Если играть спокойно 2. . . Кра6, то 3. С : f5 С : f5 4. Kd3! Кр : а5 5. Kc1 с ничьей.

3. Се4 : h7 Кра7—a6

Замысел черных становится ясным — ликвидировать пешки белых на линии «а», а затем прийти королем на поле d2. Кажется, что дела белых плохи, но они начинают исключительно тонкую комбинацию.

4. Ch7—b1 Кра6 : a5

После 4. . . abФ+ 5. Кр : b1 Кр : а5 6. Kg2 Кр : а4 7. Ке3 Крb4 8. Kd5+ у черных, конечно, нет шансов на победу.

5. Сb1 : a2! . . .

Выглядит бессмысленным из-за следующей реплики черных.

5. . . . Kd4—c2+

6. Kel : c2 b3 : c2

7. b2—b4+! c4 : b3

Иначе 8. Крb2 с ничьей.

8. Са2—b1! . . .

Вот пуанта глубокого замысла белых. После 8. . . c1Ф белым пат. Однако и у противника есть еще порох в пороховницах!

8. . . . c2—c1Л!

Кажется, что черные все-таки выходят победителями из этого оживленного обмена «любезностями» — ведь ладья и пешка b3 должны принести черным успех. Однако...

9. Кра1—b2 Лc1—g1

10. Крb2—a3! . . .

И все становится на свои места — берут черные слона или

нет, выиграть они не в состоянии.

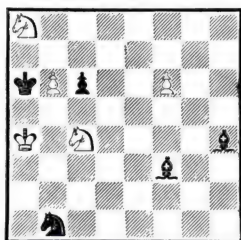
10. . . . Лg1 : b1

Пат.

Или 10. . . Лg3 11. Се4 и

12. Cd5 с ничьей.

№ 80. Б. Сахаров
Конкурс памяти М. И. Чигорина,
1949/50
3-й почетный отзыв



Ничья

Надо попытаться использовать пешку f6. Сразу это невозможно: 1. f7? Cd1+ 2. Крb4 Се7+.

1. Ка8—c7+ Кра6—b7

И сейчас плохо 2. f7? Cd1+

3. Крb4 Се7+ 4. Кра5 Сb3!

2. Кc4—d6+! . . .

Оказывается, необходимо еще отдать пешку.

2. . . . Крb7 : b6

3. f6—f7! . . .

Но не 3. Кc8+? из-за 3. . . Кр : c7 4. f7 Ce1! 5. f8Ф Cd1×

3. . . . Cf3—d1+

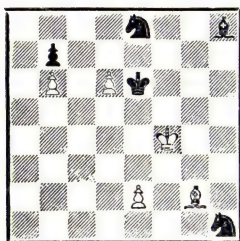
4. Кра4—b4 Ch4—e7

5. Кc7—d5+! c6 : d5

6. f7—f8Ф Се7 : f8

Пат.

№ 81. Б. Сахаров
«Шахматы в СССР», 1952



Ничья

Белые не могут позволить себе ни 1. С : h1? из-за 1... К : d6, ни 1. С : b7? в связи с 1... Се5+.

1. Сg2—d5+! Кpe6—d7

Или 1... Кр : d6 2. С : h1 и

3. С : b7.

2. Cd5 : b7 Kh1—f2

3. Сb7—c6+! ...

Жертва, отклонить которую нельзя. Благодаря ей оживают пешки.

3. ... Кpd7 : c6

4. b6—b7! Крс6 : b7

5. d6—d7 Ке8—g7

Коню приходится отнимать поля у собственных фигур. Нельзя было играть 5... Кс7 (отнимая это поле у короля) из-за 6. Кpf5.

6. d7—d8K+! Кpb7—c7

7. Kd8—f7 Kg7—e6+

Необходимо открыть дорогу слону.

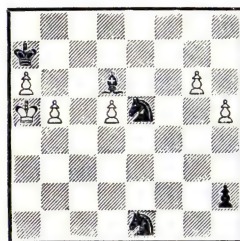
8. Кpf4—f5 Ке6—d4+

Но тут же приходится снова ее закрыть.

9. Кpf5—g6 и ничья.

№ 82. Л Митрофанов
Шахматная Руставелиана,
1967

I приз
(переработка)



Выигрыш

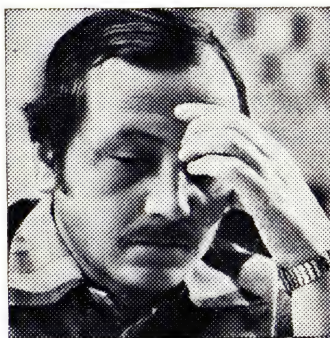
Комментирует Ю. Балашов

Вступительная игра довольно очевидна, так как белым необходимо как можно скорее провести ферзя и сделать это с шахом.

1. b5—b6+ Кра7—a8

2. g6—g7 h2—h1Ф

Не лучше ли включить в за-



щиту промежуточный шах? Например: 2... Кс4+ 3. Кpb5 h1Ф. Тогда последовало бы 4. g8Ф+ Сb8 5. a7 Ka3+ 6. Крс6 Фh2 7. abФ+ Ф : b8 8. b7+ Кра7 9. Фg1+ Кра6 10. Фb6×. В случае 5... Фh2 6. Ф : b8+ Ф : b8 7. abФ+ Кр : b8 8. Кр : c4 три пешки легко выигрывают против коня.

3. g7—g8Ф+ Cd6—b8

4. a6—a7 Ке5—c6+!

Единственная и, казалось бы,

достаточная защита, открывающая неприятельского короля для шахов ферзем.

5. d5 : c6 Фh1 : h5+

6. Фg8—g5!! ...

Поразительная жертва ферзя «всего лишь» для того, чтобы переместить ферзя противника на поле другого цвета! Выбора у черных нет.

6. ... Фh5 : g5+

7. Кра5—a6 Сb8 : a7

Была еще у черных ответная жертва ферзя: 7. . . Фb5+ 8. Кр : b5 С : a7 (иначе 9. c7) 9. c7! (все равно) 9. . . Крb7 10. ba, и белые выигрывают.

8. c6—c7! и выигрывают.

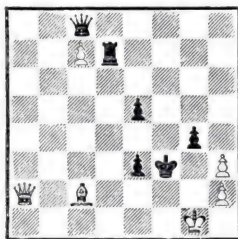
Две пешки против ферзя и двух легких фигур! Уникальная позиция, в которой черные не могут одновременно отразить две угрозы: 9. b7× и 9. c8Ф+. А вот если бы у черных не было коня, то они спасались: 8. . . Фа5+! 9. Кр : a5 С : b6+! 10. Кр : b6 — пат.

№ 83. Л. Митрофанов

«Шахматы в СССР», 1954

Турнир юных композиторов

III приз



Выигрыш

Любопытно проследить, как обе стороны «обмениваются» матовыми угрозами.

1. Фа2—c4 ...

Мат грозит и с поля g4, и с поля f1.

1. ... g4 : h3

А черные согласны отдать даже ферзя, имея в виду ответить матом ладьей на поле d1.

2. Сc2—e4+ Кpf3—f4

3. Се4—b7+ Кpf4—g5

Ферзя брать нельзя: 4. С : c8? Лd1+ 5. Фf1 e2!

4. Фc4—g4+!! Кpg5 : g4

5. Сb7 : c8 Кpg4—f3

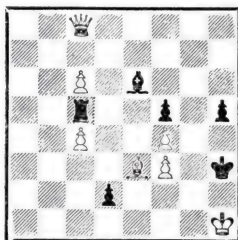
6. Сc8 : d7 e3—e2

7. Cd7—g4+ и выигрывают.

№ 84. Л. Митрофанов

«Шахматы в СССР», 1955

I приз



Выигрыш

О каком выигрыше может идти речь, когда нельзя задержать неприятельскую пешку? Попробуем все же.

1. Фc8—d8 Лc5—d5

2. Фd8—h4+!! ...

Неправда ли, во всех трех этюдах есть что-то общее!

2. ... Кph3 : h4

3. Kph1—h2 ...

Теперь уже черные должны спастись от мата.

3. ... d2—d1 K!

4. c4 : d5 Kd1 : e3

Слона необходимо уничтожить, так как на 4. . . С : d5 последовало бы 5. c7 Сb7 6. Cd2.

5. d5—d6! ...

Иначе черные легко задержат пешки.

5. . . . Ke3—d5

Это значит, что черные ищут спасения в пате.

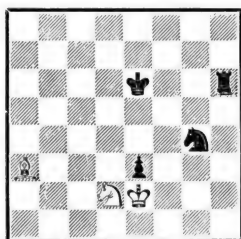
6. d6—d7 Ce6 : d7

7. c6 : d7 Kd5—f6!

8. d7—d8Л! и выигрывают.

Конечно, не 8. d8Ф? — пат.

№ 85. В. Якимчик
«Шахматы в СССР», 1966
III приз



Ничья

Комментирует Ю. Балашов

Начальная позиция как бы выхвачена из практической партии. Ясно, что белым для спасения необходимо уничтожить неприятельскую пешку. Если учесть при этом, что нельзя допустить 1. . . Лh2+, то первый ход напрашивается.

1. Kd2—f1 Kpe6—e5!

Если 1. . . Kpd5 или 1. . . Лh3, то 2. Cc1, и пешка e3 гибнет.

2. Kf1 : e3 . . .

Ждать, пока приблизится король, нельзя.

2. . . . Лh6—h2+

Поскольку в случае 2. . . К : e3 белые перехитрили бы черных (3. Cc1), последние пытаются изменить порядок ходов.

3. Kpe2—e1! . . .

Белые пользуются тем, что

на 3. . . К : e3 есть ответ 4. Cd6+! Кр : d6 — пат.

3. . . . Лh2—h1+

4. Ke3—f1 . . .

Возвращение на поле e2 уже было невозможным из-за 4. . . К : e3.

4. . . . Kg4—h2

На 4. . . Ke3 следует 5. Kpf2 К : f1 6. Kpg2.

5. Kpe1—f2 Лh1 : f1+

6. Kpf2—g2 Лf1—f3

Неожиданно у белых возникла новая проблема — куда отступить слоном? Легко отбрасывается 7. Cb2+? Kpe4 8. Кр : h2 Лf2+, 7. Cb4? Лb3, 7. Ce7? Лf7, 7. Cc5? Лc3 8. Cf8 Kg4. Хорошо, что осталось еще одно поле.

7. Ca3—c1! Лf3—f1

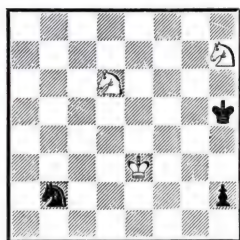
И сейчас только одно отступление (8. Cb2+? Kpe4, 8. Cd2? Kpe4, 8. Cg5? Лf5, 8. Ch6? Лf7!).

8. Cc1—a3! Лf1—f3

9. Ca3—c1 и ничья.

Весьма приятная миниатюра!

№ 86. В. Якимчик
«Шахматы в СССР», 1957-11
I приз



Ничья

1. Kd6—e4 . . .

После 1. Kf5 Kpg4 белым не удастся долго сопротивляться.

1. . . . Kph5—h4

Конечно, не 1. . . Kpg4 2. Kf2+ и 3. Kh1.

2. Kh7—g5 . . .

Нетрудно заметить, что 2. Kf2 Kd1+ ведет белых к поражению. Теперь же пока невозможно 2. . . h1Ф из-за 3. Kf3+, и новоявленный ферзь теряется.

2. . . . Kb2—d1+

3. Кре3—f4! h2—h1Ф

4. Kg5—f3+ Kph4—h3

5. Ke4—g3! . . .

Ферзь, увы, не имеет просто-ра, чтобы проявить свою силу.

5. . . . Фh1—g2

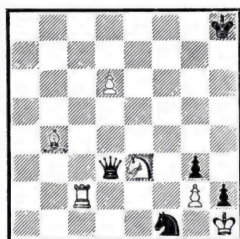
6. Kf3—g5+ Kph3—h2

7. Kg5—f3+ Kph2—h3

8. Kf3—g5+ Kph3—h4

9. Kg5—f3+ и ничья.

№ 87. В. Якимчик
«Шахматы в СССР», 1966
II приз



Ничья

Трудности белых заключаются не столько в материальном ущербе, сколько в чрезвычайно неблагоприятном положении короля. Поэтому нельзя оставлять в покое неприятельского ферзя.

1. Лс2—с3! Фd3—b1

2. Лс3—b3! Фb1—c1

К чему ведет принятие жертвы, мы увидим в дальнейшем.

3. Лb3—c3 . . .

Но только не 3. Сс3+? Kph7 4. Лb7+ Kph6 5. Kf5+ Kpg5 6. Сb2 Фd1 7. К : g3 К : g3+, и черные выигрывают.

3. . . . Фc1—b1

4. Лс3—b3! Фb1 : b3

Выясняется, что ничего другого у черных нет.

5. d6—d7 Фb3—g8!

После 5. . . Фd3 6. Kd5 черные вынуждены принять жертву коня, а сейчас у них будет выбор.

6. Ке3—d5! . . .

Хотелось бы сыграть 6. К : f1?, но тогда 6. . . Фd5 7. К : g3 Ф : d7 8. Сс3+ (8. Кр : h2 Фh7+ и 9. . . Фb1+) 8. . . Kpg8 9. Кр : h2 Фе7 10. Kph3 Фе6+ 11. Kph2 Фh6+, и белым плохо.

I

6. . . . Фg8 : d5

7. Сb4—d6! Фd5—a8

Оказывается, что положение белого короля имеет и выгоды: 7. . . Ф : d6 8. d8Ф+ Ф : d8 — пат.

8. Cd6—b8! Фа8—d5

9. Сb8—d6 Фd5—g8

10. Cd6—f8! Фg8—g5

11. Cf8—e7 Фg5—e3

12. d7—d8Ф+ Kph8—h7

13. Се7—c5 и ничья.

Увлекательная игра слона!

II

6. . . . Фg8—d8

7. Сb4—a5! Фd8 : a5

8. Kd5—c7! Фа5—d2

9. Kc7—d5! Фd2—g5

10. Kd5—e7! Фg5—a5

11. Ке7—c6 . . .

И конь сумел повторить весь репертуар слона!

11. . . . Фа5—b6

Снова грозит мат, но избавление от него уже другое.

12. d7—d8Ф+ Фb6 : d8

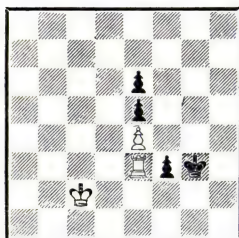
13. Кс6 : d8 Kf1—e3

Два шага до мата: 14. . . Kd1 и 15. . . Kf2×, но на них не хватает времени.

14. Kd8—f7+ Kph8—h7
Или 14. . . Kpg8 15. Kh6+ и
16. Kf5! (на 14. . . Kpg7 также

15. Kh6).
15. Kf7—g5+ Кр∞
16. Kg5—e4 и ничья.

№ 88. Д. Псковер (США)
«Шахи», 1957
I приз



Ничья

Комментирует А. Белявский

Как же можно спастись, если ладью придется отдать за пешку, а оппозиции вторгнувшемуся королю не построить? И все-таки надо попробовать.

1. Ле3—d3! Kpg3—g2
2. Лd3—d2+ f3—f2
3. Крс2—d3! . . .

Становится ясным, что белый король спешит на поле f3, но как он может туда успеть?

3. . . . Кpg2—g1
4. Лd2—d1+ f2—f1Ф+

Так что же, 5. Л : f1+ Кр : f1 6. Кре3 Кре1 — и черные выигрывают? Нет!

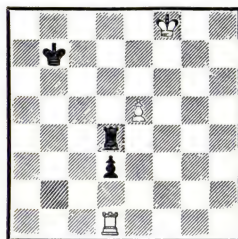
5. Крд3—e3!! . . .

Этот великолепно подвернувшийся пат (5. . . Ф : d1) спасает безнадежное положение.

5. . . . Кpg1—g2
6. Лd1 : f1 Кpg2 : f1
7. Кре3—f3 и ничья.



№ 89. Д. Пекковер
«Шахи», 1958
I—II призы



Выигрыш

Чем положение черных хуже? Ответить на этот вопрос не просто, и вполне возможно, что в практической партии белые здесь смирились бы с ничейным исходом. Но перед нами этюд!

1. e5—e6 Крb7—c7
2. e6—e7 Лd4—f4+
3. Кpf8—e8! Лf4—d4
4. Кре8—f7 Лd4—f4+
5. Кpf7—e6 Лf4—e4+
6. Кре6—f6 Ле4—f4+
7. Кpf6—e5! Лf4—f3

После 7. . . Лf2 8. Л : d3 победа достигалась по теории.

8. Кре5—e4 . . .

Парадоксальный факт. Белый король все дальше уходит от своей пешки, чтобы обеспечить ее превращение.

8. . . . Лf3—f2

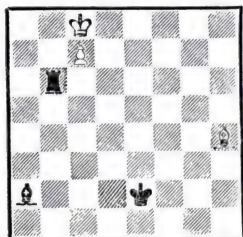
9. Крe4 : d3 . . .

Наконец можно задержать пешку королем.

9. . . . Крc7—d7

10. Крd3—e3+ и выигрывают.

№ 90. Д. Пекковер
«Проблем», 1958/59
I приз



Ничья

1. Крc8—d8! . . .
Конечно, не 1. Крd7? Се6+.

1. . . . Лb6—d6+

2. Крd8—e7 Лd6—c6

3. Крe7—d7 Лc6—h6

Казалось бы, белые утратили последние шансы на спасение.

4. Ch4—f6! . . .

Примите жертву (4. . . . J1 : f6), и после 5. c8Ф Се6+ 6. Крe7 — ничья. Но черные действуют хитрее.

4. . . . Ca2—b1!

5. Крd7—e6 Лh6—h5

6. Cf6—g5! . . .

Снова жертва с той же мотивировкой.

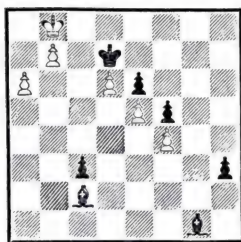
6. . . . Лh5—h8!

7. Cg5—d8 Лh8—h5

8. Cd8—g5.

Позиционная ничья.

№ 91. Р. Тавариани
Командное первенство СССР, 1972
2-е место
(переработка)



Ничья

Комментирует А. Белявский

1. a6—a7 h3—h2

2. a7—a8C! . . .

Конечно, белые могут надеяться только на пат, который и получается в случае 2. . . . h1Ф. Если же 2. a8Ф? h1Ф, то нет удовлетворительной защиты от мата на h8.

2. . . . Cg1—a7+

Иначе не распатовать белых.

3. Крb8 : a7 h2—h1Ф

4. b7—b8K+! . . .

И второе превращение в слабую фигуру обязательно (4. b8Ф Фa1+ 5. Крb6 Фb2+ 6. Кра7 Фa3+ 7. Крb6 Фb4+ 8. Кра7 Фa5+ 9. Крb7 Се4×).

4. . . . Крd7—d8

5. Ca8 : h1 Cc2—a4

Неожиданно выясняется, что главная неприятность впереди — проходная c3!

6. Ch1—c6! c3—c2

К проигрышу вело черных 6. . . . C : c6? 7. K : c6+ и 8. Kd4(b4).

7. Cc6 : a4 c2—c1Ф

8. Kb8—c6+ Крd8—c8

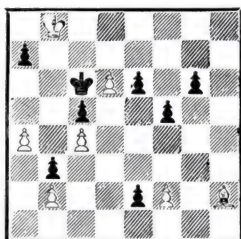
9. Kc6—e7+ Крc8—d8

10. Ke7—c6+.

Позиционная ничья.

В случае 10. . . Крб8 белые могут уже сами поиграть на выигрыш: 11. Крб8!

№ 92. Р. Тавариани
«Юбилейный-100», 1970
1 специальный приз



Выигрыш

1. Крб8—с8 . . .
Единственный шанс белых — продвижение пешки «d».

1. . . . e2—e1Ф
2. d6—d7 Фе1—b4!

Намереваясь на превращение белого ферзя ответить 3. . . Фb7×. Белые, однако, могут использовать другую фигуру.

3. d7—d8К+! Крс6—b6
4. Ch2—c7+ Крб6—a6
5. Kd8—c6! . . .

Специальный приз присуждался за лучшее творческое воплощение мотивов понравившегося В. И. Ленину произведения братьев Платовых. Вот оно, сочетание преследования ферзя с угрозами мата!

5. . . . Фb4—b7+
6. Крс8—d7 Фb7—a8
7. Кс6—b8+ Кра6—b7
8. a4—a5! a7—a6

Или 8. . . Ф : b8 9. С : b8 Кр : b8 10. f4, и белые выигрывают.

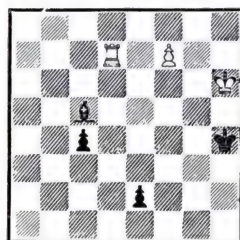
9. f2—f4!! . . .

Другой ход (например, 9. Cd6?) позволил бы черным ответить 9. . . g5!, а потом пожерт-

вовать ферзя за обе легкие фигуры и выиграть пешечный эндшпиль. Теперь же черные в цугцванге.

9. . . . Крб7—a7
10. Кb8—c6+ Кра7—b7
11. Сс7—b8! и выигрывают.
Такой же финал получался и в случае 9. . . Фа7 10. Кс6 Фа8 11. Сb8.

№ 93. Р. Тавариани
«Нью Стейтсмен», 1973
3-й почетный отзыв



Ничья

Белая пешка контролируется слоном, а черной ничто помешать не может. Следовательно, надо принять экстренные меры.

1. Лd7—d4+ Крh4—g3
На 1. . . С : d4 последовало бы 2. f8Ф Се3+ 3. Крг6 e1Ф 4. Фе7+ с ничьей.

2. Ле4 : с4 . . .
Но только не 2. Ле4? из-за 2. . . Крf2 3. Л : c4 Cf8+ 4. Крh7 e1Ф 5. Крг8 Се7 6. Лс7 Фg1+, и черные выигрывают.

2. . . . Сс5—f8+
3. Крh6—h7 e2—e1Ф
4. Крh7—g8 Фе1—e7

Если 4. . . Са3, то позиционная ничья получается благодаря преследованию слона: 5. Ла4 Сс5 6. Лс4 Cd6 7. Лс6 Се7 8. Лс7.

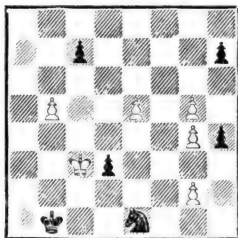
5. Лс4—e4! Фе7—c5
Или 5. . . Ф : e4 6. Кр : f8.

Сейчас, в отличие от маневров, рассмотренных в предыдущем примечании, ладья преследует ферзя.

6. Лe4—e5 Фc5—b4
7. Лe5—e4 Фb4—d6
8. Лe4—e6.

Позиционная ничья.

№ 94. П. Фараго (Румыния)
«Тидскрифт КНШБ», 1946
 I—II призы



Выигрыш

Комментирует А. Белявский

Естественными попытками решить этюд были бы немедленное продвижение пешки «е» или блокировка неприятельской проходной «d». Однако на 1. e6? последует 1...Kpc1 2. e7 d2 3. e8Ф d1Ф 4. Фе3+ Kpb1, и белые ничего не добились, а в случае 1. Kpd2? Kf3+! 2. gf h3 3. e6 h2 4. e7 h1Ф 5. e8Ф Ф : f3 черным гарантирована ничья. Поэтому уже первый ход очень труден.

1. b5—b6!! c7 : b6
2. g5—g6!! ...

Одной жертвой нельзя было обойтись. Например: 2. e6? Kpc1 3. e7 d2 4. e8Ф, и хотя черные не могут провести ферзя из-за 5. Фе3+ Kpb1 6. Ф : b6+ и 7. Фb2×, но их спасает тихий ход 4...Kc2!, и если 5. Фb5, то 5...d1K+! 6. Kpd3 Kf2+,

и король должен возвращаться на c3.

2. ... h7 : g6
3. e5—e6 ...

«Что изменилось?» — спросит читатель. Черные потеряли контроль над полем g6!

3. ... Kpb1—c1
4. e6—e7 d3—d2
5. e7—e8Ф Kel—c2
6. Фе8 : g6 d2—d1Ф

Здесь, конечно, превращение в коня не спасает.

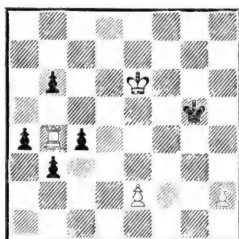
7. Фg6—h6+ ...
- Годится и 7. Фg5+.

7. ... Kpc1—b1
8. Фh6 : b6+ Kpb1—c1

Можно было продлить решение: 8...Kb4.

9. Фb6—b2×.

№ 95. П. Фараго
Олимпийский конкурс, 1963
 I приз



Ничья

Белые не могут задержать неприятельские пешки, если им не удастся использовать положение черного короля. Последнее достигается жертвой пешки.

1. h2—h4+! ...

Теперь в случае 1...Kp : h4 гибнут все черные пешки, а на 1...Kpg6 последует 2. h5+, и рано или поздно король будет вынужден ступить на крайнюю вертикаль.

1. ... Kpg5—h5

2. Крe6—f5 . . .
 А сейчас рассмотрим оба пешечных продвижения.

I

2. . . . c4—c3
 3. e2—e3!! . . .
 Но не 3. e4? c2 4. Лс4 b2
 5. Лс8 c1Ф, и новорожденный ферзь защищает от угрозы мата.
 3. . . . c3—c2
 4. Лb4—c4 b3—b2
 5. Лс4—c8 Кph5—h6
 6. Кpf5—f6 Кph6—h7
 7. Лс8—c7+ и ничья.

II

2. . . . a4—a3
 3. e2—e4!! . . .
 А здесь, напротив, плохо 3. e3? a2 4. Ла4 b2 5. Ла8 b1Ф+. Теперь же король защищен от шаха и черным надо искать другой путь.

3. . . . c4—c3
 4. Лb4—c4! c3—c2
 5. Лс4—c8 c2—c1Ф
 Ладью необходимо отвлечь.
 6. Лс8 : c1 a3—a2
 7. Лc1—d1! . . .

Возвращаться на 8-ю горизонталь бессмысленно из-за 7. . . a1Ф, и поле h8 защищено.

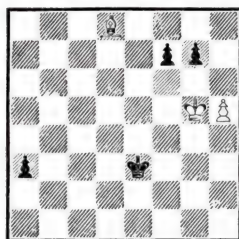
7. . . . b6—b5
 8. Лd1—c1 . . .

Подождем...

8. . . . b5—b4
 9. Лc1—d1 b3—b2

Пора!

10. Лd1—d8 и ничья.



Ничья

1. h5—h6! . . .

Все дело в том, что слон не может попасть на большую диагональ: 1. Са5? Кpd3 2. Сс7 a2 3. Се5 f6+.

1. . . . g7 : h6+
 2. Кpg5—g4! . . .

Белым необходимо изменить расположение черных пешек на королевском фланге, при котором они косвенно защищают друг друга.

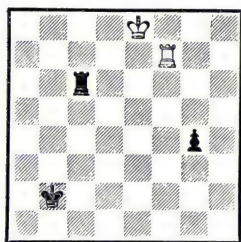
2. . . . h6—h5+

После 2. . . Кpe4 3. Cf6 ничья неизбежна.

3. Кpg4—f5! . . .

Пешку по-прежнему нельзя брать из-за 3. . . f5.

3. . . . Кpe3—f3
 4. Cd8—f6 Кpf3—g3
 5. Cf6—e5+ Кpg3—h3
 6. Кpf5—f4 Кph3—g2
 7. Се5—f6 и ничья.



Ничья

Комментирует И. Болеславский

Конечно, эта позиция не воспринимается как этюд. Мне представляется, что это отложенная партия, в которой был записан какой-нибудь очевидный ход черных, скажем взятие на c6 или b2.

Позиция эта должна принести немало волнений обеим сторонам, так как исход борьбы совершенно неясен. Белые могут надеяться на ничейную тенденцию ладейных эндшпилей и на отдаленность черного короля. Черные, со своей стороны, должны опасаться, как бы белый король не слишком приблизился к их пешке.

Первым делом в глаза бросается ход 1. Лg7. Поставить ладью сзади неприятельской проходной пешки и задержать ее — можно ли больше требовать от одного хода? Это приводит после мимолетной радости (1. . . Лс4 2. Крd7 Крс3? 3. Кре6 с ничьей) к тщетным поискам ничьей после 2. . . Ле4! 3. Крd6 Крс3 4. Крd5 Крd3.

На втором этапе испытывается план 1. Лd7 g3 2. Крf7 g2 3. Лd2+ Лс2 4. Лd1, который при 4. . . Лf2+? 5. Крг6 Крс3

6. Лg1 Крd3 7. Крг5 Кре3 8. Крг4 вселяет надежды, но ведет к разочарованию в варианте 4. . . Крс3 5. Крг6 Лd2 6. Ле1 Крd3 7. Крг5 Ле2 8. Лg1 Кре3.

Еще раз восстанавливается начальная позиция и постепенно выкристаллизовывается правильный план: установить ладью сзади пешки, но так, чтобы белый король мог к ней приблизиться. Итак, 1. Лf4 g3 2. Лg4 Лс3 3. Крf7 Крс2 4. Крг6 Крd2 5. Крh5 Кре2 6. Крh4 Крf2 7. Крh3 Лf3.

Увы, и принципиально правильный план не помогает. В отчаянии играющий белыми сетует на то, что в шахматах взятие не обязательно. Ведь после 8. Лf4 Л : f4? белым пат, в то время как 8. . . g2+ немедленно заканчивает борьбу.

И в этот момент озаряет догадка: а что, если передать очередь хода черным? Надо заставить черную ладью отойти по линии «f» и тогда уже поставить свою ладью на поле f4 с шахом! Следовательно, в тот момент, когда черная ладья станет на f3, белая должна пойти на g4 с любого поля на этой вертикали.

Возможно ли это? После лихорадочных поисков находим



первый ход и все решение замечательного этюда.

1. Лf7—f5! g4—g3

На 1. . . Крс3 следует 2. Лg5 Лс4 3. Кpf7 Кpd3 4. Кpg6 Кре3 5. Кph5 Кpf3 6. Кph4 Лf4 7. Ла5 g3+ 8. Кph3 с ничьей.

2. Лf5—g5 Лс6—с3

3. Кре8—f7 Кpb2—с2

4. Кpf7—g6 Крс2—d2

5. Кpg6—h5 Кpd2—e2

6. Кph5—h4 Кре2—f2

7. Кph4—h3 Лс3—f3

8. Лg5—g4! Лf3—f8

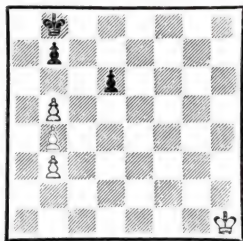
Если 8. . . Ла3, то 9. Лg8 Лb3 10. Лg7, но не 10. Лf8+? Лf3 11. Лg8 Лf7, и черные выигрывают.

9. Лg4—f4+! Лf8 : f4

Пат.

№ 98. Н. Григорьев

«Шахматный листок», 1929



Ничья

1. Кph1—g2 . . .

Если 1. b6? Крс8 2. Кpg2 Кpd7 3. b5 Кре6, то черный король успеет уничтожить все пешки.

1. . . . Кpb8—с7

2. Кpg2—f3 Крс7—d7

Движение к неприятельским пешкам (2. . . Кpb6) сразу приводит к ничьей после 3. Кре4.

3. Кpf3—f4! . . .

Спасает белых только этот выигрыш темпа!

3. . . . Кpd7—e6

4. Кpf4—e4! d6—d5+

5. Кре4—d4 . . .

А теперь у черных две равноценные возможности.

I

5. . . . b7—b6

6. Кpd4—e3 Кре6—e5

7. Кре3—d3 d5—d4

8. Кpd3—с4! Кре5—e4

Пат.

II

5. . . . Кре6—d6

6. b5—b6 Кpd6—e6

7. b4—b5 Кре6—d6

8. b3—b4 Кpd6—e6

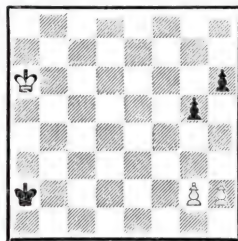
9. Кpd4—с5! Кре6—e5

Пат.

№ 99. Н. Григорьев

«Шахматы в СССР», 1937

I приз



Выигрыш

1. g2—g4 Кра2—a3

2. Кра6—a5 Кра3—b2

Черные всеми силами стремятся отвоевать оппозицию, так как понимают, что если без затей придут королем на поле f3, то следующий ход на g3 уже невозможен.

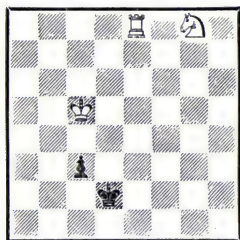
3. Кра5—b6 . . .

Конечно, не 3. Кpb5? Кpb3! и оппозиция у черных, а это значит, что при положении королей на f5 и f3 ход будет за белыми, что приводит к ничьей.

3. . . . Kpb2—b3
4. Kpb6—b5 Kpb3—c2
5. Kpb5—c6 Kpc2—c3
6. Kpc6—c5 Kpc3—d2
7. Kpc5—d6 Kpd2—d3
8. Kpd6—d5 Kpd3—e2
9. Kpd5—e6 Kpe2—e3

10. Kpe6—e5 Kpe3—f2
11. Kpe5—f6 Kpf2—f3
12. Kpf6—f5 Kpf3—g2
13. Kpf5—g6 Kpg2—h3
14. Kpg6—h5! Kph3 : h2
15. Kph5 : h6 и выигрывают.

№ 100. Д. Гургенидзе
«Шахматы в СССР», 1975
Специальный приз



Выигрыш

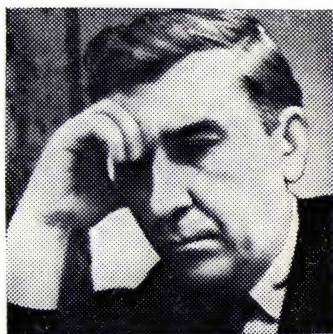
Комментирует И. Бондаревский

При беглом взгляде на позицию сразу же возникает мысль о том, что выигрыш может быть достигнут либо путем жертвы коня за пешку, либо совместными действиями ладьи и коня, предупреждающими превращение. Смущает, конечно, то обстоятельство, что конь находится на значительном расстоянии от пешки. Сможет ли он своевременно прибыть в район действий?

Таким образом, стратегия белых в данном эндшпиле кажется нам совершенно ясной, и вся трудность решения сводится, по-видимому, к нахождению правильной тактики.

1. Kg8—f6 . . .

Только таким путем белые могут подвести коня. Они выигрывают темп, попадая конем на e4 с шахом.



1. . . . c3—c2
2. Kf6—e4+ Kpd2—d3

Остальные отступления сразу проигрывают. Если король пойдет на линию «е» или на d1, то следует шах конем на c3, после чего коня занимает поле a2, что обеспечивает победу. В случае 2. . . Kpc1 3. Kc3 конь также задерживает пешку с поля a2 или с поля e2 в зависимости от ответа черных.

3. Ke4—f2+ Kpd3—c3

На 3. . . Kpd2 следует 4. Ld8+, и конь устанавливается на d3.

4. Le8—e3+ . . .

Не только ходы черных, но и ходы белых являются все время единственными. Любое отклонение со стороны белых приводит к немедленной ничьей.

4. . . . Kpc3—d2
5. Le3—d3+ Kpd2—e2
6. Ld3—c3 . . .

Этот же ход последовал бы и на 5. . . Kpe1.

6. . . . Крe2—d2

7. Кf2—e4+ Крd2—d1

Если 7. . . .Крc1, то 8. Лb3 Крd1 9. Кс3+, и конь занимает поле a2. Есть и другие пути к победе.

8. Лс3—d3+ Крd1—e1

9. Лd3—e3+ Крe1—d1

Теперь после 10. Кf2+ Крd2 или 10. Лd3+ Крe1 возникают уже знакомые позиции. Остается лишь проверить 10. Кс3+, но тогда, ответив 10. . . .Крd2, черные атакуют сразу обе фигуры белых и одновременно угрожают провести пешку в ферзи!

Если бы мы не знали заранее, что белые должны выиграть, то могли бы, например, в практической партии прийти к выводу, что достичь победы нельзя, так как координировать действия ладьи и коня в борьбе против пешки невозможно.

Действительно, тот ясный стратегический план белых, о котором мы говорили вначале, оказывается, тактически осуществить нельзя. Замысел, казавшийся нам столь ясным, на деле не приводит к желаемому результату.

Однако выигрыш есть! Победа достигается координацией действий всех сил белых — короля, ладьи и коня, но не в борьбе против пешки, а в борьбе против короля черных! Вся предыдущая игра белых имела своей целью установить это взаимодействие. Сейчас следует заключительная фаза плана, приводящего к победе.

10. Ке4—с3+ Крd1—d2

11. Крc5—d4! c2—c1Ф

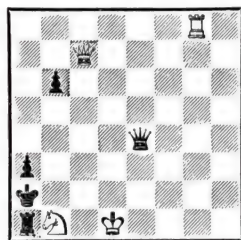
12. Ле3—e2×

Если пешка превращается в ладью или слона, то мат тот же,

а если в коня, то у белых легкий технический выигрыш.

Это произведение не только ценно для практики. Такие шахматные находки расширяют кругозор шахматиста, способствуют глубокому изучению эндшпиля, обогащая его теорию.

№ 101. Д. Гургенидзе
«Проблем», 1972



Ничья

Угроза взятия коня столь опасна, что вынуждает белых использовать лишь форсированные варианты.

1. Фc7—f7+ Кра2—b2

Хорошо еще, что король не может взять коня из-за мата.

2. Лg8—g2+! . . .

В случае 2. Фf6+? уже выигрывало 2. . . .Кр : b1, а сейчас жертва ладьи отвлекает немного неприятельского ферзя.

2. . . . Фе4 : g2

3. Фf7—f2+!! Крb2—b3!

После 3. . . .Ф : f2 — пат, а 3. . . .Кр : b1 даже проигрывает из-за 4. Ф : g2.

4. Фf2 : b6+! . . .

Взятие ферзя проигрывает — 4. Ф : g2? Л : b1+ и 5. . . .Лb2+.

4. . . . Крb3—a2

5. Фb6—e6+ Кра2 : b1

Иначе не избежать шахов.

6. Фе6—b3+ Фg2—b2

7. Фb3—c4! . . .

Начинается эффектное ма-

неврирование с целью не допустить освобождения неприятельских сил.

7. . . . Лa1—a2

8. Фc4—b4! Крb1—a1

Или 8. . . Ф : b4 — пат.

9. Фb4—c3! Кра1—b1

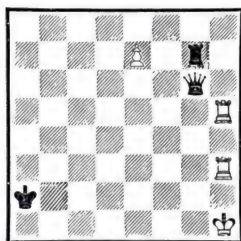
После 9. . . Ф : c3 — пат.

10. Фc3—b4! Ла2—a1

11. Фb4—c4!

Позиционная ничья.

№ 102. Д. Гургенидзе
«Чехословенски шах», 1975



Ничья

Что надо шаховать — очевидно, но как? Естественно, так, чтобы не разъединять пока ладьи и не выпускать неприятельского короля.

1. Лh3—h2+! Кра2—a1

Если пойти на 3-ю горизонталь, то от шахов ладьи h5 по вертикали «h» никуда не скроются, так как вход на 6-ю горизонталь воспрещен.

2. Лh5—a5+ Кра1—b1

3. Ла5—b5+ Крb1—c1

4. Лb5—c5+ Крc1—d1

5. Лc5—d5+ Крд1—e1

Как будто шахи скоро кончатся?

6. e7—e8Ф+! Фг6 : e8

7. Лd5—e5+! Крe1—f1

Пока избегая пата, который случится далее в главном варианте.

8. Ле5—f5+! Крf1—e1

9. Лf5—e5+ Фе8 : e5

10. Лh2—e2+ Крe1—f1

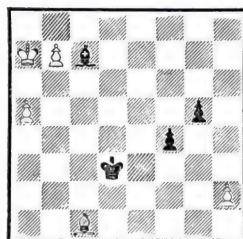
Снова оттягивая ничейный исход в надежде на 10. Л : e8? Лh7+.

11. Ле2—f2+ Крf1—e1

12. Лf2—e2+ Кр(Ф) : e2

Пат.

№ 103. О. Дурас (Чехословакия)
«Богемия», 1906
Специальный приз



Выигрыш

Комментирует И. Бондаревский

В решении этого этюда есть типичные для слоновя эндшпиля маневры со стороны белых, которые можно условно назвать «полуэтюдными». Рассматривая решение, мы остановимся на них — они, правда, достаточно хорошо известны в теории. К чисто этюдным тонкостям относится лишь одна небольшая деталь, которая, однако, и определяет наличие выигрыша.

Этюд представляет, на мой взгляд, определенную ценность в связи с сочетанием типичных технических маневров, что важно для учебных целей при изучении эндшпиля.

1. Сс1—a3 . . .

Необходимо в связи с угрозой 1. . . f3.

1. . . . Крд3—c4

Снова угрожает 2. . . f3.

2. Ca3—e7! f4—f3

3. Ce7—d8! . . .

Первый «полуэтюдный» маневр.

3. . . . Cc7 : h2

Ничего другого у черных нет.

4. Cd8—b6 . . .

Слон попал на нужную диагональ, чтобы задержать черную пешку. Это первый этап выигрывающего плана.

4. . . . Kpc4—b5

Если 4. . . g4?, то 5. a6 и после 5. . . Kpb5 получается главный вариант (или 5. Cf2).

5. a5—a6 g5—g4

6. Cb6—f2 Ch2—c7

Черные угрожают сыграть 7. . . g3.

7. b7—b8Ф+! Cc7 : b8+

8. Кра7—b7! . . .

Второй характерный маневр для слонového эндшпиля при наличии крайней пешки на a6. Итогом этой операции белых будет создание положения цугцванга, к чему непосредственно приведет третий характерный маневр белым слоном.

8. . . . Kpb5—a5

Чисто этюдная тонкость, обещающая победу, заключается в том, что после 8. . . g3 9. C : g3 C : g3 10. a7 f2 11. a8Ф f1Ф 12. Фа6+ белые выигрывают «новорожденного» ферзя.

9. Cf2—h4 Кра5—b5

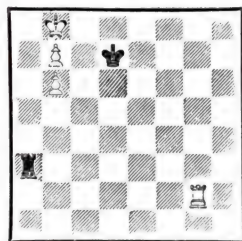
Теперь 9. . . g3 невозможно, так как после 10. C : g3 C : g3 11. a7 пешка белых проходит в ферзи с шахом.

Беда черных в том, что их король может ходить только по двум полям — a5 и b5, в то время как белый слон обладает большим количеством полей по диагонали e1—h4. Это обстоятельство приводит к цугцвангу.

10. Ch4—e1 и выигрывают.

Если 10. . . f2 11. C : f2 Кра5, то снова следует 12. Ch4 Kpb5 13. Ce1 с цугцвангом.

№ 104. О. Дурас
«Шаховые листы», 1903



Выигрыш

1. Лg2—d2+ Kpd7—e7!

При других отступлениях короля следующий ход белых только выигрывает в силе.

2. Лd2—d6!! . . .

Перекрыть вертикаль «с» можно только на поле c6, а попасть туда удастся только так! Черных не спасет принятие жертвы: 2. . . Kp : d6 3. Kpc8 Лc3+ 4. Kpd8 Лh3 5. b8Ф+.

2. . . . Ла3—c3

Воспользуемся, однако, тем, что сейчас белая ладья не может попасть на линию «a», и закроем ей вход на «с».

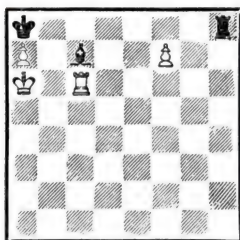
3. Лd6—c6!! . . .

Несмотря на все преграды! 3. . . . Лc3 : c6

Если 3. . . Лd3, то 4. Лc5 Kpd7 (или 4. . . Ла3 5. Kpc7) 5. Ла5 и 6. Кра7.

4. Kpb8—a7 и выигрывают.

№ 105. О. Дурас
«Чехословенски шах», 1933



Выигрыш

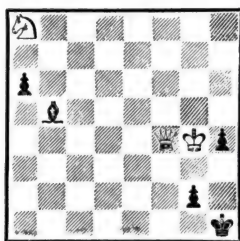
Чтобы разрушить патовые преграды, белым надо ставить черных в положение цугцванга. Плохо, например, 1. Ле6? Cd8! 2. Лд6 (2. Ле8 Лf8!) 2. . . Ce7 с ничьей.

1. Лс6—g6! Лh8—f8
2. Лg6—e6! Cc7—a5
Или 2. . . Лh8 3. Ле8+ Cd8
4. Kpb5 и выигрывают.

3. Ле6—e7 Ca5—d8
4. Ле7—e8! Лf8—h8
5. Ле8—g8! Лh8 : g8
Наконец-то долгожданный пат? Нет.

6. f7 : g8C1 и выигрывают.

№ 106. В. Чеховер
«Труд», 1951
Почетный отзыв



Выигрыш

Комментирует И. Бондаревский

В теории эндшпиля достаточно хорошо разработаны пози-

ции, в которых той или иной фигуре противопоставляется пешка, достигшая предпоследней горизонтали. Все связанные с такими положениями вопросы легко разрешаются для ладьи и слона. Несколько труднее делать правильные выводы для ферзя или коня.

В данном этюде положение значительно осложняется наличием у черных слона и пешки на h4. Здесь уже нельзя применить те знания, которые получены при изучении окончания король и ферзь против короля и коневой пешки на предпоследней горизонтали. Достижение победы в данном случае определяется, таким образом, не известными техническими средствами, а совершенно оригинальным планом, годным лишь для данной, конкретной позиции.

1. Фf4—e4 . . .

Единственный ход, связывающий пешку g2 и дающий надежду на выигрыш. Нельзя играть 1. Фf3? ввиду 1. . . Ce2. На 1. Kph3? следует 1. . . Cd7+.

1. . . . Cb5—d3

Черные пытаются преследованием ферзя развязать пешку g2. На другой ход с той же целью, а именно на 1. . . Kph2, следует 2. Фе5+ Kph1 3. Фd5. Теперь черные уже не могут снова ответить 3. . . Kph2 из-за 4. Фd6+ Kph1 5. Kph3!, и у них находится лишь один приемлемый ход — 3. . . Sc4, что приводит к главному варианту.

2. Фе4—d5 . . .

Ферзь отходит на d5, чтобы по 5-й горизонтали контролировать поле f5 от возможного шаха слоном. Это сказывается в варианте 2. . . Kph2 3. Фе5+ Kph1 4. Kph3 и белые выигрывают,

так как на 4. . . g1Ф следует 5. Фd5+, а на 4. . . g1K+ белые отступают королем на g4.

В связи с угрозой 3. Kph3 (достаточно и 3. Kp : h4) черные должны снова атаковать белого ферзя.

2. . . . Cd3—c4

3. Фd5—c6 . . .

Теперь ферзь отступает так, чтобы уже по 6-й горизонтали контролировать поле e6. Опять нет ответа 3. . . Kph2 ввиду 4. Фd6+ Kph1 5. Kph3.

3. . . . Cc4—b5

4. Фc6—b7 . . .

Преследование ферзя закончилось. Черные вынуждены отдать пешку h4, что уже ясно из предыдущих примечаний.

4. . . . Cb5—d7+

Этим шахом черные, как мы сейчас увидим, пытаются снова организовать преследование ферзя.

5. Kpg4 : h4 Cd7—c8

Нельзя, конечно, играть 5. . . Kph2 из-за 6. Ф : d7 g1Ф 7. Фh3×.

6. Фb7—c6 . . .

Ферзь отступает именно на c6, чтобы в ответ на 6. . . Kph2 взять слона.

6. . . . Cc8—d7

7. Фc6—d5 . . .

С той же идеей.

7. . . . Cd7—e6

8. Фd5—e4 Ce6—f5

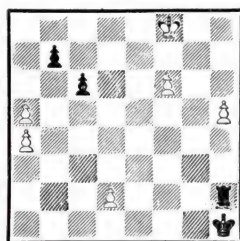
9. Фе4—f3 и выигрывают.

Движения ферзя по большой диагонали — Фе4—d5—c6—b7—c6—d5—e4—f3 и слона по соседним диагоналям красиво смотрятся. Но дело не только в чисто внешнем впечатлении, а и в том, что отступления ферзя имеют глубокий смысл — ферзь обязательно должен побывать на

всех указанных полях, причем только в данном порядке.

№ 107. В. Чехсвер

Бюллетень «На первенство мира»,
1948



Выигрыш

1. f6—f7 . . .

Этот ход настолько выигрывает в сравнении с 1. Kpg7? Лg2+, что найти его было нетрудно.

1. . . . Kph1—g1!

Черные ясно дают понять, что они готовы отдать ладью за две пешки (2. h6? Л : h6 3. Kpg7 Лh2! 4. f8Ф Лg2+ 5. Kpf7 Лf2+ 6. Kpe7 Л : f8 7. Kp : f8), а затем без пешки свести эндшпиль вничью (7. . . Kpf2 8. Kpe7 Kpe2 9. Kpd6 Kp : d2 10. Kpc7 c5 11. Kp : b7 c4 12. a6 c3 13. a7 c2 14. a8Ф c1Ф).

Может ли что-нибудь изменить промежуточный ход 2. d4? Нет, так как после 2. . . Л : h5 3. Kpe7 Лf5 4. f8Ф Л : f8 5. Kp : f8 Kpf2 6. Kpe7 Kpe3 7. Kpd6 Kp : d4 8. Kpc7 c5 ничего по сравнению с предыдущим вариантом не изменилось. Не приведет к победе и продолжение 2. a6? ba 3. a5 c5 4. d3 Л : h5 5. Kpg7 Лf5 6. f8Ф Л : f8 7. Kp : f8 Kpf2 8. Kpe7 Kpe3 9. Kpd6 Kpd4 10. Kpc6 c4! А вот совсем невзрачный на вид ход таит в себе зародыш успеха.

2. d2—d3!! c6—c5
 3. h5—h6 Лh2 : h6
 4. Kpf8—g7 Лh6—h2
 5. f7—f8Ф Лh2—g2+
 6. Kpg7—f7 Лg2—f2+
 7. Kpf7—e7 Лf2 : f8
 8. Кре7 : f8 Kpg1—f2
 9. Kpf8—e7 Kpf2—e3
 10. Кре7—d6 Кре3—d4

Вот в чем дело! В случае
 10. . . Кр : d3 11. Кр : c5 Крс3
 12. а6! ба 13. а5 белые легко вы-
 игрывают.

11. Kpd6—c7 Kpd4 : d3
 12. Крс7 : b7 c5—c4
 13. а5—а6 c4—c3
 14. а6—а7 c3—c2
 15. а7—а8Ф c2—c1Ф
 16. Фа8—а6+! . . .

Все дело в этом шахе (для
 чего черный король и был за-
 влечен на d3)! Сейчас, как это
 ни забавно, черные не могут из-
 бежать размена ферзей.

16. . . . Kpd3—d4

Иначе размен происходит сра-
 зу.

17. Фа6—d6+ . . .

А теперь на ход позднее.

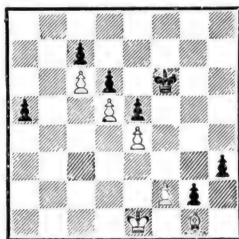
17. . . . Kpd4—e4

18. Фd6—c6+ и выигрыва-
 ют.

№ 108. В. Чеховер

11 первенство СССР по композиции,
 1948

14-е место



Ничья

Могут ли белые удержать
 позицию путем 1. Ch2? Нет, так
 как пешка «а» отвлекает короля
 (1. . . а4 2. Kpd2 а3 3. Крс2),
 а потом черный король устрем-
 ляется вперед: 3. . . Kpg5 4.
 f4+ (единственный шанс) 4. . . ef
 5. e5 а2 6. Kpb2 f3 7. ed f2, и
 черные выигрывают, так как
 смогут провести ферзя с шахом.
 Безнадёжно и сразу 1. f4? а4
 2. Kpd2 а3 3. Крс2 ef, и три про-
 ходные пешки сами справятся
 со слоном. Остается более остро-
 рожный ход.

1. f2—f3 а5—а4

2. Kpe1—f2!! . . .

Ход 2. Kpd2? проигрывает:
 2. . . Kpg5 3. Се3+ (или 3. Крс3
 Kpf4) 3. . . Kph4 4. Cf2+ Kph5
 5. Cg1 h2! 6. C : h2 Kph4 7. f4 а3
 8. Крс2 а2 9. Kpb2 ef 10. e4 f3
 11. Cg1 Kpg3 12. ed f2 13. C : f2+
 Кр : f2 14. dc а1Ф+ 15. Кр : а1
 g1Ф+.

2. . . . а4—а3

3. Kpf2—g3! а3—а2

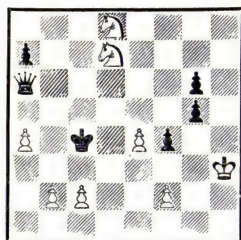
4. Kpg3 : h3 а2—а1Ф

5. Kph3 : g2.

Позиционная ничья.

«Почему?» — спросит чита-
 тель. Дело в том, что после 5. . .
 Фb2+ 6. Cf2 Kpg5 7. Kpg3
 белый король не пускает черного
 на поле f4, а в случае 7. . . Фc1
 8. Са7! Фf4+ 9. Kpg2 ферзь сам
 занимает поле, необходимое ко-
 ролю. Если уйдет, — опять по-
 следует Kpg2—g3. Черный ко-
 роль может попробовать выйти
 через b8, но тогда белый слон
 будет сторожить его с f2 или g1.

Оригинальная крепость!



Выигрыш

Комментирует Е. Геллер

1. Kd8—f7! . . .

Этим удивительным ходом белые допускают шах и ставят под удар обоих коней. Точнее сказать, они заставляют дать шах, так как ферзь других ходов не имеет (1. . . Фа5 2. Kfe5+), а король вообще не может двинуться (1. . . Kpd4 2. c3+ Kpc4 3. Kfe5+ или 1. . . Kpb4 2. c3+ Кра5 3. b4+). Движение пешек ничего не изменит по сравнению с главным вариантом, так как ферзь все равно должен переменить стоянку с а6 на е6, ибо грозит 2. Kfe5+ Kpb4 3. c3+.

1. . . . Фа6—е6+

2. Kph3—h2 g5—g4

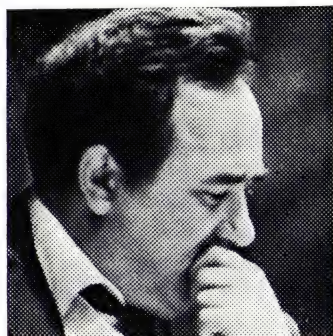
Снова ничего другого нет (2. . . Фе7 3. Kfe5+; 2. . . Kpd4 3. c3+).

3. Kph2—g1! . . .

Уже можно было выиграть ферзя, но это приводило к ничьей: 3. Kfe5+? Kpd4 4. c3+ Kp : e4 5. Kc5+ Kp : e5 6. K : e6 Kp : e6.

3. . . . g6—g5

Казалось бы, черных спасает прорыв 3. . . g3, но тогда они теряют контроль за полем f3, и белые выигрывают, как это произойдет в главном варианте.



4. Kpg1—f1 . . .

Но не 4. c3? из-за 4. . . Фе7!

4. . . . Фе6—а6

На 4. . . f3 выигрывало 5. Kpg1, но не 5. Kfe5+? Kpd4 6. c3+ Kp : e4 7. Kc5+ Kp : e5 8. K : e6 Kp : e6 9. Kpg1 g3! 10. fg g4 с ничьей.

5. Kpf1—g2! Фа6—е6

6. Kpg2—g1 a7—a5

Увы, ничего другого нет.

7. Kpg1—f1 Фе6—а6

8. Kpf1—g2 Фа6—е6

9. Kpg2—g1 . . .

Треугольник за треугольником, в результате чего должны наконец двинуться пешки королевского фланга.

9. . . . g4—g3

Или 9. . . f3 10. Kph2 g3+ 11. Kp : g3.

10. Kf7—e5+ Kpc4—d4

11. Ke5—f3+! . . .

Ошибкой было бы 11. c3+? Kp : e4 12. Kc5+ Kp : e5 13. K : e6 gf+ с ничьей.

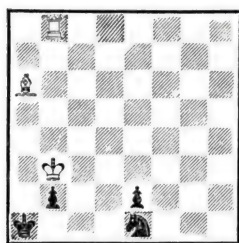
11. . . . Kpd4—c4

12. Kf3—d2+ Kpc4—d4

13. c2—c3+ Kpd4—d3

14. Kd7—c5+ и выигрывают.

Этюд насыщен полноценной и увлекательной борьбой с использованием бесконечного числа цугцвангов.



Ничья

На «естественный» ход 1. Крс3? последует 1... Кd3!, и черные выигрывают. Следовательно, остается только одна возможность задержать пешку «b».

1. Са6—d3! Кe1 : d3

2. Крb3—c2 ...

Появилась угроза 3. Ла8×, а после 2... e1К+ черным не выиграть, так как белые отдадут ладью за пешку.

2. ... Кd3—c1

Угроза отражена, и превращение одной из пешек неизбежно.

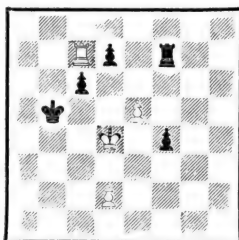
3. Лb8 : b2! e2—e1Ф

4. Лb2—b1+ Кра1—a2

5. Лb1—a1+! Кра2 : a1

Пат.

Хотя этюд составлен три четверти века назад, он и сегодня доставляет нам эстетическое наслаждение.



Выигрыш

Выиграть, между прочим, надо, имея на пешку меньше, а потому следует действовать без промедлений.

1. e5—e6 Лf7—f6

Если 1... Лf8, то 2. Л : d7 f3 (или 2... Ле8 3. Кре5) 3. Лb7+! Кра6 4. Лf7 Лd8+ 5. Крс5 Л : d2 6. e7 Ле2 7. Кр : c6 f2 8. Л : f2!, и пешка e7 неприкосновенна из-за мата на a2. Нетрудно убедиться, что если бы черные отступили 3... Кра4, то выигрывало 7. Лf4+.

2. Лс7—b7+! ...

Без этого шаха, отсняющего неприятельского короля, — ничья: 2. ed? Лd6+ 3. Кре5 Л : d2 4. Кре6 f3 5. Лс8 Ле2+ 6. Крд6 Лd2+ 7. Крс7 c5 и т. д.

2. ... Крb5—a6

После 2... Кра4 выигрыш прост: 3. ed Лd6+ 4. Крс5 Л : d2 5. Лb4+ и 6. Лd4.

3. e6 : d7 Лf6—d6+

Или 3... Лf8 4. Лс7 Лd8 5. Крс5 f3 6. Крд6 f2 7. Л : c6+ и 8. Лc1.

4. Крд4—c5 Лd6 : d2

5. Лb7—b2! ...

Тихий ход тут не годился: 5. Лb3? f3! 6. Кр : c6 (6. Л : f3 Крb7) 6... Лс2+ 7. Крд6 Лd2+

8. Крс5 f2!, но не 8. . .Л : d7?

9. Крс6.

5. . . . Лd2—d3

Жертву нельзя было принять (5. . .Л : b2 6. d8Ф Лс2+ 7. Крb4 Лb2+ 8. Крс4 Лb5 9. Фс7), и совсем плохо отступить на 1-ю горизонталь: 5. . .Лd1 6. Кр : с6 Лс1+ 7. Крд6 Лd1+ 8. Крс7 Лс1+ 9. Крд8 f3 10. Лd2!

6. Лb2—b3! . . .

Соблазнительное продолжение 6. Кр : с6? Лс3+ 7. Крд6 Лd3+ 8. Крс7 Лс3+ 9. Крд8 приводит лишь к ничьей из-за ответа 9. . .Ле3! (10. Лd2 Крb7 11. Лb2+ Кра7 12. Лb4 f3 13. Крс7 Лс3+ 14. Крд6 Лd3+ и т. д.).

6. . . . Лd3—d2

7. Крс5 : с6 Лd2—с2+

8. Крс6—d6 Лс2—d2+

9. Крд6—с7 Лd2—с2+

10. Крс7—d8 Лс2—е2

11. Лb3—f3! . . .

Вот для чего надо было завоевать 3-ю горизонталь.

11. . . . Ле2—е4

12. Крд8—с7 Ле4—с4+

13. Крс7—d6 Лс4—d4+

14. Крд6—с6 Лd4—с4+

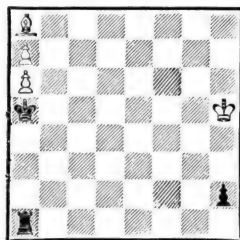
15. Крс6—d5 и выигрывают.

В одном произведении — целая глава из теории ладейных окончаний.

№ 112. И. Фритз (Чехословакия)

«Свободное слово», 1961

I приз



Выигрывает

Комментирует Е. Геллер

Ввиду того что «спокойное» отступление слона, например 1. Сb7?, приводит белых даже к поражению (1. . .h1Ф+ 2. С : h1 Л : h1 и 3. . .Лh8), первая жертва напрашивается.

1. Са8—h1! Лa1 : h1

2. а7—а8Ф Лh1—d1

Итоги комбинации пока не блестящие: у белых нет ни одного шаха, а грозит все то же появление черного ферзя.

3. Фа8—h1!! . . .

Не правда ли, эта повторная жертва значительно эффективнее первой? Прежде всего отдается не слон, а ферзь. Кроме того, в первом случае белые сразу продвигали пешку на 8-ю горизонталь, а сейчас на это надо затратить два хода.

3. . . . Лd1 : h1

4. а6—а7 Лh1—d1

Теперь, увы, это не помогает.

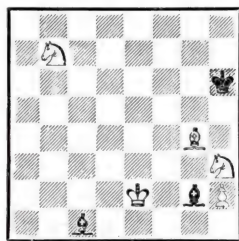
5. а7—а8Ф+ Кра5—b5

6. Фа8—b8+ и выигрывают.

№ 113. И. Фритз

«Бритиш чесс федерейшн», 1952

I приз



Выигрывает

А как, собственно говоря, можно выиграть такую позицию? Конь под ударом и должен уйти. Тогда размен на h3, и черные

выигрывают последнюю неприятельскую пешку. «Нет уж,— скажет решатель,— покажите, пожалуйста, путь к победе».

1. K**b**7—d6 Cg2 : h3

2. Kd6—f5+ . . .

Шах, казалось бы, ничего не должен изменить. Конечно, если отступить 2. . . Kpg6, то после 3. C : h3 Cf4 4. Kg3 белые должны выиграть. Но черный король ведь может проявить активность!

2. . . . Kph6—g5!

3. Cg4 : h3 Cc1—f4!

Теперь белым не поможет 4. Kg3 из-за 4. . . Kph4 и 5. . . C : g3, но появляется другой шанс.

4. Kf5—d4! . . .

И все же создается впечатление, что у черных есть даже две дороги, ведущие к ничьей!

I

4. . . . Cf4 : h2

5. Kd4—f3+ Kpg5—f4

6. Kpe2—f2! . . .

Неприятная неожиданность. После 6. K : h2? Kpg3 была бы, конечно, ничья, а теперь...

6. . . . Ch2—g3+

7. Kpf2—g2 и выигрывают благодаря цугцвангу. Но остается вторая «попытка».

II

4. . . . Kpg5—h4!

5. Ch3—f1! Cf4 : h2

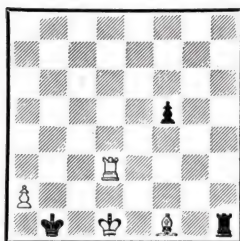
6. Kd4—f3+ Kph4—g3

7. Kpe2—e3! и выигрывают по той же самой причине, что и в первом случае, но совсем в другой позиции. Очаровательный этюд!

№ 114. И. Фритз

«Прага», 1953

(исправление)



Выигрыш

Белые не успевают спасти одновременно слона и пешку. Поэтому единственным шансом остается жертва слона — он в данном случае менее ценен, чем пешка. Но как выиграть потом совершенно ничейный на вид ладейный эндшпиль? Оказывается, для этого надо отказаться от очевидного хода 1. a4 в пользу хода «непонятного».

1. a2—a3!! Lh1 : f1+

2. Kpd1—e2 Lf1—f4

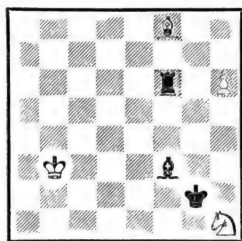
Выяснилось, что черной ладье неуютно. Отступление по 1-й горизонтали сразу проигрывало из-за размена ладей на поле d1. Но и 4-я горизонталь совсем небезопасна!

3. Ld3—b3+ Kpb1—c2

Не меняет дела 3. . . Кра2.

4. Lb3—b4! и выигрывают, так как ладья «попалась». Хотя и коротко решение, но привлекательно.

№ 115. В. Якимчик
«Юбилейный-100», 1970
II приз



Ничья

Комментирует Е. Геллер

Типичная эндшпильная позиция. Дела белых выглядят неважными, но первый ход не вызывает никаких сомнений.

1. Cc8—g7 Cf3—d5+

Другие ответы для белых не опасны. Например: 1. . . Cd1+ 2. Kpb2 Lb6+ 3. Kpc1 или 1. . . Lb6+ 2. Kpc4 Ce4 (в случае 2. . . Lc6+ 3. Kpb5 Ce4 4. h7 черный слон «перегружен» и не может справиться сразу с двумя обязанностями) 3. Kf2! Lc6+ 4. Kpd4 (b5).

2. Kpb3—b4 . . .

Ясно, что белые не отступят королем ни на a4 из-за 2. . . Lf4+, ни на b2 в связи с 2. . . Lb6+ и 3. . . Cg8.

2. . . . Lf6—f4+

3. Kpb4—c5 Lf4—f5!

Самый неприятный ход для белых. После 3. . . Cg8 их спасало продолжение 4. Kg3! Lc4+ 5. Kpb5 Kp : g3 (5. . . Lg4 6. Ke2, 5. . . Lh4 6. Ce5) 6. h7, и опять слон не может разорваться на две части. Теперь же спасти белых может только чудо.

4. Kh1—g3! . . .

Вот оно и свершилось!

4. . . . Kpg2 : g3

5. h6—h7 Cd5—g8+

6. Cg7—e5+! . . .

Чудеса продолжают.

6. . . . Lf5 : e5+

7. Kpc5—d6! . . .

Но под занавес можно было все испортить: 7. Kpd4? Ld5+ 8. Kpe4 Ld8! 9. h8Ф Cd5+, и чудо не состоялось.

7. . . . Le5—d5+

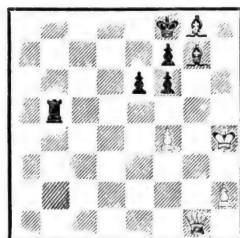
8. Kpd6—c6 Ld5—d8

9. Kpc6—c7! и ничья,

так как белые увели наконец короля с белых полей.

Миниатюрная форма придает эту задачу особенно яркий вид.

№ 116. В. Якимчик
«Шахматная Москва», 1966
I приз



Ничья

Возможности ферзя нельзя переоценивать: стоит только черным привести свои силы в боевой порядок, как их материальный перевес скажется. Значит, белые должны искать спасение в срочных операциях.

1 Фg1—a1 . . .

Угрожает вечный шах.

1. . . . Cg7—h8

Открыли лазейку для короля.

2. Фа1—a3+ Kpf8—g7

3. Фа3—g3+ Kpg7—h7

4. Фg3—d3+ Lb5—f5

Как будто белые ничего не добились — шахи кончились, никаких угроз больше создать нельзя, а после Ch8—g7—h6

можно будет сдать. И все же ничья есть, и достигается она очень красиво.

5. $\Phi d3 : f5+!!$ e6 : f5

6. Kph4—h5! . . .

Только тут становится ясным замысел белых: после 6. . . Cg7 7. h4 неизбежен пат. Но ведь можно расширить пространство для белого короля.

6. . . . Kph7—g7

7. h2—h4 Kpg7—f8

8. Kph5—h6 . . .

Самое любопытное в том, что белые, даже если бы захотели, не смогли бы избавиться от пата.

8. . . . Ch8—g7+

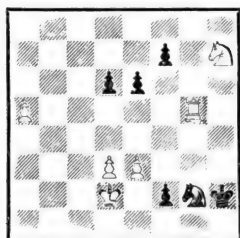
9. Kph6—h5 Cg7—h8

10. Kph5—h6 Kpf8—e7

11. h4—h5 Kp∞

Пат.

№ 117. В. Якимчик
«Шахматы в СССР», 1967
II приз



Ничья

Поскольку ясно, что ход 1. Кре2? не спасет белых из-за ответа 1. . . Kpg1, приходится примириться с появлением на доске неприятельского ферзя. А

пока можно использовать темп для создания контригры.

1. Лg5—h5+ Kph2—g1

2. Kh7—g5 f2—f1Ф

3. Kg5—h3+ Kpg1—h2

4. Kh3—f2+! . . .

Другие шахи не годятся:

4. Kf4+? Kpg3 5. Лg5+ Kph4

6. Л : g2 e5 7. Лh2+ Kpg3

8. Лh3+ Kpg4 или 4. Kg5+?

Kh4! (но не 4. . . Kpg3 5. Ke4+

с ничьей, как это будет видно в

главном варианте) 5. Л : h4+

Kpg3 6. Лf4 (или 6. Ла4 Фg2+

7. Kpd1 Фd5 8. Ke4+ Kpf3)

6. . . Фg2+ 7. Kpe1 Фe6 8. Ke4+

Kpg2 9. Лf2+ Kph3, и черные

выигрывают.

4. . . . Kph2—g3

После 4. . . Kh4 5. Л : h4+

Kpg3 6. Лg4+ у белых вечный

шах.

5. Kf2—e4+ Kpg3—f3

Или сразу 5. . . Kpg4, что

ничего не меняет.

6. Лh5—h3+ Kpf3—g4

7. Лh3—h1! . . .

Этим ходом начинается увлекательное преследование ферзя, но надо один раз доказать, что выигрыш ферзя (в самой неблагоприятной ситуации для белых) дает ничью: 7. . . Ф : h1 8. Kf2+ Kpf3 9. К : h1 К : e3 10. Kg3! f5 11. Ke2 Kd5 (11. . . e5 12 Kc3) 12. Kd4+ Kpg2 13. К : e6 f4 14. К : f4 и т. д.

7. . . . Фf1—f3

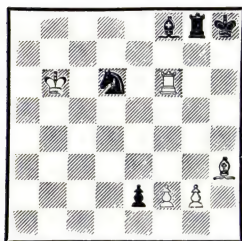
8. Лh1—h3! Фf3—f5

9. Лh3—h5! Фf5—f1

10. Лh5—h1!

Позиционная ничья.

№ 118. Л. Кацнельсон
«Ахедрец», 1970/71
I приз



Ничья

Комментирует Т. Георгадзе

Прежде всего разворачивается борьба вокруг превращения пешки «е».

1. Лf6—e6 Kd6—c4+

2. Kpb6—b5! ...

Не ведет к цели 2. Кра6? из-за 2...Лg6, а также 2. Kpb7? Лg7+ и 3...Ле7.

2. ... Kc4—e5!

3. Ле6 : e5 Лg8—g5!

4. Ch3—f5! Лg5 : f5

Жертвы как из рога изобилия.

5. Ле5 : f5 e2—e1Ф

6. Лf5 : f8+ Kph8—h7

7. Лf8—f7+ Kph7—h6

8. Лf7—f6+ ...

Пока король не шагнул на линию «g», можно продолжать шаховать.

8. ... Kph6—h5

9. Лf6—f5+ Kph5—g4

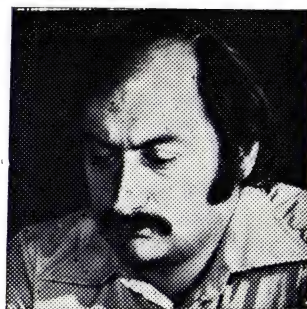
10. Лf5—f3 ...

Теперь черный король отрезан, а белые пешки и ладья взаимно защищены. Весь вопрос состоит в том, смогут ли черные запатовать короля белых, чтобы заставить их изменить позицию.

10. ... Фe1—c1

11. Kpb5—b4! ...

Только так! В случае 11. Кра4? Фb1 Kpb6? Фc4 или 11. Кра4? Фb1



12. Кра3 Фb5 13. Кра2 Фb4 14. Кра1 Фd2 белые попадают в цугцванг.

11. ... Фc1—c2

12. Kpb4—b5 Фc2—c7

Или 11...Фe4 12. Лg3+ Kpf4 13. Лf3+ с ничьей.

13. Kpb5—b4 Фc7—c6

14. Kpb4—b3 Фc6—c5

15. Kpb3—b2 Фc5—c4

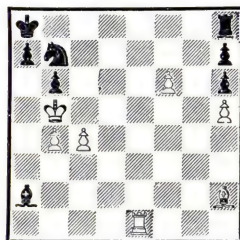
16. Kpb2—b1 и ничья.

Если, например, 16...Kpg5 17. Kpb2 Kph6, то 18. Лh3+

(18. Kpb1? Фf1+) 18...Kpg6

19. Лf3! и т. д.

№ 119. Л. Кацнельсон
«Шахматы в СССР», 1968
I приз



Выигрыш

1. f6—f7 Kb7—d8

2. Ле1—e8 Кра8—b7

3. Ле8—e7+ ...

Конечно, не 3. Л : h8? из-за 3...Cb3, и неизбежно 4...a6X.

А теперь белые начинают игру на мат.

3. . . . Крb7—a8
Или 3. . . Крс8 4. Лс7+ и 5. f8Ф.

4. Крb5—a6 Са2 : с4+

5. b4—b5 Кd8—с6

6. Ле7—e8+ Кс6—b8+

7. Ch2 : b8 Сс4 : f7

8. Ле8—e7! . . .

Если 8. Л : h8?, то 8. . . Сg8!, и пат неизбежен.

8. . . . Cf7—e6!

После 8. . . Кр : b8 9. Л : f7 ладейное окончание для черных безнадежно.

9. Ле7 : e6 . . .

Ошибочно 9. С : a7? Сс8+ 10. Кр : b6 Сg4 11. Ле5 Лf8 12. Кра6 Сс8+ с ничьей.

9. . . . Лh8—e8!

10. Ле6 : h6 Ле8—e1

11. Сb8 : a7 Ле1—a1+

12. Кра6 : b6 Ла1—a6+!

Вот в чем заключался шанс черных.

13. Крb6—с7! Ла6 : h6

14. b5—b6 Лh6 : b6

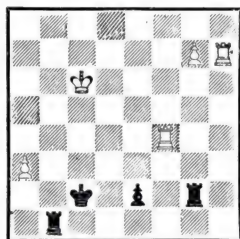
15. Са7 : b6 и выигрывают.

Но не 15. Кр : b6 h6, и пат неизбежен (или ничья в пешечном окончании).

№ 120. Л. Кацнельсон

«Шахи», 1970

I приз



Ничья

Простым путем ничьей не добиться: 1. Ле4? e1Ф 2. Л : e1 Л : e1 3. Лh2 Ле6+ и 4. . . Лg6.

1. Лh7—h2! Лg2 : h2

2. g7—g8Ф e2—e1Ф

3. Фg8—a2+! . . .

Черную ладью необходимо завлечь на поле b2.

3. . . . Лb1—b2

4. Лf4—с4+ Крс2—d3

5. Лс4—d4+! . . .

Оказывается, для спасения белым надо избавиться от обеих ладей!

5. . . . Крд3 : d4

Или 5. . . Крс3 6. Фе6+.

6. Фа2—d5+ Крд4—e3

7. Фd5—e5+ Кре3—d2

8. Фе5 : b2+ и ничья.

Или

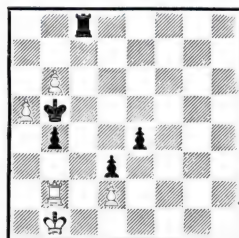
7. . . . Кре3—f2

8. Фе5 : h2+ и ничья.

№ 121. Ал. Кузнецов

«Шахматы», 1960

I приз



Ничья

Комментирует Т. Георгадзе

Поначалу не верится, что в таком прозанческом и материально равном ладейном окончании придется искать этюдный путь к спасению. Однако наиболее естественный ход 1. Ла2? приходится отбросить в связи с вариантом 1. . . Кра6 2. Ла4 e3 3. b7 Кр : b7 4. Л : b4+ Кра6

5. de d2, и черные выигрывают. Поэтому белые вынуждены активизироваться сразу.

1. a5—a6! Kpb5 : a6
2. Лb2 : b4 e4—e3
3. b6—b7 Лс8—d8

До сих пор белые просто делали логичные ходы, а сейчас им надо найти крайне замаскированное продолжение, для чего необходимо представить себе уникальную конечную позицию.

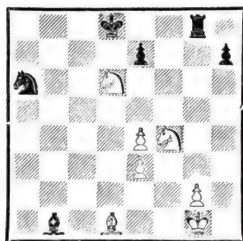
4. Kpb1—c1!! e3—e2
5. b7—b8K+! Кра6—a7

Конечно, коня надо брать, но пока убедимся, что иначе черным не уйти от вечного шаха.

6. Kb8—c6+ Кра7—a6
7. Kc6—b8+ Лd8 : b8
8. Лb4—a4+! Кра6—b5
9. Ла4—a5+! и ничья.

Ладья стала бешеной! Белым не трудно давать такие шахи, чтобы в случае взятия ладьи была открыта вертикаль «b», что приводит к пату. Например: 9. . . Kpb4 10. Ла4+ Kpc5 11. Лс4+ Kpb5 12. Лс5+ Кра4 13. Ла5+ и т. д.

№ 122. Ал. Кузнецов
«Шахматы в СССР», 1947
2 й почетный отзыв



Ничья

Нельзя, конечно, просто отступить конем и отдать еще пешку e4, после чего материальный перевес обеспечит черным побе-

ду. Удастся, однако, использовать вовсе не столь уж опасное положение ладьи.

1. Cd1—b3 Лg8—g3
- Или 1. . . Лg4 2. Kf7+ Kpc7
3. Kh6 Лh4 4. Kf5 Лg4 5. Kh6 с ничьей.

2. Kpg1—f2 Лg3—g4

Сейчас этот ход как будто возможен, так как для ладьи освободилось поле h1.

3. Kd6—f7+ Kpd8—c7
- На 3. . . Kpe8 последует
4. Ke5 Лh4 5. Kpg3 Лh1(h6)
6. Ke6, и угроза мата позволяет восстановить материальное равновесие.

4. Kf7—h6 Лg4—h4
5. Kh6—f5 Лh4—h1

Можно предположить, что ладья наконец на свободе.

6. Kf5—g3 Лh1—c1
- Или 6. . . Лh6 7. Kf5.

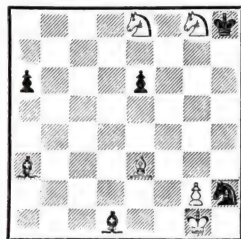
7. Kg3—e2 Лc1—c6
8. Ke2—d4 Лс6—h6

Из 11 полей ладье доступны только два (h6 и c1), но и на них она чувствует себя не слишком уютно.

9. Kd4—f5 и ничья.

Конь по ромбу f5—g3—e2—d4—f5 преследует ладью, спасающуюся по квадрату h6—h1—c1—c6—h6!

№ 123. Ал. Кузнецов
Конкурс, посвященный 300-летию
воссоединения Украины с Россией, 1954
I приз



Выигрыш

Вступительная игра форсированно приводит к выигрышу фигуры.

1. Kg8—f6 Kh2—g4
2. Kf6 : g4 Cd1 : g4
3. Ce3—d4+ e6—e5

Как станет ясно в дальнейшем — важный ресурс защиты черных. Теперь, потеряв фигуру, они смогут напасть королем на две неприятельские.

4. Cd4 : e5+ Kph8—h7
5. Ke8—f6+ Kph7—g6
6. Kf6 : g4 Kpg6—f5

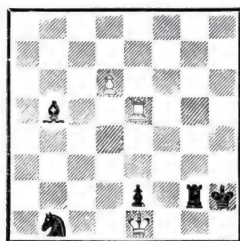
А теперь, используя неудачное положение слона противника, белые трижды оставляют без защиты своего.

7. Kg4—e3+! Kpf5—e4
8. Ce5—d4! Ca3—c1
9. Ke3—c2 Кре4—d3
10. Kc2—a1! Kpd3 : d4

А что еще остается делать? 11. Ka1—b3+ и выигрывают.

В доказательство приводим вариант: 11. . . Kpc3 12. K : c1 a5 13. g4 a4 14. g5 a3 15. g6 Kpb2 16. g7 Kp : c1 17. g8Ф.

№ 124. Г. Ломмер (Англия)
«Иллюстришин», 1934



Ничья

Комментирует Т. Георгадзе

В связи с угрозой 1. . . Lg1+ белым нет смысла проверять жертву пешки 1. d7? С : d7?,

чтобы затем использовать патовое положение короля, «взбесив» ладью (2. Lh5+ Kpg3 3. Lg5+ Kpf4 4. Lf5+ и т. д.). Не годится и 1. Л : b5? Lg1+ 2. Кр : e2 Кс3+ 3. Кpd2 К : b5 4. d7 Кс3. Методом исключения находим

1. Ле5—h5+! Kph2—g3

На 1. . . Kpg1 снова не проходило 2. d7, но не из-за 2. . . С : d7? 3. Lh1+! Кр : h1 — пат, а ввиду промежуточного удара 2. . . Ка3 или даже 2. . . Кd2. Однако король отнимал у ладьи важное поле g1, и появлялась возможность безболезненно забрать слона. Впрочем, в этом и сейчас заключается единственный путь к спасению, так как на шахах далеко не уедешь: 2. Lg5+? Kpf3 3. Lf5+ Кре4.

2. Lh5 : b5! Lg2—g1+
3. Kpe1 : e2 Kbl—c3+
4. Кре2—d2! . . .

Чтобы отнять поле d1 у черной ладьи.

4. . . . Кс3 : b5
5. d6—d7 . . .

А король закрыл линию «g» своей ладье — вот первый плюс вступительного шаха.

5. . . . Кb5—c3

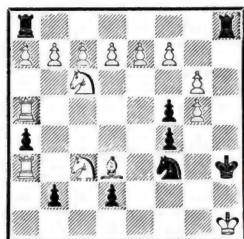
Типичный прием нейтрализации неприятельской проходной пешки.

6. d7—d8Ф! . . .
- Все-таки!

6. . . . Lg1—d1+
7. Кpd2—e3 и ничья.

После 7. . . Л : d8 — пат. Вот и второй плюс завлечения черного короля на поле g3.

№ 125. Г. Ломмер
«Иллюстрийн», 1935



Выигрыш

В этой «жуткой» позиции все же удастся установить, что избежать мата можно как будто путем 1. баФ. Но тогда следует 1...Лh5! 2. Фh8 Kpg3+ 3. Ф:h5 b1Ф+! 4. С:b1 d1Ф+! 5. К:d1, и неожиданно черным пат. Поэтому надо изменить форму превращения и в дальнейшем тщательно следить за этим патовым ресурсом противника.

1. b7:a8Л! Лh8-h5

Или 1...Лh4, что ничего не меняет.

2. Ла8-h8 Лh5:h8

3. а7-a8Л! Лh8-h5

4. Ла8-h8 ...

Пока еще не ясно, к чему приведут эти бесконечные жертвоприношения новорожденных ладей, но от мата-то надо защищаться!

4. ... Лh5:h8

5. с7-c8Л! Лh8-h5

6. Лс8-h8 Лh5:h8

7. е7-e8Л! ...

Огорчим читателя сообщением, что превращать пешки в ладьи можно в любом порядке.

7. ... Лh8-h5

8. Ле8-h8 Лh5:h8

9. d7-d8Л! Лh8-h5

10. Лd8-h8 Лh5:h8

11. f7-f8Л! Лh8-h5

12. Лf8-h8 Лh5:h8

13. Ла5-a7 ...

Наконец очистилась 7-я горизонталь.

13. ... Kph3-g3+

14. Ла7-h7 Лh8-e8

15. Кс6-e7 Ле8-d8

А теперь белые организуют решающую атаку.

16. Ke7:f5+ Kpg3-g4

Или 16...Kpf2 17. Kd1+ и 18. К:b2.

17. Kf5-h6+ Kpg4-g3

В случае 17...Кр:g5 решает 18. Kf7+.

18. Кс3-e4+ Kpg3-h4

19. Kh6-g8+ Kph4-g4

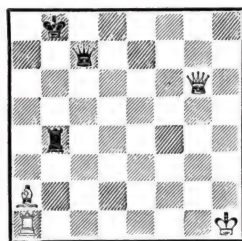
20. Kg8-f6+ Kpg4-f5

21. Ke4:d2+ Лd8:d3

22. Ла3:d3 и выигрывают.

Сложный этюд. Автор установил своеобразный рекорд по числу превращений в ладьи.

№ 126. Г. Ломмер
«Шахи», 1965
III приз



Выигрыш

Открытое положение короля делает задачу белых не простой. И все-таки у них есть своеобразный путь пресечения возможной контригры черных.

1. Фg6-e8+!

Но не 1. Фg8+? Фс8 2. Фg3+ Фс7, и белые ничего не добиваются.

1. ... Фс7-c8

2. Фе8-e5+ Фс8-c7

3. Фе5-h8+ Фс7-c8

4. Ca2—g8! . . .

Первая часть плана осуществлена. Сейчас появились конкретные угрозы — 5. Фe5+ Фc7 6. Ла8+ и 5. Фh2+.

4. . . . Лb4—b5

Или 4. . . . Фc5 5. Ce5+ Крс7 6. Фc8+ Крд6 7. Фf8+ Крс6 8. Cd7+ Крд5 9. Ла5; 4. . . . Крb7 5. Cd5+; 4. . . . Лh4+ 5. Ф : h4 Фb7+ 6. Крh2 Фb2+ 7. Крh3 Ф : a1 8. Фd8+.

5. Фh8—h2+ Фc8—c7

На 5. . . . Крb7—6. Фh7+.

6. Ла1—a8+ Крb8 : a8

7. Фh2 : c7 Лb5—b1+

Теперь остается обезвредить (но ни в коем случае не уничтожить!) черную ладью.

8. Крh1—g2 Лb1—g1+

9. Крg2—f3 Лg1—f1+

10. Крf3—e4 Лf1—e1+

11. Кре4—d5 Лe1—d1+

12. Крд5—e6 Лd1—e1+

13. Кре6—d6 Лe1—d1+

Если 13. . . . Ле6+, то 14. Крс5.

14. Cg8—d5+! . . .

Приблизим ладью.

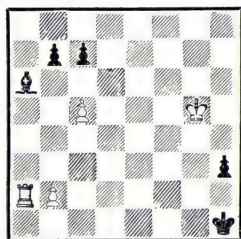
14. . . . Лd1 : d5+

15. Крд6—e6 и выигрывают.

№ 127. В. Евреинсв

«Запорожская правда», 1962

I приз



Выигрыш

Комментирует А. Гипслис

Прежде всего, очевидно, надо привязать к своему месту неприятельского слона, что достигается единственным путем.

1. c5—c6! h3—h2

В случае 1. . . . bc 2. Л : a6 h2 3. b4 белые легко добиваются победы.

2. b2—b4 Крh1—g1

3. Ла2 : h2 . . .

Промедлить (3. Крf6?) нельзя было из-за 3. . . . h1Ф 4. Ла1+ Cf1.

3. . . . Крg1 : h2

4. b4—b5! . . .



Теперь любое взятие приводит черных к немедленной гибели: 4. . . . C : b5 5. cb или 4. . . . bc 5. ba. Поэтому главными действующими лицами в позиции цугцванга становятся короли.

4. . . . Крh2—g3

5. Крg5—f6 . . .

А ход 5. Крf5? даже проигрывал: 5. . . . Крf3 6. Кре5 Кре3 7. Кре6 Кре4 8. Кре7 Крд5 9. Крд8 Крд6 10. Крс8 C : b5 11. cb Ca6.

5. . . . Крg3—f4

6. Крf6—e7 Крf4—e5

Печальная необходимость. После 6. . . . Кре4 7. Крд8!

(но не 7. Kpd7? С : b5, и победа за черными) 7. . . Kpd5 8. Кр : с7 Крс5 9. ба белые выигрывают.

7. b5 : a6! . . .

Проигрывает 7. Kpd8? Kpd6!

7. . . . b7 : a6

8. Kpe7—d7 a6—a5

9. Kpd7 : с7 a5—a4

10. Kрс7—d7 a4—a3

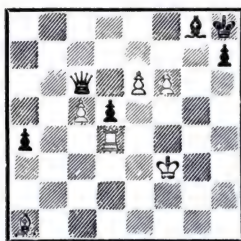
Как будто черная пешка не менее опасна.

11. с6—с7 a3—a2

12. с7—с8Ф a2—a1Ф

13. Фс8—h8+ и выигрывают.

№ 128. В. Евреинов
«Шахматы», 1959
1 приз



Выигрыш

Чего уж проще открыть огонь батареи ходом 1. f7? Увы, тогда последует 1. . . С : f7 2. Лg4+ d4+ 3. Кpf2 Ф : с5, и белые могут забыть о выигрыше.

А если 2. ef Kpg7 3. Лf4+ d4+ 4. Кpf2, то 4. . . Kpf8 5. С : d4 Фg6, и не видно, как белым усилить позицию. Решение же абсолютно неожиданно!

1. Лd4—e4! d5 : e4+

2. Кpf3—g2! . . .

Скрываясь от шахов, король словно балансирует на острие ножа.

2. . . . e4—e3+

3. Kpg2—g1! Cg8—f7

После 3. . . h5 4. f7+ Kph7

5. f8Ф Фс7 к победе ведет

6. Фf5+ Kph6 7. Фf6+ Kph7

8. Фh8+ и т. д.

4. e6 : f7 Фс6 : с5

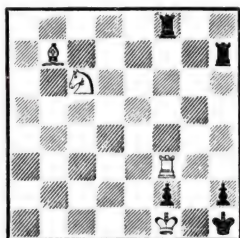
5. f7—f8Ф+ Фс5 : f8

6. f6—f7+ Фf8—g7+

7. Kpg1—h2! и выигрывают.

Эффектный этюд!

№ 129. В. Евреинов
«Лето», 1962
1-й почетный отзыв



Выигрыш

Необходимо немедленно привести в действие батарею, так как после 1. Л : f8? Л : b7 2. Kd4 Лb1+ 3. Кр : f2 Лf1+! ничья. Решение весьма изящно.

1. Лf3—f7 Лh7 : f7

Или 1. . . Лf : f7 2. Ke7+ Лf3 3. С : f3×.

2. Кс6—e7+ Лf7—f3

Первый акт сыгран — одна ладья связана, другая вынуждена ее защищать. Теперь, казалось бы, надо поскорее напасть конем на ладью f3. Увы, это ничего не дает: 3. Kg6? Лf7 4. Cd5 Лf5 5. Ke5 Лf4 6. К : f3 Ле4! 7. Сс6 Лс4 8. Сb7 Лb4 с ничьей.

3. Ke7—c8! Лf8—f5

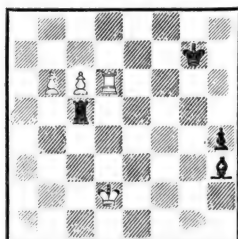
4. Сb7—e4 . . .

Не позволяя неприятельской ладье принести себя в жертву на поле d5 для достижения пата.

4. . . . Лf5—f6

Ничего не меняет 4. . . Лf4.
 5. Кс8—d6 Лf6—f4
 6. Се4 : f3+ Лf4 : f3
 7. Кd6—e4! и мат следую-
 щим ходом.

№ 130. Г. Матисон
 «Шахматный листок», 1929
 I—II призы



Выигрыш

Комментирует А. Гипслис

Вступительная игра доволь-
 но очевидна.

1. b6—b7 Лс5—b5

2. Лd6—d8 . . .

С угрозой 3. b8Ф.

2. . . . Ch3—g2

3. b7—b8Ф! . . .

Все-таки! Нельзя было иг-
 рать 3. c7? из-за 3. . . С : b7

4. Лb8 Лс5! 5. Л : b7 Кpg6 с
 ничьей. Впрочем, черных спа-
 сало и 4. . . Лd5+ 5. Кре3 Са6

6. Лb6 Сс8 7. Лb8 Са6.

3. . . . Лb5 : b8

4. c6—c7!! . . .

Соль замысла белых! Пос-
 ле 4. Л : b8 С : c6, конечно,
 ничья.

4. . . . Лb8—b2+

5. Кpd2—c1!! . . .

Только так! Естественный
 ход 5. Кре3? приводил, как мы
 убедимся в дальнейшем, только
 к ничьей.

5. . . . Лb2—b6

Заметим, что в случае 5. . .
 Ch3 6. Кр : b2 Кpf6 7. с8Ф
 С : с8 8. Л : с8 белые легко
 справляются с неприятельской
 пешкой: 8. . . Кpg5 9. Крс3
 h3 10. Кpd2 Кpg4 11. Крe1 h2
 12. Лh8 Кpg3 13. Кpf1.

6. Лd8—g8+ Кpg7—h7

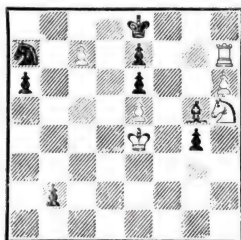
Разумеется, совсем плохо
 6. . . Кр : g8 из-за 7. с8Ф+,
 8. Фс7+ и 9. Ф : b6.

7. Лg8 : g2 Лb6—c6+

8. Лg2—c2 и выигрывают.

Вот где сказался ход 5. Крс1!
 При положении короля на c3
 проходная пешка белых теря-
 лась.

№ 131. Г. Матисон
 «Швейцарские шахматные», 1924
 II приз



Ничья

Угроза превращения пешки
 b2, да еще с шахом, не оставя-
 ет белым выбора.

1. Лh7—h8+ Кре8—f7

Конечно, не 1. . . Кpd7? 2.
 Лb8 Кb5 3. с8Ф×.

2. Лh8—b8 Ка7—b5

3. Лb8—f8+! . . .

Следующий вариант пока-
 зывает, почему в этой ситуа-
 ции нельзя допустить появле-
 ния черного ферзя: 3. Л : b5?
 ab 4. с8Ф b1Ф+ 5. Кpd4 Фb4+
 6. Кpd3 Фd2+ 7. Кре4 Фе3×.

3. . . . Кpf7—g6

Принятие жертвы приведет

черных даже к поражению:
3... Кр : f8? 4. с8Ф+ Крf7
5. Фс2 b1Ф 6. Ф : b1 Кс3+
7. Крд3 К : b1 8. h7.

4. Kh5—f4+ ...

Трудный ход, так как был соблазн сыграть сначала 4. Лf1? Сс1 и лишь теперь 5. Кf4+ Крh7 6. Кd3 b1Ф 7. с8Ф. Но тогда 7... Кс3+! 8. Крд4! (8. Ф : с3 Фb7+ 9. Крд4 Фd5×) 8... Ке2+ 9. Кре4 Кg3+ 10. Крд4 Фa1+, и черные выигрывают.

4. ... Кpg6—h7

После 4... С : f4 5. Кр : f4 b1Ф 6. с8Ф белые вне опасности.

5. Лf8—h8+ Крh7 : h8

6. с7—с8Ф+ Крh8—h7

7. Фс8—с2 ...

Какой у черных выбор?

I

7. ... b2—b1Ф

8. Кре4—е3+!! Фb1 : с2

Пат.

II

7. ... b2—b1C!

8. Кf4—d3! Cb1 : с2

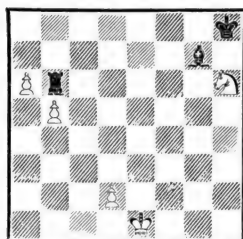
Пат.

Превосходный этюд!

№ 132. Г. Матисон

«Шахматный листок», 1927-11

I приз



Выигрыш

Пока невозможна прямолинейная стратегия: 1. а7? Ле6+

2. Крд1 Ле8 3. b6 Cd4. Надо подтянуть резервы.

1. Kh6—f7+ Крh8—g8

Или 1... Крh7 2. Кg5+ и 3. а7.

2. а6—а7 Лb6—е6+

3. Крe1—d1! ...

Как будет видно из дальнейшего хода решения, королю необходимо спрятаться за пешку.

3. ... Ле6—е8

4. Кf7—d6! Ле8—d8

Другого поля для отступления нет: 4... Ла8 5. b6; 4... Лf8 5. Кf5!

5. Кd6—f5!! ...

Почему, спрашивается, не 5. b6? Cd4 6. Кс8 Л : с8 7. b7?

Опровержение — 7... Лc1+!

8. Кр : c1 С : а7 с ничьей.

5. ... Сg7—f8

6. b5—b6 Cf8—с5

А теперь слон перекрыл линию «с»!

7. Кf5—е7+ Кpg8—h7

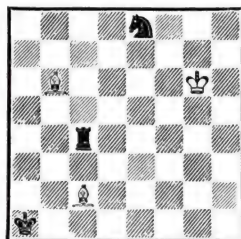
8. Ке7—с8 Лd8 : с8

9. b6—b7 и выигрывают.

№ 133. И. Фритз (Чехословакия)

Конкурс, посвященный 100-летию Чешской задачной школы, 1962

I приз



Ничья

Комментирует А. Гипслис

Белым грозит потеря одного из слонов (1... Л : с2 или 1...

Лс6+ 2. Крf7 Кd6+ и 3. . . Л : b6), в связи с чем они стараются отдать слона за коня.

1. Кpg6—f7 Ке8—d6+

2. Крf7—e6 Кd6—b7

Проще задача белых после

2. . . Кс8 3. Cd3 Лb4 (3. . . Лс3?

4. Cd4) 4. Сс5, налаживая взаимодействие фигур, или 2. . .

Кb5 3. Cd3 Лс6+ 4. Кpd5 Л :

b6 5. Крс5 и 6. С : b5.

3. Сс2—e4!!

...

Используя этот комбинационный мотив и неудачное положение черного коня, белые достигают своей цели.

3. . . . Лс4 : e4+

4. Кре6—d5! . . .

Главное заключается в том, что ладья не может отрезать короля, в связи с чем коня не удастся сохранить. Возможны два продолжения.

I

4. . . . Ле4—b4

5. Кpd5—c6 Кb7—d6

6. Сb6—c5! и ничья.

II

4. . . . Ле4—e7

5. Кpd5—c6 Кра1—a2

В случае 5. . . Лh7 белых спасает неудачное положение неприятельского короля: 6. Сс7 Кс5 7. Се5+ и 8. Кр : c5.

6. Сb6—c7 Кb7—c5

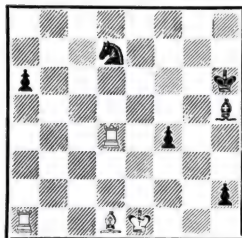
А теперь появляется маневр, аналогичный первому разветвлению.

7. Сс7—d6! и ничья.

№ 134. И. Фритз

«Шахи», 1973

I приз



Выигрыш

Не так просто задержать пешку «h». Во всяком случае, ладья a1 может для этого пригодиться, а следовательно, «переполох» в неприятельском лагере следует учинить другой ладьей.

1. Лd4—d6+ Кd7—f6

Ответ 1. . . Кpg7 лишь упрощал задачу белых.

2. Лd6 : f6+ Кph6—g7

3. Лf6—g6+! Кpg7—f8

Если, например, 3. . . Кph7, то 4. Сс2.

4. Лg6—g8+ Кpf8—e7

5. Лg8—e8+ Кpe7—d6

На 5. . . Кpf6 могло последовать 6. Л : a6+ Кpg7 7. Ле7+ Кpf8 8. Лf7+! Кpg8 (e8) 9. Ла8+!

6. Ле8—e6+ Кpd6—c7

7. Ле6—c6+ Крс7—d8

Рассмотрим здесь и другие отступления: 7. . . Кpd7 8. Cf3 С : f3 9. Лh6 и далее как в главном варианте, 7. . . Кpb8 8. Лb1+ Кра7 9. Л : a6+ Кр : a6 10. Се2+ и т. д.

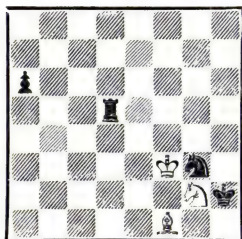
8. Cd1—f3! Ch5 : f3

9. Лс6—h6 h2—h1Ф

10. Лh6 : h1 Cf3 : h1

11. 0—0—0+! и выигрывают.

№ 135. И. Фритз
Конкурс Чехословацкой шахматной
федерации, 1973
III приз



Ничья

Вступительная игра довольно очевидна, так как надо отразить угрозы 1...К : f1 и 1...Лf5+ (на 1. С : a6, например, выигрывает 1...Лf5+ 2. Кf4 Лf6 3. С : Kh5).

1. Кg2—e3 Лd5—a5

В случае 1...Лd6 2. Кg4+

Кpg1 3. С : a6 у черных даже нет ни одного шаха.

2. Ke3—g4+ Kph2—g1

3. Cf1 : a6! ...

Сейчас эта жертва не столь очевидна.

3. ... Ла5—a3+

4. Kpf3—f4 Kg3—h5+

5. Kpf4—g5 Ла3—a5+

6. Kpg5—h4 Kh5—f4

Казалось бы, черные обманули белых — на отступление слона выигрывает 7...Kg6+ и 8...Ла3+.

7. Kph4—g3! Kf4—g6

8. Ca6—d3 Ла5—a3

9. Kg4—f2 Kg6—e5

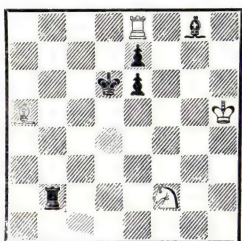
Но сейчас-то белые теряют фигуру? Нет!

10. Kf2—h3+ Kpg1—h1

11. Kh3—f2+ Kph1—g1

12. Kf2—h3+ и ничья.

№ 136. Т. Горгиев
«Шахматы», 1929
Специальный приз



Выигрыш

Комментирует С. Глигорич
(Югославия)

Этюды Горгиева мне особенно нравятся потому, что начальное положение, как правило, напоминает позицию из практической партии, а в решениях присутствуют красивые и эффектные жертвы. В избранном мной этюде фигуры разбро-



саны по всей доске и черные грозят перейти в ничейный эндшпиль с ладьей против ладьи и слона. Значит, белым надо сохранить коня, что и определяет первые два хода.

1. Kf2—e4+ Kpd6—e5

Коня надо непрерывно атаковать. Сразу проигрывало 1...Kpd5 из-за 2. Кс3+, и конь убежал с темпом, а также 1...Kрс6 2. Л : g8 Лb5+ 3. Лg5.

2. Кe4—g5! . . .

Убивая сразу двух зайцев!
Теперь конь защищен, а чер-
ный слон лишен полей для от-
ступления. И все же . . .

2. . . . Cg8—f7+!

3. Kg5 : f7+ Кре5—f6

Что мы имеем в итоге? Под
ударом конь, а путем 4. . . Лb5+
черные хотят выиграть слона.
Не проходит, конечно, 4. Сс3+
Кр : f7, так как белая ладья
тоже атакована.

4. Kf7—d8!! . . .

Главная тонкость этюда!

4. . . . Лb2—b5+

5. Kph5—h6! . . .

Только так!

5. . . . Лb5 : a5

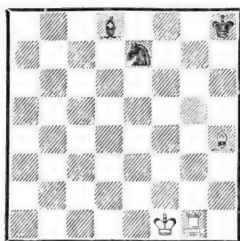
6. Ле8—f8+ . . .

Теперь черный король на-
правляется на гибельное поле.

6. . . . Kpf6—e5

7. Kd8—c6+ и выигрывают.

№ 137. Т. Гюргиев
«Шахматы», 1929
II приз



Выигрыш

Борьба протекает без пешек,
в ожесточенной схватке фигур.

1. Ch4—f6+ Kph8—h7

2. Lg1—g7+ Kph7—h6

Или 2. . . Kph8 3. Л : e7+
Kpg8 4. Ле8+.

3. Lg7—f7 Kph6—g6!

Меньше трудностей у белых
в случае 3. . . Кс6 4. С : d8

К : d8 5. Лd7.

4. Лf7—f8 Ке7—c6

У черных нет другого выбо-
ра.

5. Cf6 : d8 Kpg6—g7!

Неприятный сюрприз! Как
же уйти ладьей от преследова-
ния?

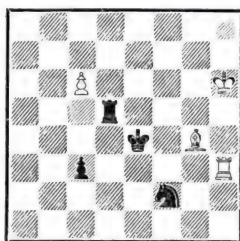
6. Лf8—e8 Kpg7—f7

7. Ле8—h8 Kpf7—g7

8. Cd8—f6+!! Kpg7 : f6

9. Лh8—h6+ и выигры-
вают.

№ 138. Т. Гюргиев
Командное первенство СССР, 1956
I-е место



Выигрыш

1. Cg4—f3+ Кре4—d4

Очень важно взять под
контроль поле c3, так как те-
перь на 2. С : d5? последует
2. . . c2 и пешку не задержать.

2. Лh3—h4+ Kf2—e4

Без этого трюка черные
должны сразу прекратить со-
противление: 2. . . Крс5 3. С :
d5.

3. Лh4 : e4+ . . .

После 3. С : e4? Лс5 белые
не могут одновременно защи-
щать свою пешку и задерживать
неприятельскую.

3. . . . Kpd4—d3

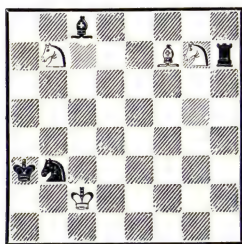
4. Ле4—c4! . . .

Хитрая жертва для завле-
чения неприятельского короля
на вертикаль «с».

4. . . . Лd5—d6+
 5. Крh6—g5 Крd3 : c4
 6. c6—c7 Лd6—c6
 Казалось бы, черные спа-
 саются, так как проведут пеш-
 ку с шахом, но... до этого дело
 не доходит.

7. Cf3 : c6 c3—c2
 8. Cc6—b5+ Крс4—b3
 9. c7—c8Ф Крb3—b2
 10. Фc8—h8+ и выигра-
 вают.

№ 139. Ч. Бент (Англия)
 «Стелла Поларис», 1966
 I приз



Ничья

Комментирует Б. Гургенидзе

Первое впечатление таково, что белым не приходится думать о спасении. Все их фигуры, столпившиеся на 7-й горизонтали, вот-вот погибнут. И все же шанс есть...

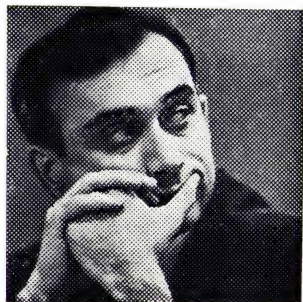
1. Kb7—d6 . . .
 Плохо 1. С : b3? из-за 1. . .
 С : b7 2. Ке6 Лh2+ 3. Крc1
 Кр : b3 4. Кc5+ Крс3.

1. . . . Кb3—a1+
 Иначе черные не могут бо-
 роться за победу.

2. Крс2—c3 Лh7 : g7
 3. Кd6—c4+ . . .

Белые начинают преследо-
 вать неприятельского короля,
 вычерчивая на доске интересные
 геометрические фигуры.

3. . . . Кра3—a2
 4. Кc4—e5+ Кра2—b1
 5. Cf7—g6+ Крb1—c1
 6. Ке5—d3+ . . .

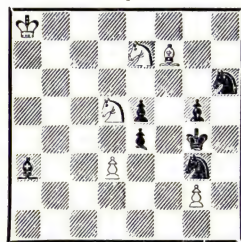


Дальше убежать король не
 может (ход 6. . . Крd1 приводил
 к простому решению: 7. Ch5+
 Cg4 8. С : g4+ Л : g4 9. Kf2+),
 и ему приходится возвращаться.

6. . . . Крc1—b1
 7. Kd3—e5+ Крb1—a2
 8. Cg6—f7+ Кра2—a3
 9. Ке5—c4+ Кра3—a4
 В заключение черный ко-
 роль делает все же попытку вы-
 рваться.

10. Cf7—e8+ Cc8—d7
 11. Ce8 : d7+ Лg7 : d7
 12. Кc4—b6+ и ничья.

№ 140. Ч. Бент
 «Италия скаккистика», 1966
 I приз



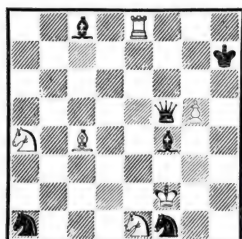
Выигрыш

1. Kd5—f6+ Kpg4—f4
2. Ke7—d5+ Kpf4—f5
3. d3 : e4+ Kg3 : e4
4. g2—g4+ Kh6 : g4
5. Kf6—h5 Ca3—f8

Форсированное вступление привело к любопытной позиции. На любой ход черных последует мат, но белые, чтобы не испортить дела, могут ходить только королем.

6. Кра8—b8 Cf8—d6+
7. Kpb8—c8 Cd6—f8
8. Kpc8—d8 и выигрывают.

№ 141. Ч. Бенг
«Хаустон хроникл», 1966
 III приз



Ничья

Попытка 1. Cd3? не спасает белых из-за 1... Ce3+ 2. Kpe2 Ca6 или 2. Kpg2 Cb7+. Ничего не меняет промежуточное 1. g6+? Кр : g6. Приходится изыскивать другие шансы.

1. Ле8—e7+ Kph7—h8
- Теперь уже на 1... Kpg6 последовало бы 2. Cd3 Ce3+ 3. Kpg2 с ничьей.

2. Ле7—e8+ Kph8—g7
3. Ле8—e7+ Kpg7—f8
4. Ле7—f7+ Фf5 : f7
5. Сс4 : f7 Сс8—a6

Одной лишней фигуры черным недостаточно для победы, но они хотят сейчас выиграть вторую.

6. g5—g6 ...

- Плохо 6. Ca2? из-за 6... Cg3+ 7. Kpg1 C : e1 8. Kc5 Ce2 9. Ke6+ Kpe8.

6. ... Cf4—g3+
7. Kpf2—g1 ...

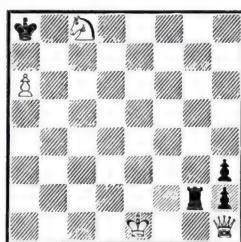
- После 7. Kpg2? белые проигрывают: 7... C : e1 8. Kc5 Ce2 9. Ke6+ Kpe7 10. Kf4 Ke3+.

7. ... Cg3 : e1
8. Ka4—c5 Ca6—b5
9. Kc5—e6+ Kpf8—e7
10. Ke6—c7 Cb5—e2
11. Kc7—d5+ Kpe7—f8
12. Kd5—f4 Ce2—a6
13. Kf4—e6+ Kpf8—e7
14. Ke6—c7 ...

С удивительной легкостью малоподвижный конь успешно преследует быстрого слона.

14. ... Ca6—d3
15. Kc7—d5+ Kpe7—f8
16. Kd5—f4 и ничья.

№ 142. Ф. Бондаренко
Конкурс Ереванского шахматного клуба, 1947
 I-й почетный отзыв



Выигрыш

Комментирует Б. Гургенидзе

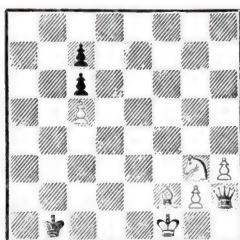
Очевидно, что ферзь должен вступить в игру с шахом. Но как этого добиться, если надо все время следить, чтобы черный король не ушел из-под связки? Попробуем, например, 1. Kpd1? Kpb8 2. a7 Kpb7! 3. Kpc1 Кра8 4. Kpb1 Kpb7 5. Kpa1 Кра8, и

белые ничего не добились. Но если в этой позиции передать ход черным, то они проиграют! Как же выиграть темп? У белого короля нет треугольника, а вот король черных с выгодой топтался на полях a8—b8—b7—a8. Так нельзя ли заставить его передвигаться «без фокусов»?!

1. a6—a7! Кра8—b7
2. Kpe1—d1 Kpb7—a8
3. Kpd1—c1 Кра8—b7
4. Kpc1—b1 Kpb7—a8
5. Kpb1—a1 Кра8—b7
6. Фa1—b1+ и выигрывают.

Прелесть этюда в своеобразном приеме для выигрыша темпа и в оригинальном маршруте короля, причем все это осуществляется в весьма естественной позиции, как бы выхваченной из практической партии.

№ 143. Ф. Бондаренко
«Суомен шакки», 1947



Выигрыш

Ферзь надежно выключен из игры, но для достижения победы необходимо освободить одну из фигур.

1. Cf2—e1 Kpb1—c2
2. Kpf1—f2 Kpc2—d3

Затем слон вступает в единоборство с королем.

3. Ce1—a5 Kpd3—c4
4. Ca5 : c7 Kpc4—d5

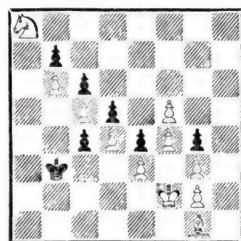
Увы — пешка c5 отравлена (4. . . Кр : c5? 5. Ke4+).

5. Cc7—d6 Kpd5—c4

А теперь любопытным образом «пат» ферзь трансформируется в «мат».

6. Kg3—f1 Фh2—h1
7. Cd6—h2 Kpc4 : c5
8. Ch2—g1 Kpc5—b5
9. Kf1—g3 и выигрывают.

№ 144. Ф. Бондаренко
«Шахматы в СССР», 1968



Выигрыш

Убедившись, что пешку «с» никакими силами не задержать, белые принимают необходимые меры для того, чтобы будущий неприятельский ферзь не смог разгуляться.

1. Cg1—h2 c4—c3
2. Kpf2—g1 c3—c2
3. Kpg1—h1 c2—c1Ф+
4. Ch2—g1 . . .

Небольшая перестройка.

4. . . . Фc1—e1

5. Kph1—h2 . . .

И черный король устремляется на помощь ферзю.

5. . . . Kpb3—c2
6. f5—f6 Kpc2—d1
7. f6—f7 Kpd1—e2

Теперь пришла пора задуматься — после 8. f8Ф? Kpf1 грозит мат в два хода (9. . . Фе2 и 10. . . Ф : g2×), а ферзь за это время никуда не поспевает. Следовательно...

8. f7—f8K! Kpe2—f1

Не проходило 8. . . Ф : g1+

9. Кр : g1 Кр : e3 из-за 10. Ке6
Крd2 11. f5 e3 12. Кf4.

9. Кf8—g6 Фe1—e2

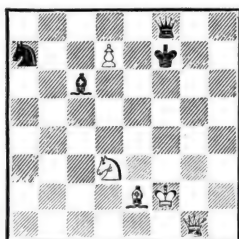
10. Kg6—h4 . . .

Все защищено.

10. . . . Фe2—a2

11. Ка8—c7, и белые выигрывают, лишив черного ферзя каких-либо возможностей активной игры.

№ 145. А. Селецкий
«Шахматы в СССР», 1933



Выигрыш

Комментирует Б. Гургенидзе

Пока не видно, чем может помочь белым их единственная пешка, и, видимо, надо играть на мат!

1. Фg1—g5! Крf7—e6+

Если сразу уничтожить пешку — 1. . . С : d7, то последует 2. Кf4!, и нет защиты от 3. Сh5+.

2. Крf2—g1! Кре6 : d7

Или 2. . . С : d7 3. Сg4+.

3. Кd3—c5+ Крd7—c8

А почему не 3. . . Крd6, что выглядит активнее? Тогда атака разворачивается молниеносно: 4. Фg3+! Кре7 (4. . . Крd5 5. Сc4+! Кр : c4 6. Фb3+) 5. Фе5+ Крf7 6. Сc4+ Крg6 7. Cd3+ Крh6 8. Фh2+.

4. Се2—a6+ Крc8—b8

5. Фg5—g3+ Крb8—a8

Казалось бы, черные избе-

жали всех опасностей и ничья неизбежна. Но следует удивительный по неожиданности и красоте финал.

6. Са6—b7+! Сс6 : b7

7. Кc5—d7! . . .

Напрашивалось 7. Ке6?, но тогда 7. . . Фf7! Но разве черные не в силах защитить временно поля b6 и b8?

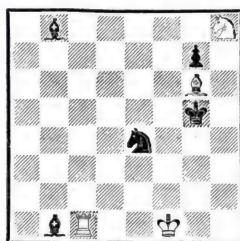
7. . . . Фf8—d8

8. Фg3—b8+!! Фd8 : b8

9. Кd7—b6×.

Хотя спертый мат знаком давно, здесь он выглядит исключительно эффектно.

№ 146. А. Селецкий
«Шахматы в СССР», 1931
I приз



Выигрыш

В исходной позиции — примерное материальное равновесие, а слон черных косвенно защищен. И все же шансы на выигрыш белым следует искать в использовании неудачного положения белопольного слона противника и связки коня.

1. Крf1—g2 Сb1—d3

2. Лc1—d1 Ке4—f2!

Остроумный шанс! На 2. . . Сc2 следовало 3. Лd8 Cf4 (3. . . Сc7 4. Лc8; 3. . . Ca7 4. Крf3 Кd2+ 5. Л : d2 С : g6 6. Лg2+; 3. . . Cd6 4. Крf3 Кd2+ 5. Кре2 С : g6 6. Л : d6; 3. . . Ce5 4. Крf3 Кd2+ 5. Л : d2 С : g6 6. Лd5

Kpf6 7. К : g6) 4. Лd5+ Kpg4
(4...Kph4 5. Kpf3) 5. Ch5+
Кр h4 6. Kg6×.

3. Kpg2 : f2 Cb8—a7!

Нельзя сразу играть 3...С :
g6 из-за 4. Лg1+.

4. Kpf2—e1! ...

Король должен отступить на
единственное поле, позволяющее
избежать шахов слоном. В слу-
чае 4. Kpf3 на тот же вариант
последует 5...Ch5+, и черные
по очереди уведут своих слонов
в безопасное место.

4. ... Cd3 : g6

5. Лd1—d7 Ca7—b8

Слон должен отойти так, что-
бы после очевидного 6. Л : g7
Kph6 7. Л : g6+ Kph7 белые не
смогли выиграть его за коня.

6. Лd7 : g7 Kpg5—h6

7. Лg7 : g6+ Kph6—h7

8. Лg6—e6 ...

Кажется, черным это не уда-
лось?

8. ... Cb8—g3+
Черные спасаются?

9. Kpe1—e2 Kph7 : h8

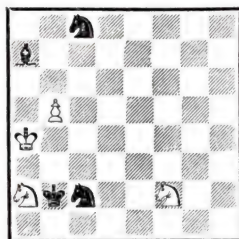
10. Кре2—f3! и выигрывают.

Типичный пример доми-
нации.

№ 147. А. Селецкий

«64», 1936

I приз



Ничья

Как можно спасти фигуру,
представляется большой загад-
кой.

1. Ka2—b4! Kc2 : b4

2. b5—b6!! ...

Пока белые все отдают!

2. ... Ca7 : b6

3. Kf2—e4! Kb4—a2

Легко убедиться в том, что
другие отступления коня ниче-
го не меняют.

4. Ke4—d6! Ka2—c3+

Конечно, не 4...К : d6 —
пат.

5. Кра4—b4 Kc3—d5+

Увы, и сейчас после 5...К :
d6 пат.

6. Kpb4—a4 Cb6—c5!

Мы уже знаем, что 6...
К : d6 вело к пату, а на 6...
Ka7 последует 7. Kc4+ с ни-
чьей.

7. Kd6 : c8 Kd5—c7

Казалось бы, черные пере-
хитрили белых: конь попал в за-
падню, и король не может его
выручить.

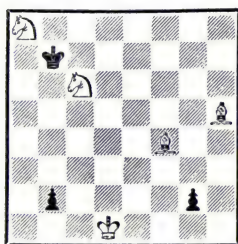
8. Кра4—a5 Kpb2—b3(a3)

Чтобы на 9. Kb6 ответить
9...Cb4×.

9. Kc8—a7! Cc5 : a7

Пат.

№ 148. В. Брон
Конкурс ФИДЕ, 1964/65
(реконструкция)
II приз



Выигрыш

Комментирует Э. Гуфельд

Задача задержать одновременно обе неприятельские пешки кажется невыполнимой. Посмотрим, однако, что могут дать шахи. После 1. Kd8+? Крс8 2. Kb6+ Кр : d8 3. Cg5+ Крс7 4. Kd5+ Крb7 они заканчиваются. Значит...

1. Кс6—а5+ Крb7—а6
Или 1... Кр : а8 2. Cf3+ Кра7 3. Се3+ и 4. Крс2, а на 1... Крс8 — 2. Kb6+ Крд8 3. Кс6×.

2. Ка8—с7+ ...
Без жертв, конечно, не обойтись.

2. ... Кра6 : а5
3. Cf4—d2+ Кра5—а4
Диагональ g1—а7 по-прежнему закрыта для черного короля.

4. Ch5—e8+ Кра4—b3
Проще задача после 4... Кра3 5. Kb5+ Крb3 6. Cf7+ и 7. Кс3+.

5. Се8—f7+ Крb3—а4
6. Крд1—с2! ...

Вот в чем дело! Для того чтобы выиграть, необходимо допустить появление на доске неприятельского ферзя.

6. ... b2—b1Ф+



Если провести ферзя без шаха, то это сразу приводит к мату: 6... g1Ф 7. Cb3+ Кра3 8. Kb5×.

7. Крс2 : b1 g2—g1Ф+
8. Крb1—а2! ...

«И все?! — может воскликнуть неискушенный зритель. — Грозят маты слоном на b3 или e8, от чего новорожденный ферзь спасти не может!» Но именно здесь у черных находится неожиданная контригра.

8. ... Фg1—g8!

9. Cf7—d5!! ...

Легко догадаться, что после 9. С : g8? пат, но труднее обойти подводный камень, связанный с естественным ходом 9. Се6?, на что следует 9... Фf7! с ничьей.

9. ... Фg8—f7!

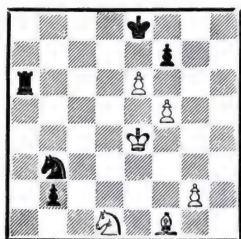
10. Кс7—е6! Кра4—b5

Ничего другого черным не остается.

11. Ке6—d4+ Крb5—а4

Опять скрываясь в патовой гавани, но...

12. Cd5—b3+! и выигрывают.



Ничья

Сначала надо уйти слонот от вилки.

1. Cf1—b5+ Крe8—f8

Затем необходимо уничтожить опасную неприятельскую проходную.

2. Kd1 : b2 Ла6—b6

Теперь следует выработать противоядие в связи с неминуемой потерей фигуры.

3. Cb5—d3 Kb3—d2+

4. Крe4—d4 Лb6 : b2

5. Kpd4—c3 Лb2—a2

6. e6 : f7 ...

Белые пользуются тем, что эта пешка неприкосновенна: 6. ... Кр : f7 7. Cc2 с ничьей.

6. ... Крf8—e(g)7

А черные пока играют на том, что пешка g2 должна сто- рожить поле f3.

7. f7—f8Ф+! Крe(g)7 : f8

8. f5—f6 Крf8—e8

9. Cd3—g6+ Крe8—d7

Черные мечтают о ходе 10. f7? Тогда 10. ... Крe7 11. Cd3 Крf8, и они выигрывают. Но белым удастся избежать этого.

10. Cg6—f5+ Крd7—d6(8)

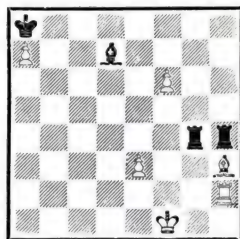
11. Cf5—d3 Крd6(8)—d7

12. Cd3—f5+ Крd7—e8

13. Cf5—g6+ Крe8—f(d)8

14. Cg6—d3.

Позиционная ничья.



Выигрыш

Отбросив продолжение 1. С : g4? из-за 1. ... Л : h2 2. f7 (2. С : d7 Лh6) 2. ... Cb5+ и 3. ... Лh8, нетрудно найти первый ход решения.

1. f6—f7 Лg4—f4+!

Или 1. ... Лh8 2. С : g4 Лf8

3. Cf3+ Кр : a7 4. Cd5 и выигрывают.

2. e3 : f4 Cd7 : h3+!

После 2. ... Л : f4+ 3. Лf2 С : h3+ 4. Кpg1 Л : f7 5. Л : f7 возникает такая же позиция, как в основном решении.

3. Крf1—g1! ...

Легко отказаться от 3. Крe1? в связи с 3. ... Л : f4 4. Лf2 Ле4+ 5. Крd1 Лd4+ и 6. ... Лd8 (6. Лd2 Лf4). Труднее определить, что 3. Крe2? — ложный след, так как после 3. ... Л : f4 4. Лf2 черных не спасает 4. ... Cf1+? 5. Крe3 (5. Л : f1? Л : f7!) 5. ... Л : f7 6. Л : f7 Са6 7. Крd4 Сb7 8. Крc5 Кр : a7 из-за 9. Крb5. И все же черные добиваются ничьей путем 4. ... Л : f7! 5. Л : f7 Сg2! 6. Крd3 (или 6. Лf2 Сb7, и нет хода 7. Ла2) 6. ... Сb7 7. Крc4 Cd5+.

3. ... Лh4—g4+

4. Лh2—g2!! ...

Блестящий ход! На 4. ... Л : g2+ выигрывает 5. Крh1.

4. ... Лg4 : f4

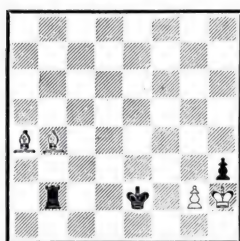
5. Лg2—f2 Лf4 : f7

6. Лf2 : f7 Ch3—e6
 На 6. . .Cd7 последует 7.
 Лf8+ Кр : a7 8. Лf7.
 7. Лf7—c7! . . .

Еще можно было упустить победу: 7. Ле7? Сс4! (но не 7. . . Cd5? 8. Ле5 и 9. Ла5) 8. Крf2 Са6 9. Кре3 Сb7 10. Крd4 Кр : a7 11. Крс5 Кра6!

7. Ce6—d5
 8. Лс7—с5 Cd5—b7
 9. Лс5—a5 и выигрывают.

№ 151. Т. Горгиев
«Тидскрифт фор шах», 1968
 I приз



Выигрыш

Комментирует Э. Гуфельд

Белым не только надо убеждать слонами от преследующей их ладьи, но и сохранить свою единственную пешку. Выполнение такой задачи требует большой изворотливости.

1. Сb4—c3 Лb2—a2
 2. Ca4—b3 . . .

Временно приходится даже «лезть в пекло».

2. Ла2—a3
 3. Сb3—c4+ Кре2—e3
 4. Сс3—b4 . . .

Мотив «подставки» слонов повторяется.

4. Ла3—a4
 5. Сb4—c5+ Кре3—e4

Заметим, кстати, что другого отступления у короля нет: 5. . .

Крd2 6. Сb3 или 5. . .Крf4 6. g3+.

6. Сс4—b5 Ла4—a5
 7. Сb5—c6+ Кре4—e5

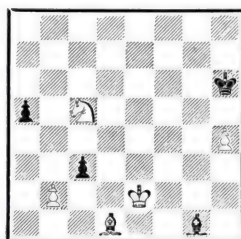
Как на 7. . .Крd3, так и на 7. . .Крf5 решало 8. Сb4.

8. Сс5—b6 Ла5—a6
 9. Сb6—c7+ Кре5—e6
 10. Сс6—b7 Ла6—a7
 11. Сb7—c8+ Кре6—e7

Впечатление такое, что черные «надули» противника, так как после 12. Сb8 Ла8 нет хода 13. Сс9+. На самом же деле белым, после того как их слон попал на c8, больше ничего не нужно.

12. Сс7—b6 Ла7—a8
 13. Сс8 : h3 и выигрывают.

№ 152. Т. Горгиев
«Шахматы в СССР», 1936
 II приз



Выигрыш

Трудно представить себе, как белые могут сохранить в такой ситуации хотя бы одну пешку. Например, 1. Кd3? cb 2. К : b2 Cd4 и 3. . .Сf6. Однако решение есть, и начинается оно как бы с игры в поддавки.

1. b2—b4! a5 : b4
 2. Кс5—d3 c3—c2

Иначе к пешке h4 не подобрались.

3. Cd1 : c2 Кph6—h5
 4. Кd3—e1 Cg1—b6
 5. Ke1—g2 Сb6—d8

6. Сс2—d1! . . .

Выясняется, что пешку не защитит, и слон идет в засаду.

6. . . . Cd8 : h4

7. Кре2—e3+ Kph5—g5

8. Кре3—f3 . . .

С фронта, если можно так сказать, белые уже создали положение цугцванга (8. . . Kph5 9. Крf4+).

8. . . . b4—b3

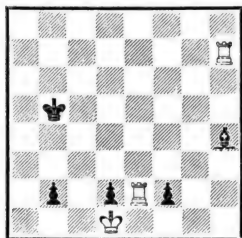
9. Cd1 : b3 Kpg5—h5

10. Сb3—f7+ Kph5—g5

11. Cf7—e8 и выигрывают, так как теперь уже цугцванг создан «с тыла».

№ 153. Т. Горгиев

Конкурс, посвященный 40-летию
Казахской ССР, 1960
II приз



Ничья

Отбросив шах ладьей «е» (1. Ле5+? Крс6 2. Лh6+ Крд7 3. Лd5+ Кре7 и т. д.), попробуем атаковать короля другой ладьей.

1. Лh7—h5+ Крb5—c6

На a2 не укрыться: 1. . . Крс4

2. Л : h4+ Крb3 3. Ле3+ Кра2 4. Ла4+.

2. Лh5—h6+ Крс6—b7

3. Лh6—h7+ Крb7—c8

4. Лh7—h8+ Ch4—d8

Нормальные шахи кончились.

5. Лh8 : d8+ Крс8—c7

Что получается, когда король попадает на вертикаль «d», раз-

яснится начиная с 11-го хода, а пока черные воздерживаются от принятия жертвы.

6. Лd8—d7+ Крс7—c6

7. Лd7—d6+ Крс6—c5

8. Лd6—d5+ Крс5—c4

9. Лd5—d4+ Крс4—c3

10. Лd4—d3+ . . .

Между прочим, ладья жертвуется уже 6-й раз, и теперь черные вынуждены либо идти на повторение ходов, либо принять, наконец, дар.

10. . . . Крс3 : d3

11. Ле2 : d2+ Крд3—c3

12. Лd2—c2+ Крс3—b3

13. Лc2 : b2+ Крb3 : b2

14. Крд1—e2 и ничья.

И эхо

11. . . . Крд3—e3

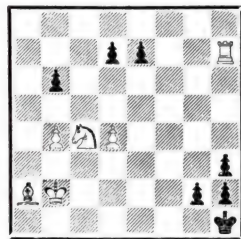
12. Лd2—e2+ Кре3—f3

13. Ле2 : f2+ Крf3 : f2

14. Крд1—c2 и ничья.

№ 154. А. Гуляев

Конкурс шахматного клуба ВЦСПС,
1938
I приз
(переработка)



Выигрыш

Комментирует Э. Гуфельд

Как задержать появление черного ферзя? Недостаточно 1. Сb1? g1Ф 2. Се4+ Фg2+ 3. Кd2 d5 4. Cf3 Кpg1.

1. Кс4—e3 . . .

Теперь на 1. . . g1Ф решает

2. Cd5+ Фg2+ 3. К : g2 hg 4. Лg7.

1. . . . e7—e6
2. Ca2—b1 d7—d5

Все пути для слона на большую диагональ закрыты, но за это время освободилась 7-я горизонталь для ладьи!

3. Лh7—a7! . . .

Но не 3. Л : h3? g1Ф 4. Лf3 Фg2+ с ничьей и не 3. Лc7? g1Ф 4. Лc1 Ф : c1+.

3. . . . g2—g1Ф
4. Ла7—a1! . . .

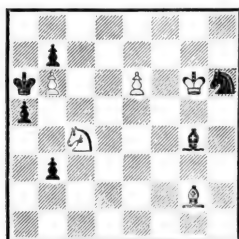
Черные в цугцванге: 4. . . Ф : e3 5. Се4×. Остается лишь один выжидательный ход.

4. . . . b6—b5
5. Кpb2—a2! . . .

Но белые имеют возможность переждать.

5. . . . Фg1—f2+
6. Cb1—c2+ Фf2—g1
7. Cc2—d1 Фg1—f2+
8. Cd1—e2+ Фf2—g1
9. Ce2—f3×.

№ 155. А. Гуляев
«64», 1935
IV приз



Выигрыш

1. e6—e7 Kh6—g8

Единственная возможность нейтрализовать неизбежное появление на доске неприятельского ферзя.

2. e7—e8Ф Cg4—h5+!
3. Кpg6 : h5 Kg8—f6+

4. Кph5—g6 Kf6 : e8

5. Кpg6—f7 . . .

Теперь черным надо спасать фигуру.

5. . . . b3—b2!

6. Кc4 : b2 Ke8—d6+

7. Кpf7—e6 Kd6—c8

На 7. . . Kb5 последовало бы

8. Ka4.

8. Cg2—f1+ Кра6 : b6

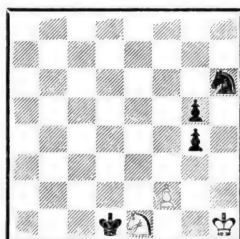
9. Кре6—d7 . . .

У коня одно лишь отступление.

9. . . . Kc8—a7

10. Kb2—a4×.

№ 156. А. Гуляев
«Шахматы в СССР», 1952



Ничья

Напрашивается продолжение 1. Kg2? Кре2 2. Кpg1 (на 2. Ke3—2. . . g3!). Но тогда 2. . . Kf5, и белые в цугцванге.

1. Ke1—d3 Кpd1—e2
2. Kd3—e5 Кре2—f1!

Создает для белых наибольшие трудности, так как после 2. . . Кр : f2 3. К : g4+! К : g4 пат.

3. Ke5 : g4! . . .

Сейчас эта жертва совсем не очевидна. Плохо было 3. Kd3? из-за 3. . . Kf7, и у белых отнято поле e5.

3. . . . Kh6 : g4

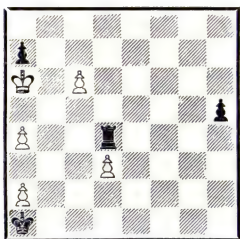
4. f2—f4! Kg4—f2+

После 4. . . gf второй пат.

5. Кph1—h2 g5 : f4

Пат, третий по счету.

№ 157. А. Вотава (Австрия)
 «Дойче шахцайтунг», 1955



Ничья

Комментирует И. Дорфман

Трудности белых заключаются в том, что черные собираются отдать ладью за пешку «с», а затем использовать отдаленную проходную. Как этому помешать?

1. c6—c7 Лd4—d6+

2. Кра6—b5 ...

После 2. Крb7? Лd7 черные беспрепятственно осуществляют свой план.

2. ... a7—a6+

3. Крb5—c5 Лd6 : d3

Первое впечатление, что черные теперь совсем легко справятся со своей задачей.

4. Крс5—b4! a6—a5+

5. Крb4—c4 Лd3—d1

6. Крс4—b3 Лd1—c1

7. a2—a3! ...

Построение патовой позиции неожиданно завершено! Несмотря на очередь хода, черные не в силах ее разрушить.

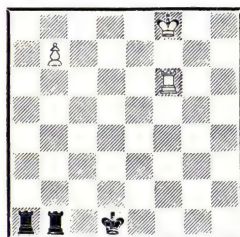
7. ... h5—h4

8. c7—c8Ф Лc1 : c8

Пат.



№ 158. А. Вотава
 «Дойче шахцайтунг», 1941



Ничья

1. Крf8—g8 ...

С угрозой 2. Лf8.

1. ... Крd1—e2

2. Лf6—e6+ Крe2—d3

Избавиться от шахов можно только продвигаясь королем к неприятельской ладье.

3. Ле6—e1! Крd3—c4

4. Ле1—c1+! ...

Ни в коем случае нельзя пропустить черного короля на c6.

4. ... Крс4—d5

5. Крг8—f8 Крd5—e6

Чтобы заставить белого короля занять прямую оппозицию: 6. Крe8? Л : b7 7. Л : a1 Лb8×.

6. Лc1—d1 Крe6—e5

7. Лd1—c1 Крe5—d5

8. Крf8—e8 Крd5—d6

Казалось бы, цель близка.

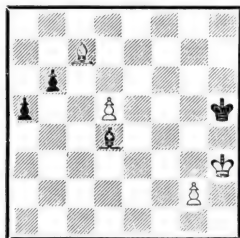
9. Крe8—f8! Крd6—d7

Или 9. . .Кре6 10. Лd1, и история повторяется. Теперь же черный король перекрыл 7-ю горизонталь.

10. Кpf8—f7 Кpd7—d8

11. Кpf7—f8! и ничья.

№ 159. А. Вотава
«Шах магазин», 1951



Выигрыш

Как же использовать минимальный перевес, заключающийся в далеко продвинутой проходной пешке? Ведь у черных свой козырь: связанные проходные!

1. d5—d6 Cd4—e5

2. Cc7—b8!

Завлекая таким образом черного слона на, казалось бы, самое желанное для него поле d8.

2. . . . Ce5—f6

3. d6—d7 Cf6—d8

Контригра, увы, запаздывает на один темп: 3. . .a4 4. Cc7 a3 5. d8Ф C : d8 6. C : d8 a2 7. Cf6.

4. Cb8—g3 a5—a4

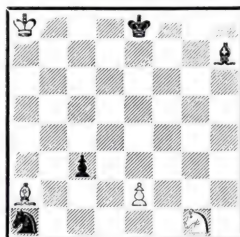
5. Cg3—h4! . . .

А теперь черный слон завлекается на роковое для него поле.

5. . . . Cd8 : h4

6. g2—g4+ и выигрывают.

№ 160. В. Чеховер
«Шахматы в СССР», 1956
II приз



Ничья

Комментирует И. Дорфман

Хочется освободить поле e2 для коня, но если сыграть 1. e3? Cd3 2. Cb1 C : b1 3. Ke2, то следует 3. . .Ce4+ и 4. . .c2, после чего черные выигрывают. Остается попробовать...

1. e2—e4! Ch7 : e4+

2. Кра8—a7 . . .

Хотя пешку отдали, зато король ушел с белого поля, причем не на b8, что, как мы увидим, привело бы к поражению.

2. . . . Ce4—d3

3. Ca2—b1! Cd3 : b1

4. Kgl—e2 c3—c2

5. Ke2—c1 Кре8—e7

6. Кра7—a6! . . .

Белый король должен попасть на поле a3 в такой момент, когда черные не могут ответить Крс3. Следовательно, на случай выхода черного короля на линию «d» белые должны владеть оппозицией. Поэтому и проигрывало 2. Крb8 (черные захватывали оппозицию путем 5. . .Крd8).

6. . . . Кре7—e6

7. Кра6—a5! Кре6—e5

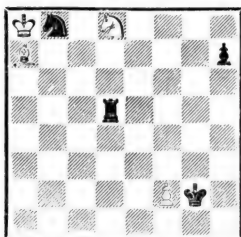
8. Кра5—a4! Кре5—e4

Или 8. . .Крd4 9. Крb4!

9. Кра4—a3 Кре4—e3

10. Кра3—b2 Крe3—d2
 11. Крb2 : a1 Крd2 : c1
 Пат.
 Очень интересно!

№ 161. В. Чеховер
 «Шахматы в СССР», 1952
 III приз



Ничья

1. Kd8—e6 . . .

Это единственная возможность уйти конем с темпом (угрожая вилкой).

1. . . . Лd5—e5

А ладья обязана нападать, так как иначе пропадет конь b8. Не годилось 1. . . Лd6 из-за 2. Кf4+ Крf3 3. С : b8 Ла6+ 4. Крb7 с ничьей.

2. Ке6—f4+ Крg2—f3

3. Кf4—d3! Ле5—d5

4. Kd3—e1+ . . .

Но не 4. Кb4? Лb5 5. Кс2 Кс6, и черные выигрывают.

4. . . . Крf3—e2

5. Ке1—g2 Лd5—g5

6. Кg2—f4+ Крe2—f3

7. Кf4—h3! . . .

Здесь нелегко было отказаться от уже проверенного поля e6 в пользу обычно неудачной позиции на краю доски. Однако 7. Ке6? проигрывало в связи с 7. . . Лg6 8. Кd4+ Крe4 9. f3+ Крd3 10. Кр : b8 Лg8+ 11. Крb7 Лg7+ и 12. . . Л : a7, так же, как и 7. С : b8? Ла5+ 8. Крb7 Лb5+ и 9. . . Л : b8.

7. . . . Лg5—h5
 8. Kh3—g1+ Крf3—g2
 9. Kg1—e2 Лh5—e5
 10. Ке2—f4+ . . .

А эта позиция уже встречалась на 8 ходов раньше.

10. . . . Крg2—f3

11. Кf4—d3 . . .

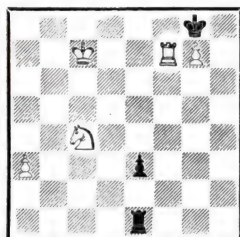
Но не 11. С : b8? Кр : f4.

11. . . . Ле5—d5

12. Kd3—e1+.

Позиционная ничья.

№ 162. В. Чеховер
 Конкурс Чехословацкого комитета
 физкультуры и спорта, 1953
 5-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Лf7—d7!! . . .

Кто бы мог подумать, что белым надо играть на цугцванг и для этого вынудить продвижение неприятельской пешки! Значит, надо доказать, что после 1. Ле7? e2 — ничья. Итак, 2. Крс6 Крh7 3. Крс5 Крg8 4. a4 Крh7! (но не 4. . . Ла1 5. Л : e2 Л : a4 6. Ле7 и затем 7. Kd6, так как черная ладья не успевает напасть на пешку g7) 5. a5 Крg8 6. a6, а сейчас 6. . . Ла1 7. Л : e2 Л : a6 8. Ле7 Лg6 или 8. Лg2 Ла7 с ничьей.

1. . . . e3—e2

Или 1. . . Лс1 2. Ле7 Л : c4+ 3. Крb6 Лс3 4. a4 и т. д.

2. Лd7—e7! . . .

Но не 2. Лd2? Кр : g7 3. Лс2

Крf6, и черный король поспешит к своей пешке.

2. . . . Кpg8—h7

3. Крс7—с6 Кph7—g8

4. Крс6—с5 . . .

Плохо 4. а4 из-за 4. . . Ла1.

4. . . . Кpg8—h7

5. а3—а4 Кph7—g8

6. а4—а5 Кpg8—h7

7. а5—а6 Ле1—а1

8. Ле7 : е2 Ла1 : а6

9. Ле2—g2! . . .

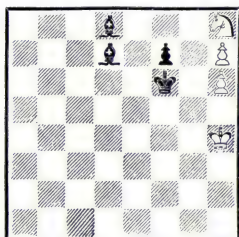
Напомним, что в ложном следе черный король стоял сейчас на g8 и ответ Ла6—а7 приводил к ничьей. Теперь же надо тратить темп на ход королем.

9. . . . Кph7—g8

10. Кс4—d6 Ла6—а7

11. Кd6—е8 и выигрывают.

№ 163. Э. Асаба
«Червоний гирник», 1975
4-й похвальный отзыв



Ничья

Комментирует И. Зайцев

Небольшой этюд включает лишь один, но очень изящный вариант с двойным превращением в коня. Мини-сражение разворачивается на ограниченном участке доски и заканчивается патовым финалом.

1. Кph4—h5! . . .

Король, казалось бы, сам добровольно отправляется в матовую западню, но продолжение 1. Кpg3? Сс7+ 2. Кph4 Се5! не оставляет белым никаких надежд.

1. . . . Крf6—f5

Кольцо вокруг белого короля замкнулось. Заметим, что не достигало цели 1. . . Са4

2. Кpg4 Cd1+ ввиду 3. Кph3.

2. Kh8 : f7 Cd7—e8

3. h7—h8K! Cd8—f6



4. h6—h7 Cf6—g5

Все дело в том, что к пату ведет и 4. . . С : h8 5. Кph6 С : f7.

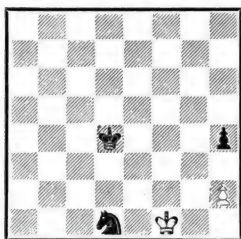
5. Kh8—g6 Се8 : f7

6. h7—h8K! Cf7—e8

7. Kh8—f7 Се8 : f7

Пат.

Конный эскадрон погиб, но белые своего добились.



Ничья

Куда бежать королем: на f3 или h3? Казалось бы, первое поле соблазнительнее, так как оттуда можно помешать приближению короля черных. Однако расчет показывает другое: 1. Крe2? Кe3 2. Крi3 Крd3! 3. h3 Крd2 4. Крf2 Кc4! 5. Крf3 Кe5+ 6. Крf4 Кg6+ 7. Крg5 Крe3! 8. Кр : g6 Крf4, 9. ... Крg3, и черные выигрывают.

1. Крf1—g2! Кd1—e3+
2. Крg2—h3! Ке3—f5
3. Крh3—g4 Крd4—e4
4. h2—h3! ...

Только так, ибо на 4. Крg5? следует 4. ... Крf3 5. Кр : f5 h3!, и белые могут сдаться.

4. ... Крe4—e5

Все дело в том, что сейчас нельзя жертвовать коня: 4. ... Крe3 5. Кр : f5 Крf3 6. Крe5 Крg3 7. Крe4 с ничьей.

5. Крg4—g5! Крe5—e6
6. Крg5—g4! ...

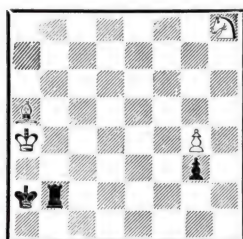
Все время у белого короля единственные ходы.

6. ... Крe6—f6
7. Крg4—h5! ...

От пешки не следует удаляться, так как, например, на 7. Крf4? решает 7. ... Ке7 8. Крg4 Кg6, и черные легко побеждают.

7. ... Крf6—g7
8. Крh5—g5 и ничья.

Похвальный отзыв



Ничья

Слон может двумя путями задержать пешку. Отбросим 1. Сс3? из-за 1. ... Ле2! 2. Крb5 Ле4 3. Са5 Ле5+ и 4. ... Л : а5. Остается...

1. Са5—с7! g3—g2
2. Сс7—h2 Лb2—b1
- На 2. ... Лb6 последует хотя бы 3. g5.
3. Кh8—g6 Лb1—h1
4. Ch2—g1! Лh1 : g1
5. Kg5—h4! ...

А теперь два одинаково любопытных разветвления.

I

5. ... Кра2—b2
6. Кра4—b4! Крb2—c2
7. Крb4—c4 Крc2—d1
8. Крc4—d3 ...

Белый король не только скрывается за своим оппонентом от шахов ладьи, но и не должен допустить его на поле e2.

8. ... Крd1—e1
9. Крd3—e3 Крe1—f1
10. Кh4—f3! ...

Но не 10. Крf3? Лh1 11. К : g2 Лh3+ и выигрывают.

10. ... Лg1—h1
11. Кf3—d2+ Крf1—g1
12. Кd2—f3+ Крg1—f1
13. Кf3—d2+ и ничья.

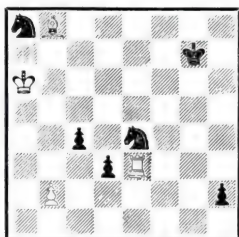
II

5. . . . Кра2—a1
6. Кра4—a5! . . .
Только так! Проигрывает
6. Кра3? Лh1 7. К : g2 Лg1!
8. Кf4 Лg3+ 9. Крb4 Л : g4.
6. . . . Кра1—b1
7. Кра5—b5 Крb1—c1
8. Крb5—c4! . . .
Не забывая о поле e2 (8.
Крс5? Крd1 9. Крd4 Крс2).
8. . . . Крс1—c2
9. g4—g5! Лg1—e1
10. Kh4 : g2 . . .

После того как пешка ступила на 5-ю горизонталь, конь уже может принести себя в жертву.

10. . . . Ле1—e2
11. Kg2—f4(h4) Ле2—e4+
12. Крс4—d5 Ле4 : f4(h4)
13. Крd5—e6 и ничья.

№ 166. Э. Добреску (Румыния)
«Италия скаксистика», 1973
I приз



Ничья

Комментирует И. Зайцев

Несмотря на явно эндшпильный характер позиции, белые спасаются при помощи типично миттельшпильного приема — атаки на короля. Белым фигурам приходится демонстрировать поразительную проворность и взаимодействие, чтобы

задержать неприятельские проходные пешки. Впрочем, первый ход очевиден.

1. Ле3—e1 . . .
И у черных выбор не велик, так как пешка h2 под ударом.

1. . . . d3—d2
2. Ле1—f1! . . .
А это уже самый трудный ход в этюде. Другие отступления не спасают: 2. Лd1? Кf2 3. С : h2 К : d1 4. Cf4 Ке3 или 2. Ла1? Кс5+ 3. Крb5 Кd3 4. С : h2 Кс1 5. Ла7+ Крg6 6. Лd7 Кd3.

2. . . . Ке4—c5+
К явной ничьей ведет выигрыш ладьи: 2. . . Кf2 3. С : h2 d1Ф 4. Л : d1 К : d1 5. Крb5. Поэтому конь устремляется к цели по другому маршруту.

3. Кра6—b5 Кс5—d3
4. Сb8 : h2 Кd3—e1
5. Ch2—e5+ . . .

Слаженный механизм белых фигур с этого момента начинает действовать исправно.

5. . . . Крg7—g8
6. Лf1—g1+ Крg8—f7
7. Лg1—f1+ Крf7—g6
Увы, проскочить на линию «е» черному королю не удастся:
7. . . Крс6 8. Сс3.

8. Лf1—f6+ Крg6—h5
Или 8. . . Крg5 9. Cf4+ Кр : f6 10. С : d2 с ничьей.

9. Лf6—f5+ Крh5—g4
10. Лf5—f4+ Крg4—h5
И другие отступления ничего не дают: 10. . . Крg5 11. Лd4 Кd3 12. Cf4+ или 10. . . Крh3 11. Лd4! Кd3 12. Кр : c4 Кb6+ 13. Крс3.

11. Лf4—f5+ Крh5—g6
12. Лf5—f6+ Крg6—h7
13. Лf6—f7+ Крh7—g8
14. Лf7—d7! Ке1—d3
15. Лd7—g7+ Крg8—f8
16. Лg7—g1 Кd3—e1
17. Лg1—f1+! . . .

И опять черный король не может ступить на линию «е».

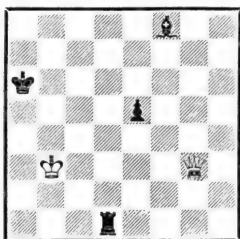
17. . . . Kpf8—g8

18. Лf1—g1+.

В этюде красиво и экономично выражена тема позиционной ничьей.

№ 167. Э. Добреску
Конкурс памяти А. Троицкого,
1966

III специальный приз



Выигрыш

Нельзя, естественно, попольститься на пешку, так как после 1. Ф : е5? Лb1+ 2. Крс2 Лb6 черные в безопасности, так же как и в варианте 1. Фg2? Лb1+ 2. Крс2 Лb7! Необходимо максимально стеснить неприятельские силы.

1. Фg3—f3 Лd1—b1+

2. Крb3—c2 Лb1—b8

3. Фf3—c6+ Кра6—a7

Иначе сразу над позицией черных сгущаются тучи: 3. . . Кра5 4. Крс3! Сb4+ 5. Крс4 е4 6. Фс7+ Лb6 7. Фа7+ Ла6 8. Фb7! Лb6 9. Фd5+ Кра6 10. Фа8×.

4. Фс6—c7+ Кра7—a8

Или 4. . . Лb7 5. Фа5+ и 6. Фd8+.

5. Фс7—d7! . . .

Теперь черные в цугцванге, и у них может двигаться только пешка (5. . . Лb7 6. Фс8+).

5. . . . е5—e4

6. Фd7—c6+ Кра8—a7

7. Фс6—c7+ Кра7—a8

8. Фс7—d7! . . .

Треугольный маршрут ферзя снова заставляет двинуться пешку.

8. . . . е4—e3

9. Крс2—d3 Лb8—b3+

10. Крд3—e4! . . .

Но только не 10. Кре2? из-за 10. . . Лb2+ 11. Крf3 e2.

10. . . . Лb3—b4+

Черные пользуются тем, что пешка на e3 неприкосновенна в связи с 11. Кр : e3? Сс5+ 12. Кре2 Са7, но белые уничтожают ее на поле e2!

11. Кре4—f3! Лb4—b8

12. Фd7—c6+ Кра8—a7

13. Фс6—c7+ Кра7—a8

14. Фс7—d7! e3—e2

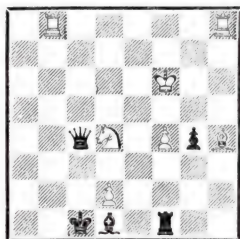
На 14. . . Лb2 последовало бы 15. Фd5+ Кра7 16. Фd4+ Лb6 17. Фа4+ Крb7 18. Фd7+ Кра8 19. Фd5+ Лb7 20. Фа5+, и белые выигрывают.

15. Крf3 : e2 Лb8—b2+

16. Кре2—d3(d1) и выигрывают.

Например: 16. . . Лb3+ 17. Крс2 Лb8 18. Фс6+ Кра7 19. Фс7+ Кра8 20. Фd7 или 16. . . Сb4 17. Фd5+.

№ 168. Э. Добреску
«Стелла Поларис», 1969
III приз



Выигрыш

1. Лh8—с8 . . .

В случае 1. Лbс8?, как увидит читатель в конце решения, белый король, вступив на 8-ю горизонталь, помешает взаимодействию своих ладей.

1. . . . Лf1 : f4+

2. Кpf6—e5 Лf4 : d4

3. d2—d3! . . .

Так начинается героический марш скромной пешки, решающей исход борьбы тяжелых фигур.

3. . . . Лd4—d5+

4. Кре5—e6 Фc4—c5

5. d3—d4! Лd5—d6+

6. Кре6—e7 Фc5—c6

7. d4—d5! Лd6—d7+

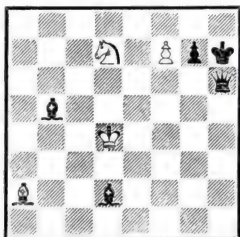
8. Кре7—e8 Фc6—c7

9. d5—d6 и выигрывают.

Эффектно и изобретательно.

№ 169. Ф. Прокоп (Чехословакия)

Конкурс Всесоюзной шахматной секции, 1925



Ничья

Комментирует И. Зайцев

Этот этюд можно смело назвать неувядающим. Его эстетическое воздействие столь же сильно, как и полвека назад, когда он впервые появился в печати. Динамичный пат, являющийся сердцевинкой авторского замысла, производит неизгладимое впечатление. Пока же вступление выглядит естест-

венным и не предвещает весьма зрелищного финала.

1. Кd7—f8+ . . .

Если сразу 1. f8Ф?, то после 1. . . Фе3+ 2. Кpd5 Фd3+ 3. Крс5 Се3+ (вероятно, самое простое) 4. Кrb4 С : d7 у белых остаются лишь несколько предсмертных шахов. Не выручает их и 1. Сb1+? g6 2. f8Ф, так как черные легко побеждают: 2. . Фе3+ 3. Кpd5 Фb3+ 4. Кре5 Фc3+ 5. Кpd5 Фc6+ 6. Кре5 Ф : d7.

1. . . . Кph7—h8

2. Кf8—g6+! . . .

Выигрывая время и заодно избавляясь (!) от лишних фигур.

2. . . . Фh6 : g6

3. f7—f8Ф+ Кph8—h7

4. Ca2—b1! . . .

Теперь вырисовывается патовая конструкция белых: 4. . . Ф : b1 5. Фf5+! Но если до сих пор черные фигуры были статистами, то теперь они могут попытаться разрушить план соперника, используя промежуточные шахи слонем. Однако вскоре выясняется, что, как ни давать шахи, по часовой стрелке или против нее, пат неминуем.

4. . . . Cd2—c3+

5. Кpd4—e3! Sc3—d4+

После 5. . . Ф : b1 6. Фf5+ Ф : f5 все тот же пат.

6. Кре3—d2 Cd4—e3+

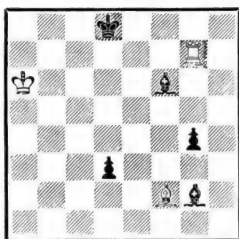
А теперь пат несколько меняет свое обличье: 6. . . Ф : b1 7. Фh8+ Кpg6 8. Фh7+ Кр : h7.

7. Кpd2—c3 Се3—d2+

Еще одна патовая позиция возникает в случае 7. . . Ф : b1 8. Ф : g7+ Кр : g7.

8. Крс3—d4 и ничья.

Круг замкнулся!



Ничья

Без экстраординарных мер защиты от продвижения пешки «d» не видно. Сначала надо хотя бы спасти ладью и дать ей оперативный простор.

1. Cf2—h4! Cf6 : h4
2. Lg7 : g4 . . .

Теперь недолго ударить-ся в другую крайность и решить, что все в порядке,— ведь под ударом оба слона и пешка (в связи с 3. Лd4+). Однако у черных есть два хитрых возражения.

I

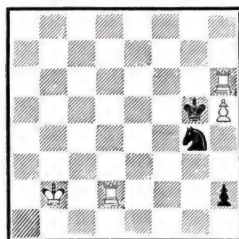
2. . . . Ch4—f2!
 3. Lg4 : g2! d3—d2
 4. Lg2—g5! d2—d1Ф
 5. Lg5—d5+! Фd1 : d5
- Пат.

II

2. . . . Cg2—f1!
3. Lg4 : h4! . . .

Конечно, 3. Лd4+? было бы лишь отсрочкой поражения, так как одна ладья против столь многочисленных вражеских сил сопротивляться не может.

3. . . . d3—d2+
 4. Кра6—a5! d2—d1Ф
 5. Лh4—d4+! Фd1 : d4
- Пат.



Выигрыш

Предотвратить появление неприятельского ферзя без потери ладьи нельзя. Поэтому шансы надо искать в борьбе с новорожденным ферзем.

1. Лh6—g6+ Kpg5 : h5
2. Lg6 : g4 h2—h1Ф
3. Lg4—g7! . . .

И шахов нет, и ферзь не может убежать из-за мата на h2, а грозит 4. Лh7+. Ответ нужен.

3. . . . Kph5—h6
4. Lg7—g2! . . .

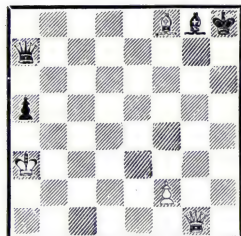
Оставляя ферзю единственное отступление, так как на 4. . . Фf1 последует 5. Лh2+, 6. Лdg2+ и 7. Лf2+.

4. . . . Фh1—e1
5. Lg2—e2 . . .

А теперь ферзь загоняется на поле, где его ждет гибель.

5. . . . Фe1—f1
6. Ле2—h2+ Крs
7. Лd2—g2+ и выигрывают.

№ 172. Л. Куббель
«Шаккерлен», 1935
 II приз



Выигрыш

Комментирует А. Котов

Решение этого этюда совсем не легко найти. Видно лишь, что шахами по диагоналям a1—h8 и b1—h7 можно как по лестнице приблизиться к неприятельскому королю. Что же, попробуем.

1. Фg1—a1+ Kph8—h7
2. Фa1—b1+ Kph7—h8
3. Фb1—b2+ Kph8—h7
4. Фb2—c2+ Kph7—h8
5. Фc2—c3+ Kph8—h7

Сейчас белые могут выиграть слона 6. Фh3+? Kpg6 7. Фg4+ Kpf6 8. Ф : g8, но после 8. . . Ф : f2 черным гарантирована ничья.

6. Фc3—d3+ Kph7—h8

Дальше ферзь приблизиться не может, попытка сыграть на мат — 7. Cd6 — парируется путем 7. . . Фg7!, но можно заставить черных изменить расположение короля и слона. Не поможет ли это?

7. Фd3—h3+ Cg8—h7
8. Фh3—c3+ Kph8—g8

И только здесь приходит счастливая догадка.

9. Фc3—c8!!

Грозит выигрыш ферзя вскрытым шахом (10. Сс5+). Единственное возможное от-



ступление ферзя (9. . . Фf7) блокирует короля, и следует мат в два хода — 10. Ch6+. Значит, остается уйти королем.

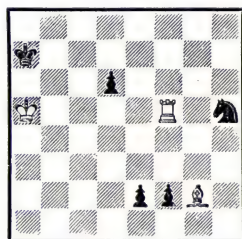
9. . . . Kpg8—f7

Но теперь король отнял это поле у своего ферзя.

10. Cf8—c5! и выигрывают.

Черный ферзь пойман почти на пустой доске! Как заключительная позиция, так и предшествовавшие маневры оставляют самое сильное впечатление!

№ 173. Л. Куббель
«Бакинский рабочий», 1927/28
 I приз



Выигрыш

Первая задача — нейтрализовать угрозу превращения черных пешек — решается форсированно.

1. Lf5—f7+ Kpa7—d8
2. Кра5—b6 Kpb8—c8
3. Lf7 : f2 . . .

3. . . e1Ф невозможно в связи с 4. Лf8+ Кpd7 5. Сс6+ Кре6 6. Ле8+ и 7. Л : e1. Однако пока белые только избегали поражения, так как у черных есть хитрый ответ.

3. . . . Kh5—f4!

4. Лf2 : f4 d6—d5!

Черные по-прежнему не могли поставить ферзя и, казалось бы, не смогут это сделать после 5. С : d5? Но в том и заключается тонкость их защиты, что они приготовили на это 5. . . e1Ф 6. Лf8+ Кpd7 7. Сс6+ Кре7 8. Ле8+ Кpd6!, и, когда белые с торжествующим видом возьмут ферзя, на доске будет пат!

5. Сg2—f1! e2—e1Ф

Вынужденно.

6. Лf4—f8+ Кpc8—d7

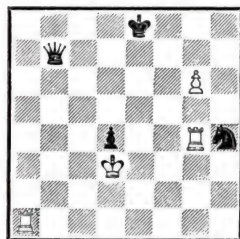
7. . Cf1—b5+ Кpd7—d6

8. Лf8—d8+ Кpd6—e7

9. Лd8—e8+ и выигрывают.

Остается ответить на вопрос, что произошло бы в случае 2. . . f1Ф 3. С : f1 efФ 4. Л : f1. По материалу, оставшемуся на доске, — ничья, но положение короля не дает черным шансов на спасение. Например: 4. . . Кpc8 5. Кpc6 Кpd8 (или 5. . . Кpb8 6. Лf8+ Кра7 7. Лf5 Kg3 8. Лf7+ Кpb8 9. Лb7+ Кра8 10. Лb3 и 11. Кpc7) 6. Кр : d6 Кре8 7. Кре6 Kg7+ 8. Kpf6 Kpf8 (8. . . Kh5+ 9. Kpg6 Kg3 10. Лf3) 9. Лf3 Ke8+ 10. Кре6+ Kpg8 11. Кре7 Kg7 (11. . . Kc7 12. Лf5) 12. Лh3 Kf5+ 13. Kpf6 Kd6 14. Лh5! Ke8+ 15. Кре7 Kg7 16. Лg5 Kph7 17. Kpf7.

№ 174. Л. Куббель
«Швейцарские шахматные», 1935
II приз



Выигрыш

Вступительная игра очевидна.

1. Лa1—e1+ Кре8—f8

По другой дороге пойти — все потеряешь: 1. . . Кpd7 2. Л : d4+ Кpc6 3. Лc1+.

2. g6—g7+ Фb7 : g7

3. Лg4—f4+! . . .

Вынужденный отказ от взятия ферзя, так как после 3. Л : g7 Кр : g7 теоретическая ничья.

3. . . . Kh4—f5!

Ответная хитрость, ибо в случае 3. . . Кpg8 4. Ле8+ Кph7 5. Л : h4+ все заканчивается. Если же 3. . . Фf7, то 4. Леf1!

4. Лf4 : f5+ Kpf8—g8

5. Ле1—e8+ Kpg8—h7

6. Лf5—h5+ Kph7—g6

7. Ле8—h8! . . .

Отлично сыграно! Ферзь не имеет не только шаха, но вообще ни одного поля для отступления. С удовольствием остался бы на своем месте и король, но ходить, хотя и не хочется, надо (цугу-ванг).

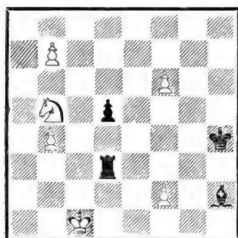
7. . . . Кpg6—f6

8. Лh8—h6+ и выигрывают. Превосходный этюд!

№ 175. А. Ринк (Франция)

«Ле темп», 1933

I приз



Выигрыш

Комментирует А. Котов

Очевидно, что белые должны использовать силу своих пешек b7 и f6. Но как это сделать? Ведь первую из них задерживает слон, а вторую грозит уничтожить ладья. Цель достигается единственным изящным вступительным ходом, жертвующим последнюю фигуру.

1. Kb5—d4! . . .

Сначала простоудушно примем дар.

1. . . . Ld3 : d4

2. f6—f7 . . .

У черных есть две попытки.

I

2. . . . Ld4—c4+

3. Kpc1—d1 Lc4—d4+

4. Kpd1—e2(e1) Ld4—e4+

5. Kpe2(e1)—f1 Le4—f4

6. b7—b8Ф и выигрывают, так как ладья перекрывает слона.

II

2. . . . Ch2—f4+

3. Kpc1—c2 Ld4—d2+

4. Kpc2—b3 Ld2—d3+

5. Kpb3—a4 Ld3—f3

6. f7—f8Ф и выигрывают, так как слон перекрывает ладью.

А теперь попробуем отклонить жертву.

III

1. . . . Ch2—f4+

2. Kpc1—c2 Ld3—d2+

3. Kpc2—b3 Ld2 : f2

4. Kd4—f5+! Kph4—g5

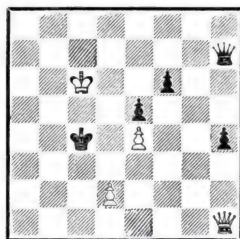
5. f6—f7 и выигрывают, так как конь перекрывает ладью.

Три совершенно различных перекрытия — это красиво!

№ 176. А. Ринк

«Богемия», 1906

I приз



Выигрыш

Установим сначала, что напрашивающееся продолжение 1. Фc1+? не годится из-за 1. . . Kpd3 2. Фс3+ Кре2.

1. Фh1—b1 . . .

А так король не выпускается из «клетки» и грозит 2. Фb5+ Kpd4 3. Фd5×. Ферзь прийти на помощь не может, и королю надо спасаться самому.

1. . . . Kpc4—d4

2. Фb1—b3 . . .

Трудный ход. Ведь теперь ферзь черных может резко активизироваться, да еще с шахом! Но при этом он отнимет поле e4 у своего короля, что немаловажно для последующей игры.

2. . . . Фh7 : e4+

3. Kpc6—d6 . . .

Итак, грозит 4. Фс3×, и черный ферзь должен покинуть поле e4, но не может снять удар с поля d5. Противопоказано ему

и 3. . . Фg2(h1) из-за 4. Фc3+ Кре4 5. Фc6+. Остается лишь...

3. Фе4—a8

Но тогда форсированно. . .

4. Фb3—e3+ Кpd4—c4

5. Фе3—c3+ Кpc4—b5

6. Фc3—b3+ Кpb5—a6

7. Фb3—a4+ Кра6—b7

8. Фа4—b5+ Кpb7—c8

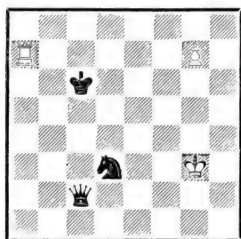
Или 8. . . Кра7 9. Кpc7.

9. Фb5—d7+ Кpc8—b8

10. Фd7—c7+.

Любопытная игра!

№ 177. А. Ринк
«Ла стратежи», 1918



Ничья

Убедившись в том, что после
1. g8Ф? Фf2+! 2. Kph3 Kf4+
3. Kpg4 Фg2+ и 4. . . Ф : g8
черные выигрывают, белые принимают единственное решение избавиться прежде всего от ладьи.

1. Ла7—c7+! Кpc6 : c7

2. g7—g8Ф Фc2—f2+

3. Kpg3—h3 Kd3—f4+

4. Kph3—g4 Фf2—g2+

5. Kpg4—h4! . . .

Внимание — пат № 1 (после 5. . . Ф : g8).

5. Фg2—h3+

6. Kph4—g5 Фh3—g3+

7. Kpg5—h6! . . .

Снова внимание — пат № 2 (после 7. . . Ф : g8).

7. Фg3—h4+

8. Kph6—g7 Kf4—h5+

9. Kpg7—f8 . . .

Можно и 9. Kpf7, но это создает дополнительные сложности в связи с 9. . . Фf4+.

9. Фh4—d8+

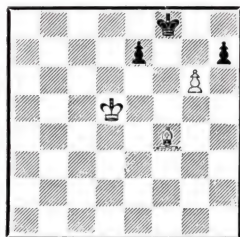
10. Kpe8—f7 Фd8—f6+

11. Kpf7—e8 Kh5—g7+

12. Фg8 : g7+ Фf6 : g7

Пат.

№ 178. А. Троицкий
«Новое время», 1895



Выигрыш

Комментирует А. Котов

Более 80 лет назад был создан этот поистине бессмертный этюд, но и сейчас он вызывает живое восхищение. Простейшей позицией можно без конца любоваться, она могла бы встретиться в любой практической партии. Найти решение очень не просто, хотя первые два хода напрашиваются — ведь белые пока обязаны сохранить свою единственную пешку.

1. Cf4—h6+ Kpf8—g8

2. g6—g7 Kpg8—f7

Кроме этого продолжения, в котором разворачивается главный авторский замысел, у черных есть два хода пешкой, каждый из которых ставит перед белыми нелегкие задачи. На 2. . . e6+ можно выиграть только путем 3. Kpd6!, и теперь варианты 3. . . Kpf7 4. Kpe5 Kpg8

5. Крf6 либо 3. . . e5 4. Кре6 e4 5. Крf6 позволяют защитить королем пешку g7, после чего слон поочередно расправляется с неприятельскими пешками. В случае 2. . . e5 та же цель достигается быстрее: 3. Кре6 e4 4. Крf6.

Но что же делать теперь? Выигрыш пешки «е» королем приводит только к ничьей (например: 3. Кре4 e5 4. Кр : e5 Крг8, и черного короля можно только запатовать). Оказывается, в распоряжении белых есть исключительная по красоте и оригинальности комбинация.

3. g7—g8Ф+!! . . .

Белые, казалось бы, теряют последний шанс на победу.

3. . . . Крf7 : g8

4. Крд5—e6! . . .

Загоняя неприятельского короля в угол.

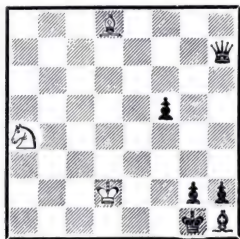
4. . . . Крг8—h8

5. Кре6—f7 e7—e5

6. Ch6—g7×

Торжество духа над материей!

№ 179. А. Троицкий «Шахматный журнал», 1898



Ничья

Единственный шанс белых — использовать стесненное положение неприятельского короля.

1. Крд2—e1! . . .

Конечно, не 1. Кре2? Фh5+ 2. Крe1 Фе8+.

1. . . . Фh7—a7

Надо защищаться от мата, а 1. . . Фb7 ничего не меняет.

2. Cd8—b6+ . . .

Плохо 2. Кс3? Фa1+ 3. Кd1 Фе5+.

2. . . . Фа7 : b6

3. Ka4 : b6 f5—f4

4. Kb6—d5 f4—f3

Неужели конь опоздал?

5. Kd5—f4! f3—f2+

6. Крe1—d2! . . .

Нет, все вовремя: на 6. . .

f1Ф—7. Kh3×

или 6. . . f1K+ 7. Крe1 и мат следующим ходом.

6. . . . Крг1—f1

7. Kf4—d5 . . .

Еще один сюрприз для черных: 7. . . g1Ф 8. Ke3×

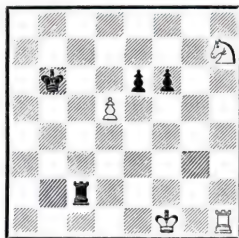
7. . . . Крf1—g1

8. Kd5—f4 Крг1—f1

9. Kf4—d5.

Ничья — вечная угроза мата.

№ 180. А. Троицкий «Богемия», 1912



Выигрыш

1. d5 : e6 Лс2—c1+

Кроме плана с разменом ладей, у черных ничего нет, например: 1. . . Крс6 2. Лh6 Крд6 3. Л : f6 или 1. . . Лс7 2. К : f6 Ле7 3. Лh6.

2. Крf1—f2! . . .

Белые разгадали несложный подвох (2. Крг2? Л : h1 3. Кр :

h1 Кр6) и решают пожертвовать свою ладью, лишь бы не пустить неприятельскую на линию «е».

2. . . . Лс1 : h1

3. е6—е7 Лh1—h2+

Итак, начинается преследование, при котором белые не имеют права ни ладью пропустить на вертикаль «е», ни королем ступить на нее же (из-за Лh5 и Ле5+).

4. Крf2—f3 Лh2—h3+

5. Крf3—f4 Лh3—h4+

6. Крf4—f5 Лh4—h5+

7. Крf5 : f6 . . .

Когда уничтожена эта пешка, у белого короля появляется на линии «е» единственное доступное поле (е2). Если он займет другое поле, то последует Лh1 и Ле1, хотя есть одно исключение, о котором речь пойдет ниже.

7. . . . Лh5—h6+

8. Крf6—f5 Лh6—h5+

9. Крf5—f4 Лh5—h4+

10. Крf4—f3 . . .

Вот сейчас можно было сыграть 10. Крe3 и на 10. . . Лh1—11. Крd2, что привело бы к основному варианту.

10. . . . Лh4—h3+

11. Крf3—e2 Лh3—h2+

12. Крe2—d3 . . .

Новое восхождение!

12. . . . Лh2—h3+

13. Крd3—d4 Лh3—h4+

14. Крd4—d5 Лh4—h5+

15. Крd5—d6 Лh5—h6+

Или 15. . . Лh1 16. Кf6 Ле1 17. Кd7+ и 18. Ке5. Но сейчас на что же рассчитывают белые — если сыграть 16. Крd7?, то 16. . . Л : h7.

16. Kh7—f6! . . .

Вот на что! Жертва, которую приходится принять, так как на 16. . . Лh8 белые ответят 17. Кd7+ и 18. Кf8.

16. . . . Лh6 : f6+

17. Крd6—d5 Лf6—f5+

18. Крd5—d4 Лf5—f4+

19. Крd4—d3 Лf4—f3+

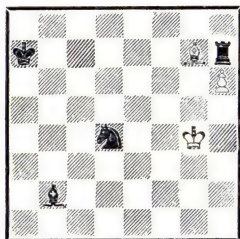
20. Крe3—e2 и выигрывают.

№ 181. Ж. Вильнев-Эскапон

(Франция)

«Швейцарские шахматные», 1923

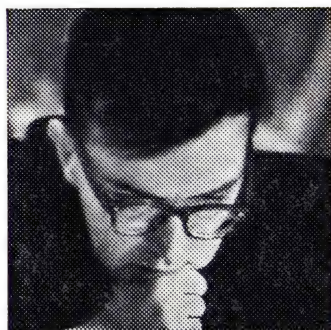
1 приз



Ничья

Комментирует Н. Крогиус

Одним из основных принципов шахматной игры является



принцип координации сил. Фигуры должны действовать согласованно, дополняя друг друга. Еще Эм. Ласкер указывал, что этот принцип не должен иметь ничего общего с излишней ску-

ченностью в расположении фигур. Нагромождение фигур в одном месте, как правило, лишает их нужной подвижности. Это положение, весьма ценное и для практических шахмат, хорошо иллюстрирует следующий изящный этюд, который я бы назвал «неуклюжей парой».

1. Kpg4—h5 Kd4—f5

2. Cg7 : b2 . . .

Конечно, не 2. Kpg6 из-за

2. . . Л : g7+.

2. . . . Лh7 : h6+

3. Kph5—g5 Лh6—h2

Или 3. . . Лb6 4. Се5, и у коня нет отступления ввиду 5. Cd4.

4. Cb2—e5 Лh2—f2

5. Се5—f4 Kf5—d4

6. Cf4—e3 Лf2—f5+

7. Kpg5—g4 Лf5—d5

До сих пор все очевидно.

Теперь, когда, казалось бы, черные стабилизировали свое положение, следует марш белого короля. Выясняется, что клубок черных фигур не распутать.

8. Kpg4—f4 Кра7—b6

9. Kpf4—e4 Kpb6—c5

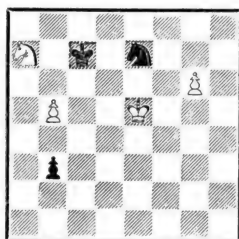
10. Кре4—d3! и ничья.

Черным никак не освободиться от связки. Идея, использованная в этом этюде, часто встречается на практике. Однако здесь она выражена, пожалуй, в наиболее ясной и изящной форме. Поэтому этюд французского композитора остается превосходным учебным примером.

№ 182. Ж. Вильнев-Эсклапон

«Ригер тагеблатт», 1910

IV приз



Ничья

Раз белые не в состоянии задержать неприятельскую проходную пешку, то надо любой ценой обеспечить продвижение своей.

1. b5—b6+! Kpc7 : b6

2. Ка7—c8+! Ке7 : c8

3. Кре5—e6 . . .

Все это хорошо, но ведь король окажется на одной диагонали с новоявленным ферзем!

3. . . . b3—b2

4. g6—g7 b2—b1Ф

5. g7—g8Ф Фb1—b3+

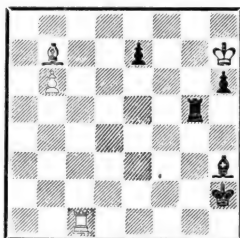
6. Кре6—d7! Фb3 : g8

Пат.

№ 183. Ж. Вильнев-Эсклапон

«Эко дельи скакки», 1918

III приз



Выигрыш

Как наиболее эффективно использовать далеко продвинутовую проходную пешку? Если

сыграть 1. Сс6?, то есть ответ 1. . . Сс8 (но не 1. . . Лf5? 2. Лh1+ Кpg3 3. Л : h3+ Кр : h3 4. Cd7). Так и появляется мысль об уничтожении неприятельского слона.

1. Лс1—h1+ Кph2—g3

2. Лh1 : h3+ Кpg3 : h3

3. Сb7—с6 Лg5—g3

Не так уж много у ладьи полей, чтобы попытаться попасть на линию «b» (а о 8-й горизонтالي и мечтать нечего). Если 3. . . Лg1, то 4. Се4, и дальше как в главном варианте.

4. Сс6—d5 Лg3—g1

5. Cd5—e4 Лg1—g3

Пока можно еще отказаться от 5. . . Лg5, но на следующем ходу это неизбежно.

6. Се4—с2 Лg3—g5

7. Сс2—d3! Лg5—g3

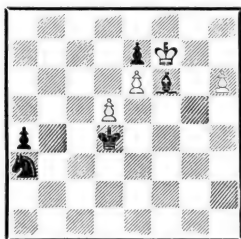
8. b6—b7 Лg3 : d3

9. b7—b8Ф и выигрывают.

№ 184. А. Казанцев

11 первенство СССР, 1947/48

4-е место



Ничья

Комментирует Н. Крогиус

Миллионы читателей увлекаются научно-фантастическими романами известного советского писателя А. П. Казанцева. Но музы одарили щедрый талант Александра Петровича способностью создавать фантастичес-

кие сюжеты не только в литературе. Для этого достаточно познакомиться с приведенным этюдом, который можно назвать «шахматной феерией».

На первый взгляд ничто не может спасти белых. Но. . .

1. d5—d6 Ка3—b5

Другой путь, связанный с 1. . . Кс4, будет рассмотрен ниже.

2. d6 : e7 Кpd4—e5

Вынужденно. После 2. . .

Се5 3. e8Ф Kd6+ 4. Kpf8 К : e8

5. Кр : e8 a3 6. Kpf7 a2 7. e7

a1Ф 8. e8Ф ничья очевидна.

3. e7—e8К! . . .

Первое чудесное превращение! Конечно, проигрывало 3. e8Ф из-за 3. . . Kd6+ 4. Kpf8 К : e8 5. Кр : e8 Кр : e6.

3. . . . Cf6—h8

Лучшего не видно. В случае

3. . . a3 4. h7! дело сводится к основному варианту.

4. h6—h7 a4—a3

5. Kpf7—g8 Кре5 : e6!

Черные тоже на высоте и создают белым максимальные трудности. После 5. . . a2 6. Кр : h8 a1Ф 7. Kpg8 Фg1+ 8. Kg7 Kpf6 9. h8Ф Фg5 10. Kpf8 Фс5+ 11. Kpg8 черным не удается усилить позицию.

6. Kpg8 : h8 Кре6—f7

7. Ke8—d6+ . . .

Не столько прозрачный расчет на 7. . . К : d6 с патом, сколько прелюдия к последующим удивительным событиям.

7. . . . Kpf7—f8

8. Kd6 : b5 a3—a2

9. Kb5—d4! . . .

В этом соль: 9. . . a1Ф ведет к пату. Но черные находят новый ресурс.

9. . . . a2—a1Л!

Второе чудесное превращение. Теперь пата нет, а король белых в опасности.

10. Kd4—e6+ Kpf8—f7
 11. Ke6—d8+ Kpf7—g6
 Если 11. . . Kpf6, то 12. Kpg8
 Лг1+ 13. Kpf8 с ничьей.

12. Kph8—g8 Ла1—a8
 13. h7—h8K+! . . .

Появление третьего волшебника, которое приводит драму к благополучному финалу.

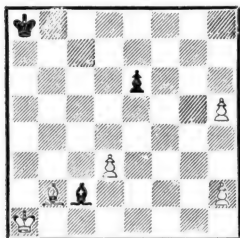
13. . . . Kpg6—f6
 14. Kh8—f7 и ничья.

Красив и другой вариант:
 1. . . Kc4 2. de Kpb5 3. e8K Ch8
 4. h7 a3 5. Kpg8 Kp : e6 6. Kp :
 h8 Kpf7 7. Kd6+ Kpf8 8. K : c4
 a2 9. Ke5! a1Л 10. Kd7+ с ни-
 чьей.

Этот этюд, который не боюсь назвать подлинным шедевром, не только приносит большое эстетическое наслаждение и сообщает полезные сведения о приемах игры в эндшпиль. Значение его гораздо шире.

Думаю, что он не может не воодушевлять, не заражать оптимизмом. Он демонстрирует, как то, что казалось невозможным, становится возможным. Нужно лишь всегда бороться и искать!

№ 185. А. Казанцев
 «Шахматы в СССР», 1950
 II приз



Выигрыш

Заветные поля для белого короля — g7, для черного — g8. Кто достигнет их раньше, тот и

добьется успеха. Простой путь—
 1. Ca3? C : d3 2. Kpb2 Ce4 3.
 Kpc3 прерывается репликой 3...
 e5! (4. Kpc4 Kpb7 5. Kpc5 Kpc7).
 Поничем сложный.

1. Cb2—h8!! . . .

Только так белые выполняют сразу две задачи: открывают королю свободную дорогу на g7 и контролируют слонем поле e5, чтобы черная пешка не могла преградить путь.

1. . . . Кра8—b7

Если бы черные попытались завлечь слона ходом 1. . . e5, чтобы он преградил дорогу своему королю, то 2. Kpb2! C : d3 3. Kpc3 Ce4 4. C : e5 и 5. Kpd4 с темпом (или 3. . . Cb1 4. Kpc4 Kpb7 5. Kpd5 e4 6. Cd4, а также 3. . . e4 4. Kpd4 Kpb7 5. h6).

2. Kpa1—b2 Cc2 : d3

3. Kpb2—c3 Cd3—f5

4. Kpc3—d4 Kpb7—c6

5. Kpd4—e5 Kpc6—d7

6. Kpe5—f6 Kpd7—e8

7. Kpf6—g7 . . .

Цель достигнута, а слон на h8, как это ни странно, не создает белым никаких затруднений.

7. . . . e6—e5

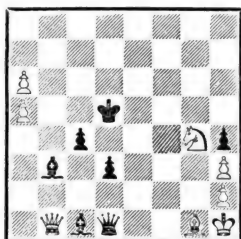
8. h5—h6 e5—e4

9. h6—h7 e4—e3

10. Kpg7—h6 e3—e2

11. Ch8—c3 и выигрывают.

И король, и слон в последний момент успели занять нужные места.



Ничья

Угроза мата на f3 не оставляет времени на перегруппировку сил и заставляет принимать срочные меры. Сначала убеждаемся в том, что размен ферзей в надежде на разноцветных слонов не оставляет шансов на спасение — 1. Ke3+? C : e3 2. Ф : d1 C : d1 3. C : e3 c3 4. a7 (4. Kpg2 d2 5. a7 Cf3+!) 4. . . Cf3+ 5. Kpg1 Kpc4 6. Kpf2 d2, и черные выигрывают. Значит, король должен спасаться сам...

1. Kph1—g2 Фd1—d2+

Если 1. . . Фе2+ 2. Cf2, то после 2. . . Фе4+ 3. Kpg1 Kpc6 4. Ф : c1 ничья, а на 2. . . Kpc6 3. a7 Kpb7 белые даже выигрывают: 4. a6+ Кра8 5. Фa1 Cb2 6. Фа5.

2. Cg1—f2 Kpd5—c6

3. a6—a7 Kpc6—b7

4. a5—a6+ . . .

Белые решают таким образом две задачи — загоняют короля противника в угол, чтобы использовать его скованное положение для контригры, и... избавляются от необходимости продвигать свои пешки дальше. Для чего это нужно, мы еще увидим.

4. . . . Kpb7—a8

5. Фb1—a1 Cc1—b2

6. Фa1—h1! . . .

Теперь угроза вскрытого шаха вынуждает черных спуститься ферзем на 1-ю горизонталь. После 6. . . Фc1 7. Cel! (7. Cg1 Фf4) 7. . . Kp : a7 8. Kpf1 Фf4+ 9. Cf2+ Kp : a6 10. Фc6+ Кра5 11. Ke3! создается позиция, в которой у черных есть выбор из нескольких продолжений, но ни один ход не сулит выигрыша. Например: 11. . . c3 12. Фc5+ Кра4 13. Фа7+ Kpb5 14. Фb7+ Кра5 15. Фа7+ Kpb4 16. Фе7+, и черный король не в состоянии избавиться от назойливого преследования ферзя. А на 11. . . Ф : h2 следует 12. К : c4+.

Сильнее, однако, выглядит другой ход ферзем.

6. . . . Фd2—d1

7. Cf2—g1! . . .

Разменять ферзей белые не могут: 7. Ф : d1? C : d1 8. Ke3 d2! 9. К : d1 c3. Плохо также 7. Cel? Kp : a7.

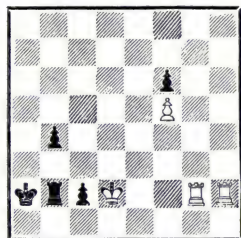
7. . . . Фd1—e2+

8. Kg4—f2! c4—c3

Пат.

А может быть, черные могли разрушить патовую позицию? Для этого надо отойти ферзем, не выпуская белого короля на поле f1. Но не тут-то было, после 8. . . Фе1 9. Kpf3 выигрывают белые.

Осуществлен труднейший замысел — замурование ферзя. То, что в исходной позиции казалось фантастикой, превратилось в реальность.



Выигрыш

Комментирует Г. Кузьмин

Шахматная композиция, как и любое другое настоящее искусство, всегда немного чудо. Его нельзя измерить обычными мерками... Здесь царят не правила, а исключения; сила может стать слабостью, а слабость — силой.

Перед нами острый «трехладный» эндшпиль. Что сильнее — проходные пешки или лишняя белая ладья?

1. Kpd2—c1 b4—b3

Если 1...Kpa1, то 2. Л : c2 Лb1+ 3. Kpd2 b3 4. Лh8! (но не 4. Лc1? Л : c1 5. Кр : c1 b2+ 6. Л : b2 — пат) 4...Лg1 5. Лc1+ Л : c1 6. Кр : c1 b2+ 7. Kpd2 и выигрывают.

2. Лg2 : c2! ...

Единственный ход! Теперь после 2...Л : c2+ 3. Л : c2+ bc 4. Кр : c2 у белых выигранный пешечный, а после 2...bc 3. Л : c2 Кра1 4. Лс6 — ладейный эндшпиль. Но ресурсы черных еще не исчерпаны.

2... Кра2—a1!

Игра на пат.

3. Лс2—e2! ...

Белые должны быть предельно внимательны. На 3. Лсf2 последовало бы 3...Л : f2 4.



Л : f2 b2+ 5. Л : b2 — пат (как и на 3. Лсg2), а 3. Лсd2?? ведет даже к кооперативному мату — 3...Лb1x.

3... Лb2—c2+

Не спасало и 3...Лb1+ 4. Kpd2 b2 5. Кре3 Лf1 6. Л : b2! Лf3+ 7. Кре2 Ле3+ 8. Кpf1 Ле1+ (бешеная ладья?) 9. Кpf2 Лf1+ 10. Кpg2 Лg1+ 11. Кph3 Лg3+ 12. Кph4 Лg4+ 13. Кph5 Лg5+ 14. Кph6 (нет, шахи кончились!) или 3...Л : e2 4. Л : e2 b2+ 5. Kpd2! b1Ф 6. Ле1 и выигрывают.

4. Ле2 : c2 b3—b2+

5. Кpc1—d2 b2—b1Ф

6. Лh2—h1! ...

Крах всех надежд — 6. Лс1? Ф : c1+ 7. Кр : c1 — пат.

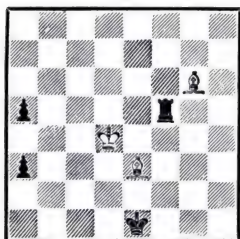
6... Фb1 : h1

7. Лс2—c1+ Фh1 : c1+

8. Kpd2 : c1 Кра1—a2

9. Кpc1—c2 и выигрывают.

Перед нами уже знакомый пешечный эндшпиль (см. примечание ко 2-му ходу). Позиция короля в углу доски долгое время спасала черных, но она же их и погубила.



Ничья

У белых лишь одна возможность помешать превращению черной пешки.

1. Се3—с1 Лf5—f4+
2. Крd4—с3 Лf4—a4!
3. Сg6—с2 а3—a2
4. Сс1—b2 . . .

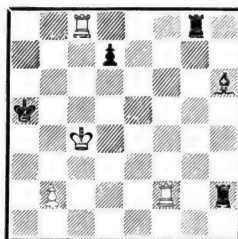
Казалось бы, цель достигнута, так как в случае 4... a1Ф 5. С : a1 Л : a1 6. Крb2 ничья.

4. . . . Ла4—a3+!

Черные все же добиваются появления ферзя, так как после 5. Крc4 Крd2 6. Сg6 a1Ф 7. С : a1 Л : a1 белые проигрывают.

5. Сb2 : a3 а2—a1Ф+
6. Са3—b2 Фa1—a2
7. Сс2—b3 Фa2—b1
8. Сb3—c2 Фb1—a2
9. Сс2—b3.

Позиционная ничья.



Выигрыш

Чтобы выиграть имея на слона меньше, надо, конечно, по крайней мере взять одну из неприятельских ладей.

1. Лf2—f5+ . . .
- В случае 1. Лс5+? Крb6
2. Л : h2 Лg4+ черные отыгрывают ладью.

1. . . . d7—d5+!

Черным необходимо завлечь неприятельскую ладью на поле d5.

2. Лf5 : d5+ Кра5—a4
- Или 2. . . Кра6 3. Л : g8
- Л : b2 4. Лd6+ Лb6 5. Л : b6+
- Кр : b6 6. Лg6+.

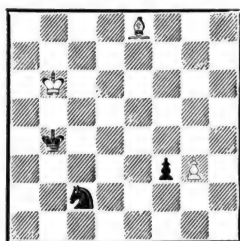
3. Лс8 : g8 Лh2—c2+
4. Крc4—d3 Лс2—d2+
- Если 4. . . Л : b2, то 5. Ла8+
- и т. д.

5. Крd3—c3! . . .

После 5. Кре4 Л : b2 у белых нет выигрыша.

5. . . . Лd2 : d5
6. Крc3—c4! Лd5—a5
7. Лg8—g3! Ch6—f8
8. Лg3—a3+!! Cf8 : a3
9. b2—b3×

Любопытная картина!



Ничья

Комментирует Г. Кузьмин

Умение играть эндшпиль — пробный камень мастерства шахматиста. Сколько интересных идей, глубоких замыслов таится подчас в скучных, «сухих» с виду позициях! Можно надеяться, что данный этюд поможет читателю лучше понять механизм борьбы «вечных» противников — слона и коня, познакомит с любопытной ничейной позицией, доставит эстетическое наслаждение.

Достаточно одного взгляда на диаграмму, чтобы определить большое позиционное преимущество черных в этом окончании. Король белых расположен далеко и может лишь наблюдать за ходом борьбы, черная пешка уже на 3-й горизонтали, и один слон вряд ли сможет ее остановить. Итак, черные выигрывают?

1. Ce8—h5 . . .

Нетрудно убедиться в том, что все остальное быстро проигрывает: 1. g4? Kd4; 1. Cc6? f2 2. Cg2 Ke3 3. Ch3 Kpc4 4. Kpc6 Kpd4 5. g4 K : g4 6. Cf1 Ke3 7. Ce2 Kg2 8. Kpd6 Kf4 9. Cf1 Kpe4! 10. Cc4 Kpe3 11. Cf1 Kpd2 12. Kpe5 Kpel.

1. . . . f3—f2

2. Ch5—e2 Kc2—e3

План черных прост: приблизиться королем и отогнать или перекрыть белого слона.

3. g3—g4!

Кажется бессмысленным, но ведь пассивно защищаться нельзя: 3. Kpc6? Kpc3 4. Kpc5 Kf5 5. Cf1 K : g3 6. Cg2 Kh5 7. Cf1 Kf4 8. Kpd6 Kpd2 9. Kpe5 Kpel.

3. . . . Ke3—d5+!

После 3. . . K : g4 4. Kpc6 Kpc3 5. Kpd5 Kpd2 6. Ca6 Kpe3 7. Cb5 Kf6+ 8. Kpe5 Ke4 9. Cf1 Kg3 10. Cg2 Ke2 11. Kpf5 белые спасались. Но что им делать теперь?

4. Kpb6—a6!!

Только так! Если 4. Kpc6, то 4. . . Kf4 5. Cf1 Kpc3 6. g5 Kpd2 7. Kpd7 Kpel, и черные выигрывают.

4. . . . Kd5—f4

5. Ce2—f1 Kpb4—c3

6. g4—g5 Kpc3—d2

7. Кра6—a5 Kpd2—e1

8. Cf1—c4 Kf4—e2

Итак, черные осуществили свой план и следующим ходом поставят на доску ферзя. Борьба окончена? Сделаем все же еще пару ходов, ведь сдаться никогда не поздно.

9. g5—g6 f2—f1Ф

10. g6—g7 . . .

Вот в чем заключался блестящий замысел белых! Ход черных, у них лишний ферзь, но добиться победы (как это ни удивительно) они не в силах! Достойное вознаграждение за проявленную стойкость и находчивость в защите трудной позиции. Окончание имеет теоретическое значение.

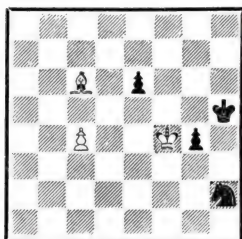
10. . . . Фf1—f5+

11. Кра5—b4 Фf5—b1+

12. Kpb4—c5 Фb1—f5+

13. Крс5—b4.
Позиционная ничья.

№ 191. В. Тявловский
«Чехословенски шах», 1962
I приз



Выигрыш

Снова мы наблюдаем за борьбой слона с конем, но здесь слон оказывается намного сильнее.

1. c4—c5 Kh2—f1

Конь, конечно, не успевает задержать неприятельскую пешку (например, после 2. Се8+? Крh4 3. с6), но с включением контрудара 3...е5+! черные спасаются, так как их пешка «g» становится столь же опасной.

2. Сс6—d5! е6—е5+

Причина, по которой нельзя принять жертву слона, уже ясна.

3. Крf4 : е5 Kf1—e3

4. c5—c6 g4—g3

5. c6—c7 Ke3—c4+!

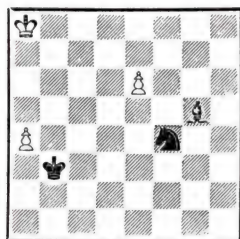
Остроумный ресурс защиты.

6. Cd5 : c4 g3—g2

7. c7—c8Л!! и выигрывают.

Вся тонкость в том, что в случае 7. с8Ф? g1Ф 8. Фh8+ Крg4 9. Фg7+ Крf3 10. Ф : g1 пат.

№ 192. В. Тявловский
«Италия скаккистика», 1953
II приз



Ничья

1. е6—e7! ...

Почему белые спасаются таким путем, станет ясно позднее, а пока необходимо уточнить, что проигрывает 1. а5? К : е6 2. а6 Кd8 3. Крb8 (3. а7 Се3) 3... Се3 4. Крc7 Кf7 5. Крb7 Кd6+ 6. Крb8 Кb5 или 6. Крc6 Кc8.

1. ... Cg5 : e7

2. а4—а5 Kf4—e6

3. а5—а6! ...

Но не 3. Крb7? Кc5+ 4. Крb6 Крb4 5. а6 Cd8+.

3. ... Ke6—d8

4. Кра8—b8! ...

Плохо 4. а7? из-за 4... Сс5 5. Крb8 Кc6+.

4. ... Се7—c5

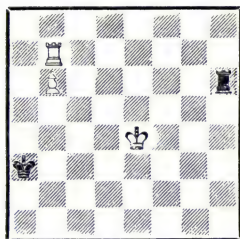
5. Крb8—c7 Kd8—e6+

В отличие от варианта, приведенного в первом примечании, не выигрывает за черных 5... Кf7 в связи с 6. Крb7 Кd6+ 7. Крc6 Крc4 8. а7. Слон на с5 стоит хуже, чем на е3, а это результат завлечения на первом ходу решения.

6. Крc7—b7! Ke6—d8+

7. Крb7—c7.

Позиционная ничья.



Выигрыш

Комментирует Б. Ларсен
(Дания)

Прелесть этого этюда, по-моему, в том, что легко найти вступление! Белые должны начинать путем Ла7+ и b6—b7. Нетрудно заметить, что 1. Лb8? Крb4 2. b7 Лh7 ничего не дает.

1. Лb7—a7+ Кра3—b4

2. b6—b7 Лh6—b6

3. Кре4—d4! . . .

Первая тонкость: после 3. Крд5? Крb5! белые в цугцванге. А сейчас после 3. . . Крb5 4. Крд5! Крb4 5. Лb1 белые выигрывают сразу.

3. . . . Лb6—d6+

4. Крд4—e5 Лd6—b6

Вот в чем разница между ходами 4. Кре5 и 4. Кре4. Черный король не сможет попасть на поле d6!

5. Ла7—a1! Крb4—c3

При белом короле на e4 черные смогли бы просто сыграть 5. . . Крс5, что сейчас опровергается путем 6. Лc1+.

6. Ла1—c1+ Крс3—b2

7. Лc1—c7 Крb2—b3

8. Кре5—d5 . . .

Но не 8. Крд4? из-за 8. . . Лb5 с ничьей.

8. . . . Крb3—b4

Или 8. . . Кра4 9. Крс5 Кра5 10. b8Ф Л : b8 11. Ла7×.



9. Лc7—c1! Крb4—a3

10. Лc1—a1+ Кра3—b2

11. Ла1—a7 . . .

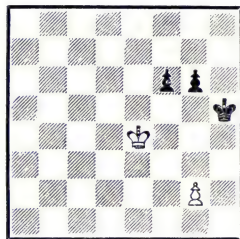
Ладья вернулась на свою прежнюю позицию, и ее маневр заставил черного короля отступить, освобождая дорогу белому королю, который должен сказать решающее слово.

11. . . . Крb2—b3

12. Крд5—c5 и выигрывают.

Маршрут Ла7—a1—c1—c7—c1—a1—a7! Bravo! Автор имел право гордиться тем, что нашел такую сложную идею. Его находка, безусловно, обогатила теорию ладейных окончаний.

№ 194. Н. Григорьев
«Ла стратеги», 1936
V приз



Ничья

1. Кре4—d5! Крh5—g4

2. Крд5—e6 . . .

Теперь решение разветвляется.

I

2. . . . Kpg4—g5
3. g2—g3! f6—f5
4. Kpe6—f7! Kpg5—h5
5. Kpf7—f6 Kph5—h6
6. Kpf6—e6! Kph6—g7
7. Kpe6—e5 . . .
- С угрозой 8. g4.
7. . . . Kpg7—h6
8. Kpe5—e6! и ничья.

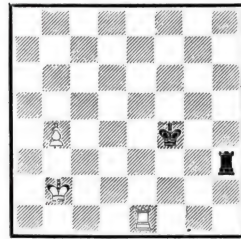
II

2. . . . f6—f5
3. Kpe6—f6 g6—g5
4. Kpf6—e5 f5—f4
5. Kpe5—f6! Kpg4—h4
6. Kpf6—f5 Kph4—h5
7. Kpf5—e5! . . .

Все так же, как в первом случае, но со сдвигом позиции на один ряд.

7. . . . Kph6—g6
8. Kpe5—e4!

У черных есть и другие возможности на первом ходу, но все они приводят к одному из указанных разветвлений: 1. . . Kph6 2. Kpe6 Kpg7 (2. . . f5 3. g3) 3. g4 g5 4. Kpe7 (d5); 1. . . f5 2. Kpe6! f4 3. Kpf6 g5 4. Kpe5!; 1. . . Kpg5 2. Kpe6 f5 3. Kpf7 f4 (3. . . Kph5 4. Kpf6 Kph6 5. Kpe6! Kpg5 6. Kpe5 Kpg4 7. Kpf6 g5 8. Kpe5 или 7. . . Kph5 8. g3) 4. Kpe6! Kpg4 5. Kpf6 Kph5 6. Kpe6 (6. Kpe5? g5!) 6. . . Kpg4 7. Kpf6 g5 8. Kpg6 Kph4 9. Kpf5! Kph5 10. Kpe5!



Выигрыш

Оба короля не могут приблизиться к пешке, да и она пока неподвижна (1. b5? Лh5). Не сможет пешка двинуться и после 1. Кра2? Лd3! 2. b5 Лd5 3. Лb1 Kpe5 4. Кра3 (4. b6 Ла5+ 5. Kpb3 Лb5+) 4. . . Kpd6 5. b6 Kpc6 6. b7 Ла5+. Решает другой ход короля.

1. Kpb2—c2! Kpf4—f5
- Или 1. . . Лg3 2. b5 Лg5 3. b6 Лс5+ 4. Kpd3 Лb5 5. Ле6! Kpf5 6. Kpc4 Лb1 7. Лh6 Kpe5 8. Kpe5 и выигрывают.

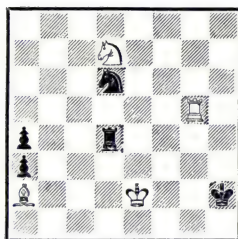
2. b4—b5 Kpf5—f6
3. b5—b6! Лh3—h8
- Не спасает черных 3. . . Kpf7 4. Лb1! Лh8 5. Kpc3 Kpe6 6. Kpb4! Kpd7 7. Лc1!

4. Kpc2—c3 Лh8—b8
5. Ле1—b1 Kpf6—e7
6. Kpc3—c4 Kpe7—d7
7. Kpc4—b5 Kpd7—c8
8. Лb1—c1+ . . .

Но только не 8. Kpc6? Лb7 9. Лh1 Лс7+! 10. bc — пат или 10. Kpb5 Лс2 с ничьей.

8. . . . Kpe8—b7
9. Лc1—c7+ Kpb7—a8
10. Лс7—a7×.

Можно ли было ожидать матовый финал в «скучном» ладейном эндшпиле?!



Выигрыш

Комментирует А. Лилиенталь
(Венгрия)

Соотношение сил таково, что белым для победы надо обязательно искать матовые угрозы. Поэтому первый ход напрашивается.

1. Kd7—e5 . . .

А сейчас начнется красивый этюд, так как черные используют единственную, весьма эффективную и на первый взгляд достаточно, защиту.

1. . . . Ld4—d2+!

2. Кре2—e3 Ld2 : a2

Пока белые потеряли фигуру и остались без двух пешек, но атака на короля будет продолжаться.

3. Ке5—f3+ Kph2—h3

4. Кре3—f4 Kd6—f5!

Для спасения от мата все средства хороши. Белые не могут брать коня королем или ладьей, так как последует 5. . . Lb2 с ничьей.

5. Lg5—h5+ Kf5—h4!

Черным обязательно надо отдать коня, а для чего — скоро станет ясно.

6. Lh5 : h4+ Kph3—g2

7. Lh4—h2+ Kpg2—f1

Вот для чего! После 8. Л : a2 пат.

8. Kf3—d2+ Kpf1—e1



Если 8. . . Kpg1, то 9. Kpg3 Lb2 10. Lg2+ Kph1 11. Ле2 и выигрывают.

9. Kpf4—e3 Kpe1—d1

10. Кре3—d3 Kpd1—e1

Что ожидает черного короля на поле c1, мы еще увидим.

11. Lh2—e2+ Kpe1—d1

12. Ле2—f2! Kpd1—c1

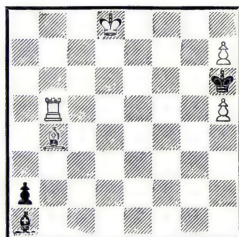
13. Lf2—f1+ Kpc1—b2

14. Lf1—b1×

Все великолепно в этом этюде: и завлечение черной ладьи на поле a2, и бегство короля с h3 до b2, и заключительная матовая позиция.

№ 197. А. Корани

Конкурс памяти Л. Ньевецкого, 1974
I приз



Выигрыш

Пешка a2 не менее опасна, чем пешка h7, и поэтому белым приходится возлагать надежды

на стесненное положение неприятельского короля.

1. Kpd8—e8! Ca1—d4

2. h7—h8Ф+! ...

Слона черных надо загнать в угол.

2. ... Cd4 : h8

3. Сb4—f8+ Kph6—h7

4. Лb5—b7+ Kph7—g8

5. h5—h6 ...

Теперь есть важный темп в связи с угрозой мата.

5. ... Ch8—f6

6. Cf8—g7 ...

Казалось бы, все проблемы решены.

6. ... a2—a1Ф

7. h6—h7+ Kpg8 : h7

8. Сg7 : f6+ Kph7—g8

Внимание, пат — 9. С : a1?

9. Лb7—g7+ Kpg8—h8

10. Лg7—f7+ Kph—g8

11. Лf7—f8+ и выигрывают.

обязанностью защищать ладью h7. Поэтому черные пробуют более замысловатый шанс.

1. ... Лh1—h2+

2. Kpf2—f3 ...

На 2. Kpf1 решало 2. ... Ла5, так как белым грозит мат и нет времени на ход 3. h7.

2. ... Лg5—a5

3. h6—h7 Ла5—a3+

Но не 3. ... Л : h7 по вышеуказанным причинам.

4. Kpf3—g4 Лh2—g2+

5. Kpg4—f4 ...

После 5. Kph4 решает 5. ... Ла1 6. Kph3 Лg5 7. Kph2 Лh5+ и 8. ... Л : h7.

5. ... Лg2—f2+

6. Kpf4—e4 Лf2—f8

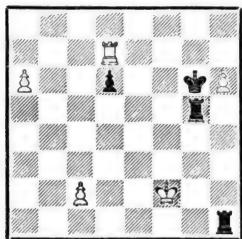
Наконец черные надежно застопорили неприятельские пешки, но сейчас белый король приобретает недюжинную силу.

7. Кре5—d5 Лf8—h8

8. Kpd5—c6 и ничья.

№ 198. А. Корани

Конкурс Венгерской шахматной
федерации, 1970
III приз



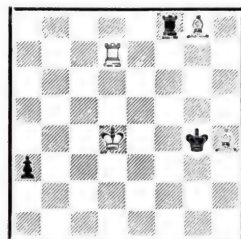
Ничья

1. a6—a7 ...

Казалось бы, эта естественная попытка белых легко опровергается путем 1. ... Ла5. Однако тогда последует 2. h7! Л : h7 (грозило 3. Лd8) 3. Л : d6+ и ничья, так как 5-я горизонталь для короля закрыта, а с 7-й он не сможет выбраться в связи с

№ 199. Д. Петров

Конкурс памяти М. И. Чигорина,
1958/59
I приз



Выигрыш

Комментирует А. Лилиенталь

Как будто дело обстоит так: спасут белые слонов — тогда выиграют. Но как это возможно?

1. Лd7—d8 a3—a2!

Вот ведь какую роль играет этот дополнительный козырь черных! Им необходимо выманить белопольного слона на простор, чтобы потом напасть на него.

2. Cg8 : a2 Lf8—f4+

3. Kpd4—e3 Lf4—a4

Казалось бы, белые потерпели фиаско: опять два слона под боем.

4. Ca2—b3 La4—b4

Конечно, не 4. . . La3 из-за

5. Ld4+ и 6. Lb4, но сейчас белые исчерпали все возможности? Нет!

5. Ld8—d4+!! Lb4 : d4

6. Ch4—e7!! . . .

«В чем дело? — спросит изумленный читатель. — Ведь белым уже нечем выигрывать». А дело в том, что на свободной доске ладыя со своего центрального поля не имеет ни одного удовлетворительного отступления!

6. . . . Ld4—f4

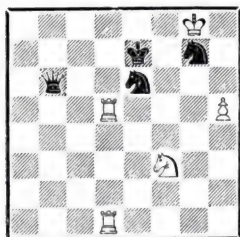
7. Cb3—e6+ и выигрывают.

№ 200. Д. Петров

Командное первенство РСФСР,

1967/68

1-е место



Ничья

Если начать с 1. Ld7+ Кре8, а затем стараться нарушить взаимодействие черных фигур путем 2. h6, то у коня появляется неприятный отскок на 5-ю гори-

зонталь (2. . . Kh5). Тогда сделаем все в другом порядке.

1. h5—h6 Фb6—b8+

Необходимый промежуточный шах, ибо после 1. . . Ке8 2. Ld7+ Kpf6 3. Lf7+ Kpg6 4. Lgl+ Kph5 5. h7 черным, как говорится, не до жиру, быть бы живу.

2. Kpg8—h7 Kg7—e8

3. Ld5—d7+ Кре7—f8(f6)

4. Ld7—f7+! . . .

В спокойной игре спасения быть не может.

4. . . . Kpf8(f6) : f7

5. Ld1—d7+ Kpf7—f8(f6)

6. Ld7—f7+! Kpf8(f6):f7

7. Kf3—e5+! . . .

Жертвы продолжают, и сейчас стало ясно, для чего они: если 7. . . Ф : e5, то белым пат. Но неужто с одним конем не справиться?

7. . . . Kpf7—e7

8. Ке5—с6+ Кре7—f7!

Все не так просто — ферзя брать нельзя: 9. К : b8? Kf8+ 10. Kph8 Kg6+ 11. Kph7 Kf6×.

9. Кс6—e5+! Kpf7—f8

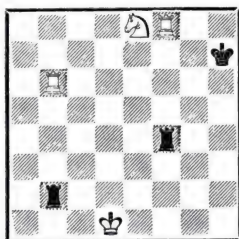
10. Ке5—d7+ и ничья.

После 10. . . Кре7 11. К : b8 Kpf7 12. Kd7 белый король уже в безопасности.

№ 201. Д. Петров

«Шахматы», 1970

1 приз



Выигрыш

Ясно, что белым не избежать размена одной пары ладей, но надо постараться за это получить какие-нибудь позиционные плюсы.

1. Кe8—f6+ Kph7—g7
2. Лf8—g8+ Kpg7—h6

Важный ресурс защиты черных — запатованный король. Например, плохо здесь 3. Л1 : b2 (3. . . Лf1+ 4. Кре2 Лf2+!).

3. Лg8—h8+ Kph6—g7
4. Лb6 : b2 Лf4—d4+

После 4. . . Кph8 5. Лh2+ черные теряют ладью. Поэтому они с темпом меняют ее расположение.

5. Кpd1—c2! Kpg7 : h8
6. Кpc2—c3! Лd4—a4

Черные не могли отступить, атакая на коня (6. . . Лd6 или 6. . . Лf4), из-за 7. Лh2+, и следующим ходом вилка.

7. Лb2—g2 Ла4—a3+

При пассивной защите (7. . . Ла8) белый король беспрепятственно направится к полю g6, но и сейчас он скроется от шахов.

8. Крс3—d4 Ла3—a4+
9. Кpd4—e3 . . .

На 9. Кре5 последовало бы 9. . . Ла5+ 10. Кре6 Ле5+, и от ладьи не отвязаться.

9. . . . Ла4—a3+
10. Кре3—e4 . . .

Но не 10. Кpf4 Лf3+ 11. Крг5 Крг7.

10. . . . Ла3—a4+
Или 10. . . Ле3+ 11. Кpf5 Ле5+ 12. Крг6.

11. Кре4—f5 Ла4—a5+
12. Кpf5—g6 Ла5—a2

Последний козырь!

13. Лg2—g5 Ла2—a5
14. Кf6—d5 Kph8—g8

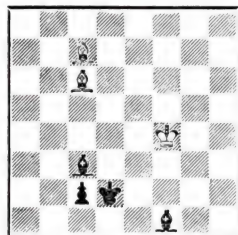
15. Лg5—e5! Kpg8—f8
- Или 15. . . Ла8 16. Кf6+

Кpf8 17. Кd7+ Крг8 18. Ле7 c

неизбежным 19. Лg7+ и 20. Кf6.

16. Ле5—f5+ и выигрывают.

№ 202. Э. Погосяни
«Шахматная Москва», 1965
1 приз



Ничья

Комментирует А. Лилиенталь

Ясно, что черную пешку не задержать, но, может быть, удастся сразу выиграть новорожденного ферзя? Ход 1. Сb6? для этого не годится, так как последует 1. . . Се5+! 2. Кpf3 Сg2+! Плохо и 1. Крг3? Cd4 2. Са5+ Кре2. Итак...

1. Кpf4—f3! Cf1—g2+!

Меньше хлопот доставляло белым продолжение 1. . . Се2+ 2. Крг3 Cd4 3. Са5+ Кpd1 4. Са4.

2. Кpf3 : g2 Кpd2—e3
3. Крг2—g3 Сс3—d2

Схватка закончилась в пользу черных — они обеспечили сохранность появляющегося на доске ферзя. Остается лишь надежда использовать силу двух слонов вкупе со стесненным положением черного короля.

4. Сb6—f4+ Кре3—e2

Или 4. . . Кpd3 5. Се4+.

5. Сс6—f3+ Кре2—e1
6. Cf4—d6!! c2—c1Ф
7. Крг3—g2! . . .

Паразитально, у черных —

лишний ферзь за слона, а они никак не могут справиться с разнообразными угрозами белых в том числе матовыми.

7. . . . Cd2—e3

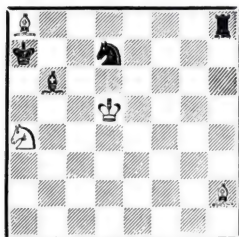
Или на другое поле по этой диагонали.

8. Cd6—b4+! Ce3—d2

9. Cb4—d6! и ничья.

Вечная угроза мата осуществлена в эффективной и в то же время весьма экономичной форме (миниатюра!).

№ 203. Э. Погосяни
«Шахматная Москва», 1966
II приз



Ничья

Фигура теряется, и белые остаются без ладьи. Следовательно, единственный шанс — срочно организовать контригру.

1. Ch2—d6! . . .

Если, например, 1. Cc6?, то 1. . . Kf6+ и 2. . . Л : h2.

1. . . . Лh8 : a8

2. Kpd5—c6 . . .

И теперь два разветвления.

I

2. . . . Ла8—d8

3. Ка4 : b6 Kd7 : b6

4. Cd6—c5 Лd8—b8

5. Kpc6—b5, и появляется первое положение позиционной ничьей.

II

2. . . . Kd7—b8+

3. Kpc6—b5 Cb6—d8

Сначала испробуем это отступление.

4. Ка4—c5 Cd8—b6

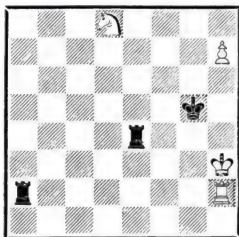
На 4. . . Ch4 следует 5. Cc7 с неприятной угрозой мата.

5. Kc5—a4 Cb6—f2

6. Cd6—c5+ Cf2 : c5

7. Ка4 : c5, и вторая симпатичная ничейная позиция.

№ 204. Э. Погосяни
«Мерани», 1970
V приз



Выигрыш

Превратить пешку в ферзя никак не удастся: 1. Лg2+? Л : g2 2. h8Ф Лh2+ 3. Кр : h2 Лh4+ или 2. Kf7+ Kpg6 3. h8Ф Lee2 — и две ладьи могут успешно бороться против ферзя с конем. Попробуем по-другому.

1. Kd8—f7+ Kpg6—g6

И сейчас нельзя поставить ферзя: 2. h8Ф? Ле3+ и 3. . . Ла4+.

1. h7—h8K+! Kpg6—h5!

Единственная, но далеко не очевидная контригра черных.

3. Лh2 : a2 Ле4—a4!

Вот в чем дело: 4. Л : a4?—пат.

4. Kh8—g6! . . .

Достойный ответ: 4. . . Л : h2 5. Kf4 × .

4. . . . Ла4—h4+!

Снова патовая ловушка: 5.
К : h4? — пат.

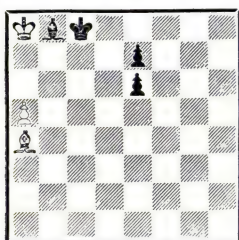
5. Kph3—g3 Лh4—g4+

6. Kpg3—f3 Лg4 : g6

7. Ла2—h2×.

И все-таки не пат, а мат!

№ 205. А. Хильдебранд (Швеция)
«Скакбладет», 1955



Выигрыш

Комментирует А. О'Келли
(Бельгия)

Красивые этюды, которые требуют столько терпения от своих авторов, заслуживают быть представленными любителям эстетических наслаждений в ларчике, на котором начертано броское название.

Итак, откроем шкатулку, которая называется «король — пленник слона».

Решение реализуется в три этапа: сначала преняствуем освобождению слона, затем заставляем черного короля остаться в услужении у своего слона и, наконец, добиваемся цугцванга.

1. Ca4—d7+! Kpc8—c7

2. Cd7 : e6 ...

Белый слон приобрел таким образом большую площадь для маневров.

2. ... Kpc7—c6

Угрожая ходом 3. ... Kpb5, король пытается освободиться от своего рабства.

3. Ce6—d7+! ...



Призыв к порядку.

3. ... Kpc6—c7

Пристыженный король подчиняется.

4. Cd7—b5 Kpc7—c8

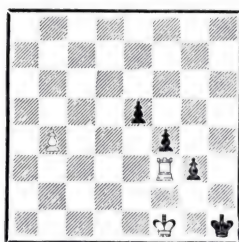
Если 4. ... e5 5. Cd3 Kpc8, то 6. Ca6+ и далее как в основном решении.

5. Cb5—a6+ Kpc8—c7

6. Ca6—b7, и черные, находящиеся в цугцванге, могут продвижением пешки «е» лишь отложить на несколько ходов фатальный исход.

С минимальным материалом автор создал гармоничное произведение.

№ 206. А. Хильдебранд
«Шахбюллетинен» 1963
I приз



Выигрыш

От угрозы продвижения пешки «g» есть лишь одна защита.

1. Лf3—f2! g3 : f2

Если 1. . . f3, то 2. Л : f3 g2+

3. Kpe1 g1Ф+ 4. Лf1 или 1. . .

e4 2. Л : f4 g2+ 3. Kpe2 g1Ф

4. Лh4+, и белые выигрывают.

2. b4—b5 e5—e4

3. b5—b6 . . .

Плохо 3. Kp : f2? e3+ 4. Kpf3 e2 5. Kp : e2 Kpg2 6. b6 f3+ с ничьей.

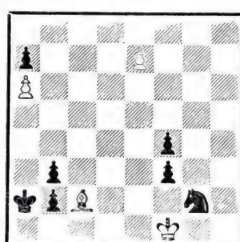
3. . . . e4—e3

4. b6—b7 f4—f3

5. b7—b8Л! и выигрывают.

Довольно трудный ход, так как напрашивалось 5. b8Ф? Однако в этом случае 5. . . e2+ 6. Kp : f2 e1Ф+ 7. Kp : e1 f2+ 8. Kp : f2 (Kpf1) приводит к пату.

№ 207. А. Хильдебранд
«Стелла Поларис», 1968
II приз



Ничья

1. Cc2—f5! . . .

На 1. e8Ф? следует 1. . . Ке3+, 2. . . К : c2, и черные также проведут ферзя, что гарантирует им победу. Если же отойти слоном менее вызывающе, например 1. Cg6?, то черные задерживают проходную: 1. . . Ке3+ 2. Kpg1 f2+ 3. Kp : f2 Kg4+ и 4. . . Kf6.

1. . . . Kg2—e3+

2. Kpf1—f2 Ке3 : f5

И в случае 2. . . Кс2 белые добиваются ничьей: 3. С : c2 bc 4. e8Ф c1Ф (или 4. . . b1Ф 5. Фа4+ с вечным шахом) 5. Фа4+ Kpb1 6. Фd1! Kpa1 (6. . . Ф : d1 — пат) 7. Фа4+.

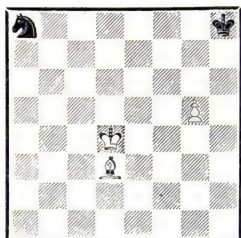
3. e7—e8Ф b2—b1Ф

4. Фе8—a4+ Kpa2—b2

5. Фа4—d4+! Kf5 : d4

Пат.

Если черные отклонят жертву, белые имеют вечный шах. Например: 5. . . Kpc1 6. Ф : f4+ и шахи по диагонали.



Выигрыш

Комментирует Ф. Олафссон
(Исландия)

Весьма привлекательная композиция и изумительный пример того, как может быть достигнута победа, несмотря на крайне незначительный материал.

Существуют два решающих фактора: 1) неудобное расположение черных фигур (если бы черные имели время пойти своим королем на g7, они немедленно достигли бы ничьей) и 2) конь, значительно уступающий по силе слону в такой открытой позиции. Последнее обстоятельство и диктует ход решения.

1. Kpd4—c5 Ka8—c7

Иначе 2. Krc6 и конь пойман.

2. Krc5—d6 Kc7—e8+

3. Kpd6—e7 Ke8—g7

Или 3. . . Kc7 4. Kpf7 и затем g5—g6—g7 ×.

Итак, конь должен был найти убежище на поле g7, что привело к стеснению движений короля и создало позицию цугцванга.

4. Cd3—g6! . . .

Теперь черным остаются лишь ходы королем.

4. . . . Kph8—g8

5. Cg6—f7+ Kpg8—h7



Если 5. . . Kph8, то 6. Kpf6, и белые сразу достигают той позиции, к которой в основном варианте они приходят после 9-го хода.

6. Kpe7—f6 Kph7—h8

7. Kpf6—e5! . . .

Слон заменил короля, который теперь отправился отнимать у коня поле h5! Но не годилось прямолинейное 7. Kpg6? из-за 7. . . Ke6! с ничьей.

7. . . . Kph8—h7

8. Krc5—e4! . . .

На поле g4 надо попасть только тогда, когда неприятельский король будет находиться на поле h7.

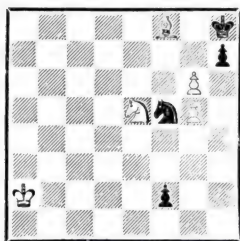
8. . . . Kph7—h8

9. Kpe4—f4 Kph8—h7

10. Kpf4—g4 Kph7—h8

11. g5—g6! и выигрывают, так как из-за цугцванга гибнет конь.

Как мне представляется, эту иллюстрирует тот факт, что шахматистам, безусловно, полезно обращать внимание на композицию, чтобы лучше понимать процесс игры и ее скрытые возможности.



Ничья

1. g6—g7+ . . .

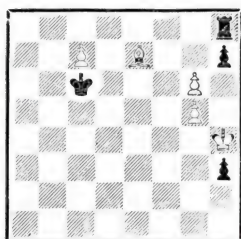
Скорее всего такой ход делается лишь потому, что идею спасения найти почти невозможно. Впрочем, нетрудно заметить, что на 1. . . Kpg8 белые легко добиваются ничьей путем 2. Kg4 (2. . . f1Ф? 3. Kf6+ Kpf7 4. g8Ф×).

1. . . . Kf5 : g7
2. Ke5—f7+ Kph8—g8
3. Cf8—c5! . . .

И этот ход еще можно сделать только ради спасения обеих фигур.

3. . . . f2—f1Ф
4. Kf7—h6+ Kpg8—h8
5. Cc5—d6!!

А этот блестящий ход создает редчайшую позицию, в которой малые силы белых идеально взаимодействуют. Черный ферзь не может побить ни слона, ни пешку из-за шаха конем на f7, а конь черных не в состоянии оторваться от поля g7, ибо шах слоном на e6 моментально вернет его на место. В итоге — позиционная ничья.



Выигрыш

Первый ход решения найти нетрудно, так как у белых имеется, по существу, единственная возможность поиска путей к победе.

1. g6—g7 h3—h2

Другой ответ черных (1. . . Лг8) не требует от белых изобретательной игры: 2. Кр : h3! Кр : c7 3. Cf6! (но не 3. Cf8? Kpd7 и т. д.) 3. . . Kpd7 4. Kpg4 Кре6 5. Kph5 Kpf7 6. Kph6 Ла8 7. Кр : h7, потом слон отступает по большой диагонали и следует g5—g6+.

2. g7 : h8Ф h2—h1Ф+
3. Kph4—g3! . . .

Ходы королем надо выбирать осмотрительно: в случае 3. Kpg4? Фе4+ будет ничья.

3. . . . Фh1—g1+
4. Kpg3—f4 Фg1—f2+
5. Kpf4—g4! Фf2—g2+
6. Kpg4—f5!! . . .

Уже этим ходом белые идут на жертву ферзя, причем пока совсем не ясно, как это может привести к победе.

6. . . . Фg2—f3+
7. Kpf5—e6 Фf3—d5+
8. Кре6—f6 Фd5—d4+
9. Kpf6—f7 Фd4 : h8
10. Ce7—d8! Крс6—d7

Казалось бы, все ресурсы

белых исчерпаны, но следует еще одна комбинация.

11. c7—c8Ф+! Kpd7 : c8

12. Cd8—f6 . . .

Вот и пришла пора возмездия.

12. . . . h7—h6

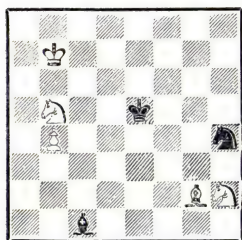
13. g5—g6 и выигрывают.

№ 211. А. Гурвич

«Известия», 1928

1 приз

(переработка)



Выигрыш

Комментирует Л. Полугаевский

На первый взгляд у белых решающий материальный перевес. В действительности же их задача оказывается отнюдь не простой, поскольку они не в состоянии одновременно отвести слона из-под удара и защитить пешку b4 от угрозы 1. . . Cd2. Поэтому для достижения успеха белые используют комбинационные мотивы.

1. Cg2—h1! . . .

Единственное поле для отступления слона. В случае 1. Sc6? отнимается необходимое поле у коня, а после 1. Cc1? Cd2 2. Ka7 C : b4 3. Kc6+ Kpf4 4. K : b4 Kpg3 ничья очевидна.

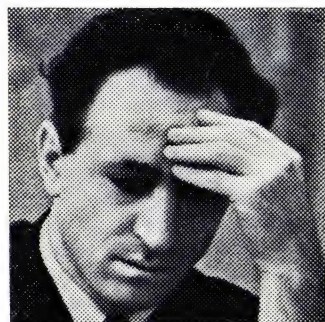
1. . . . Cc1—d2

2. Kb5—a7 Cd2 : b4!

3. Ka7—c6+ Kpe5—f4

4. Kc6 : b4 Kpf4—g3

Последний шанс! Черные рассчитывают спастись благодаря



неустойчивому расположению легких фигур противника на краю доски.

5. Kh2—f1+ Kpg3—f2

6. Kf1—d2 Kh4—g2

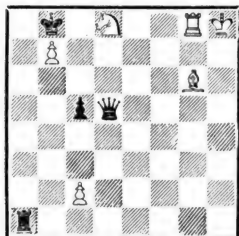
Создается впечатление, что черные добились своего. Ведь сейчас неминуемо последует 7. . . Kpg1. Их ждет, однако, горькое разочарование.

7. Kb4—d3+! Kpf2—g1

8. Kd2—f3+ Kpg1 : h1

9. Kd3—f2×

Эlegantный финал! Возник тот редчайший случай, когда защитник забивает гол в собственные ворота: неожиданно свой же конь g2 стал страшной помехой на пути короля. Не будь его, черный король благополучно избежал бы опасности.



Выигрыш

1. Kd8—f7+ . . .

В то же время более соблазнительный шах 1. Ke6+? ведет к тематическому ложному следу: 1. . . Кр : b7 2. Ce4. Лh1+ 3. Kpg7 Лg1+ 4. Kpf8 Лf1+! 5. Kpg7 Лg1+ с вечным шахом.

1. . . . Крb8 : b7
2. Cg6—e4! Лa1—h1+
3. Kph8—g7 Лh1—g1+
4. Kpg7—f8 . . .

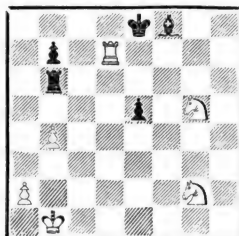
Вот в чем дело! По сравнению с позицией в ложном следе здесь белый король укрывается от шахов. Однако главное впереди.

4. . . . Лg1 : g8+
5. Kpf8 : g8 Крb7—c6!

Вот еще какая хитрая защита есть у черных! В случае 6. С : d5+? Кр : d5 7. Kg5 Kpd4 8. Kf3+ Крс3 9. Ke1 Kpd2 белые, конечно, выиграть не могут.

6. Ce4—f3!!

Вилка скользнула по диагонали на одно поле, и белые легко добиваются победы. Например: 6. . . c4 (или 6. . . Ф : f3 7. Ke5+ Kpd5 8. К : f3 Крс4 9. Kpf7 Крс3 10. Ke1 Kpd2 11. Кре6 Кр : e1 12. Kpd5 и т. д.) 7. c3 Крс5 8. С : d5 Кр : d5 9. Kpg7 Кре4 10. Kd6+ Kpd5 11. Kb5 Крс5 12. Ka3.



Выигрыш

1. Лd7—d2!

Грозило 1. . . Л : b4+ и 2. . . Лg4. Сейчас на это последует 2. Лb2. Но почему бы не сыграть 1. Лd5? В этом случае после 1. . . Л : b4+ 2. Крс2 (2. Кра1 Cg7) 2. . . Ла4 3. Л : e5+ Kpd7 белые не могут защитить свою последнюю пешку (4. Крb3 Лb4+ 5. Крс3 Лg4). Однако и теперь у черных есть возможность активной контригры.

1. . . . Cf8—h6
2. Лd2—e2 Лb6 : b4+
3. Крb1—a1! . . .

Необходимо держать под защитой пешку a2.

3. . . . Ch6 : g5
На 3. . . Cg7 был ответ 4. Ке4.
4. Ле2 : e5+ Cg5—e7
5. Kg2—e3!! . . .

Если черные отступят королем, то последует 6. Л : e7, угрожает также 6. Kd5 и 6. Kf5. Ответ 5. . . Ла4 был бы достаточен при положении белого короля на c2, а сейчас...

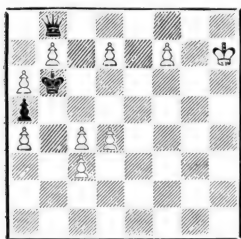
5. . . . Лb4—d4
6. Ле5 : e7+ Кре8 : e7
7. Ке3—f5(d5)+ и выигрывают.

№ 214. В. Каландадзе

«64», 1970

III приз

(переработка)



Выигрыш

Комментирует Л. Полугаевский

Эта романтическая позиция, конечно, вряд ли могла иметь место в практической партии. Даже теоретически трудно представить, как белые сумели целиком сохранить пешечную гвардию, растеряв по пути все главные боевые единицы. Но, несмотря на всю абстрактность шахматной картины, дуэль одинокого черного ферзя с пешечной фалангой белых весьма реальна и увлекательна.

1. Kph7—g7 . . .

Если сначала 1. c5+?, то 1. . . Кра7 2. Kpg7 Фg3+ 3. Kpf8 Фg5 4. Кре8 Фе3+ 5. Kpd8 Фf4 и ничья.

1. . . . Фb8—g3+

2. Kpg7—f8 Фg3—d6+

Единственная надежда черных заключается в преследовании белого короля до тех пор, пока он не окажется в опасной зоне. Причем для спасения черные прибегают в ряде случаев к идее пата.

3. Kpf8—e8 Фd6—e6+

4. Кре8—d8 Фе6—f6+

5. Kpd8—c8 Фf6—c6+

6. Kpc8—b8 Kpb6 : a6

7. d7—d8K! . . .

Вовремя защищая пункт b7.

7. . . . Фс6—d7

После 7. . . Фd6+ 8. Kpc8 (но не 8. Кра8? Ф : d8+ 9. b8Ф Фd5+! 10. cd — пат) 8. . . Фf6 9. b8K+ Кра7 10. Kd7 белые выигрывают без труда.

8. f7—f8Л! . . .

И другая белая пешка оказывается на высоте положения! Она не попадает на удочку черному ферзю: 8. f8Ф? Ф : d8+ 9. Ф : d8 и снова пат.

8. . . . Фd7—d6+

9. Kpb8—a8 Фd6 : f8

10. b7—b8K+! и выигрывают.

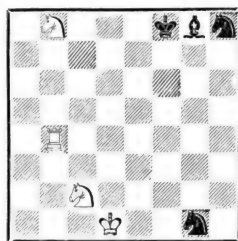
Лишь в финале стало ясно, какую роковую роль для черных играет пешка a5.

Этюд как бы символизирует силу коллектива. Даже всемогущий ферзь один в поле не воин.

№ 215. В. Каландадзе

Конкурс Шахматной федерации
Армении, 1967

III приз



Выигрыш

Хотя у белых лишнее качество, для победы, в отсутствие пешек, этого мало. Поэтому белые стараются использовать некоторое отключение черных коней.

1. Лb4—g4 Kgl—h3

2. Kb8—d7+ . . .

В случае 2. Лh4? Kg5 3.

Л : h8 Kh7 с последующим
4. . . Kpg7 черные добивались
ничьей.

2. . . . Kpf8—f7

3. Kd7—e5+ Kpf7—f8

А теперь позиция коня е5
делает возможным предыдущий
вариант.

4. Лg4—h4! Kh3—g5

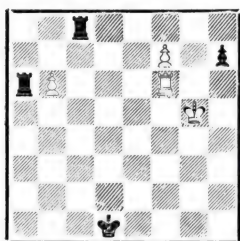
5. Лh4 : h8! Kg5—h7

6. Kc2—d4 Kpf8—g7

7. Kd4—f5+ Kpg7 : h8

8. Ke5—g6×.

№ 216. В. Каландадзе
Конкурс «Союз-50», 1973
IV приз



Выигрыш

1. b6—b7! . . .

Если начинать с активиза-
ции короля — 1. Kph6?, то чер-
ные успеют наладить взаимодей-
ствие ладьей: 1. . . Лf8 2. Kpg7
Лаа8.

1. . . . Лс8—с5+!

Сразу проигрывает 1. . .
Ла5+ 2. Kph6 Лf8 3. Kpg7.

2. Лf6—f5! . . .

В случае 2. Kpg4? h5+ 3.
Kpg3 Л : f6 4. b8Ф Лсf5 черные
добиваются ничьей.

2. . . . h7—h6+!

3. Kpg5—g4! . . .

А после 3. Kpf4? только
ничья: 3. . . Ла4+ 4. Kpg3
Л : f5 5. b8Ф Лg5+ 6. Kpf3
Лf5+ 7. Kpe3 Ла3+ 8. Kpe4
Лaf3 9. Фd6+ Kpe2.

3. . . . Ла6—a4+!

4. Лf5—f4 h6—h5+

Или 4. . . Лg5+ 5. Kpf3 Ла3+
6. Kpf2 Ла2+ 7. Kpf1 Лh5 8. Лf2.

5. Kpg4—g3 Лс5—с3+

6. Лf4—f3 h5—h4+

7. Kpg3—g2 Ла4—a2+

Интересный образчик ком-
плексного систематического дви-
жения фигур.

8. Лf3—f2 h4—h3+

9. Kpg2—g1 Ла2 : f2

10. Kpg1 : f2 h3—h2

11. b7—b8Ф! . . .

Плохо 11. Kpg2 из-за 11. . .
Лh3!

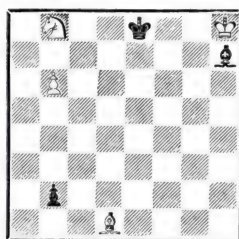
11. . . . h2—h1Ф

12. Фb8—b1+ Лс3—с1

13. Фb1—d3×.

И неожиданный мат.

№ 217. В. Киви (Финляндия)
«Суомен шакки», 1945
I приз



Ничья

Комментирует Л. Полугаевский

Черная пешка вот-вот сде-
лает решающий шаг, и трудно
поверить, что белые фигуры, раз-
бросанные на доске, смогут на-
ладить взаимодействие и успеш-
но бороться с надвигающейся
опасностью.

Но совершается невероятное.
Дуэт белых фигур исполняет
стремительный танец, и черному
королю так и не удастся благо-

получно избавиться от преследователей.

1. Cd1—h5+ Крe8—d8
На 1. . . Крe7 (или 1. . . Крf8
2. Kd7+) последовало бы 2.
Kc6+ Крd7 3. b7.

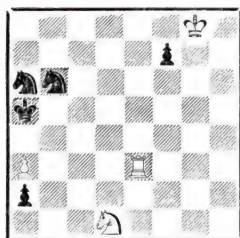
2. Kb8—c6+ Крd8—c8
3. Ch5—g4+ Крc8—b7
4. Kc6—a5+ Крb7—a6

Не могли черные выиграть
и после 4. . . Крb8 5. Kc6+ Кра8
6. Cc8 b1Ф 7. b7+ либо 4. . .
Кра8 5. Cf3+ Крb8 6. Kc6+
Крb7 7. Ke5+! Кра6 8. Ce2+.

5. Ka5—c4 b2—b1Ф
6. Cg4—c8+ Кра6—b5
7. Kc4—a3+ и ничья.

Новорожденный черный
ферзь оказался калифом на час.

№ 218. В. Киви
«Шахматы в СССР», 1934
IV приз



Ничья

Что можно противопоставить
появляющемуся на доске черно-
му ферзю?

1. Ле3—e5+ Кb6—d5
2. Ле5 : d5+ Кра5—b6
3. Kd1—e3! a2—a1Ф
4. Лd5—d1 . . .

Неожиданно выясняется, что
ферзю почти некуда деться: поля
b2, c3, e5 и f6 запретны из-за
коневой вилки.

4. . . . Фa1—a2
5. Лd1—d2! . . .

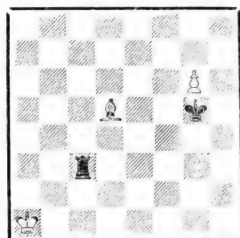
Теперь, казалось бы, стало
посвободнее, однако...

5. . . . Фа2—e6
6. Лd2—d6+ Фе6 : d6
7. Ке3—c4+ и ничья.

Или

5. . . . Фа2—b3(b1)
6. Лd2—b2(+) Фb3(b1) : b2
7. Ке3—c4+ и ничья.

№ 219. В. Киви
«Тидскрифт фор шах», 1945
I приз



Выигрыш

1. g6—g7 Лc3—c8
2. g3—g4! . . .

Дело в том, что на немед-
ленное 2. Се6? последует 2. . .
Ла8+ и 3. . . Крf6, после чего
можно выиграть ладью (4. g8Ф
Л : g8 5. С : g8), но теряется
пешка (5. . . Крf5 и 6. . . Крg4).

2. . . . Лc8—b8
3. Cd5—e6 Крg5—f4

Черные вынуждены придер-
живаться выжидательной так-
тики.

4. Кра1—a2 Крf4—g5
5. Кра2—a3 Крg5—f4
6. Кра3—a4 Крf4—g5
7. Кра4—a5 Крg5—f4
8. Кра5—a6 Крf4—g5
9. Кра6—a7 Лb8—e8!
10. Се6—f7! Ле8—d8

Или 10. . . Ле7+ 11. Крb6
Крh6 12. g8K+.

11. Кра7—b6 . . .
Наконец король получил

возможность приближаться, но у черных подготовлен ядовитый ответ.

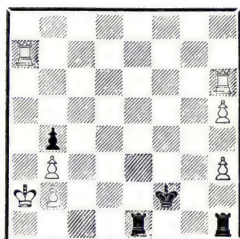
11. . . . Kpg5—h6!

Теперь на прямолинейное 12. g8Ф? последует 12. . .Лd6+ 13. Крс5 Лd5+ 14. Крb4 Лb5+!

(14. . .Лd4+? 15. Сс4) 15. Крс3 Лb3+ (15. . .Лс5+? 16. Сс4), и бешеная ладья справляется со своими обязанностями. Поэтому...

12. g7—g8Л!! и выигрывают.

№ 220. А. Каковин
Украинский республиканский конкурс, 1962
II приз
(исправление)



Ничья

Комментирует Ю. Разуваев

У белых три лишние пешки, но их монарх находится в заключении, и гибель его от удара черных ладей, казалось бы, неизбежна. Только пат может спасти белых. Все предельно ясно, но метод достижения цели довольно красив.

1. Лh6—f6+ Кpf2—g3

Но не 1. . .Кре2?? 2. Ле7+, и белые выигрывают.

2. Ла7—g7+ Кpg3—h4

На 2. . .Крh2 последовало бы 3. Лf2+, после чего черный король вынужден взять обе белые пешки.

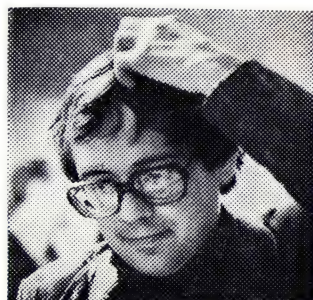
3. Лf6—f4+ Крh4 : h5

Критическая ситуация. Шахи кончаются, нужно как можно скорее самозапатоваться.

4. Лf4—h4+! Крh5 : h4

5. Лg7—g1! Крh4—h5

Взятие ладьи вело к немед-



ленному пату. Теперь отрезанный по линии «g» черный король отступает от белой пешки, но избежать пата невозможно.

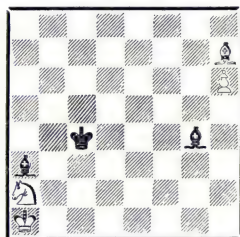
6. h3—h4 Крh5—h6

7. h4—h5 Крh6—h7

8. h5—h6 Крh7—h8

9. h6—h7 и ничья.

№ 221. А. Каковин
Конкурс памяти О. Дураса, 1959
IV приз



Выигрыш

Ясно, что белые должны использовать свою пешку.

1. Ch7—g8+ Крс4—d3

Черные, в свою очередь, обязаны контролировать королем поля на большой диагонали, чтобы выиграть неприятельского ферзя, как только он появится.

2. h6—h7 Ca3—c5
3. Ka2—c1+! Kpd3—e4
4. Kc1—b3! ...

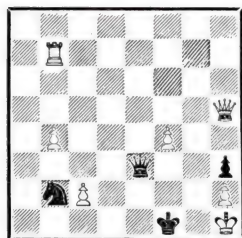
Белые остроумно оттесняют черного короля, хотя и неясно пока, с какой целью.

4. ... Cc5—d6
5. Kb3—d2+! Kpe4—f5
6. Kd2—c4 Cd6—e7
7. Kc4—e3+ Kpf5—g6
8. Ke3 : g4 и выигрывают.

Сначала черный король будет томиться на поле g7, затем белый король с конем загонят его в угол на h8, где и состоится матовая церемония.

Симпатичное систематическое движение трех фигур.

№ 222. А. Каковин
III конкурс ФИДЕ, 1962
5-й почетный отзыв



Выигрыш

Долго раздумывать не приходится.

1. Фh5—b5+ Kb2—c4!

Ясно, что черные мечтают о пате. Отступления короля без этой жертвы сразу приводили к размену ферзей, что равнозначно поражению.

2. Фb5 : c4+ Kpf1—f2
3. Фc4—c5 Kpf2—f1

Пожалуйста, 4. Ф : e3? — пат.

4. Фc5—b5+! Kpf1—f2
5. Фb5—b6 Kpf2—f1
6. Фb6—a6+ Kpf1—f2
7. Фа6—a7 ...

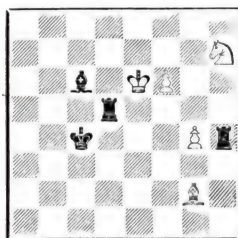
По «лестнице» белый ферзь взобрался на открытую вертикаль.

7. ... Kpf2—f1
8. Фа7—a1+ Kpf1—e2
9. Лb7—e7! ...

На 9. Фе5? следует 9... Kpf1!

9. ... Фе3 : e7
10. Фа1—e5+ и выигрывают.

№ 223. П. Перконая (Финляндия)
«Тидскрифт фор шак», 1971
I приз



Ничья

Комментирует Ю. Разуваев

У черных большое материальное преимущество, и белым остается надеяться лишь на энергию своих фигур и проходные пешки. Попытка хотя бы частично возместить недостачу путем 1. С : d5? приводит к немедленному проигрышу: 1... С : d5+ и 2... Л : h7. Поэтому нужно двигать пешки. Первый этап — попытка провести пешку «f» в ферзи.

1. f6—f7 Лh4—h6+
2. Kh7—f6 ...

Плохо, конечно, 2. Кре7? из-за 2. . . Л : h7.

2. . . . Се6—d7+

3. Кре6—e7 Лd5—e5+

4. Кре7—d6 . . .

Сразу проигрывало 4. Кр : d7? после 4. . . Л : f6.

4. . . . Ле5—e6+

Передвижения черных ладей напоминают работу жерновов. К ничьей вело 4. . . Л : f6+ 5. Кр : e5 Л : f7 6. Cd5+.

5. Кpd6 : d7 Ле6 : f6

Энергия черных ладей вознаграждена. Силы белых быстро тают. На 6. Кре7? следует 6. . . Ле6+ 7. Кpd7 Лd6+, и черные, постепенно перестраиваясь, должны победить. Но именно в час торжества все меняется словно по мановению волшебной палочки.

6. g4—g5!! Лf6 : f7+

К ничьей сразу вело 6. . . Лd6+ 7. Крe7.

7. Кpd7—e8 Лh6—h7

Еще два хода назад можно было только удивляться подвижности черных ладей, но какие же они стали неповоротливые и неуклюжие!

8. g5—g6 . . .

Белая пешка «g» назойлива, как шмель из пушкинской «Сказки о царе Салтане».

8. . . . Лf7—e7+

9. Кре8—f8 Лh7—g7

Консолидация, наконец, закончена, но последнее слово — за белыми.

10. Cg2—d5+! Крc4—c5

Или 10. . . Кр : d5! — пат!

11. Cd5—f7 и ничья.

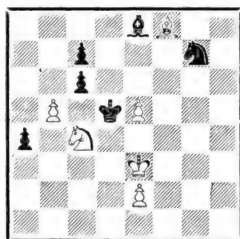
Заключительная позиция геометрична и величественна. Композитор наделил фигуры редким темпераментом. Весь этюд похож на летний день в южном лесу: всего очень много, все очень

ярко, но чувства пресыщенности нет — все естественно.

№ 224. П. Перконой

Юбилей-конкурс А. Дундера, 1964

I приз



Выигрыш

Сначала надо обеспечить себе лишнюю фигуру.

1. b5—b6 c7 : b6

Или 1. . . Кf5+ 2. Кpd3 cb

3. e4+ Кре6 4. ef+ Кр : f5

5. Kd6+ Кре6 6. К : e8 Кpf7

7. Cc5! bc 8. Kd6+ Кре6 9. Кc4

a3 10. Крc3 и выигрывают.

2. Кc4 : b6+ Кpd5—e6

3. Cf8 : g7 a4—a3

А теперь необходимо задерживать опасную проходную, но при этом сохранить обе свои фигуры. Плохо, например, 4. Ка4? a2 5. Кc5+ Кpf7 с ничьей.

4. Kb6—a8! Кре6—f7

На этот раз ход 4. . . a2 не спасал черных в связи с 5. Кc7+ Кpf7 6. К : e8 Кре6 7. Кc7+ Кpf7 8. Ch8 Кpg8 9. e6 Кр : h8 10. e7 a1Ф 11. e8Ф+.

5. Cg7—h8! Кpf7—g8

6. Ch8—f6 Кpg8—f7

7. Ka8—c7 a3—a2

8. Кc7 : e8 Кpf7—e6

9. Ke8—g7+! . . .

Плохо 9. Кc7+ Кpf5!

9. . . . Кре6—f7

10. Kg7—h5! Кpf7—e6

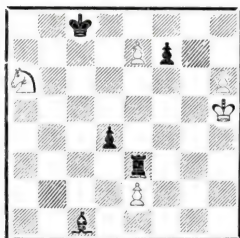
11. Kh5—f4+ Кре6—f5

Или 11. . . Kpf7 12. Ch8 Kpg8
13. e6 Кр : h8 14. e7.
12. Кре3—f3! . . .

Когда исчерпались все ресурсы для задержания пешки, появились другие мотивы.

12. . . . a2—a1Ф
13. e2—e4×.

№ 225. П. Перконая
«Нью Стейтсмен», 1970
I приз



Ничья

1. h6—h7 Крс8—d7
После 1. . . Лh3+? 2. Кpg4
у белых появится ферзь.

2. Ка6—с5+ Крд7 : e7

3. Кph5—g4! . . .

С этого момента начинается весьма любопытная игра, преследующая целью выигрыш пешки «f». Если избрать «простое»
3. Кph4?, то последует 3. . . Л : e2 4. Кpg3 (4. Кph3 Cf4)
4. . . Cf4+! 5. Кр : f4 Лh2, и черные выигрывают.

3. . . . f7—f5+

4. Кpg4—h4 Ле3 : e2

5. Кph4—g3! . . .

Мы уже знаем, что плохо
5. Кph3? из-за 5. . . Cf4, а сейчас 5. . . Cf4+ не опасно для белых в связи с 6. Кр : f4 Лh2
7. Кр : f5 Л : h7 8. Кре5 Лh4
9. Кd3.

5. . . . f5—f4+

6. Кpg3—h3 Ле2—e1

7. Кph3—h2 f4—f3

Угрожая 8. . . Cf4+.

8. Кс5—d3 f3—f2

9. Кd3 : f2 . . .

Плохо 9. h8Ф? из-за 9. . . Лh1+ и т. д.

9. . . . Сс1—f4+

10. Кph2—g2 Cf4—e5

11. Кf2—d3 Ле1—e2+

12. Кpg2—f1 Ле2—h2

13. Кd3 : e5 Лh2 : h7

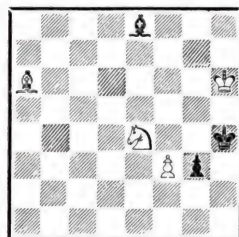
Или 13. . . Кре6 14. Кf3.

14. Ке5—с6+ Кр∞

15. Кс6 : d4 и ничья.

Яркий этюд!

№ 226. Э. Погосяни
«Шахматная Москва», 1961
I приз



Выигрыш

Комментирует Ю. Разуваев

Шахматный этюд — это всегда маленькое чудо, единственный путь к цели в лабиринте запутанных вариантов. Шахматисты-практики — мастера прозы — с восхищением смотрят на произведения шахматной поэзии. Этюды часто напоминают музыкальные пьесы. В средневековой Англии первые органы назывались «большой шахматной доской», а этюдисты и ныне именуются композиторами. Мне, как, наверное, и большинству практиков, по душе экономичность, естественность ком-

позиции и парадоксальность решения.

Доска почти пуста. У белых перевес, олицетворением которого служит конь. Надежды черных связаны с пешкой g3. Ведь до чудодейственного места превращения осталось только два шага. Поэтому решение белых вынужденное.

1. Са6—f1 Се8—b5!

Черные настойчивы, и их не пугают потери. Теперь на 2. С : b5 следует 2. . . g2, и пешку не остановить. Разменная комбинация 2. К : g3 Кр : g3 3. С : a6 Кр : f3 ведет к «пустынной» ничьей. Поэтому белый слон ищет убежище в тихом, укромном месте.

2. Cf1—g2 Сb5—f1!

Вот, оказывается, в чем дело! Черные решили пожертвовать весь материал, но уповают на спасение чести короля благодаря главному законодателю шахматных парадоксов — пату. Сознавая, что противиться дальше бессмысленно, белые забирают храброго слона.

3. Сg2 : f1 g3—g2

Кульминация. После 4. С : g2 пат. Черные готовы торжествовать, но их губит все то же положение короля. В трудную минуту силы белых находят удивительную возможность объединиться и проявить редкую согласованность действий.

4. Ке4—g3!! . . .

Возмездие. На 4. . . Кр : g3 следует 5. С : g2 Кр : g2 6. f4, и черный король оказывается за пределами спасительного квадрата. Безрадостно и 4. . . gfФ 5. К : f1, не допуская черного монарха к пешке.

4. . . . g2—g1Ф

Маленькая моральная побе-

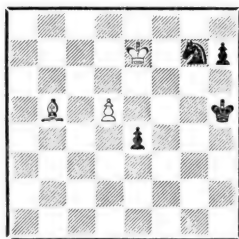
да перед развязкой — черная пешка пробралась сквозь заслоны белых к заветной цели своего существования.

Но радость длится лишь миг.

5. Kg3—f5×.

Очень изящный и тонкий этюд.

№ 227. Э. Погосяни
«Шахматная Москва», 1964
I приз



Выигрыш

Конечно, надо использовать возможность убить сразу двух зайцев: не выпустить черного коня в центр и уйти королем с вертикали «е», чтобы при случае черная пешка превращалась без шаха.

1. Крe7—f6 Кph5—h6

2. d7—d6 Kg7—e8+

А что же еще можно противопоставить неумолимому продвижению пешки «d»?

3. Сb5 : e8 e4—e3

4. d6—d7! . . .

Важная тонкость! На 4. Сb5? последовало бы 4. . . e2 5. С : e2 — пат.

4. . . . e3—e2

5. d6—d8K! . . .

Вот ведь на какие ухищрения приходится идти. После 5. d8Ф? e1Ф ничья.

5. . . . e2—e1K!

После 5. . . e1Ф выигрыш достигался так: 6. Кf7+ Кph5 7.

Ke5+, и теперь либо 7... Kph6
8. Kg4×, либо 7... Kph4 8.
Kf3+, и теряется ферзь. А сей-
час для черных последний вари-
ант не опасен. Есть, однако, кое-
что другое.

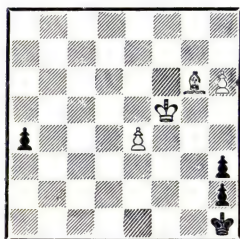
6. Kd8—c6 Ke1—f3

7. Kc6—e7 Kf3—h4

Поле f5 мы защитили, но...

8. Ke7—g8×.

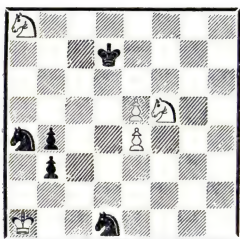
№ 228. Э. Погосян
«Шахматная Москва», 1969
I приз



Выигрыш

1. Cg6—h5 Kph1—g2

№ 229. А. Бельский
«Шахматы в СССР», 1971
III приз



Ничья

Комментирует О. Романишин

Обе стороны располагают в этом окончании совершенно одинаковым материалом. И все же у белых серьезные трудности,

2. Kpf5—f4 h2—h1Ф

3. Ch5—f3+ Kpg2—h2

4. Cf3 : h1 a4—a3

Неочевидный шанс, поскольку пешка без труда задерживается.

5. h6—h7 a3—a2

6. h7—h8C!

К сожалению, надо отказаться от превращения в ферзя, так как после 6. h8Ф? a1Ф 7. Ф : a1 пат. Но теперь, может быть, черных спасут их пешки?

6. . . . Kph2 : h1

7. Kpf4—g3 h3—h2

8. Ch8—a1! . . .

Очень тонкий ход. На 8. Cd4?, например, последовало бы 8... a1Ф 9. C : a1 Kpg1 10. Cd4+ Kph1 с ничьей. Сейчас же выигрывается важный темп.

8. . . . Kph1—g1

9. Cal—d4+ Kpg1—h1

10. Kpg3—h3! a2—a1Ф

11. Cd4 : a1 Kph1—g1

12. Cal—d4+ Kpg1—h1

13. Cd4—e5 и выигрывают.



так как черные пешки дальше продвинуты и уже создали опасную угрозу. Поэтому необходимо принять срочные меры.

1. e5—e6+ Kpd7—c8!

После 1... Kpd8 2. e7+ Kpd7 3. e8Ф+ Кр : e8 4. Kc7+ Kpd7 5. Kd5 b2+ 6. Kpb1 Kf2 7. Ke3!

К : е4 8. Кс4 белые добиваются ничьей. Теперь же им сложнее решить эту задачу.

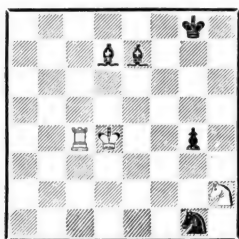
2. Кf5—d6+ Крс8—d8
3. Кd6—с4 b3—b2+
4. Кс4 : b2 Кd1 : b2

Как будет видно из дальнейшего, безразлично, каким конем взять пешку.

5. Ка8—b6 b4—b3
6. е4—е5! Кpd8—e7
7. Kb6—d5+ Кре7 : е6
8. Кd5—с3! Кре6 : е5
9. Кра1—b1! и ничья.

Сразу нельзя играть 9. Ке2? Кс4 10. Кс1 b2+. А сейчас черные в пугиванге: 9...Кpd6(f6) 10. Ке4+ и 11. Кd2; 9...Кре6(f5) 10. Ке2 Кр∞ 11. Кс1; 9...Кpd4(f4) 10. Ке2+ и 11. Кс1.

№ 230. А. Бельский
«Шахматы в СССР», 1961
3-й почетный отзыв



Ничья

1. Кpd4—d5! ...

Почему только так? Рассмотрим и другие продолжения: 1. Кре3? g3 2. Лg4+ С : g4 3. К : g4 Сg5+; 1. Кf1? Ке2+ 2. Кре3 g3 3. Кр : е2 g2; 1. Лс7? g3 2. Кf1 g2 3. Ке3 Ке2+; 1. Лс2? Кph8! 2. Лg2 (2. К : g4 С : g4 3. Лg2 Кf3+ 4. Кре4 Ch5!) 2...Кf3+ 3. К : f3 gf 4. Лс2 Са4 5. Лс1 Сg5.

1. ... g4—g3
2. Кh2—f1 g3—g2

Или 2...Ке2 3. К : g3 К : g3 4. Лс7.

3. Кf1—e3 Cd7—h3

4. Ке3 : g2!

Но не 4. Лс2? Ке2 5. К : g2

С : g2+ 6. Кре6 Кd4+.

4. ... Ch3 : g2+

5. Кpd5—e6 Ce7—g5

6. Кре6—f5! Kg1—f3

7. Лс4—g4 Cg2—h3

Итак, все ухищрения белых ни к чему не привели?

8. Кpf5—g6! Ch3 : g4

Пат.

Или

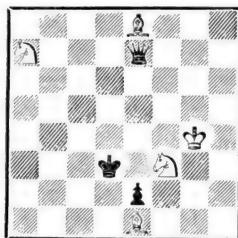
8. ... Кf3—e5+

9. Кpg6 : g5 Ке5 : g4

Или 9...С : g4 10. Кpf4.

10. Кpg5—h4 и ничья.

№ 231. А. Бельский
«Шахматы в СССР», 1964
1 приз



Выигрыш

Вообще говоря, четыре фигуры сильнее ферзя. Но здесь у черных есть еще опасная далеко продвинутая проходная пешка, две фигуры белых под боем, и, кроме того, королю белых нелегко укрыться от пристального взгляда черного ферзя.

1. Се8—g6+ Кpd3—e3

Черные не выпускают из поля зрения коня а7, поскольку в случае 1...Крс4 2. Кс6 белые налаживают взаимодействие всех своих фигур.

2. Kf3—h4! . . .

Легко отказаться от продолжения 2. Kb5?, так как оно ведет к пату: 2. . .Фd7+ 3. Kpg3 Фg4+! 4. Кр : g4, или от варианта 2. Кс8? Фе6+ 3. Cf5 Фс4+ 4. Kpg3 Фf4+, в котором ненароком можно и проиграть. Но чем плох естественный ход 2. Kd4? (угроза 3. Кс2×)? Тогда, оказывается, последует 2. . . Фе6+! (ферзь неприкосновенен из-за пата) 3. Kf5+ Кре4 4. Kpg5 (4. Kph5? Фd5 5. Кс6 Фd1) 4. . .Фе5 5. Кс6 Фf4+ 6. Kph5 Фf3+ 7. Kph6 Фh1+ 8. Kh4+ Кре3 9. Kb4 Ф : e1 10. Кс2+ Крf2 с ничьей.

2. . . . Фе7—d7+

А сейчас ничего не дает 2. . . Фе6+? в связи с 3. Cf5 Фg8+ 4. Kph3 Фg1 5. Кg2+ Крf3 6. Cg4+ Кре4 7. Кс6. Очевидно также, что конь отравлен: 2. . . Ф : a7? 3. Kg2+ Крd4 4. Cf2+.

3. Kh4—f5+ . . .

То, что было опровержением, сейчас уже не годится: 3. Cf5? Фg7 4. Cg6 Фd4+ 5. Kpg3 Фd6+ 6. Kpg2 Фd1 7. Kf3 Фd5 8. Cf2 Крf4 9. Cg3+ Крg4 или 3. Kpg3? Фс7+ 4. Крg2 Ф : a7 5. Cf2+ Крf4 6. С : a7 e1Ф 7. Cb8+ Кре3.

3. . . . Кре3—e4

Ничего не меняет 3. . .Крd3.

4. Ka7—b5 . . .

А теперь к пату вело 4. Кс6? Ф : с6 5. Ке7+ Кре3 6. К : с6.

4. . . . Фd7 : b5

5. Kf5—d6+ Кре4—e3

Что же, опять пат после 6. К : b5? Нет!

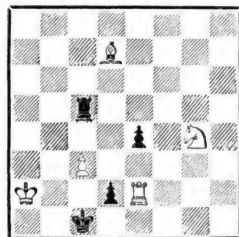
6. Cg6—c2! и выигрывают, так как нет защиты от 7. Kf5+(×).

Остроумный этюд.

№ 232. В. Нестореску (Румыния)

«Тидскрифт фор шах», 1965

1 приз



Выигрывает

Комментирует О. Романишин

1. Kg4—e3! . . .

Только так следует задерживать пешку «d». В случае 1. Kf2? Л : с3 с последующим 2. . . e3 дела черных в полном порядке. Теперь же у черных есть два принципиально различных ответа, но в обоих случаях их король попадает под огонь батареи.

I

1. . . . d2—d1Ф

2. Ке3 : d1 Крc1 : d1

3. Cd7—g4! Лс5 : с3

4. Кра2—b2 Лс3—d3

Пока отскок лады ничего белым не дает, но они сначала расчищают доску.

5. Ле2 : e4+ Крd1—d2

6. Ле4—e2+ Крd2—d1

А здесь все решает тихий ход, ставящий черных в положение цугцванга.

7. Крb2—b1! и выигрывают.

II

1. . . . Лс5 : с3

2. Cd7—g4 Лс3—d3

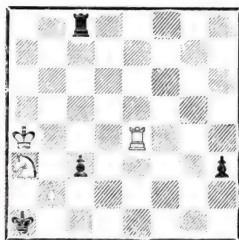
3. Ке3—d1! . . .

Коня придется взять, иначе белые с выгодой сохраняют все фигуры.

3. . . . Крc1 : d1

4. Лe2 : e4+ Крd1—c2
5. Лe4—c4+ Лd3—c3
6. Сg4—f5+ Крc2—d1
7. Лc4 : c3 и выигрывают.

№ 233. В. Нестореску
«Шахматна мисъл», 1966/67
 I—III призы



Выигрыш

Белые не могут сохранить последнюю пешку (1. b4? c2), и единственным шансом для них является игра на мат.

1. Кра4—b3 c3 : b2
 2. Лe4—e1+ Лc8—c1
 3. Ка3—c2+ Крa1—b1
 4. Лe1—e2 ...
- Теперь в связи с угрозой
5. Ка3+ Крa1 6. Л : b2 и 7. Ла2×
- черные должны выбирать из двух отступлений ладьей.

I

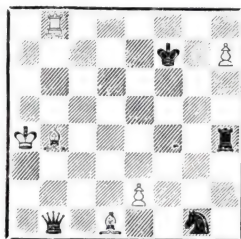
4. ... Лc1—d1
 5. Кc2—b4 Лd1—f1
- Стремясь к спасительному шаху по 3-й горизонтали.
6. Лe2 : b2+ Крb1—c1
 7. Кb4—a2+ Крc1—d1
 8. Ка2—c3+ и выигрывают.

II

4. ... Лc1—g1
5. Кc2—e3 Крb1—a1
6. Лe2 : b2 Лg1—g3
7. Лb2—e2 Лg3—g1
8. Лe2—a2+ Крa1—b1
9. Ла2—b2+ Крb1—c1

10. Лb2—c2+ Крc1—b1
 11. Ке3—d5 Лg3—g2
- Профилактика мата на a2, но беда приходит с другой стороны.
12. Кd5—c3+ Крb1—a1
 13. Лc2—c1×

№ 234. В. Нестореску
«Италия скаккистика», 1968
 II приз



Ничья

Материальный перевес черных весьма значителен, и, кроме того, белый слон b4 пока связан, что позволяет рассчитывать на успех. Однако...

1. Cd1—b3+ Крf7—g6
- Черные поля опасны, так как после 2. h8Ф Л : h8 чернопольный слон развяжется.
2. h7—h8Ф! Лh4 : h8
 3. Лb8—b6+! ...
- Плохо 3. Л : h8? из-за 3... Фa1+.

3. ... Крг6—g5

Теперь уже запретны были белые поля f5 и h5 из-за отскоков сначала белопольного слона, а потом чернопольного с открытым нападением на ферзя.

4. Сb4—e7+! Крг5—f4
- Выбора нет.
5. Се7—d6+ Крf4—e3
 6. Cd6—c5+ Крe3—d2
 7. Сc5—b4+ Крd2 : e2
- Уничтожив неприятельскую пешку, черные «меняют пластин-

ку», принимая шахи белопольного слона.

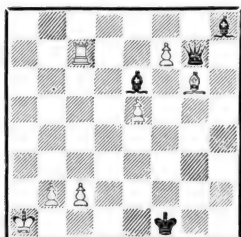
8. Cb3—c4+ Kpe2—f3
9. Cc4—d5+ Kpf3—g4
10. Cd5—e6+ Kpg4—h5
11. Ce6—f7+ Kph5—g4

Приходится не солоно хлебавши возвращаться.

12. Cf7—e6+ Kpg4—f3
13. Ce6—d5+ Kpf3—e2
14. Cd5—c4+ Kpe2—d1
15. Cc4—b3+ Kpd1—c1
16. Cb4—a3+ и ничья.

№ 235. Е. Сомов-Насимович

«64», 1939
(исправление)



Ничья

Комментирует О. Романишин

Планы обеих сторон очевидны: белые должны стремиться к превращению пешки «f», черные — к атаке на неприятельского короля. Так и развиваются события.

1. Лс7—e7 ...
- Нападая на слона и угрожая
2. Ле8.
1. ... Фg7 : e5
- На мат!
2. f7—f8Ф+ Kpf1—g1!
3. c2—c3 ...
- Другой защиты от 3. ...Ф : b2× и 3. ...Фe1× нет.
3. ... Фе5—e1+
4. Cg6—b1 Фе1 : c3!

Блестящее продолжение атаки. Обычными средствами белые не могут защитить одновременно поля a3, a5 и b2. На помощь приходит сногшибательная комбинация.

5. Ле7—g7+!! Ch8 : g7
6. Фf8—f1+!! Kpg1 : f1
- Если 6. ...Kph2?, то 7. Фf2+ Kph3 8. Cf5+, и белые даже выигрывают.
7. Cb1—d3+!! ...

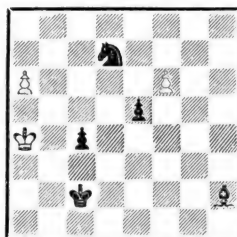
Третья подряд жертва, принятие которой неожиданно ведет к пату. Но и черные не остаются в долгу. Хотя отступление королем приводит к потере ферзя, у них появляются другие мотивы.

7. ... Kpf1—e1
 8. b2 : c3 Kpe1—d2!
- Король мчится на c1, после чего белые снова окажутся в матовой сети.

9. Cd3—c2! Kpd2—c1!
- Обходим еще один подводный камень: 9. ...Кр : c2? — пат.
10. Cc2—b3!! ...
- И все же... Се6 : b3
- Пат.
- Замечательный этюд!

№ 236. Е. Сомов-Насимович

«64», 1927-11
I приз



Ничья

Надежды белых могут быть связаны только с проходными

пешками. Если черные успеют задержать обе пешки, а это легко сделать путем 1...Cg1, то никаких шансов на спасение не останется. Следовательно, промедление недопустимо, и надо двинуть вперед пешку «а».

1. а6—а7 Ch2—g1!
- Все-таки! Если 1...e4?, то 2. Kpb5!

2. а7—а8Ф . . .

В жертву приносится одна пешка, чтобы обеспечить успех превращения другой.

2. . . . Kd7—b6+

3. Кра4—b4! . . .

Если 3. Kpb5, то 3...К : а8
4. f7 Кс7+ и 5...Ке6, задерживая последнего вражеского солдата.

3. . . . Kb6 : а8

4. f6—f7 Ка8—с7

5. f7—f8Ф . . .

Итак, все трудности белых позади? Нет, борьба еще не окончена...

5. . . . Cg1—с5+!

Казалось бы, все надежды белых рушатся: 6. Кр : с5 Ке6+ или 6. Ф : с5 Ка6+ одинаково безнадежно. Но есть, оказывается, еще один ход.

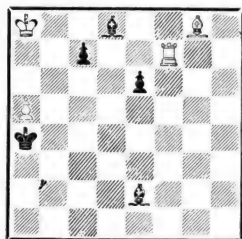
6. Kpb4 : с4! Сс5 : f8

Пат.

№ 237. Е. Сомов-Насимович

«Ла стратеги», 1936/37

III приз



Выигрыш

Очевидно, что для победы белым надо выиграть фигуру. Но как это сделать? Пешку а5 использовать для этого не удастся — она обречена. Преследование какого-либо из слонов также выглядит бесперспективным, но... только на первый взгляд.

1. Лf7—f2 Се2—с4

2. а5—а6! . . .

Перед гибелью пешка все же успевает сыграть важную роль. Брать ее обязательно.

2. . . . Сс4 : а6

3. Лf2—а2+ Кра4—b5

4. Кра8—а7 . . .

Преследование продолжается, и теперь слоны вынуждены выстроиться в один ряд.

4. . . . Са6—с8

5. Ла2—b2+ Kpb5—с6

Король спешит на помощь своим фигурам.

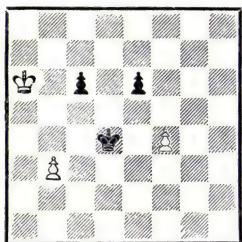
6. Лb2—b8 Крс6—d7

7. Лb8 : с8! . . .

Протянувшему руку помощи явно придется плохо, но ведь иначе черные бесславно погибнут, оставшись без ладьи.

7. . . . Kpd7 : с8

8. Cg8 : e6×.



Выигрыш

Комментирует В. Савон

1. Кра6—b6! . . .

Не приводит к цели 1. Крb7? Крс5! 2. Крс7 Крд5 3. Крд7 с5 4. Кре7 е5 5. f5 е4, и пешка черных проходит в ферзи с шахом. Также плохо 1. b4? Крс4 2. Крb6 Крд5 3. Крс7 с5, и опять черные добиваются ничьей благодаря неудачному положению короля противника.

1. . . . Крд4—d5

Совсем плохо 1. . . c5 2. Крс6.

2. Крb6—с7 с6—с5

Или 2. . . Крс5 3. b4+! Крд5

4. Крд7.

3. Крс7—d7 . . .

Цугцванг!

3. . . . е6—е5

4. f4—f5 е5—е4

5. f5—f6 е4—е3

6. f6—f7 е3—е2

7. f7—f8Ф е2—е1Ф

Ферзи появились у обеих сторон одновременно, но...

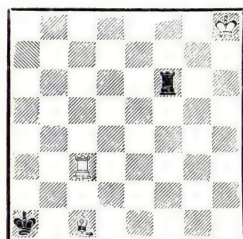
8. Фf8—d6+ Крд5—е4

9. Фd6—е7(е6)+ и выигрывают.

Хотя этюд был создан более 50 лет назад, он и сейчас представляет практическую ценность для изучения пешечных окончаний.



№ 239. Р. Бианкетти
«Италия скаккистика», 1925



Выигрыш

1. Сс1—b2! . . .

Прежде всего отметим, что два отступления ладьи f6 ведут к мату в два хода: 1. . . Лf7 2. Лh3+ Кpg8 3. Лh8× и 1. . . Лg6 2. Лс8+ Кph7 3. Лh8×. А теперь рассмотрим два, казалось бы более надежных, ответа.

I

1. . . . Лf6—f8

2. Лс3—с7+ Кph8—g8

3. Лс7—g7+ Кpg8—h8

4. Кра1—a2! и выигрывают. Но не 4. Крb1? Лf1+.

II

1. . . . Лf6—h6

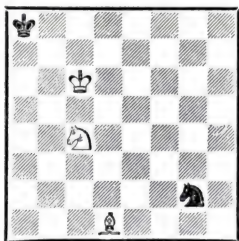
2. Лс3—g3+ Кph8—h7

3. Лg3—g7+ Кph7—h8

4. Кра1—b1! и выигрывают. Но не 4. Кра2? Ла6+.

Замечательная находка!

№ 240. Р. Бианкетти
«Италия скаккистика», 1925



Выигрыш

Главное — не позволить ко-
ню черных войти в игру.

1. Кс4—b6+ Кра8—b8

И после 1...Кра7 черный
король не успел бы прийти на
помощь.

2. Kb6—d5 Kg2—e1

Нельзя, конечно, дожидаться,
чтобы после 3. Cf3 Ke1(h4) 4. Ce4
конь был полностью отрезан.

3. Cd1—e2 Ke1—c2

Грозило 4. Ke3.

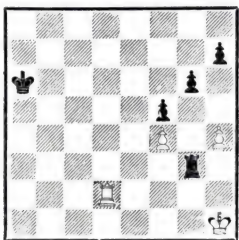
4. Kpc6—c5 Kc2—a3

Или 4...Кра7 5. Cd3.

5. Ce2—d3 Kрс

6. Kpc5—b4 и выигрывают.

№ 241. В. Гальберштадт (Франция)
«Шахматы в СССР», 1935
3-й почетный отзыв



Ничья

Комментирует В. Савон

Трудно поверить, что белые
могут спастись. У черных лиш-

няя пешка, да и вторая вот-вот
будет завоевана. Но тут мы вспо-
минаем шутовское изречение
С. Тартаковского о том, что все ла-
дейные эндшпили — ничейные,
и это вселяет оптимизм. Начина-
ем искать защиту.

1. Kph1—h2 Лg3—g4

Слабее 1...Лf3 из-за 2. Лd7
Л : f4 3. Л : h7 Kpb5 4. Лh6 Лg4
5. h5! g5 6. Лh6 с ничьей.

2. Kph2—h3 h7—h5!

Необходимый ход. Если 2...
Kpb5, то 3. h5! Л : f4 4. hg hg
5. Лg2 с ничьей (на 2...Л : f4
следует 3. Лd7, а на 2...h6 —
3. Лd6+ Kpb7 4. Лf6 h5 5. Лd6
Kpc7 6. Лd4 и далее как в глав-
ном варианте).

3. Лd2—d5! ...

Не выпуская короля.

3... Кра6—b6

4. Лd5—e5 Kpb6—c6

5. Ле5—a5 Kpc6—d6

6. Ла5—b5 Kpd6—e6

7. Лb5—b6+! Кре6—d5

Легко убедиться, что на h6
черному королю делать нечего.

8. Лb6—b4! Kpd5—c5

9. Лb4—a4! ...

Теперь до выигрыша черным
осталось сделать один только
шаг: передать очередь хода бе-
лым, но...

9... Kpc5—b5

10. Ла4—d4 Kpb5—c6

11. Лd4—c4+! ...

Проигрывает 11. Ла4? Kpc5!
и 11. Лb4? Kpd5! 12. Ла4 Kpc5.

11... Kpc6—b6

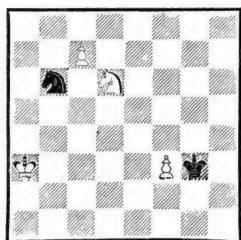
12. Лc4—b4+ Kpb6—a6

13. Лb4—a4+ Кра6—b5

14. Ла4—d4.

Позиционная ничья.

№ 242. В. Гальберштадт
«Чехословенски шах», 1930
IV приз



Выигрыш

1. Кра3—b2! . . .

На поле b4 король не может ступить из-за 1. . . Kd5+, а после 1. Крb3? Кр : f3 2. Крc2 Кре2 черный король не выпустит своего оппонента на свободу.

1. . . . Крг3 : f3

2. Крb2—c1! Крf3—f4

Совсем плохо 2. . . Кре3? 3. Кс4+, а на 2. . . Кре2 последует 3. Крc2 Крf3 4. Крд3 и т. д.

3. Крc1—c2! . . .

Но не 3. Крд2? Кре5! с ничьей.

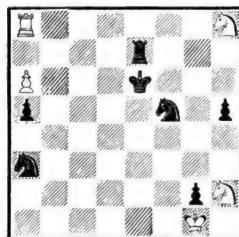
3. . . . Крf4—g5

4. Крc2—d3 Крг5—f6

5. Крд3—d4 Крf6—e6

6. Крд4—c5 и выигрывают.

№ 243. В. Гальберштадт
«Нью Стейтсмен», 1954
I приз



Выигрыш

Удивительная ситуация, не правда ли? У белых не хватает двух пешек, их фигуры занимают неуклюжие позиции на краю доски, и все же они могут выиграть. Главный козырь — сильная проходная пешка.

1. Kh8—g6 . . .

Чтобы угрожать на 3-м ходу шахом ладьей на e8.

1. . . . Ле7—c7

2. a6—a7 Кf5—e7

3. Kg6—f4+ . . .

Пользуемся тем, что король имеет для прогулки только линию «е».

3. . . . Кре6—e5

4. Кf4—d3+ Кре5—e4

Если 4. . . Кре6, то 5. Кс5+ Кре5 6. Кf3+.

5. Кd3—f2+ Кре4—e3

Или 5. . . Кре5 6. Кf3+.

6. Кf2—d1+ Кре3—e2

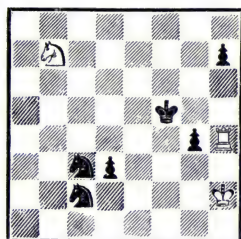
На 6. . . Кре4 последовало бы 7. Кс3+ Кре5 8. Кf3+ Кре6 9. Кd4+ Кре5 10. Ле8 Л : a7 11. Кс6+.

7. Кd1—c3+ Кре2—e1

В случае 7. . . Кре3 решает 8. Кd5+.

8. Kh2—f3×.

№ 244. Е. Бан (Венгрия)
*Конкурс Венгерской шахматной
 федерации. 1959*
 II приз



Ничья

Комментирует Е. Свешников

Позиция напоминает концовку турнирной партии. Соотношение сил весьма реально, но неудачное расположение фигур делает задачу белых крайне трудной. Впрочем, план их ясен: отдать ладью за пешку «d», забрав по пути пешку h7, а коня принести в жертву за пешку «g», после чего два черных коня не матуют. Достигается это, однако, единственным путем.

1. Kb7—d6+ . . .

Если начать с активизации ладьи, то после 1. Л : h7? d2 2. Лd7 (2. Kd6+ Kpg6) 2. . . d1Ф 3. Л : d1 К : d1 4. Kd6+ Kpf4 белые не успевают отдать коня за пешку «g» (хорош и авторский ход 2. . . Ke3).

1. . . . Kpf5—g5

Или 1. . . Kpf4 2. Kc4 с ничьей.

2. Лh4 : h7 d3—d2

3. Лh7—d7! . . .

Засада!

3. . . . Kc2—e3

Лучший шанс — не давать пока коню белых возможности приблизиться к пешке «g». Если 3. . . d1Ф 4. Ke4+ Kpf4 5. Л : d1 К : d1 6. Kf6! g3+, то 7. Kpg1! Kpf3 8. Kh5 g2 9. Kf4! с ничьей,



но не 7. Kpg2? Ke1+ 8. Kpf1 g2+ 9. Kpg1 Ke3, и черные выигрывают.

4. Kd6—f7+!

Если 4. Kpg3?, то 4. . . Ked5.

4. . . . Kpg5—f4

5. Лd7 : d2 Ke3—f1+

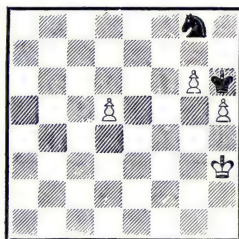
6. Kph2—g2 Kf1 : d2

7. Kf7—h6 g4—g3

8. Kh6—f5! и ничья.

Конь успел вовремя!

№ 245. Е. Бан
«Типография», 1961
 I приз



Выигрыш

1. d5—d6 Kg8—f6

2. Kph3—h2!! . . .

Забавно, что к победе ведет только этот окольный путь. Ничья неизбежна после 2. Kph4? Kpg7 или 2. Kpg2? К : h5 3. d7 Kf4+ и 4. . . Ke6.

2. . . . Kph6—g7

3. Kph2—g1 Kpg7—h6

4. Kpg1—f1 Kph6—g7

5. Kpf1—e1! ...

Теперь ясно, какие поля заминированы: 5. Kpf2? Ke4+, 5. Kpe2? K : h5.

5. ... Kpg7—h6

6. Kpe1—d1! Kph6—g7

7. Kpd1—c2 ...

Только здесь был выбор, так как годилось и 7. Kpc1.

7. ... Kpg7—h6

8. Kpc2—b2! ...

Но не 8. Kpb3? Ke4.

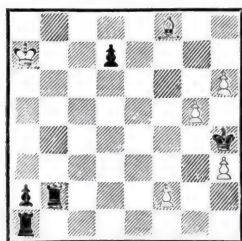
8. ... Kph6—g7

9. Kpb2—a3 Kpg7—h6

10. Кра3—b4! и выигрывают.

Покажем еще ложный след: 1. Kph2? Kpg7 2. d6 Kpf6 3. Kph3 Кре6 4. Kph4 Кр : d6 5. Kpg5 Кре7! 6. h6 Kpf8 7. h7 Kpg7 с ничьей.

№ 246. Е. Бан
«Типография», 1966
I приз



Выигрыш

1. h6—h7 Лb2—b7+

2. Кра7—a6 Лb7—b6+

3. Кра6—a5 ...

Ясно, что король стремится на поле a3, после чего черных не спасет ход Лb3+ (Кр : b3, Лb1+, Кр : a2). Поэтому черные меняют план, обеспечивая размен вновь появляющегося ферзя.

3. ... Лb6—h6!

4. g5 : h6 Ла1—b1

5. h7—h8Ф a2—a1Ф+

6. Фh8 : a1 Лb1 : a1+

7. Кра5—b5 Ла1—a8

Увы, надо срочно препятствовать появлению еще одного ферзя.

8. Cf8—g7 Kph4 : h3

9. h6—h7 Kph3—g2

Иначе (9. . . Kpg4) сразу плохо: 10. h8Ф Л : h8 11. С : h8 Kpf3 12. Cd4.

10. f2—f4 Kpg2—f3

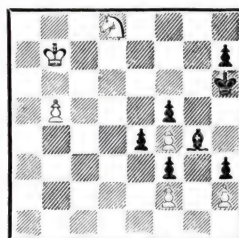
11. f4—f5 Kpf3—e4

12. f5—f6 Кре4—f5

13. h7—h8Ф и выигрывают.

К ничьей привело бы 13. f7? Kpg6.

№ 247. В. Власенко
«Шахматы в СССР», 1976
IV приз



Выигрыш

Комментирует Е. Свешников

Первое впечатление, что дела черных, несмотря на лишнюю пешку, плохи. Ведь их слон не успевает задержать проходную пешку «b». Однако при более внимательном изучении позиции удается найти за черных интересный план защиты.

1. Kd8—f7+ Kph6—h5

2. Kf7—e5 e4—e3

3. Ke5—d3 e3—e2

4. Kpb7—b8! ...

Самый трудный ход этюда. Если сразу 4. b6?, то 4. . . Kph4

5. Ke1 (или 5. Kpb8 e1Ф 6. К : e1 h5 с ничьей) 5. . . h5! 6. Kd3 e1Ф, и не проходит 7. Ke5 из-за 7. . . Фе4+. В дальнейшем станет ясно, почему черный король должен находиться на b8.

4. . . . Kph5—h4

Вот в чем заключается замысел черных. Они собираются сыграть h7—h5 и запатовать себя. При положении белого короля на b8 другой путь уже не годился: 4. . . h6 5. Ke1 Kph4 6. b6 h5 7. Kd3 e1Ф 8. Ke5 и выигрывают.

5. Kd3—e1! . . .

Когда черный король переходит на h4, белый конь должен занять поле e1! Если же 5. . . b6, то 5. . . e1Ф 6. К : e1 h5 и после 7. Kd3 пат, а в случае 7. К : f3? С : f3 белые даже проигрывают.

5. . . . h7—h6

6. b5—b6! . . .

Но не 6. Kd3? e1Ф 7. К : e1 h5 с ничьей.

6. . . . h6—h5

7. Ke1—d3 e2—e1Ф

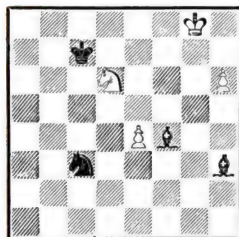
8. Kd3—e5! и выигрывают.

При положении короля на a8 или c8 это было бы невозможно из-за шаха ферзем. Сейчас же вынуждается жертва ферзя (8. . . Ф : e5 9. fe), после чего патовая конструкция черных распадается.

№ 248. В. Власенко

«Шахматы», 1968

I приз



Ничья

Отбросим сначала прямолинейное продолжение 1. h7? в связи с 1. . . Се6+ 2. Kf7 Се5 3. Kpf8 С : f7 4. Кр : f7 К : e4 5. Kpg8 Kf6+ 6. Kpg7 Kd5+ 7. Kpg8 Ke7+, и черные выигрывают.

1. Kd6—e8+ Kpc7—d8

2. h6—h7 Ch3—e6+

3. Kpg8—f8 Cf4—h6+

Если 3. . . Се5, то 4. Kf6 С : f6

5. e5 С : e5 6. h8Ф С : h8 — пат.

4. Ke8—g7 Kc3 : e4

Другая попытка пробраться конем на d7 с матом (4. . . Ка4 отражалась путем 5. h8К! Кс5 6. Kf7.

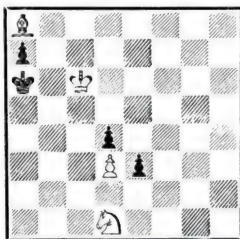
5. h7—h8С! и ничья.

Если превратить пешку в ферзя или ладью, то после 5. . . Кс5(f6) неизбежен мат конем на d7. В случае же 5. h8К? выигрывает 5. . . Kg5. А теперь ходы конем приводят лишь к пату.

№ 249. В. Власенко

«Мерани», 1970

2-й похвальный отзыв



Выигрывает

1. Kd1—b2 . . .

Белые готовы встретить ход

1. . . e2 матовой комбинацией

(2. Кс4 и 3. Сb7×).

1. . . . Кра6—a5

2. Kpc6—c5 e3—e2

3. Kb2—c4+ Кра5—a4

4. Ca8—f3! . . .

Пешку легко было задержать путем 4. Сс6+? Крb3 5. Кd2+ Крс2 6. Кf3, но тогда 6. . .Кр : d3 и ничья. Поэтому белым приходится жертвовать фигуру.

4. . . . e2—e1Ф
5. Cf3—d1+ Фe1 : d1
6. Кс4—b2+ Кра4—b3
7. Кb2 : d1 a7—a5

Единственный шанс, так как сразу проигрывает 7. . .Крс2 8. Кр : d4 Кр : d1 9. Крс4 и т. д. 8. Крс5—d5!! . . .

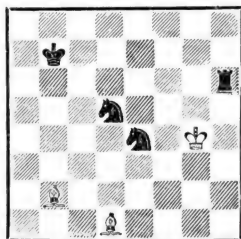
Такой ход, конечно, в глаза не бросается, а между тем естественное продолжение 8. Кр : d4? a4 9. Кс3 a3 ставит белых в положение цугцванга: 10. Ке2 Крb2 11. Кс3 Крb3.

8. . . . a5—a4
9. Крd5 : d4 a4—a3
10. Кd1—с3 . . .

А теперь в цугцванге черные.

10. . . . Крb3—b4
11. Кс3—a2+ Крb4—b3
12. Ка2—с1+ Крb3—b4
Или 12. . .Крb2 13. Крс4!
13. Крd4—d5 Крb4—с3
14. d3—d4 Крс3—с2
15. Крd5—с4! Крс2 : с1
16. Крс4—b3 и выигрывают.

№ 250. Я. Русинек (Польша)
«Италия Скаксистика», 1971
I приз



Ничья

Комментирует Е. Свешников

У черных внушительный материальный перевес, но белые, используя связку по большой диагонали, заставляют неприятельские фигуры занять крайне неудачные позиции.

1. Cd1—f3 Ке4—f2+
Если 1. . .Ле6, то 2. Крf5.

2. Крг4—g3! . . .

Единственное продолжение, так как после 2. Крг5? Лd6 черные фигуры соединяются.

2. . . . Кf2—h1+
Иначе коня не спасти.

3. Крг3—g2 Крb7—с6

4. Сb2—a3! . . .

Чтобы король не мог освободить коня d5 от связки.

4. . . . Лh6—h8

Отнимая у чернопольного слона поле f8 и пытаясь создать положение цугцванга.

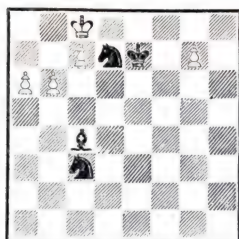
5. Са3—b2! . . .

Снова единственная возможность. Проигрывало 5. Се7? из-за 5. . .Крd7, а также 5. Се4? Ла8, и теперь 6. Се7 Ле8 или 6. Сb4 Ла4. В случае же 5. С : d5+ Кр : d5 6. Сb4 с дальнейшим переводом слона на e1 черный король пришел бы на поле e2 и освободил бы коня.

5. . . . Лh8—b8
6. Сb2—a3 Лb8—b1
7. Са3—f8 Лb1—a1
8. Cf8—g7! Ла1—a7
9. Сg7—f8 Ла7—h7
10. Cf8—a3 Лh7—h8
11. Са3—b2 Лh8—b8
12. Сb2—a3 Лb8—b1
13. Са3—f8.

Позиционная ничья.

№ 251. Я. Русинек
«Нью Стейтсмен», 1971
I приз



Ничья

1. a6—a7 . . .

Продвижение другой пешки закончилось бы для белых плачевно: 1. b7? Kb5(e4), и неизбежен мат. Черные и сейчас пытаются использовать эту идею.

1. . . . Cc4—a6+

2. b6—b7 Kc3—e4

Но сейчас поле g8 не под ударом и можно отвлечь черные фигуры.

3. g7—g8K+! Kpe7—e8

4. Kg8—f6+! Ke4 : f6

6. a7—a8C! . . .

Блестящий ресурс защиты. После 5. a8Ф? Kd5 мат был неизбежен, а теперь черные должны распатовать неприятельского короля.

5. . . . Kd7—e5

6. Kpc8—b8 Ke5—c6+

7. Kpb8—c8 Ca6—f1

8. b7—b8Л! . . .

Превращение в ферзя снова проигрывало: 8. b8Ф? Ca6+ 9. Фb7 Ke4 и мат следующим ходом.

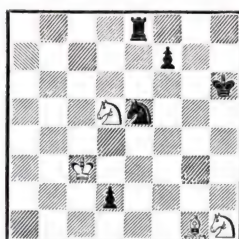
8. . . . Cf1—a6+

9. Лb8—b7 Kf6—e4

Пат.

Лучший этюд на тему превращения в три разные слабые фигуры. Первооткрывателем этой темы в 1928 году стал В. Корольков.

№ 252. Я. Русинек
«Нью Стейтсмен», 1973
II приз



Ничья

Казалось бы, задача белых не столь уж сложна, так как они выигрывают опасную проходную пешку. Однако это стоит им фигуры.

1. Cg1—e3+ Kph6—g7

2. Ce3 : d2 Лe8—c8+

3. Kpc3—b3 . . .

Плохо было 3. Kpd4? из-за 3. . . Kf3+, а на 4. Kpb4? могло последовать 4. . . Лc4+ и 5. . . Лd4.

3. . . . Лc8—d8

4. Kh1—g3! Лd8 : d5

Временный отказ от взятия (например, 4. . . Kph8) привел бы лишь к перестановке ходов.

5. Kg3—h5+ Kpg7—h8

Забавно, что у короля нет других отступлений — 5. . . Kpf8? 6. Cb4+ и 7. Kf6+.

6. Cd2—c3 Лd5—b5+

В случае 6. . . f5 белые немедленно достигали ничьей путем 7. Kf4.

7. Kpb3—a4 Лb5—c5

8. Кра4—b4 Лc5—c4+

9. Kpb4—b3 Лc4—e4

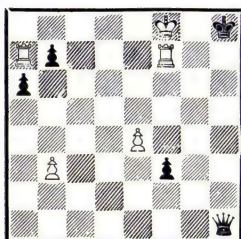
10. Kpb3—c2! . . .

Только так, ибо другие соблазнительные продолжения проигрывают: 10. Kg3? Ле3 11. Kf5 Лh3 и 12. . . f6 или 10. Kf6? Ле3 11. Kd5 Лd3 12. Kf4 Лf3.

10. . . . Лe4—e2+
 11. Kpb3—d1 Лe2—e3
 12. Kpd1—d2 Лe3—d3+

13. Kpd2—c2 Лd3—d5
 14. Kpc2—b3.
 Позиционная ничья.

№ 253. С. Белоконь
 «Шпрингарен», 1965
 2-й похвальный отзыв



Выигрыш

Комментирует А. Суэтин

Самый очевидный ход 1. Ла : b7? отпадает, так как после 1. . . Фh6+ белым не избежать вечного шаха. Да и угрожают они всего-навсего выиграть ферзя за две лады, после чего пешка f3 обеспечит черным победу. Значит, надо стремиться к более серьезной цели — к мату.

1. Ла7—a8 Фh1—h4!

Единственная защита от 2. Kpe7×.

2. Kpf8—e8 Kph8—g8

Так как ферзь не может временно взять под удар поля d7 и e7, то король вынужден сам беспокоиться о своей безопасности.

3. Lf7—e7! . . .

Возобновляется угроза отступления короля с матом.

3. . . . Фh4—g4

В случае 3. . . Фh3 характер борьбы не менялся, но она заканчивалась быстрее. Следующие ходы повторяют те же идеи нападения и защиты, а потому в объяснениях не нуждаются.

4. Kpe8—d8 Kpg8—f8
 5. Лe7—d7! Фg4—f4
 6. Kpd8—c8 Kpf8—e8
 7. Лd7—c7! Фf4 : e4
 8. Kpc8—b8 Kpe8—d8

Но что делать дальше? Если продолжить по уже возникшей привычке 9. Л : b7?, то последует 9. . . Фd4 10. Lh7 Фb6+ с ничьей.

9. Лc7—g7! . . .

Но не 9. Лf7 из-за 9. . . Kpe8. Теперь, казалось бы, черные должны сложить оружие, но у них находится изящный ресурс защиты, основанный на силе проходной пешки.

9. . . . Фе4—e7!

Жертва ферзя, которую пока принять нельзя.

10. Kpb8—a7+! . . .

В этом шахе смысл всего предшествовавшего систематического движения.

10. . . . Kpd8—d7

А теперь можно перейти от поэзии к прозе.

11. Лg7 : e7+ Kpd7 : e7

12. Ла8—h8 . . .

Или 12. Лс8.

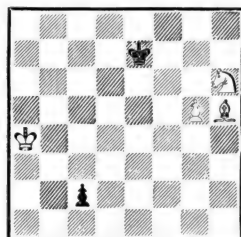


12. . . . f3—f2
13. Лh8—h1 и выигрывают.
Остроумный этюд.

№ 254. С. Белоконь

«Италия скаксистика», 1972

1-й похвальный отзыв



Ничья

А разве нельзя сыграть «просто» 1. g6? c1Ф 2. g7, пользуясь тем, что пешка косвенно защищена? Нет, после 1. . . Крf6 2. Кf5 c1Ф 3. g7 Фc4+ черные выигрывают. Поэтому пока, используя метод исключения, приходится дать шах.

1. Kh6—f5+ Кpe7—f8

Король должен задерживать пешку, так как в случае 1. . . Крd8 2. g6 c1Ф 3. g7 Фc4+ 4. Кра3 белые легко добиваются ничьей.

2. g5—g6 c2—c1Ф

3. g6—g7+ Кpf8—g8

4. Ch5—g6 Фc1—b2

Создалась интересная ситуация: силы белых взаимно защищают друг друга, но черные имеют возможность запатовать короля белых и заставить их разрушить гармонию фигур.

5. Кра4—a5 Фb2—b3

6. Кра5—a6 Фb3—b4

7. Кра6—a7 Фb4—b5

Так что же, после 8. Кра8? Фb6 белые все-таки проигрывают? Да, но в этот момент благодаря неудачному положению не-

приятельского ферзя у них есть любопытный спасительный ресурс.

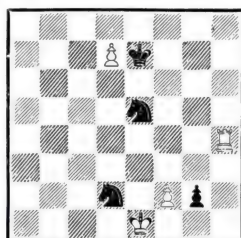
8. Cg6—f7+! Кpg8 : f7

9. Кf5—d6+ и ничья.

№ 255. С. Белоконь

Мемориал З. Бирнова, 1978

I приз



Ничья

Сначала единственным способом задержим черную пешку.

1. Лh4—h7+ Кpe7—d8

2. Лh7—g7 Кd2—f3+

3. Кpe1—d1! . . .

Конечно, после 3. Кpe2 g1Ф 4. Л : g1 К : g1+ и 5. . . Кgf3 черные легко выигрывают «по Троицкому», так как им удалось задержать неприятельскую пешку далеко от критического поля. Теперь рассмотрим два эхо-варианта.

I

3. . . . g2—g1Ф+

4. Лg7 : g1 Кf3 : g1

5. f2—f3!! . . .

Вся тонкость в том, что в случае естественного 5. f4? Kg4 6. Крd2 Кр : d7 7. Крd3 Кpe7 8. Кpe4 Кpf7 черные успеют заблокировать пешку на поле f6 и не допустят неприятельского короля в спасительный угол h8.

5. . . . Ке5 : d7

Или 5. . . Кd3 6. f4! Кf2+ 7. Крd2 Kg4 8. Крd3 Кр : d7 9.

Кре4 Кре7 10. Крf5 Кf6 11.
Крг6! с ничьей.

6. Крд1—e1 Кd7—f6
7. Крe1—f1! Кg1—h3
8. f3—f4! ♞
9. Крf1—g2 и ничья.

II

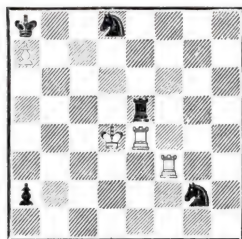
3. Кf3—h4
С угрозой 4. . . .Кeg6.
4. Лg7 : g2 Кh4 : g2
5. f2—f4! . . .

А сейчас только такой ход
«патует» коня g2.

5. Ке5 : d7
6. Крд1—e2 Кd7—f6
7. Кре2—f2! Кg2—h4
8. f4—f5! и ничья.

Весьма поучительное произ-
ведение.

№ 256. П. Перконая (Финляндия)
«Тидскрифт фор шак», 1969
I приз



Ничья

Комментирует А. Суэтин

1. Лf3—f1 . . .

Очевидно, что более естествен-
ная попытка задержать проход-
ную пешку (1. Ла3?) сразу ведет
к поражению: 1. . .Кс6+ 2.
Крд3 Ке1+ 3. Л : e1 Л : e1+, и
пешка a2 неприкосновенна.

1. Кd8—c6+
2. Крд4—d3 Кс6—b4+
3. Ле4 : b4 . . .

Если 3. Крд4?, то 3. . .Лf5!,

и черные, выигрывая ладью,
должны победить в окончании
ладья + два коня против ладьи.

3. Кg2—e1+
4. Крд3—c4!! . . .

Хотя у белых и нет выбора,
так как после 4. Л : e1? Л : e1
они сразу проигрывают, все же
такая попытка спастись произ-
водит сильное впечатление.

4. a2—a1Ф

Или 4. . .Ле4+ 5. Крb3 a1Ф
6. Лf8+ Кр : a7 7. Ла8+ Кр : a8
8. Лb8+ с ничьей, так как бече-
ная ладья принесет себя в жерт-
ву для достижения пата (8. . .
Кра7 9. Ла8+).

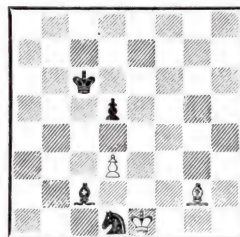
5. Лf1—f8+ Кра8 : a7
6. Лf8—f7+ Кра7—a6
7. Лf7—f6+ Кра6—a5

Сейчас, когда король черных
завлечен на необходимое поле,
начинается каскад жертв.

8. Лb4—b5+! Ле5 : b5
9. Лf6—a6+! Кра5 : a6
Пат.

Увлекательная вступитель-
ная игра неожиданно привела к
двум патовым позициям. Автору
удалось создать отличное произ-
ведение шахматного искусства.

№ 257. П. Перконая
«Стелла Поларис», 1969
II приз



Ничья

Для достижения ничьей бе-
лым надо постараться отыграть

фигуру. Однако после 1. Kpd2? этого не добиться: 1. . .Ca4 2. Cf3 Kf2! (3. Кре3 Kh3 4. Cg2 Kg5 5. Kpd4 Ke6+ 6. Кре5 Kc7). Изберем другой путь.

1. Cg2—f3 Kd1—b2
2. Kpe1—d2 Cc2—a4
3. Kpd2—c3 Kb2—d1+

А теперь внимание переключается на неприятельскую пешку.

4. Kpc3—d4! Ca4—b3
 5. Cf3—g2! Kpc6—d6
- На 5. . .Kf2 последовало бы 6. Kpc3.

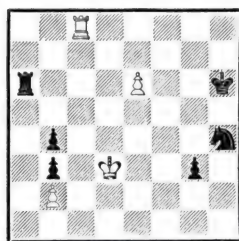
6. Cg2 : d5 Cb3 : d5
- Пат.

Другой вариант:

5. . . . Cb3—a2
6. Cg2—f3! Kd1—b2
7. Cf3—h5! Kpc6—d6
8. Ch5—d1! и ничья.

Взятие слона (8. . .K : d1) приводит к аналогичной патовой позиции.

№ 258. П. Перконая
«Тем-64», 1970/71
I приз



Ничья

1. e6—e7 Ла6—d6+
- Наибольшие трудности ожидают белых при положении их короля на поле c4.

2. Kpd3—c4 Лd6—e6
3. e7—e8Ф Ле6 : e8
4. Лс8 : e8 g3—g2
5. Ле8—e1! . . .

Только так! Если соблазнить-ся на промежуточный шах, то черные выигрывают: 5. Ле6+? Kpg5 6. Ле1 Kf3 7. Лс1 Kpf4 8. Kpd3 (8. Кр : b3 Кре3 9. Кр : b4 Kpd2) 8. . .Кре5 9. Лd1 Кре6 10. Кре3 g1Ф+ 11. Л : g1 К : g1 12. Kpd4 Ke2+ 13. Kpc4 Kc1.

5. . . . Kh4—f3
6. Ле1—c1!! . . .

При положении ладьи на линии «d» белым не спастись: 6. Лd1? Kd2+ 7. Кр : b4 Kf1 8. Лd6+ Kpg7 9. Лd7+ Kpf6 10. Лd6+ Kpf5 11. Лd5+ Kpf4 12. Лd4+ Kpf3 13. Лd3+ Кре2.

6. . . . Kf3—d2+

Или 6. . .Kpg5 7. Кр : b4 Kpf4 8. Лс4+ Kpg3 9. Лс8 с ничьей.

7. Kpc4—d3! Kd2—f1

8. Лс1—c6+ Kph6—g7

А если бы король отступил на 5-ю горизонталь, то к ничьей вело 9. Лс8! Kg3 10. Лс1 Kf1 11. Лс8!

9. Лс6—c4 Kf1—h2

10. Лс4—c1 Kh2—f1

11. Лс1—c4 g2—g1Л

Или патовый финал: 11. . . g1Ф 12. Лg4+ Ф : g4.

12. Лс4 : b4 Лg1—g3+

13. Kpd3—e2! Kf1—h2

14. Кре2—f2 Лg3—d3

На 14. . .Лh3 достаточно 15. Kpg2.

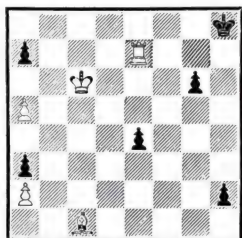
15. Kpf2—e2 Лd3—h3

16. Кре2—f2 Лh3—d3

Ничего другого нет.

17. Kpf2—e2 и ничья.

№ 259. К. Пероназе
(Аргентина)
Конкурс Шахматной Олимпиады, 1952
I приз



Выигрыш

Комментирует А. Суэтин

Если бы эта позиция встрети-
лась в практической партии,
играющий белыми, вероятно,
смирился бы с ничейным исхо-
дом. Неужели у белых есть что-то
кроме вечного шаха?

1. Ле7—e8+ Kph8—g7

Что делать белым на 1...
Kph7, станет ясным на следую-
щем ходу.

2. Сс1—h6+! Kpg7—h7

Конечно, не 2... Kpf7 из-за
3. Лf8+ и 4. Лf1.

3. Ch6—d2! e4—e3

Немедленное превращение
пешки в ферзя ведет лишь к пере-
становке ходов.

4. Cd2—c3 h2—h1Ф+

5. Kpc6—c7! ...

В выборе полей отступления
надо быть весьма осмотритель-
ным. Линии «b» и «d» для короля
закрыты, так как ферзь войдет
в игру с темпом, а на 5. Kpc5
Фh5+ 6. Се5 следует простое
6... Kph6!, и черные с удоволь-
ствием жертвуют ферзя (7. Лh8+
Kpg5 8. Л : h5+ gh 9. Kpc4
d2 10. Сс3 h4).

5. ... Фh1—h2+

6. Kpc7—c8! Фh2—h3+

7. Kpc8—b8 Фh3—h2+

8. Сс3—e5 Фh2—b2+
Казалось бы, черные доби-
лись своей цели. Но белые успе-
вают к победе вовремя!

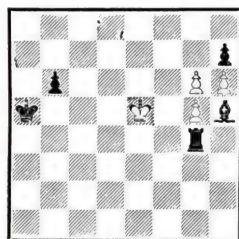
9. Kpb8 : a7 Kph7—h6

10. Ле8—h8+ Kph6—g5

11. Се5 : b2 a3 : b2

12. Лh8—h1 и выигрывают.

№ 260. К. Пероназе
«Тидскрифт фор шак», 1952/53
I приз



Ничья

Первый ход не вызывает сом-
нений.

1. g6 : h7 Лg4 : g5+

А сейчас надо сделать
нелегкий выбор между полями f4
и d4. Первое соблазнительнее,
но после 2. Kpf4? Лg4+ 3.
Кре5(е3) Ле4+! черные задер-
живают пешку, а следовательно,
выигрывают.

2. Кре5—d4! Лg5—g4+

3. Kpd4—c3 ...

На 3. Kpd5? следует 3...
Cf7+ и 4... Лg8.

3. ... Лg4—g3+

4. Kpc3—b2! ...

Вариацию 4. Kpd2? Лd3+!
мы уже «проходили».

4. ... Лg3—g2+

5. Kpb2—a1! ...

Только так, ибо после 5.
Кра3? Cf7 белые получают мат.

5. ... Лg2—g1+

6. Кра1—b2 Лg1—b1+!

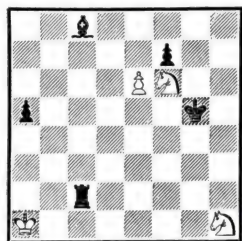
7. Kpb2—a3! Лb1—a1+

Увы, после 7... Cf7 8. h8Ф Лb3+ 9. Кра2 нет возможности целесообразно использовать вскрытый шах.

8. Кра3—b2! и ничья.

Но не 8. Крb3! из-за 8... Cf7+ 9. Крb2 Лb1+, и черные выигрывают.

№ 261. К. Пероназе
«Сан Пауло Чесс Клуб», 1955/56
I приз



Выигрыш

Ясно, что победу белым может принести только их единственная пешка, поэтому первый ход находится легко.

1. e6 : f7 ...

И у черных имеется лишь один способ задержать появление ферзя.

1. ... Лс2—a2+

2. Кра1—b1 Сс8—f5+

3. Крb1—c1 Ла2—c2+

4. Крc1—d1 Лс2—c8

Однако белые одним ударом сводят на нет все усилия противника.

5. Кf6—e8 ...

И снова черным приходится искать спасения в шахах.

5. ... Лс8—d8+

А если 5... Сg4+, то 6. Крd2 Лd8+ 7. Крc3 Лс8+ 8. Крb2 Лb8+ 9. Кра1 и выигрывают.

6. Крd1—c1 ...

Вся хитрость состоит в том, что линия «е» для короля запретна (6.Крe1? Сg6 7. f8Ф Л : e8+).

6. ... Лd8—c8+

7. Крc1—d2 ...

Но не 7. Крb2? из-за 7... Лс2+ 8. Кра3 Лс3+ и т. д. с ничьей.

7. ... Лс8—d8+

8. Крd2—c3 Лd8—d3+

Не спасало черных и 8... Лс8+ 9. Крd4 Лс4+ 10. Кре5 Ле4+ 11. Крd6 Лd4+ 12. Крc5 Лс4+ 13. Крb5 и т. д.

9. Крc3—b2 Лd3—b3+

10. Крb2—c1 Лb3—b1+

Или 10... Лс3+ 11. Крd2 Лс2+ 12. Крd1 и выигрывают.

11. Крc1—d2 ...

Король ловко избавился последовательно от шахов по вертикали и от «подставок» ладьи по белым полям.

11. ... Лb1—b2+

12. Крd2—e3 Лb2—b3+

13. Кре3—d4 Лb3—d3+

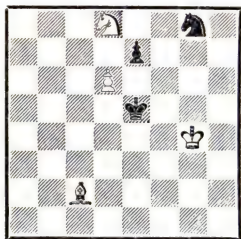
К тому же ведет 13... Лb4+ 14. Крc5 Лс4+ 15. Крb6.

14. Крd4—c5 Лd3—c3+

15. Крc5—b6 Лс3—d3+

16. Крb6—a7 и выигрывают.

Своеобразное «эхо» — в одном варианте король укрывается на поле a1, в другом — на a7.



Выигрыш



Комментирует М. Тайманов

Шахматные этюды оцениваются с разных позиций — специалисты в области композиции ценят сложность разрабатываемой темы и техничность ее воплощения; шахматистов-практиков привлекает возможность обогатить свои знания и пробудить фантазию новыми этюдными идеями. Есть и любители, ценящие шахматные этюды просто как вид головоломки. Но всех их не может не объединять чувство восхищения этюдами, где заключительное положение никак не «просматривается» в исходном, где задание осуществляется путем парадоксальным, а авторский «секрет» раскрывается в самый последний момент. Предлагаемый этюд — прекрасная тому иллюстрация.

У белых лишняя фигура, что должно принести им успех, если удастся уберечь свою пешку от размена. Конечно, это трудно (на то и этюд!), ибо она атакована, а продвинуться пока не может из-за коневой вилки на f6, но впечатление такое, что трудности белых в основном будут чисто технические и решение сведется к изобретательной реализации материального преимуще-

ства. Может ли в начальном положении возникнуть мысль об атаке на черного короля, в распоряжении которого сейчас чуть ли не вся доска? А о матовом финале?

Так зарождается волшебство.

1. Kd8—f7+ . . .

Этот шах напрашивается. Правда, на первый взгляд мало что меняется. Король уйдет от шаха, а угроза размена останется. Уйдет, но куда? Оказывается, при обилии свободных полей выбор не так уж велик — на f6 явно плохо, так как нельзя отнимать поле у своего коня (2. d7, и пешку не удержать). Нехорошо отступать также на d5 и d4. Последует хитрый выпад 2. Ch7, и после вынужденного 2. . . Kf6+ белые ответят 3. Kpf5 с простым выигрышем, ибо угрозу 4. de черные смогут отразить только ценой коня f6 (не поможет и 3. . . K : h7 4. d7 e6+ из-за 5. Kpf4!). Итак, остается только одно.

1. . . . Kpe5—e6

Но зато и белым добавилось забот — под боем конь f7.

2. Cc2—b3+ . . .

Снова вынужденно, но сильно. Совмещать атаку и защиту —

не есть ли это высший стимул в борьбе?

2. . . . Крe6—d7

Единственный ответ, но повода для паники у черных пока нет — пешка d6 из-под «персональной опеки» не уходит.

3. Сb3—a4+ . . .

А это уже несколько неожиданно. Казалось, нужно было использовать противостояние слона b3 и коня g8, но это ложный путь — на 3. Ке5+ следует 3. . . Кр : d6, и белый конь может отступить с шахом лишь перекрывая луч b3—g8!

3. . . . Крd7—e6

Может быть, ничья? Ведь угрозы черных пешке «d» остаются в силе!

4. d6—d7!! . . .

Вот где пришел черед волшебства. Белые расстаются со своим богатством — пешкой d6 — ради того, что составляло (и пока еще составляет) тайну этого произведения.

4. . . . Кg8—f6+

5. Крg4—g5 Кf6 : d7

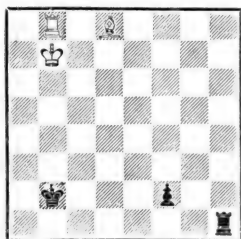
Черные достигли своей цели — окруженная пешка наконец завоевана, но момент их торжества оборачивается горьким разочарованием.

6. Са4—b3×.

Тайна раскрыта!

Жестокий финал. Союзники черного короля внезапно стали его врагами.

№ 263. Г. Ломмер
«Италия скаккистика», 1933



Ничья

Когда пешка противника на предпоследней горизонтали, возникает вопрос: можно ли ее задержать или надо готовиться к борьбе с появляющимся ферзем? Первой возможности явно нет, а поэтому надо прежде всего убрать своего короля, чтобы он не стал помехой.

1. Крb7—c8+! Крb2—c2

Ничего не изменит любое другое отступление.

2. Лb8—b7! f2—f1Ф

Иначе 3. Лf7.

3. Лb7—c7+ Крc2—d3

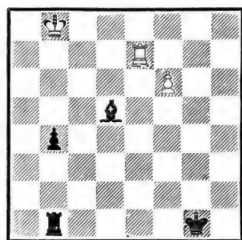
Или 3. . . Крb3 4. Лb7+ Кра4 5. Ла7+ Крb5 6. Лb7+ (но не 6. Ла5+?) 6. . . Кра6 7. Лb6+ Кра7 8. Лb7+ Кра8 9. Лb8+ с вечным шахом.

4. Лc7—d7+ Крd3—e4

5. Лd7—e7+ и ничья.

Чтобы избежать вечного шаха, черные должны закрыться ферзем, что также приводит к ничьей.

№ 264. Г. Ломмер
«Тидскрифт фор шак», 1963
I приз



Ничья

1. Ле7—d7 Cd5—e6
2. Лd7—e7 Се6—c4
3. Ле7—e4 ...

Пока удается преследовать слона, надо это делать. Плохо, например, было 3. f7? из-за 3... Лf1 4. Ле4 Л : f7 5. Л : c4 b3, и черные выигрывают.

3. ... Сс4—a2

Или 3... Лc1 4. f7!

4. Ле4—e2 ...

Плачевно закончилась бы попытка приблизиться королем: 4. Кра7? Cf7 5. Ле7 b3! или 4. Крс7? Cf7 5. Ле7 Сс4 6. Ле4 Лc1!

4. ... Ca2—b3

5. Ле2—e4 ...

Плохо 5. Ле3? Kpf2.

5. ... Cb3—a2

6. Ле4—e2 Ca2—g8

7. Ле2—e8 Cg8—f7

8. Ле8—e7 Cf7—h5

9. Ле7—e5 Ch5—f7

10. Ле5—e7 Cf7—d5

11. Ле7—d7 Cd5—c4

12. Лd7—d4 Cc4—f7

13. Лd4—d7 Cf7—h5

14. Лd7—d5 Ch5—e2

Или 14... Cf3 15. Лd3 Лf1

16. Лb3.

15. Лd5—d2 Се2—c4

16. Лd2—d4 Cc4—f7

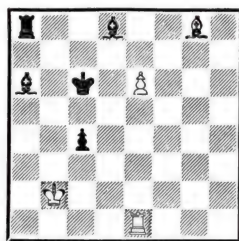
17. Лd4—d7 Cf7—b3

18. Лd7—d4.

Позиционная ничья.

Но не 18. f7? С : f7 19. Л : f7 b3 20. Лf5 Лc1 21. Лb5 Лс3 22. Кра7 Kpf2 23. Кра6 Кре2 24. Кра5 Kpd2 25. Кра4 Крс2 26. Кра3 Лс8, и черные выигрывают. Если же белые сыграли бы 20. Лf4, то для черных не годилось 20... Лc1 (в этом случае предыдущий вариант закончился бы путем 27. Лс4+! Л : c4 — пат), но выигрывал почти любой другой ход ладьей по 1-й горизонтали, например 20... Лd1 (белая ладья отняла поле b4 у своего короля!).

№ 265. В. Нейдзе
«Тем-64», 1960
II приз



Ничья

Комментирует М. Тайманов

Шахматные этюды, как и произведения искусства, способны покорять не только оригинальностью содержания, но и совершенством формы. Лако-низм, изящество, отточенность мастерства, остроумие вызывают у нас эстетические чувства даже при определенной тривиальности сюжета.

Предлагаемый этюд обладает именно такими достоинствами. Уже начальная форма привлекает какой-то своеобразной гравюрной изысканностью. На

доске совсем немного фигур, у черных решающий материальный перевес, а белые, судя по заданию, могут спастись!

Как это возможно?

У шахматиста-практика цепь рассуждений может быть примерно такой: «Поскольку подобное соотношение сил, но без пешек, носит ничейный характер, нужно в первую очередь попытаться добиться их размена, а в идеале — перевести игру в теоретически ничейное окончание с ладьей против ладьи и слона».

Это очевидная схема, но и главное заблуждение. Прелесть этюда в том, что достичь авторской цели можно только вопреки «здравому смыслу». И все же начало решения идет по «техническому руслу».

1. e6—e7 Cd8 : e7

2. Cg8 : c4! ...

Пока все просто. Белые использовали свой главный козырь — проходную пешку — и добились выполнения поставленной задачи — размена пешек. На 2. . . C : c4+ они играют 3. Л : e7 с ничьей. Промежуточный шах 2. . . Cf6+ их тоже как будто беспокоить не должен, ибо в этом случае они могут защитить своего слона c4. Так где же тогда этюд как художественное произведение? Еще немного терпения.

2. . . . Ce7—f6+

3. Kpb2—a3!! ...

Красивейший момент, с которого, собственно, и начинается «прелестный обман». Оказывается, «практический» путь — 3. Kpb3, лежавший на поверхности решения, был бы ошибочным и опровергался техническим же приемом — 3. . .

Лb8+, приводящим к выигрышу фигуры в элементарной ситуации. И вот белый король совершает совсем непонятный «финт», оставляя слона беззащитным, да еще подставляя себя под вскрытый шах!

3. . . . Ca6 : c4+

Момент высшего торжества черных — у них «преимущество двух слонов» в чистом виде и инициатива впридачу. Чего же еще?

Но по иронии судьбы (а точнее, по хитрому замыслу автора) этот момент оказывается и переломным. Со следующего хода черных ждут лишь разочарования.

4. Кра3—b4 ...

Парадоксальность ситуации заключается в том, что сделать этот ход, ведущий к счастливому спасению, белых заставила атака неприятеля. А теперь... ничья. Удивительно, но факт.

Атакованным слоном можно отступить по диагонали на g8, f7, d5 и a2 (иначе шах на e6 и взятие слона с установлением ничейного соотношения сил), но во всех случаях все-таки следует 5. Ле6+, и после 5. . . C : e6 возникает положение пата. Впрочем, слона можно и защитить.

4. . . . Kpc6—d5

5. Le1—d1+ Cf6—d4

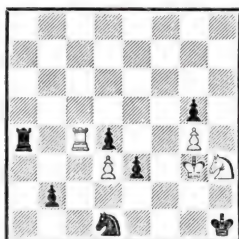
6. Ld1 : d4+ Kpd5 : d4

И снова пат!

Может быть, обе патовые позиции и не оригинальны, но как мастерски они изготовлены!

Савелий Тартаковер по поводу одной из партий Капабланки как-то сказал: «Только техника, но сколько в ней чарующей грации!» Эти слова применимы и к оценке этюда Неидзе.

№ 266. В. Нейдзе
«Шахматы в СССР», 1963
4-й почетный отзыв



Ничья

Единственное, что можно противопоставить угрозе 1. . . b1Ф, это еще более опасная угроза мата.

1. Лс4—с2 Кd1—f2

2. Kh3 : f2+ . . .

Увы, с пешкой расправиться нельзя: 2. Л : b2? К : h3 3. Кр : h3 Кpg1, и черные выигрывают.

2. . . . е3 : f2

3. Лс2 : b2! . . .

А сейчас это взятие обязательно, поскольку после 3. Л : f2? черные сыграют не 3. . . b1Ф? 4. Лf1+ Ф : f1 — пат, а 3. . . b1Л!

Дальше получаются четыре тематических продолжения.

I

3. . . . f2—f1Ф

4. Лb2—h2+ Kph1—g1

5. Лh2—h1+! Kpg1 : h1
Пат.

II

3. . . . f2—f1Л!

4. Лb2—h2+ Kph1—g1

5. Лh2—g2+ и вечный шах.

III

3. . . . f2—f1Cl

4. Лb2—h2+ Kph1—g1

5. Лh2—g2+! Cf1 : g2
Пат.

IV

3. . . . f2—f1K+!

4. Kpg3—h3 . . .

Цугцванг!

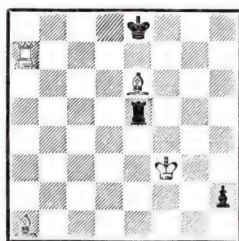
4. . . . Ла4—a8

5. Лb2—b8! Ла8—a7

Или 5. . . Л : b8 — пат.

6. Лb8—b7! и ничья.

№ 267. В. Нейдзе
«64», 1969
5-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Се6—f7+ . . .

Ясно, что слона надо с темпом увести из-под удара, но на какое поле? В случае 1. Cd7+? Kpd8 2. Kpg2 Ле7! 3. Cf6 h1Ф+ 4. Кр : h1 черным пат.

1. . . . Кре8—f8

2. Kpf3—g2 Ле5—e1

3. Kpg2 : h2 Ле1—h1+!

Сможет ли король уйти от шахов?

4. Kph2—g3 Лh1—h3+

Как будет видно из дальнейшего, ничего не меняет 4. . . Лg1+ 5. Kph4 и т. д.

5. Kpg3—g4! . . .

После 5. Kpg2? Лg3+ черные достигают ничьей, так как король белых не может ступить на линию «f».

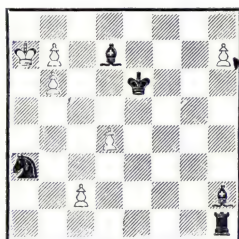
5. . . . Лh3—h7

Или 5. . . Лh4+ 6. Kpg5 Лg4+ 7. Kph6 Лh4+ 8. Ch5.

6. Ca1—f6! Лh7 : f7

На 6. . . Лh6 проще всего 7. Ce7+.

7. Ла7—a8×.



Ничья

Комментирует В. Тукмаков

Этюд интересен не только фантастической начальной позицией, бесконечно далекой, казалось бы, от «практических» шахмат, и не только красивым замыслом автора... Любопытно проследить, как в результате остроумной и увлекательной игры обеих сторон возникает совершенно «земная» позиция с реальным соотношением сил. И прекрасны, конечно, пешки белых, мужественно сражающиеся с превосходящими силами противника.

Поскольку угроза 1. . . Kb5+ и 2. . . La1× весьма опасна, первые ходы вынужденны.

1. d4—d5+ Крe6 : d5
2. h7—h8Ф . . .

Прошло лишь два хода, а пешки уже проявили себя: одна из них героически принесла себя в жертву, чтобы помочь своей подруге превратиться в ферзя.

2. . . . Ch2—b8+!
3. Фh8 : b8 . . .

Не будь у белых пешки c2, они могли бы добиться пата: 3. Кра8! Л : h8, но это было бы чересчур просто.

3. . . . Ka3—b5+



4. Кра7—a8 Лh1—a1+
5. Фb8—a7 . . .

До сих пор игра была форсированной, а сейчас появляются варианты. Напрашивается 5. . . К : a7 6. ba (все остальное проигрывает быстро), но эта позиция абсолютно безопасна для белых, например 6. . . Крс5 7. Крb8! и 8. a8Ф. Следовательно...

5. . . . La1 : a7+!
6. b6 : a7 Kb5—c7+
7. Кра8—b8 Кс7—a6+
8. Крb8—a8 Cd7—a4!!

Самый тонкий и трудный ход в этюде. Именно это неочевидное отступление ставит перед белыми наиболее сложные задачи. Если 8. . . Сс6, то 9. c4+ Крd6 10. c5+ Кр : c5—пат. Еще проще ничья после 8. . . Сb5 9. c4+! Сильным выглядит ход 8. . . Се8, но и тогда 9. c4+! Крс6 10. c5! Cd7 11. b8К+ Крс7 12. К : d7 спасает белых.

9. b7—b8Л!! . . .

Единственный ход. Кажется, что и в этой ситуации дает ничью 9. c4+?, но тогда следует 9. . . Крс6! 10. c5 Сb5! 11. b8К+ (или 11. b8Ф Кс7 12. Ф : c7+ Кр : c7 13. c6 С : c6×) 11. . . Крс7 12. К : a6+ Крс8! 13. Kb4 Ca4 14. c6 Сb5 15. c7 Ca4 и 16. . . Сс6×.

Удивительная заключительная позиция, в которой конь и две пешки бессильны против слона.

Конечно, не годится и 9. b8Ф? из-за 9...Cc6+ 10. Фb7 Kpd6 11. c3 Kpd5 12. c4+ Kpc5! 13. Ф : c6 Kp : c6 14. c5 Kpc7 15. c6 Kpc8 16. c7 K : c7×.

9. . . . Ca4—c6+
10. Лb8—b7 Kpd5—d6
11. c2—c4 Cc6—h1

В этой ситуации ход 11... Kpc5 приводит к пату, в чем и заключается тонкость 9-го хода белых.

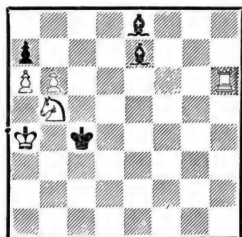
12. c4—c5+ Kpd6—c6!
13. Лb7—h7! Ch1—g2
14. Лh7—g7 Cg2—f3
15. Лg7—f7 Cf3—e4
16. Лf7—e7 Ce4—d5
17. Ле7—b7!

Позиционная ничья.

Идея защиты заключается в том, чтобы лишь на ход Cd5 отвечать Лb7. Иначе, например, 16. Лb7? Cd5 17. Лh7 Kp : c5+ 18. Лb7 Kpc6 и мат в два хода.

Игра обеих сторон в этюде на высоте!

№ 269. Г. Гржебан
«Шахи», 1962
II—III призы



Ничья

Угроза мата не оставляет белым выбора.

1. b6 : a7 Ce8 : b5+

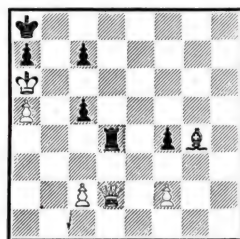
2. Кра4—a5 Ce7—d8+
3. Лh6—b6 Kpc4—c5
4. a7—a8K! Cb5—c6

Выжидая, черные собираются уничтожить все фигуры противника, что им до поры до времени удастся.

5. a6—a7 Cc6—b5
6. Ka8—c7 Cd8 : c7
7. a7—a8K! Cc7—d8
8. Ka8—c7 Cd8 : c7

Пат.

№ 270. Г. Гржебан
«Нью Стейтсмен», 1973
5-й почетный отзыв



Ничья

Как отразить угрозу 1... Cd7 и 2... Лd6×? Надо немедленно активизировать ферзя.

1. Фd2—e1 Cg4—d7
2. Фе1—h1+ Лd4—e4!

После 2... c6 3. Фh8+ черные получают мат.

3. c2—c4! . . .

Надо было отказаться от соблазнительных, но губительных продолжений 3. Ф : e4+? c6, и нет защиты от 4... Cc8×, а также 3. Фh8+? Ле8 (с угрозой 4... Ле6×).

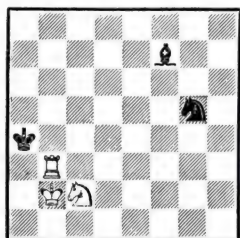
3. . . . c7—c6

Теперь уже выжидать нельзя.

4. Фh1—h8+ Ле4—e8

5. Фh8 : e8+! Cd7 : e8

6. f2—f3, и белым пат.



Выигрыш

Комментирует В. Тукмаков

Все этюды конкретны. Они чаще — исключения из правил, чем их подтверждения. Общие оценки на них не распространяются. Исходя из них, я, например, не взялся бы категорически утверждать, что позиция на диаграмме выиграна. Тем не менее это так. Следует ли из этого, что конь и слон проигрывают против ладьи и коня? Нет, выигрыш стал возможен только ввиду крайне неудачного расположения черных фигур.

1. Лb3—b4+ ...

Короля нужно «загнать» на 5-ю горизонталь. Это сразу ставит в критическое положение коня. Ничего не давало белым 1. Лg3 Ке6.

1. ... Кра4—a5

2. Лb4—f4! ...

И на этот раз 2. Лg4 Ке6 приводило к ничьей. Теперь же обнаруживается любопытный механизм. Белые фигуры все время нападают на черного слона, попутно угрожая черному коню, который так и не успевает сделать ни одного хода.

2. ... Cf7—e6

Совсем плохо 2. ... Cg6 3. Лg4 С : c2 4. Л : g5+ и 5. Кр : c2.

3. Лf4—f6 Се6—d7

Грозило 4. Лg6. Остальные ходы слоном проигрывали быстрее. Например: 3. ... Ch3 4. Лh6 Cg4 5. Лg6 или 3. ... Cc8 4. Лc6 и 5. Лc5+.

4. Лf6—d6 Cd7—e6

5. Лd6—c6! ...

Хуже напрашивающийся ход 5. Кd4? ввиду 5. ... Cc4 6. Лc6 Крb4 7. Кc2+ Крb5, и выигрыша у белых нет.

5. ... Кра5—a4

6. Кc2—d4! Се6—f7

Ввиду отчаянного положения черного коня у слона на пустой доске почти нет ходов (6. ... Cd5 7. Лc5 и 6. ... Cg8 7. Лg6 проигрывало сразу).

7. Лc6—b6! ...

Дальнейшая погоня за слоном бесплодна: 7. Лf6? Cc4 8. Лf5 Ке6 (или 8. ... Ке4) 9. Кc6 Cb5.

7. ... Cf7—e8

Конь опять не успевает войти в игру ввиду угрозы 8. Кc6.

8. Лb6—b8 Се8—d7

9. Лb8—b7 Cd7—c8

Или 9. ... Ce8 10. Ле7 Cf7 11. Ле5 Kh3 12. Кс6 с грядущим матом.

10. Лb7—c7 Cc8—a6

Нужно было защититься от угрозы 11. Лc4+ Кра5 12. Лc5+.

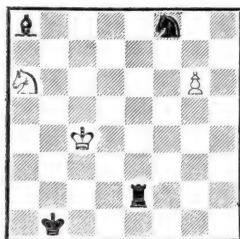
11. Лc7—c6 Ca6—d3

12. Лc6—c3 Cd3—f1

13. Лc3—c1 Cf1—d3

14. Крb2—c3! и выигрывают. Изящное окончание!

№ 272. А. Копнин
Конкурс Чехословацкого
шахматного союза, 1953
II приз



Ничья

1. g6—g7 Ca8—d5+
Привлекая короля на уязви-
мое место.

2. Kpc4 : d5 Kf8—g6
После 2. . . Kd7 или 2. . . Kh7
белые также превращали пеш-
ку в коня, но в отличие от глав-
ного варианта не несли после
этого никаких материальных по-
терь.

3. g7—g8K! Le2—e8

4. Kg8—f6 . . .

Плохо 4. Kh6? из-за 4. . .
Kf4+ и 5. . . Le6, и у белых
нет такого спасения, как в ре-
шении.

4. . . . Kg6—f4+

5. Kpd5—d4! Le8—e6

6. Kf6—d5!! . . .

Возьми коня любого.

I

6. . . . Kf4 : d5

7. Ka6—c5 Le6—d6

8. Kpd4—e5 Ld6—d8

9. Kc5—e6 Ld8—d7

10. Ke6—c5.

Позиционная ничья — веч-
ное нападение коня на ладью!

II

6. . . . Kf4—e2+

7. Kpd4—d3 Ke2—c1+

8. Kpd3—d2! Le6 : a6

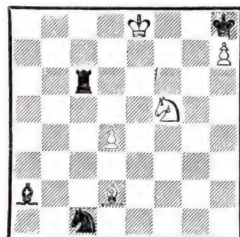
9. Kd5—c3+ Kpb1—b2

10. Kc3—d1+ Kpb2—b1

11. Kd1—c3+ и ничья.

Вечное нападение коня на
короля!

№ 273. А. Копнин
«Шахматы в СССР», 1964
II приз



Ничья

1. d4—d5! . . .

Если делать ставку на эту
пешку, то после 1. Ke7? Лс2
2. С : c1 Л : c1 3. d5 Лd1 она
все равно теряется.

1. . . . Ca2 : d5

После 1. . . . Лс8+ 2. Kpd7
Лс2 белые добиваются ничьей
так: 3. С : c1 Л : c1 4. d6 Кр :
h7 5. Кре7 Ле1+ 6. Kpd8 Се6
7. Kd4 Ch3 8. Крс7 Кpg7 9. Кс6
Лd1 10. Ке5 Лс1+ 11. Кс6 Сg2
12. d7!

2. Kf5—e7 Kc1—b3!

3. Cd2—b4! Лс6—e6!

Черные сохранили лишнюю
фигуру (4. Kpd7? Сс4), но их
еще ждет сюрприз.

4. Кре8—f7!! Le6—e5+

Увы, нельзя играть 4. . .
Сс4 из-за 5. Kg6+ Кр : h7

6. Kf8+.

5. Kpf7—f6! Le5—e6+

6. Kpf6—f7 Le6—d6+

7. Kpf7—e8 Cd5—c6+!

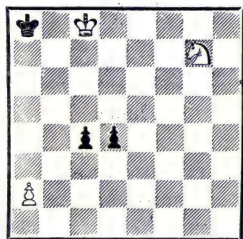
8. Кре8—f7 Ld6—d7

Плохо кончилось бы все
для черных после 8. . . Лh6:
9. Kg6+ Кр : h7 10. Kf8+ Кph8

11. Cc3+ Лf6+ 12. С : f6×.
 9. Kpf7—e8!! Лd7—d6+
 10. Кре8—f7 Cc6—d5+
 11. Kpf7—e8 Лd6—e6

12. Кре8—f7!
 Позиционная ничья.
 Хорошо задуманный этюд!

№ 274. А. Мандлер (Чехословакия)
 «Тидскрифт фор шах», 1970
 IV приз



Ничья

Комментирует М. Филип
 (Чехословакия)

1. Kg7—e8! ...
 Почему белых не спасает
 напрашивающийся ход 1. Ке6,
 мы узнаем позже.

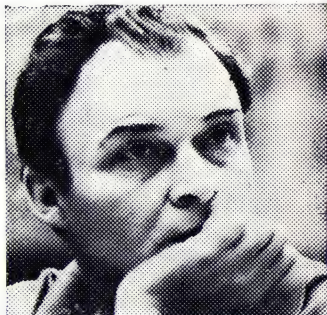
1. ... d4—d3
 Легко белым после 1...с3
 2. Кс7+ Кра7 3. Кb5+ и 4. К :
 d4 или 1...Кра7 2. Кd6 с3
 3. Кb5+.

2. a2—a3!! ...
 Вот это уже полная нежиданность. Оказывается, в случае 2. Кс7+ Кра7 3. Кb5+ Крb6 4. Кс3 Крс5 или 3. Кd5 Краб 4. Крс7 Краб (но не 4... Крb5? 5. Крд6 d2 6. Кре5 с ничьей) 5. а3 Кра4 король черных обеспечивает им победу. А что же получается сейчас?

2. ... d3—d2
 Ничего не меняет 2...Кра7
 3. Кd6 d2 4. Кb5+.

3. Ке8—с7+ Кра8—a7
 4. Кс7—b5+ Кра7—b6
 5. Кb5—с3 Крb6—с6

Нетрудно заметить, что поле с5 запретно для короля.

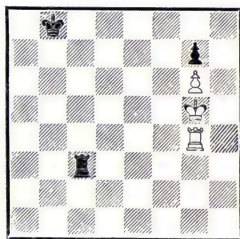


6. Крс8—d8.
 Позиционная ничья.

Под запретом и поле d6, в связи с чем черный король никак не может вырваться из обширной клетки. Теперь уже можно догадаться, почему проигрывал ход 1. Ке6? На 1... d3 нельзя было ответить 2. а3 из-за 2...Кра7.

Любопытный прием позволил белым задержать две далеко продвинутые проходные пешки.

№ 275. А. Мандлер
 «Чехословенски шах», 1961



Выигрыш

Нельзя играть 1. Ле4?, так как последует 1...Крb7! 2.

Ле7+ Лс7 3. Лf7 Крс6 4. Крf5
Лд7 с ничьей.

1. Лg4—f4! Лс3—g3+

Других защит нет: 1...
Крс8 2. Лf7 Лс7 3. Крf5 и далее
как в главном варианте или
1...Лс7 2. Лf7 Крb7 3. Крf5
Крс6 4. Кре6.

2. Кpg5—h5 Лg3—c3

3. Лf4—f7! Лс3—c7

4. Крh5—g5 Крb8—c8

5. Кpg5—f5 Лс7—c5+

6. Крf5—f4! ...

В случае 6. Кре4? Крд8
7. Л : g7 Кре8! 8. Лf7 Лg5 ничья.

6. ... Лс5—c7

7. Крf4—e5 Лс7—c6

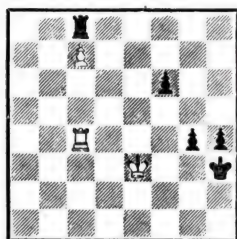
8. Лf7 : g7 Крс8—d8

9. Кре5—f5 Крд8—e8

10. Лg7—f7 и выигрывают.

А на 11 лет раньше в том же
журнале Мандлер опубликовал
«почти» такой же этюд, но с чер-
ной ладьей на поле a3. Трудно
представить себе, что столь
незначительное перемещение
ладьи полностью изменяет
путь к победе, причем решения
обоих этюдов являются друг
для друга ложными следами.
Вот решение: 1. Ле4 (но не
1. Лf4? Ла1 2. Лf7 Ла5+ 3. Крf4
Ла4+ 4. Кре5 Ла5+ 5. Крд4
Лg5 6. Л : g7 Крс8 с ничьей)
1...Ла1 2. Ле7 Лg1+ 3. Крf5
Лi1+ 4. Кре5! и выигрывают.

№ 276. А. Мандлер
«Чехословацки шах», 1932
II приз



Ничья

Игра на цугцванг (а как
иначе справиться с армией
черных пешек?) требует на-
хождения трудного первого хо-
да.

1. Кре3—e4! ...

Если же 1. Крf4? (что выгля-
дит намного естественнее), то
1...f5 2. Кpg5 (2. Кре3 Кpg3)
2...g3 3. Л : h4+ Крг2 4. Лс4
Крh2 и выигрывают.

1. ... g4—g3

Здесь 1...f5+ не было опас-
но белым из-за 2. Крf4 g3
3. Крf3 f4 4. Лс2 с ничьей.

2. Кре4—e3! ...

Но только не 2. Крf5
3. Лс2 f4 с выигрышем черных.

2. ... Крh3—g2

Или 2...Крh2 3. Л : h4+
Крг1 4. Лс4 g2 5. Крf3, что ве-
дет к ничьей.

3. Лс4—c2+ Крг2—g1

4. Кре3—f3 f6—f5

5. Лс2—c1+ Крг1—h2

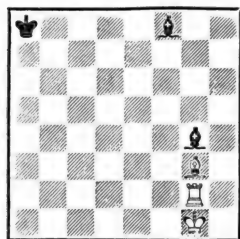
6. Лc1—c2+ Крh2—h3

7. Лс2—c4 f5—f4

8. Лс4—c2 и ничья.

Взаимный цугцванг.

№ 277. М. Хавель (Чехословакия)
Конкурс Чешского шахматного
союза, 1926
I приз



Выигрыш

Комментирует М. Филип

После вступительного хода, закрывающего короля от шаха, и единственного отступления слона

1. Cg3—f2 Cg4—e6
начинается систематическое преследование белопольного слона по вертикали.

2. Lg2—g6 Ce6—d5
Или 2...Cc4 3. Lc6, 2... Cb3 3. Ла6+.

3. Lg6—g5 Cd5—c4
На 3...Ce6 решает 4. Ле5 Cd7 5. Лd5.

4. Lg5—g4 Cc4—b3
5. Lg4—g3 Cb3—a2

Когда же белопольный слон надежно укрылся от назойливой ладьи, белые приступают к систематическому движению по горизонтали, нападая на чернопольного слона.

6. Lg3—f3 Cf8—e7
Или 6...Cd6 7. Lf6, 6... Cb4 7. Lf4.

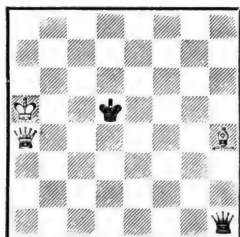
7. Lf3—e3 Ce7—d6
8. Ле3—d3 Cd6—b4

Увы, поле c5 под ударом, и черным приходится нарушить систематичность.

9. Лd3—d4 и выигрывают.
Выдающаяся работа, ти-

пичная для чешского этюдного творчества. Отличное исполнение свидетельствует о великопейной технике автора.

№ 278. М. Хавель
«Шахматы», 1926
I приз



Выигрыш

Если упустить неприятельского короля, то ищи ветра в поле. Поэтому начало вынужденное.

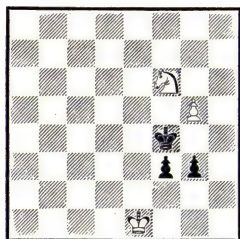
1. Фа4—d7+ Kpd5—c4
Сразу проигрывает 1... Кре5 из-за 2. Фg7+ Кре6 3. Фе7+ Kpf5, и ферзь делает пробежку по диагонали: 4. Фf6+ Kpg4 5. Фg5+.

2. Фd7—b5+ Kpc4—d4
3. Ch4—f2+ Kpd4—c3
4. Cf2—e1+ Kpc3—d4
Или 4...Ф : e1 5. Фb4+.
5. Фb5—b2+ Kpd4—c5
6. Фb2—b6+ Kpc5—c4
7. Фb6—b4+ ...

Опять ферзь оседлал нужную диагональ.

7. ... Kpc4—d3
8. Фb4—c3+ Kpd3—e2
9. Фc3—d2+ и выигрывают.

№ 279. М. Хавель
«Ческе слово», 1930
VI приз



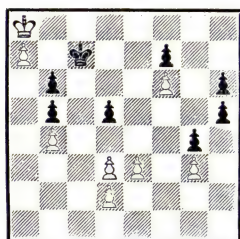
Выигрыш

1. g5—g6 ...
Без этой пешки, конечно, не
выиграть.
1. ... Kpf4—g5

Хоть видно, что пешку не
догнать, но короля соблазняет
поле h6, где появятся какие-то
патовые надежды. Если сначала
1. ... g2 2. Kpf2 и лишь сейчас
2. ... Kpg5, то 3. g7 Kph6 4. g8Ф
g1Ф+ 5. Кр : g1 (5. Ф : g1 —
пат) 5. ... f2+ 6. Kph2! f1Ф
7. Фh7+ Kpg5 8. Ke4+ и вы-
игрывают.

2. g6—g7 f3—f2+
3. Kpf1—e2 Kpg5—h6
4. g7—g8Ф f2—f1Ф+
5. Кре2 : f1 g3—g2+
6. Kpf1—e2! g2—g1Ф
7. Фg8—h7+ Kph6—g5
8. Фh7—g7+ и выигры-
вают.

№ 280. Г. Надареишвили
«Шахматная Москва», 1970
I приз



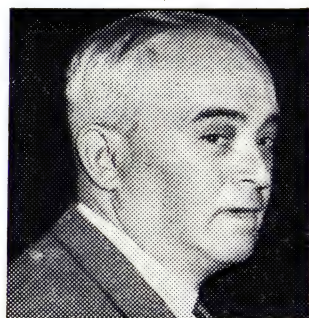
Ничья

Комментирует С. Флор

Перед нами пешечный эндшпиль. Он может быть довольно сложным, даже когда на доске одна-две пешки. А тут почти все — по семь! Угроза черных 1. ... h4 очень опасна, и поэтому на первый взгляд дела белых кажутся безнадежными. Вот композитор и предлагает читателю задачу (крепкий орешек): найдите ничью за белых!

1. e3—e4 ...

В шахматной партии на-



чальные ходы 1. e4 и 1. d4 примерно равноценны. Здесь 1. d4? быстро проигрывает из-за 1. ... h4 2. e4 h3 3. ed h2 4. d6+ Кр : d6 5. Kpb8 h1Ф и т. д.

1. ... d5—d4

Самый хитрый ответ. В случае 1. ... h4 2. ed hg 3. d6+ Кр : d6 4. Kpb7 g2 5. a8Ф g1Ф 6. Фf8+ Кре6 7. Фе7+ Кpf5 8. Ф : f7 получается ферзевый эндшпиль, в оценке которого гроссмейстеры — композитии с гроссмейстерами-практиками не расходятся — ничья.

Есть еще у черных и другая хитрость, а именно: 1. ...de, после чего 2. de? проигрывает из-за 2. ...h4. Но на 1. ...de белые отвечают правильно — 2. d4!

2. e4—e5 h5—h4

Кто раньше? В шахматной партии в таких случаях решает один темп. В турнире (особенно в блицтурнире!), когда проходные пешки бегут в ферзи, можно заметить, как шахматисты волнуются и уже держат в руках наготове нового ферзя — иногда второго и даже третьего. А особенную радость предвкушает тот, кто может поставить нового ферзя с шахом!

3. e5—e6 ...

Очевидно, что излишняя жадность — 3. gh? g3 4. e6 g2 — приводит к поражению белых.

3. ... h4—h3

4. e6—e7 h3—h2

5. e7—e8Л!! ...

Вот он, кульминационный момент обоюдоострой борьбы! Вот в чем красота. Гроссмейстер-практик с удовольствием поставил бы на e8, разумеется, сильнейшую фигуру — ферзя. А почему бы и нет? Потому, что после 5. e8Ф? h1Ф+ 6. Фе4 Фf3! белые в цугцванге и должны сдаваться.

Преобразование в этюде пешки не в ферзя, а в слабую фигуру — мотив не редкий. Это лишний раз свидетельствует о том, что, как правило, окончание шахматной партии соседствует с прозой, а этюд — с поэзией!

5. ... h2—h1Ф+

Черные поставили ферзя с шахом. Неужели это еще не конец для белых? Нет, на этом волнения не кончаются — для обеих сторон.

6. Ле8—e4 ...

А теперь у черных все основания для расстройств. Что делать с ферзем? В случае 6. ... Фf3 белым пат. Ничего не дает черным и 6. ... Фс1 из-за 7. Ле7+ Крd8 8. Лс7!, и белые спасаются.

6. ... Фh1 : e4+

Черные пока не примиряются с ничейным исходом и принимают еще одну, последнюю, попытку добиться выигрыша.

7. d3 : e4 h6—h5

8. e4—e5 h5—h4

Пошла новая, вторая, гонка!

9. e5—e6 h4—h3

10. e6—e7 h3—h2

Но теперь-то для белых все конечно? Нет, нет!

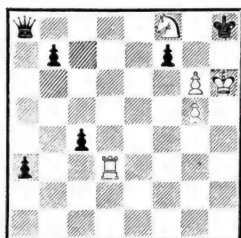
11. e7—e8К+ Крс7—с8

12. Ке8—d6+ Крс8—с7

Ничья получается также в случае 12. ... Крd7 13. Крb8 h1Ф 14. a8Ф Ф : a8+ 15. Кр : a8 Кр : d6 16. Крb7 Крd5 17. d3.

13. Кd6—e8+ и ничья.

Если бы два гроссмейстера сыграли такой напряженный эндшпиль, то заключительная фраза комментатора была бы, несомненно, такова: «Настоящая борьба, которая делает честь обоим!»



Ничья

1. g6—g7+ Kph8—g8
2. Kf8—g6!! ...

Неожиданная жертва, принятие которой быстро приводит к ничьей: 2... f3 3. Ле3 Kpf7 (иначе 4. Ле8+ Ф : е8 — пат) 4. g8Ф+ Ф : g8(4... Кр : g8 5. Ле8+ Ф : е8 — пат) 5. Ле7+ Kpf8 6. Ле8+ (вечный шах или, при взятии ладьи, пат). Отклоняя жертву, надо считаться с угрозой 3. Ке7×.

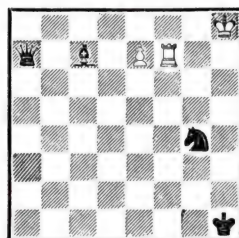
2. ... Фа8—е8
3. Лd3—d4! ...

Ладья стремится на 8-ю горизонталь, но только через такие поля, с которых в случае взятия коня она сразу сможет попасть на е4 или е6. Поэтому не годилось 3. Л : а3? А сейчас грозит 4. Л : с4 и 5. Лс8 (на 3... а2—4. Л : с4 а1Ф 5. Ке7+ Ф : е7 6. Лс8+ и мат следующим ходом).

3. ... b7—b5
4. Лd4—d6! a3—a2
5. Лd6—b6 ...

Спасало белых и 5. Лс6, но не 5. Ла6? из-за 5... а1Ф!

5. ... f7 : g6
- Иначе 6. Ке7+.
6. Лb6—е6! Фе8—а8
7. Ле5—е8+! Фа8 : е8
- Пат.



Ничья

1. e7—e8Ф ...

Превращать пешку надо сразу, так как после 1. Лh7+? Kpg1 2. e8Ф Се5+ у белых не остается шансов на спасение.

1. ... Сс7—е5+
- Или 1... Фd4+ 2. Kpg8 Kh6+ (2... Kf6+ 3. Л : f6)
3. Kph7 с ничьей.

2. Фе8 : е5!! ...

Безнадежно для белых 2. Kph7? Kf6+ 3. Kpg6(h6) Фg1 (e3+) и 2. Kpg8? Kh6+ 3. Kpf8 Фc5+ 4. Ле7 Cd6 5. Фа8+ Kph2 6. Фа2+ Kpg3 7. Фе6 Kf5 8. Фе1+ Kpg4 9. Фе2+ Kpg5 10. Фg2+ Kpf6 11. Фb2+ Фd4!

2. ... Фа7—а8+
3. Лf7—f8!! Фа8 : f8+
4. Kph8—h7 Фf8—f7+
- Или 4... К : е5 — пат.

5. Kph7—h8 ...
Но не 5. Фg7? из-за 5... Kf6+.

5. ... Фf7—f8+
- После 5... К : е5 пат.

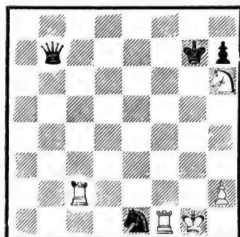
6. Kph8—h7 Фf8—h6+
7. Kph7—g8 Фh6—g6+
Еще один пат в случае 7... К : е5.

8. Kpg8—h8 ...

И снова нельзя защищаться ферзем: 8. Фg7? Kf6+ 9. Kpf8 Фе8×.

8. . . . Фg6—h6+
Пат после 8. . . К : е5.
9. Kph8—g8.
Позиционная ничья.

№ 283. В. Пахман (Чехословакия)
«Чехословенский шах», 1972
I приз



Выигрыш

Комментирует С. Флор

Вполне возможно, что подобная позиция может встретиться в практической партии. На доске примерное материальное равновесие. Правда, король черных расположен не очень уютно. Допустим, что такую отложенную позицию дали бы кому-нибудь с просьбой ее присудить. Если не очень внимательно ее изучить, не очень тщательно искать, то «приговор» гроссмейстера мог бы прозвучать так: «Материальное равновесие, форсированного выигрыша не видно — ничья». Такое присуждение было бы «юридической ошибкой». Блестящий чехословацкий композитор находит выигрыш за белых, который трудно увидеть «невооруженным глазом».

1. Kh6—f5+ Kpg7—g6
 2. Kf5—h4+ Kpg6—h5(g5)
 3. Лс2—с5+ Kph5—g4
- Очевидно, что брать коня не-

льзя из-за 4. Лf4+ Kph3 5. Лс3+ — и все.

4. Лс5—с4+ Kpg4—h3
5. Лf1 : e1 Фb7—a7+
6. Kpg1—h1 Фа7—f2!

Этим сильным ходом начинается контригра черных, и кажется, что белым надо играть 7. Лс3+, чтобы отразить угрозу мата на h2. Пока что шла довольно прозаическая работа. Но следующим ходом белых фактически начинается этюд. Найти этот ход очень трудно даже без цейтнота.

7. Le1—e3+!! . . .

Изумительный по своей красоте маневр. Сыграй гроссмейстер в турнире такое окончание, и... приз за красоту в кармане!

7. . . . Фf2 : e3

8. Kh4—g2 . . .

Фантастика! Белые отдали целую ладью и еще позволяют себе сделать тихий ход. Правда, не такой уж он «тихий», ибо грозит мат на h4. Беда черных заключается, конечно, в том, что у них нет шаха — редкая позиция, в которой ферзь так беспоощен.

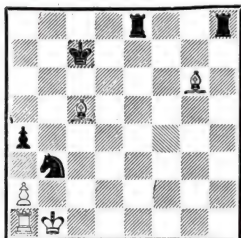
8. . . . Фе3—h6

Обратите внимание, что при других отступлениях — на f2, g5 или e7 — черные теряют ферзя после 9. Kf4+. Теперь создаётся позиция, в которой черные при их ходе были бы в цугцванге, поскольку после 9. . . Фg5 или 9. . . Фf6 они остаются без ферзя. Но сейчас ведь ход белых! Как же быть? Могут ли белые в этой позиции передать ход черным? Такая задача нередко встречается в практической партии и решается в пешечном эндшпиле, скажем, движением короля по «треугольнику». В данном этюде подобным мар-

шрutom проследует ладья белых.

9. Лс4—f4! Фh6—h5
10. Лf4—d4 Фh5—h6
11. Лd4—c4 и выигрывают.

№ 284. В. Пахман
«Шахматы в СССР», 1960
I—II призы



Ничья

У белых не хватает качества, и, кроме того, им грозит потеря последней ладьи. Плохо 1. ab? из-за 1...Лe1+ 2. Крb2 Лh2+ 3. Сс2 Л : a1. Казалось бы, спасает 1. С : e8? К : c5 2. Сg6 Лh1+ 3. Крb2 a3+ 4. Кр : a3 Л : a1 5. Сb1 Л : b1 — пат. Но черные играют 5...Ка4! 6. Сс2 Кb6 7. Сb1 Кс4+ и побеждают. Так и появляется идея отнять у черного коня поле b6.

1. Сс5—b6+! Крc7 : b6
2. Сg6 : e8 Кb3—c5

Не опасны для белых и другие продолжения: 2...Лh1+ 3. Крb2 Лh2+ 4. Крb1 К : a1 5. Кр : a1 Кра5 6. a3 или 2...К : a1 3. С : a4 Лh1+ 4. Крb2, и после перевода слона на b1 конь теряется.

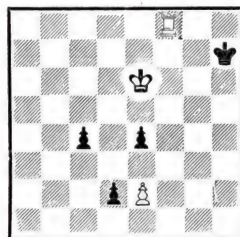
3. Се8—g6 Лh8—h1+
4. Крb1—b2 a4—a3+
5. Крb2 : a3 Лh1 : a1
6. Сg6—b1! Кс5—a4
7. Сb1—c2 Ка4—c5

Поля-то b6 нет!

8. Сс2—b1.

Позиционная ничья.

№ 285. В. Пахман
Конкурс памяти М. Хавеля, 1960/61
I приз



Ничья

1. Лf8—f1! ...

После 1. Лd8? c3 белым нечего противопоставить неумолимому продвижению неприятельских пешек.

1. ... c4—c3
2. Лf1—h1+ ...

Ложный след 2. Крf7? рассмотрим потом.

2. ... Крh7—g6

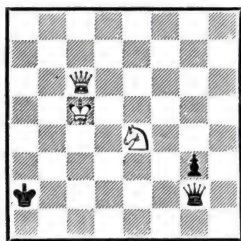
Ясно, что королю не удрать через g8 (2...Кpg8 3. Лg1+ Крf8 4. Лf1+ Крe8 5. Лh1 и т. д.).

3. Лh1—g1+ Крg6—h5
4. Крe6—f5 Крh5—h4
5. Крf5—f4 Крh4—h3
6. Крf4—e3! Крh3—h2
7. Лg1—f1! ...

Нетрудно заметить, что после 7. Ла1? Крg2 белые в пугцванге и проигрывают. Кстати, к этому же приводило 2. Крf7? Крh6 3. Крf6 Крh5 4. Крf5 Крh4 5. Крf4 Крh3 6. Крe3 Крh2 7. Ла1 Крg2. Вот для чего потребовалось дать два шаха на 2-м и 3-м ходах, чтобы ладья оказалась на поле g1 вместо f1.

7. ... Крh2—g2
8. Лf1—a1! Крg2—h2
9. Ла1—f1.

Позиционная ничья.



Выигрыш

Комментирует С. Флор

Р. Рети был крупным мыслителем, теоретиком и практиком. Он был одним из новаторов гипермодернистской школы и предложил в своих турнирных партиях и в своих книгах немало великолепных идей, которые актуальны и в наши дни. А сколько молодых людей изучало теорию и историю шахмат по его превосходному «Современному учебнику шахматной игры»! Составление этюдов было для него скорее развлечением. И все же он оставил нам довольно много интересных произведений. Особенно хорош пешечный эндшпиль, в котором белый король успевает попасть в квадрат неприятельской пешки. Этот знаменитый этюд и поныне вызывает чувство восхищения.

Этюд на диаграмме — не из лучших произведений Рети. Нам кажется, что позиция создана слишком искусственно. Чувствуется, что «каким-то образом» ферзь черных должен погибнуть — уж слишком опасно расположены обе черные фигуры. А решение, наверное, нашел бы за доской любой гроссмейстер.

1. Кe4—c3+ Кра2—a1

Единственная возможность сопротивления черных заключается в том, чтобы создавать неоднократно позиции пата.

2. Фc6—a4+ Кpa1—b2

3. Фа4—a2+ Kpb2—c1

4. Фа2—b1+ Kpc1—d2

5. Фb1—b2+ Kpd2—e1

6. Фb2—c1+ Kpe1—f2

7. Кc3—d1+ Kpf2—f3

От первого до заключительного хода белые объявляют шахи. Настоящего сопротивления черные организовать не могут, и полноценной борьбы в этом этюде нет.

8. Фc1—c3+ Kpf3—e2

Или 8. . .Kpf4 9. Фf6+, и ферзь черных теряется так же, как при 8. . .Kpe4 9. Фd4+ и т. д.

9. Фc3—b2+ Kpe2—d3

Еще одна патовая картина после 10. Ф : g2.

10. Фb2—b3+ Kpd3—d2

11. Фb3—a2+ Kpd2—d3

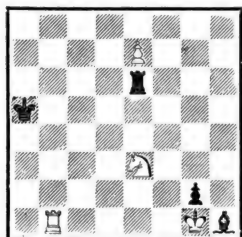
12. Kd1—b2+ Kpd3—e3

В случае 12. . .Kpc3 решается 13. Ka4+ с последующим 14. Ф : g2, и пат уже нет.

13. Kb2—c4+ Kpe3—f3

14. Kc4—e5+ и выигрывают.

Охота за черным ферзем кончилась.



Выигрыш

Белым надо достичь цели без помощи короля и не снимая контроля с 1-й горизонтали.

1. Кс3—f5 . . .

После 1. Кd5? Ле5 2. Кb4 Кра4 3. Кс6 Ле6 черные добьются ничьей.

1. . . . Кра5—a4

Или 1. . . Ле5 2. Кd4 Ле4 3. Кb3+ и 4. Кс5(d2+), 1. . . Ле4 2. Кd4 Кра6 (о ходе 2. . . Кра4 см. решение) 3. Кс2 Л : e7 (иначе 4. Ле1) 4. Кb4+ и 5. Кd5 (с6+), 1. . . Кра6 2. Кd6!

2. Кf5—d4 Ле6—e4

3. Лb1—a1+! Кра4—b4

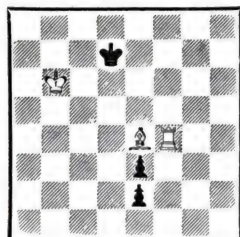
4. Ла1—c1! Кrb4—a5

Если 4. . . Кра4, то 5. Лс4+, а на 4. . . Кра3 следует 5. Лс3+ Кrb4 (5. . . Кра2 или 5. . . Кrb2—6. Лс2+ и 7. Ле2) 6. Ле3! и выигрывают.

5. Лс1—c5+ Кра5—b4

В случае 5. . . Кра6(b6) к победе ведет 6. Лс6+ и 7. Ле6.

6. Лс5—e5! и выигрывают.



Выигрыш

Как задержать черную пешку? Надо начать с шаха, но какого? Если 1. Сс6+? Кpd6 2. Лd4+ Кре5 3. Ле4+ Кpd6 4. Л : e3, то 4. . . e1Ф! 5. Л : e1 — пат.

1. Се4—f5+ Кpd7—d6

2. Лf4—d4+ Кpd6—e7

После 2. . . Кре5 выигрывается слон, но это не спасает, а сейчас зато есть «фокус».

3. Лd4—e4+ Кре7—d8!

На 4. Л : e3?—4. . . e1Ф 5. Л : e1 и снова пат.

4. Cf5—d7!! . . .

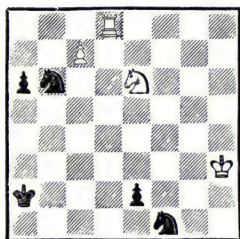
Вот как! В ферзи пропускаем!

4. . . . e2—e1Ф

5. Cd7—b5 и выигрывают.

Редкое изящество!

№ 289. В. Корольков
Конкурс «Спартак» (Грузия),
1962
I приз



Ничья

Комментирует С. Фурман

Положение белых кажется довольно трудным. Невозможно предотвратить появление черного ферзя. Контригра у белых единственная, но и она вроде бы не должна привести к спасению.

1. Ld8—a8 e2—e1Ф

Попытка добиться большего не приводит к успеху. Например: 1. . . Кс8 2. Л : а6+ Крb1 (2. . . Крb2 3. Кf4) 3. Кd4 e1Ф 4. Ла1+ Кр : а1 5. Кс2+, но черным вроде и так неплохо.

2. Ла8 : а6+ Кb6—a4

Конь все равно пропадает, но при этом белая ладья привлекается на неудобное поле. Проще задача белых после 2. . . Крb2 3. Л : b6+ Кра3 4. Ла6+ Крb4 5. Лb6+ Кра5 6. Ла6+.

3. Ла6 : а4+ Кра2—b2

4. Ла4—b4+ Крb2—a3

Белые сделали все, что смогли, но ввиду угрозы мата им как будто впору сдаваться. Бывают, однако, чудеса.

5. Лb4—b3+!! Кра3 : b3

6. Ке6—d4+ Крb3—a4

Ну, а что теперь?!

4. Кd4—e2!! . . .



Редкое по красоте положение. Белый конь сделал невозможное: не только защитил своего короля от мата, но перекрыл и взял под контроль все поля, с которых черный ферзь мог бы помешать превращению белой пешки.

7. . . . Фe1 : e2

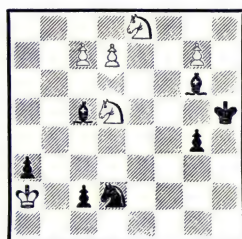
8. c7—c8Ф Фe2—h2+

9. Kph3—g4 Фh2—g3+

10. Kpg4—h5 и ничья.

Этюд, несомненно, входит в сокровищницу шахматного искусства.

№ 290. В. Корольков
«64», 1937
I—II призы



Выигрыш

Надо сделать все, чтобы опередить превращение черной пешки «с» в коня с матом на следующем ходу.

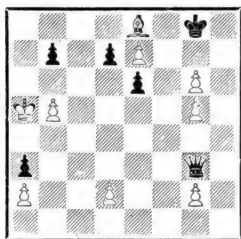
1. Кd5—f4+ Крh5—h6

Или 1. . . Kph4 2. d8+ Kpg3
 3. Ke2+ Kph2 4. Ф : d2 Cf7+
 5. Kpa1 и выигрывают.
 2. g7—g8K+! . . .
 Здесь и в дальнейшем приходится считаться и с угрозой 2. . . Cf7+ 3. Kpa1 Cd4× (например, на 2. Ke2?).

2. . . . Kph6—h7
 3. Kg8—f6+ Kph7—h6
 4. Kf6 : g4+ Kph6—h7
 5. Ke8—f6+ Kph7—g7
 6. Kf4—e6+ Kpg7—f7
 7. d7—d8K+! Kpf7—e7
 8. c7—c8K×!

Ответим на угрозу одного превращения в коня появлением трех новых коней на доске!

№ 291. В. Корольков.
Шахматная Руставелиана, 1967
 II—III призы



Выигрыш

1. Ce8—f7+ Kpg8—g7
 2. e7—e8K+! . . .
 После 2. e8Ф? вечный шах:
 2. . . Фc7+ 3. Kpb4 Фd6+ 4. Kpc4 Фd5+ и т. д.

2. . . . Kpg7—f8
 3. g6—g7+! Kpf8 : f7
 4. Ke8—f6!! . . .

Неожиданно и потому особенно красиво. Если сейчас 4. . . Kp : g7, то 5. Kh5+.

4. . . . Фg3—c7+
 5. Кра5—b4 Фc7—d6+

Поле c7 тоже «заминировано».

6. Kpb4—c4 . . .

Но не 6. Kpb3? из-за 6. . . Фd3+ и 7. . . Kp : g7.

6. . . . Фd6—f4+

Или 6. . . Фc7+ 7. Kpb3.

7. Kpc4—b3 Фf4—g3+

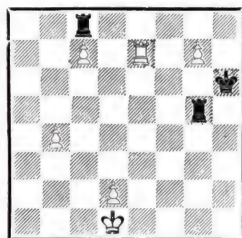
8. Kpb3—c2 . . .

Пока ферзь возвращался на исходную позицию, король белых переместился с a5 на c2. Теперь у черных печальный выбор: 8. . . Фc7+ 9. Kpd1, 8. . . Ф : g2 9. g8Ф+ Kpe7 10. Фе8+, 8. . . Ф : g5 9. g8Ф+ Ф : g8 10. K : g8 Kp : g8 11. Kpb3 или

8. . . . Kpf7 : g7

9. Kf6—h5+ и выигрывают.

№ 292. Л. Прокош (Чехословакия)
«Чехословенски шах», 1929



Выигрыш

Комментирует С. Фурман

Материальный перевес на стороне черных, но далеко продвинутые пешки белых весьма опасны. Под угрозой находится пешка g7, в связи с чем первый ход очевиден.

1. b4—b5 Лg5 : b5

2. Ле7—f7! . . .

Белые создают неприятную угрозу 3. Лf8. Слабее было 2. Лd7?, так как после 2. . . Лb1+ 3. Kpe2 Ле8+ 4. Kpf2 Ла1 ход 5. Лd8 парируется посредством 5. . . Ла8.

2. . . . Лb5—b1+

Не спасает черных 2. . . Лg5

3. Лf8 Л : c7 4. g8Ф Л : g8 5. Л : g8 Лd7 6. Кpe2 Ле7+ 7. Kpf3 Лd7 8. Кpe3 Ле7+ 9. Kpf4 Лd7 10. Лg2 Лd8 11. Кpe5 Ле8+ 12. Kpf6 Лf8+ 13. Кpe7 Лf3 14. Кpe6 Лd3 15. Кpe5 Kph5 16. Кpe4 Лd8 17. d4.

3. Kpd1—e2 Лc8—e8+

4. Кpe2—f2 Лb1—a1

Кажется, что хорошо для черных 4...Лc1, однако после 5. d4 белые должны выиграть. Например: 5...Kpg6 6. Ле7 (выигрывая важный темп для продвижения пешки «d», так как не достигает цели 6. Лd7 Лa1 7. d5 Kpf6) 6...Лc8 7. d5 Kpf6 8. d6 или 5...Лc2+ 6. Kpf3 Лc3+ 7. Kpf4 Лc4 (7...Лa3 8. Лf8 Лаа8 9. Л : e8 Л : e8 10. d5) 8. Лd7 Kpg6 9. Лd8 Кр : g7 10. Л : e8 Л : c7 11. Кpe5 Kpf7 12. Kpd6!

5. Лf7—f8 Лa1—a8

Как будто все в порядке, но...

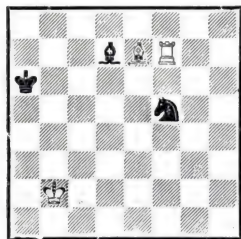
6. g7—g8K+! Kph6—g7

7. Лf8 : e8 Ла8 : e8

8. Kg8—e7! и выигрывают.

№ 293. Л. Прокеш

Конкурс в Чехословакии, 1942
III приз



Выигрыш

Трудно в это поверить; но белые форсированно выигрывают неприятельского слона, загоняя его для этой цели на поле a2!

1. Ce7—d8 Cd7—c8

2. Лf7—c7 Cc8—b7

3. Лc7—c5 ...

И на коня напали, и мат грозит.

3. ... Cb7—e4

4. Лc5—e5 Ce4—d3

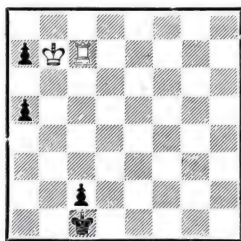
5. Kpb2—c3 Cd3—b1

6. Ле5—e1 Cb1—a2

7. Ле1—a1 и выигрывают.

№ 294. Л. Прокеш

«Ла Стратежи», 1939



Ничья

1. Kpb7—b8! ...

Довольно редкий случай, когда король в эндшпиле уходит подальше от основных событий, но он ничем помочь не может и должен хотя бы не мешать ладье.

1. ... a5—a4!

Цель черных — завлечь ладью на 3-ю горизонталь, чтобы она не смогла контролировать вертикаль «b».

2. Лc7 : a7 a4—a3

3. Ла7 : a3 Kpc1—b2

Теперь помешать превращению нельзя.

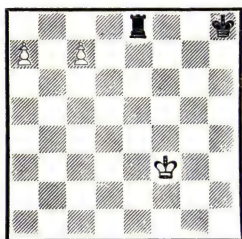
4. Ла3—a7! c2—c1Ф

5. Ла7—b7+ и ничья.

Вечного шаха или размена тяжелых фигур не избежать.

Позже на эту тему с интересным вступлением составили этуды Корольков и Бирнов.

№ 295. Л. Прокеш
«Шахове студии», 1941



Ничья

Комментирует Р. Холмов

Несмотря на малое количество материала, белые создают редкий случай позиционной ничьей!

- | | |
|--------------|----------|
| 1. Kpf3—f4 | Kph8—g7 |
| 2. a7—a8Ф! | Le8 : a8 |
| 3. Kpf4—e5 | Kpg7—f7 |
| 4. Кре5—d6 | Kpf8—e8 |
| 5. Kpd6—c6 | Ла8—с8 |
| 6. Крс6—d6!! | ... |

Редкая находка! Белые блокируют черного короля!

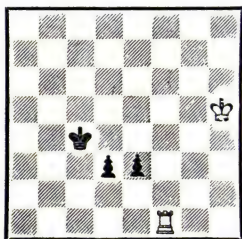
- | | |
|-------------|--------|
| 6. ... | Lc8—a8 |
| 7. Kpd6—c6. | |

Позиционная ничья.

На 7...Кре7 белые путем нападения на ладью — 8. Крб7! — выигрывают важный темп.

Этюд — прелесты!

№ 296. Л. Прокеш
«Шаакверелд», 1939
Почетный отзыв

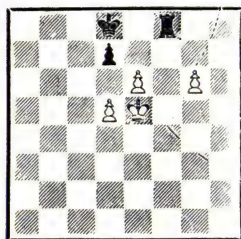


Ничья



- | | |
|---|-----------|
| 1. Kph5—g4 | e3—e2 |
| Такое продвижение явно активнее, чем ход 1...d2, но проверим и последний: 2. Kpf3 Kpd3 3. Лa1 e2 4. Ла3+ Крс2 5. Ла2+ Крc1 6. Лa1+. | |
| 2. Лf1—c1+ | Крс4—d4 |
| Или 2...Крb3 3. Kpf3 d2 4. Лb1+ Крс2 5. Кр : e2, 2... Kpd5 3. Kpf3 d2 4. Лc5+! | |
| 3. Kpg4—f3 | d3—d2 |
| 4. Лc1—c4+! | Kpd4—d3 |
| 5. Лc4—d4+! | ... |
| Замечательная пляска беззащитной ладьи вокруг короля. | |
| 5. ... | Kpd3 : d4 |
| 6. Kpf3 : e2 | Kpd4—c3 |
| 7. Кре2—d1 | Крс3—d3 |
| Пат. | |

№ 297. Л. Прокеш
Конкурс памяти И. Лоумы, 1942
I приз



Выигрыш

1. e6—e7+! . . .

Все прозаические продолжения можно отвергнуть сразу.

1. . . . Kpd8 : e7

2. d5—d6+ Kpe7—e8

Нетрудно заметить, что в случае 2. . . Kpd8 задача белых упрощается.

3. g6—g7 Lf8—g8

4. Kpe5—f6 Lg8—f8+!

Остроумная, но недостаточная защита.

5. Kpf6—g5! Lf8—g8

6. Kpg5—g6 и выигрывают, так как черные в цугцванге.

II

А если сдвинуть всю позицию на ряд вправо?

1. f6—f7+ Kpe8 : f7

2. e5—e6+ Kpf7—e8!

После 2. . . Kpf8 все пошло бы для белых как по маслу (по решению I).

3. h6—h7 Lg8—h8!

4. Kpf5—g6 Kpe8—d8

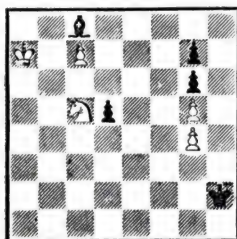
5. Kpg6—g7 Kpd8—e8!

Теперь в цугцванге белые.

6. Kpg7 : h8 Kpe8—f8

Пат.

№ 298. В. Тявловский
«Чехословенский шах», 1960
I приз



Выигрыш

В этом произведении развивается исключительно интересная, наполненная внутренним драматизмом борьба коня против слона! Начало решения парадоксально.

1. Кра7—b8!! . . .

Казалось бы, чего проще сыграть 1. Kpb6, намечая маршрут короля: Kpc6—d6—e7—d8.

Однако это выигрыша не давало! После 1. Kpb6? Kpg3 2. Kpc6 Kp : g4 3. Kpd6 Kp : g5 4. Kpe7 d4! к ничьей приводит как 5. Ke6+ Kph4 6. K : d4 g5 7. Kpd8 Ca6! (7. . . Ch3? 8. Kf3+! Kph5 9. Ke5 и 10. Kd7) 8. Kb3 g4 9. Kc5 g3 10. K : a6 g2, так и 5. Kpd8 Cf5! 6. Kd7! d3 7. Ke5 d2 8. Kf3+ Kpf4 9. K : d2 g5 10. Kc4 g4 11. Kd6 Ce6! 12. Kpe7 Kpe5 13. Kc4+ Kpf5! 14. Ke3+ Kpe5. Вместо 3. Kpd6 белые могут сыграть 3. Kp : d5, но и тогда после 3. . . Kp : g5 4. Kpe5 Kph4 5. Kpd6 g5 6. Kpe7 g4 7. Kpd8 g3 черные достигают ничьей.

1. . . . Cc8 : g4

2. Kpb8—b7 d5—d4

3. Kpb7—c6 Kph2—g3

4. Kpc6—d6 . . .

Но не 4. Kd7? d3 5. c8Ф d2 6. Фb8+ Kph3 7. Фh8+ Ch5.

4. . . . Kpg3—h4

5. Kpd6—e7 Cg4—c8!

Слон должен спешно ретироваться, так как на 5. . . Kph5? последовало бы 6. Ke6! d3 7. c8Ф d2 8. Фh8×.

6. Kpe7—d8 Cc8—g4!

Единственный ход! После 6. . . Cf5? 7. Kd7 d3 8. Ke5! d2 9. Kf3+ Kpg4 10. K : d2 Kp : g5 11. Ke4+ и 12. Kc5 белые легко выигрывали.

7. Kc5—d3 Cg4—f5!

Опять единственная возможность продлить сопротивление. Если 7. ... Кр : g5, то 8. Ке5 и 9. Кf3+. Если же 7. ... Крh5, то как в основном варианте. В случае 7. ... Се6 белые выигрывают путем 8. Ке5! Крh5 9. Кd7 d3 10. с8Ф d2 11. Фс2. Или 7. ... Сh3 8. Ке5, и следует то же самое, что и в предыдущем варианте.

8. Кd3—e5 Крg4—h5

Как нетрудно заметить, если бы в этой позиции был ход черных, то белые легко выигрывали. Но здесь ход белых! Теперь белые известным приемом «треугольника» передают очередь хода.

9. Крd8—e7 Cf5—c8

10. Кре7—e8! Сс8—f5

После 10. ... Кр : g5 белые играют 11. Крd8! Са6 12. Кd3! или 11. ... Cf5 12. Кf3+! и т. д.

11. Кре8—d8

Наконец белые достигли той позиции, к которой стремились. Теперь ход черных!

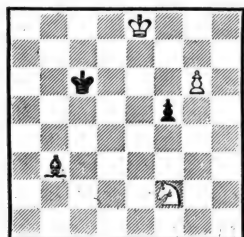
11. ... Крh5 : g5

12. Ке5—f3+ Крg5—f4

13. Кf3 : d4 Cf5—h3

14. Кd4—с6 и выигрывают. Решает 15. Кb8 и 16. Кd7.

№ 299. В. Тявловский
«Тидскрифт фор шак», 1962
I приз



Выигрыш

Конь, конечно, стремится на поле f7.

1. Кf2—h3 f5—f4

Или 1. ... Крd6 2. Кg5 Кре5

3. Кре7, и белые выигрывают.

2. Кh3—g5

Не отвлекаясь, так как после 2. К : f4? Крd6 черный король успеет проскочить к неприятельской пешке. Теперь рассмотрим два ответа черных.

I

2. ... Крc6—c5

Нельзя терять темп (2. ... Крd6? 3. Кf7+), а сейчас на 3. Кf7 черных спасает их проходная пешка: 3. ... f3 4. g7 С : f7+ 5. Кр : f7 f2.

3. g6—g7 Cb3—g8

Иначе 4. Кf7.

4. Кре8—f8 Cg8—d5

5. Кg5—f7 f4—f3

Оправданная смелость. После 6. g8Ф? f2 белый ферзь не имеет ни шахов, ни возможности воспрепятствовать появлению черного ферзя.

6. Кf7—e5! f3—f2

7. Ке5—d3+ Крc5—d4

8. Кd3 : f2 Крd4—e5

9. Кf2—g4 Кре5—f5

Или 9. ... Крf4 10. Кh6 и 11. Кf7.

10. Кg4—e3+ и выигрывают.

II

2. ... Крc6—b5

3. g6—g7 Cb3—g8

4. Кре8—f8 Cg8—d5

5. Крf8—e7

И здесь не проходит 5. g8Ф из-за 5. ... f2.

5. ... Cd5—g8

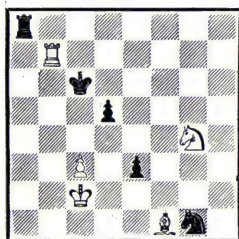
6. Кg5—e6

Снова теряется пешка, и опять из-за неудачного положения черного короля.

6. ... Крb5—c4

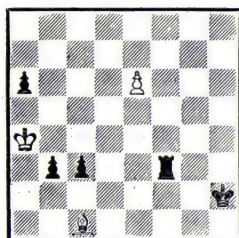
7. Кe6 : f4 Крс4—d4
 8. Кpe7—f8 Сg8—c4
 9. Кf4—g6 Кpd4—e4
 10. Kg6—h8 и выигрывают.
- Проще задача белых в случае
2. ...Кpb7 (или 2. ...Кpb6) —
3. g7 Сg8 4. Кpf8 Cd5 5. Кf7,
и после 5. ...f3 6. g8Ф f2 они
могут ввести в бой ферзя: 7.
Kd8+ (или 7. Фg6+).

№ 300. В. Тявловский
«Проблемиста», 1962
I приз



Выигрыш

№ 301. В. Брон
Конкурс «Союз-50», 1973
I—III призы



Ничья

Комментирует В. Цешковский

Каждый шахматист-практик проверил бы, наверное, здесь две возможности спасения за белых. От одной — 1. e7 b2 2. С : b2 cb 3. e8Ф b1Ф — пришлось бы отказаться, так как у чер-

1. Лb7—e7 ...
- Угрозы взятия ладьи и продвижения e3—e2 не оставляют белым выбора.

1. ... e3—e2!
- Пешку не спасти, но она гибнет, причиняя противнику максимальные неудобства.

2. Cf1 : e2 Крс6—d6
 3. Ле7—e3 d5—d4!
- Отрывая последнюю пешку белых от главного защитника...

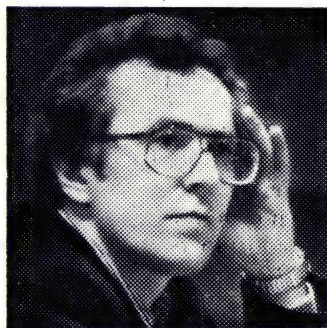
4. ... c3 : d4 Kgl : e2
 5. Ле3 : e2 Кpd6—d5
- А теперь нападая на нее.

6. Крс2—c3 Ла8—a3+
 7. Крс3—b4 Ла3—d3
- Пешка гибнет...

8. Kd5—f6+ Кpd5 : d4
- Однако возмездие не заставляет себя долго ждать.

9. Ле2—e4 ×.

Эффектный мат!



ных лишняя ладья. Соблазнительнее выглядит вариант 1. Кр : b3 Лf2 2. Кр : c3 (хуже 2. e7 Ле2 3. Са3 c2) 2. ...Ле2 3. Cf4+ Кpg2 4. Кpb4 Кpf3 5. Сс7 Л : e6 6. Кра5, так как очевидно, что пешка «а» обречена. Увы, если быть повнимательнее, то обнаруживается, что

после 6. .Кре4 7. Сб6 Крд5
8. Кр : а6 Крс6! черные выигры-
вают (нет правил без исключе-
ний). Вернемся тогда еще раз к
первой возможности.

1. е6—е7 б3—б2
2. Сс1 : б2 . . .

I

2. . . . с3 : б2

Потом проверим, что изменит
промежуточный шах.

3. е7—е8Ф б2—б1Ф

Попробуем все же дать шах.

4. Фе8—е2+ Крh2—g3

И еще один.

5. Фе2—е1+!! Фb1 : е1

О чудо из чудес — пат! А
если 3. .Лф4+, то белые могут
даже выбирать, какой пат им
хочется получить. Или 4. Кра3
b1Ф 5. Фе2+ Крг3 6. Фg2+
Крh4 7. Фg4+ Кр : g4 — пат,
или аналогичный тому, который
получится во втором разветвле-
нии.

II

2. . . . Лf3—f4+

3. Кра4—а5 с3 : б2

4. е7—е8Ф б2—б1Ф

5. Фе8—h5+! Крh2—g2(g3)

6. Фh5—g6+! Фb1 : g6

Пат.

А вот в последнем варианте
нельзя было отступить 3. Кра3
из-за 3. .Ле4! 4. С : с3 Л : е7 5.
Кра4 Крг2 6. Кра5 Ле3! 7.
Сб4 (7. Cd2 Ле2) 7. .Ле6 8.
Сс5 Ле5! 9. Крb6 Крf3 10. Cd4
Ле6+ 11. Кра5 Кре4 и далее
как в самом первом случае.

Но ведь черные могут дать
еще один шах.

3. . . . Лf4—f5+

4. Кра5 : а6! с3 : б2

Или 4. .Ла6+ 5. Кра7 cb
6. е8Ф b1Ф 7. Фе5+ и 8. Ф : f6.

5. е7—е8Ф б2—б1Ф

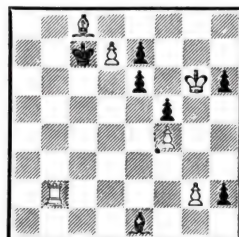
6. Фе8—b8+! Фb1 : b8
Пат!

Белые получают пат при всех
положениях короля от поля а3
до поля а6! И все эти паты один
элегантнее другого.

№ 302. В. Брон

1 первенство СССР, 1946/47

2-е место



Выигрыш

Что может быть «старше» по-
являющегося черного ферзя?
Только игра на мат!

1. d7—d8Ф+! . . .

Но не 1. Лс2+ Крд8 2. Са6
(с угрозой 3. Сb5) 2. .Кр : d7,
и черный король в безопасности.

1. . . . Крс7 : d8

2. Лb2—c2! h2—h1Ф

3. Сс8 : е6 . . .

Теперь черные должны нахо-
дить единственные ходы, спа-
саящие их от мата.

3. . . . Се1—c3!

4. Лс2 : c3 Фh1 : g2+

5. Крг6 : h6 . . .

Эту пешку надо уничтожить,
так как после 5. Крf7? Фа8
6. Крг6 Фа6 черные добиваются
ничьей.

5. . . . Фg2—h2+

Уже не годилось 5. .Фа8
из-за 6. Крг6, 7. Крf7 и 8. Лс8+.

6. Крh6—g6 Фh2—g1+

7. Крг6—h7!! . . .

Почему же только так? На
7. Крf7? хорошо 7. .Фс5! 8.

Лс4 Фс6!, и белые в цугцванге, а на 7. Кр : f5? — 7. . . Фb1+ с вечным шахом.

7. . . . Фg1—h1(h2)+
8. Кph7—g8 Фh1(h2)—g1+
9. Кpg8—f8! . . .

А разве сейчас черных не спасает уже продемонстрированная патовая идея?

9. . . . Фg1—c5
10. Лс3—c4! Фс5—c6
11. Кpf8—f7! . . .

А теперь цугцванг у черных. Например: 11. . . Фb7(a6, a8)

12. Лс8+ Ф : c8 13. С : c8 Кр:c8
14. Кр : e7 и т. д., 11. . . Ф : c4
12. С : c4 Кpd7 13. Кpg6 (но не 13. Се6+? Кpd6 14. С : f5 e5!).

I

11. . . . Фс6—e8+
12. Кpf7—g7 Фе8—f8+!
13. Кpg7—h7! и выигрывают.

II

11. . . . Фс6—c5!
12. Кpf7—g6! Фс5—g1+
13. Кpg6 : f5! . . .

И сейчас вечного шаха нет, так как белая ладья успела переместиться с поля c3 на c4.

13. . . . Фg1—b1+
14. Кpf5—g5 Фb1—g1+
15. Кpg5—h6 Фg1—h1+
16. Кph6—g7 Фh1—a1+
17. Кpg7—g8 Фa1—g1+
18. Кpg8—f8! Фg1—c5!
19. f4—f5! Фс5—c6
20. Кpf8—f7 Фс6—c5

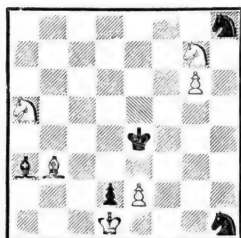
Для выигрыша надо в третий раз маневрировать королем.

21. Кpf7—g8! Фс5—g1+
22. Кpg8—f8! Фg1—c5
23. f5—f6! и выигрывают.

На 23. . . Ф : c4 следует 24. fe+! Крс7 25. С : c4.

Один из лучших этюдов свердловского гроссмейстера!

№ 303. В. Брон
«Нью Стейтсмен», 1964/65
I—II призы



Выигрыш

1. Сb3—c2+ Кре4—d4!

Самое неприятное для белых отступление. После 1. . . Кре5 2. Кс4+ Кpf6 3. Kh5+ Кpg5 4. g7, 1. . . Кpf4 2. Kh5+ Кре3 3. Кс4+ или 1. . . Кpd5 2. Kh5 К : g6 3. С : g6 Сb4 4. Кf4+ никаких вопросов больше нет.

2. Кpd1 : d2! Са3—b4+ Или 2. . . К : g6 3. Кс6+ Крс5 4. С : g6 Кр : c6 5. Се4+.

3. Кpd2—c1! Но не 3. Кpd1? Кf2+ с ничьей.

3. . . . Kh8 : g6

Или 3. . . Крс3 4. Кс6 Кg3 5. Ке6! К : e2+ 6. Кpd1 К : g6 7. С : g6 Kg1 8. К : b4 Кр : b4 9. Се4 Крс4 10. Кpe1 Kh3 11. Сg2 Kg1 12. Кpf1(f2) и выигрывают.

4. Ка5—c6+ Кpd4—e3 Единственный шанс — уничтожить последнюю пешку.

5. Кс6 : b4 . . .

Плохо 5. С : g6? Сс3.

5. . . . Kg6—f4

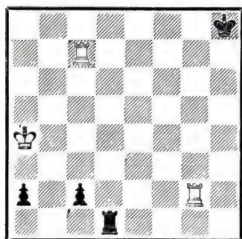
6. Kg7—f5+ Кре3 : e2

7. Сс2—e4! Kh1—f2

8. Kf5—g3+ Кре2—e3(e1)

9. Kb4—c2×.

№ 304. А. Максимовских
«Молодой ленинец», 1976
I приз



Ничья

Комментирует В. Цешковский

1. Лс7—с8+ . . .

Не очень четко представляя, что будет дальше, белые вынуждены «хвататься» за шахи как утопающий за соломинку.

1. . . . Kph8—h7

2. Лс8—с7+ Kph7—h6

3. Лс7—с6+ Kph6—h5

4. Лс6—с5+ Kph5—h4

5. Лс5—с4+ Kph4—h3

6. Лс4—с3+! . . .

Как будто получилось — мелькает луч надежды. Ведь на 6. . . Кр : g2 последует 7. Л : с2+ и 8. Л : а2. Но как ушат холодной воды следует...

6. . . . Лd1—d3!!

Нет, вы примите сначала нашу жертву, и тогда после 7. Л : d3+ Кр : g2 придется сложить оружие.

7. Лg2—h2+! . . .

А мы тоже не примем жертву и будем настаивать, чтобы взяли белую ладью.

7. . . . Kph3—g3

8. Лh2—g2+ Kpg3—f3

9. Лg2—f2+ Kpf3—e3

Пожалуйста, гоните короля в гущу событий, там уж он сыграет решающую роль.

10. Лf2—e2+ Kpe3—d4

11. Лс3—с4+! . . .

Не тут-то было! Теперь будет приставать другая беззащитная ладья (11. . . Кр : с4 12. Л : с2+ и 13. Л : а2).

11. . . . Kpd4—d4

12. Лс4—с5+ Kpd5—d6

13. Лс5—с6+ Kpd6—d7

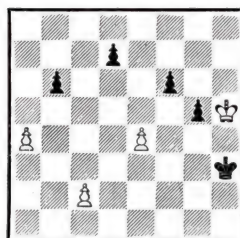
14. Лс6—с7+ Kpd7—d8

15. Лс7—с8+ Kpd8—d7

16. Лс8—с7+ и ничья.

На редкость эффектная геометрия!

№ 305. А. Максимовских
«Шахматная Москва», 1970
III приз



Ничья

Решение найти не так уж трудно, но когда оно будет продемонстрировано, то получится довольно элегантный рисунок.

1. e4—e5! f6 : e5

2. Kph5 : g5 Kph3—g3

Или 2. . . e4 3. Kpf4 d5 4. с4, и белые даже выиграют.

3. Kpg5—f5 d7—d6

4. с2—с4 Kpg3—f3

5. с4—с5! d6 : с5

Выбора нет.

6. Kpf5 : e5 Kpf3—e3

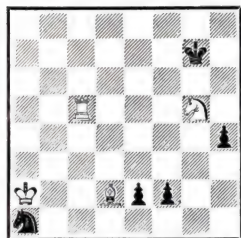
7. Kpe5—d5 Kpe3—d3

8. а4—а5! b6 : а5

9. Kpd5 : с5 Kpd3—с3

10. Kрс5—b5 и ничья.

№ 306. А. Максимовских
 «Стелла Поларис», 1972
 II приз



Ничья

Белые не могут рассчитывать на успешное сопротивление, если допустят появление черного ферзя на доске. Например: 1. Кр : a1? f1Ф+, а затем 2. . . e1Ф, выигрывая слона, и еще одну фигуру белым придется отдать за пешку «h». Поэтому...

1. Лс5—с7+ Кpg7—g6

Поскольку поле f8 запрещено для короля из-за 2. Лf7+ и 3. Л : f2, то и другое отступление на 8-ю горизонталь лишено смысла.

2. Лс7—с6+ Кpg7—h5

Или 2. . . Кpf5 3. Лf6+! Кр : f6 4. Ке4+ и 5. К : f2.

3. Лс6—h6+! Кph5—g4

Черные пробуют отклонить жертву, так как на 3. . . Кр : h6 последовало бы 4. Ке4+ и 5. К : f2.

4. Лh6 : h4+!! Кpg4 : h4

А этот дар уже приходится принять, ибо в случае 4. . . Кpg3 для ничьей достаточно сыграть 5. Ке4+.

5. Cd2—e1! . . .

Красивый ход, препятствующий превращению пешки в ферзя (5. . . feФ? 6. Кf3+), но ведь есть и другие фигуры.

5. . . . f2 : e1 K!

6. Kg5—e6 Kel—c2

7. Ке6—f4! . . .

Снова не разрешая поставить на e1 ферзя (7. . . e1Ф? 8. Kg2+). Но и медлить черные не могут.

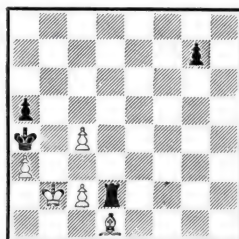
7. . . . e2—e1K!

Весьма приятно и естественно мотивировано появление на доске второго и третьего черных коней. Поскольку окончание с тремя конями против одного считается выигрышным, то белым надо, не дожидаясь вступления в игру черного короля, форсировать ничью.

8. Кf4—d5! Kel—d3(g2)

9. Кd5—e3(b4) и ничья.

№ 307. Х. Муньос (Аргентина)
 «Эль Ахедрез Аргентино», 1950
 I приз



Выигрыш

Комментирует В. Цешковский

Здесь, как нетрудно догадаться, игра пойдет на мат.

1. Cd1—f3! Лd2—d6

2. c4—c5 Лd6—f6

3. Cf3—e2 g7—g5

Только так черные могут усилить свою позицию.

4. Ce2—d3 g5—g4

5. c5—c6! . . .

Ладью желательно отвлечь, так как в случае прямолинейного 5. c4 Лf2+ 6. Сс2 Л : c2+ черные первыми проведут пешку в ферзи.

5. . . . g4—g3

Черные без борьбы не усту-

пакот: 5. . .Л1 : с6 6. с4, и можно сдаваться.

6. с6—с7 Лf6—f8

Ничего не поделаешь.

7. с7—с8Ф! Лf8 : с8

8. с2—с4! Лс8 : с4

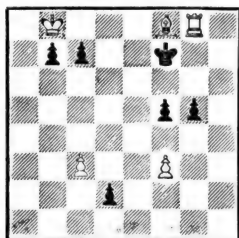
9. Cd3 : с4 g3—g2

Счастье как будто так близко, так возможно.

10. Сс4—d5! и выигрывают.

Двойной удар — снова на мат и на другую пешку.

№ 308. Х. Муньос
«СЕПА» (Барселона), 1948/49
1 приз



Выигрыш

Сначала белые пытаются задержать неприятельскую проходную.

1. Лg8—g7+ Кpf7—e8!

На 1. . .Кр : f8, конечно, следует 2. Лd7.

2. Лg7—e7+ Кре8—d8

Когда рухнули одни надежды, появляются другие: построим батарею, чтобы выиграть новорожденного ферзя.

3. Cf8—h6! d2—d1Ф

Конечно, не 3. . .Кр : e7 из-за 4. С : g5+.

4. Ch6 : g5 Фd1—b3

Ферзь, естественно, пытается скрыться. Встречное нападение— 4. . .Фg1 — терпело крах в связи с 5. Cf6! Фg6 6. Ch4! Теперь же белые будут подбираться к ферзю.

5. с3—с4! Фb3—b4

6. с4—с5! Фb4—b5

После 6. . .Фа5 7. с6 нельзя укрыть ферзя, так как еще грозит мат.

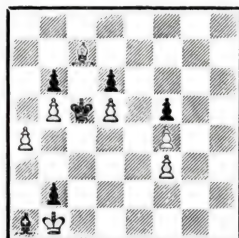
7. f3—f4! . . .

Цугцванг! Если 7. . .b6, то 8. с6.

7. . . . Фb5—a5

8. с5—с6! и выигрывают.

№ 309. Х. Муньос
«Италия «саккистика», 1954



Выигрыш

В первом акте только два действующих лица: черный король и белый слон.

1. Сс7—d8 Крс5—b4

Нельзя отдать пешку «b»: 1. . . Кр : d5 2. С : b6 Крс4 3. Cd4!

2. Cd8—e7 Крb4—c5!

И пешку «d» жаль.

3. Се7—f6 Крс5—b4

После 3. . .Кр : d5 4. Cd4! Кр : d4 5. a5 белые легко выигрывают.

4. Cf6—e5! Крb4—c5

5. Се5—c3 Крс5—c4

6. Сс3—e1 Крс4—c5

7. Ce1—d2 Крс5—c4

8. Cd2—c3! Крс4—c5

9. Сс3—e5! . . .

Пять ходов потребовалось белым, чтобы передать очередь хода противнику и заставить теперь либо принять жертву, либо рас-

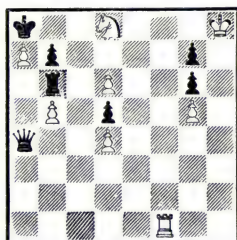
статься с пешкой «d» (9. . . Крb4
10. С : d6+).

9. Крc5 : d5
Или 9. . . de 10. fe Кр : d5 11.

а5, и черному королю не успеть
на два фронта.

10. Се5—d4! и выигрывают.

№ 310. И. Крихели
«Мерани», 1970
III приз



Ничья

Комментирует Л. Шмид
(ФРГ)

Белые понесли значительный материальный ущерб, но могут, однако, надеяться на два козыря: проходную пешку «d» и необеспеченность черного короля. С другой стороны, белый король расположен вполне надежно, и то что ему несколько позже понадобится патовый механизм, пока трудно предвидеть.

1. Кd8—с6! . . .

Предлагается ключевой ход, поскольку легко убедиться, что к победе черных ведет как 1. Лf8? Кр : а7, так и 1. d7 Лd6 (но не 1. . . Кр : а7? 2. Кf7) 2. Кс6 (или 2. b6 Ф : d7 3. Лf8 Фе7) 2. . . bc 3. b6 Крb7 4. Лf8 Кр : b6 5. а8Ф Ф : а8 6. Л : а8 Л : d7.

1. Лb6 : с6

Если 1. . . bc, то 2. d7 Ф : а7 3. d8Ф+ Лb8 4. Лf8 cb 5. Ф : d5+ с ничьей.

2. d6—d7 Лc6—d6

3. b5—b6! . . .

Красиво, хотя и не сложно.



3. Фа4 : d7

4. Лf1—f8+ Фd7—d8

5. Крh8—h7 Лd6—d7

Или 5. . . Ф : f8 — пат. Ферзь защищает пешку g7, ладья — пешку g6.

6. Лf8—e8! Лd7—d6

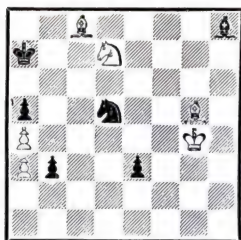
Или 6. . . Ф : e8 — пат. Ферзь защищает пешку g6, ладья — пешку g7.

7. Ле8—f8.

Позиционная ничья.

Механизм работает, как поршень маленького паровоза. Мотивы борьбы коня с пешками против ладьи, открывающие эту, нередко встречаются в практических окончаниях. Вспомним, к примеру, эндшпиль из 8-й партии матча Ботвинник — Таль (1960).

№ 311. И. Крихели
«Тидскрифт фор шак», 1955
I приз



Ничья

1. Сс8—а6

Другая попытка задержать пешку «b» — 1. Кс5? — заканчивается плачевно: 1. . . b2 2. Cf5 e2 3. Cd2 Ke3+!

1. . . . Кра7 : a6

2. Kd7—c5+ Кра6—b6

3. Kc5 : b3 e3—e2

4. Cg5—h4

В случае 4. Cd2? Сс3 белые сразу прекращают сопротивление.

4. . . . Ch8—c3

5. Ch4—f2+ Kpb6—c7

6. Cf2—g3+

Ход 6. Kpf3? не приносит спасения из-за 6. . . e1Ф 7. С : e1 С : e1 8. Kpe2 Сс3 9. Kpd3 Крс6 10. Крс4 Се1. А нельзя ли получить позицию после девяти ходов варианта с ходом черных?

6. . . . Крс7—b6

7. Cg3—f2 Kpb6—c7

8. Cf2—g3+ Крс7—c6

На d7 нельзя отступить из-за 9. Кс5+ и 10. Кd3. Значит, чтобы попытаться выиграть, надо пойти навстречу желаниям противника.

9. Kpg4—f3 e2—e1Ф

10. Cg3 : e1 Сс3 : e1

11. Kpf3—e2 Ce1—c3

12. Kpe2—d3 Сс3—e1

13. Kpd3—e2 Ce1—c3

14. Kpe2—d3 Крс6—d6

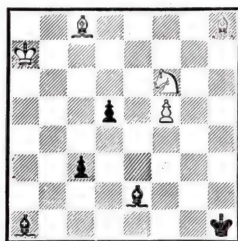
Или 14. . . Крб6 15. Крс4 Крс6 16. Kpd3.

15. Kpd3—c4 Kpd6—c6

16. Крс4—d3.

Позиционная ничья.

№ 312. И. Крихели
Конкурс Шахматной федерации США,
1972/73
I приз



Ничья

1. Kf6—e4

Легко убедиться, что это единственная защита от 1. . . c2, на что сейчас последовало бы 2. Kg3+ и 3. К : e2.

1. . . . d5 : e4

И снова грозит 2. . . c2.

2. Сс8—b7

В случае 2. Cg7? черные выигрывали путем 2. . . c2 3. Ch6 Cd4+ и 4. . . e3 (2. Cd4? c2 3. Ce3 Cd4+)

2. . . . Ce2—f3

3. f5—f6!

Если нельзя задержать пешку противника, ищем спасение в продвижении своей проходной.

3. . . . c3—c2

4. f6—f7 Cal : h8

В случае 4. . . c1Ф 5. f8Ф черные никак не могут использовать очередь хода, а сейчас после 5. f8Ф? Cd4+ и 6. . . c1Ф у них внушительный материальный перевес.

5. Сb7 : e4!

Уже можно догадаться, что появляются патовые мотивы.

5. . . . Cf3 : e4
 6. f7—f8Ф Ch8—d4+
 7. Кра7—b8 . . .
 Полюбуйтесь: 7. . . c1Ф 8.
 Фf3+! С : f3 — пат.
 7. . . . Cd4—e5+

8. Kpb8—a7
 И сейчас после 8. . . c1Ф 9.
 Фh6+! Ф : h6 пат.
 8. . . . Ce5—d4+
 9. Кра7—b8.
 Позиционная ничья.

ИНТЕРВЬЮ С ПРОШЛЫМ

Мы познакомились с современным взглядом на этюдное искусство, получили возможность увидеть этюды глазами гроссмейстеров. Но книга была бы неполной, если бы мы не заинтересовались мнением такого тонкого ценителя этюдов, каким был Эмануил Ласкер. Комментарии прославленного чемпиона мира, которые мы находим на страницах его книг, точны, образны и лаконичны. В его оценке различных этюдов выражено глубокое понимание эстетики шахмат.

Эм. Ласкер писал в своем «Учебнике шахматной игры» о том, что «. . . эстетический момент в шахматах всегда связан с действием. Эстетическая оценка появляется лишь тогда, когда фигуры что-то делают, когда зритель видит деятельность. Заключается ли эта деятельность в вынуждении мата, или в защите от него, или в какой-нибудь другой форме, или даже просто представляет отчаянную борьбу против подавляющего превосходства, она всегда служит необходимым условием для появления чувства, сопровождающего эстетическую оценку. Эта деятельность, наблюдаемая зрителем, зажигает в нем интерес и приковывает его внимание к определенному явлению».

Далее Ласкер проводит любопытную аналогию, которую вполне можно применить и к задачам этюдного творчества. «Возьмем простой случай. Нам рассказывают, что Давид, который ростом был не выше каждого из нас, победил вызвавшего его на единоборство великана Голиафа, поразив его камнем из пращи. Мы знаем, что, если бы Давид приблизился к великану, он был бы уничтожен драконом. Но совершается непостижимое: грубая сила парализована, побеждена силой разума. Это нам очень нравится.

В шахматах грубая сила заключается в массе, в энергии, в сильной позиции фигур, в трудности задачи.

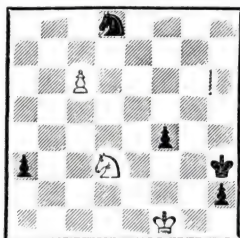
Если эту грубую силу побеждает слабейшая сторона при помощи ходов, которые по внешнему виду скорее говорят о слабости, чем о силе, которые, казалось бы, предвещают не победу, а скорее поражение, но все же победа обуславливается именно этими ходами, обуславливается заключающейся в них неожиданной идеей, противоречащей, казалось бы, здравому смыслу, мы восхищены».

А вот какие требования Ласкер предъявлял к творцам этюдов и задач: «Решение должно быть таким, чтобы нам даже в

голову не приходила мысль о наличии другого решения. Эта единственная возможность должна производить впечатление крайнего достижения. Если требование выполняется не в полном объеме, то в такой же степени нарушается и эстетическое впечатление».

Итак, комментирует Эм. Ласкер.

А. Троицкий



Ничья

Остроумная идея. Белая пешка стремится пройти в ферзи с шахом. Вследствие этого черный король, несмотря на открытую позицию, оказывается настолько стесненным в движениях, что белые могут дать ему вечный шах конем.

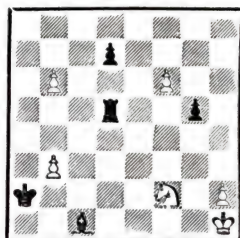
1. Kd3—f2+ Kph3—g3
2. c6—c7 a3—a2
3. Kf2—e4+ ...

Черным приходится опасаться как хода 4. c8Ф+, так и хода 4. cdФ+.

3. ... Kpg3—f3
4. Ke4—d2+ Kpf3—e3
5. Kd2—c4 Kpe3—e4
6. Kc4—d2+ Kpe4—e5
7. Kd2—c4+.

Королю не уйти от шахов. При обилии свободных полей у черного короля и незначительности материала конь, несомненно, выполняет колоссальную работу.

А. Троицкий



Выигрыш

Мотивом, основанным на чисто геометрических соображениях, является ограничение подвижности ладьи собственным слоном и наоборот. Это может быть осуществлено, например, занятием точки пересечения тех линий, по которым действуют слон и ладья.

Слон может задержать пешку «f» с поля a3; ладья же останавливает пешку «b», заняв линию «b». Или слон с f4 останавливает пешку «b», а ладья на линии «f» — пешку «f». Выбор принадлежит черным. Чтобы нарушить координацию движений черных фигур, белые отвлекают неприятельскую ладью с пятой горизонтали. Они достигают этого маневром коня:

1. Kf2—d3 ...

Если черные сыграют теперь 1. . .Ca3, то белые легко выиграют посредством 2. b4. Значит, им нужно сыграть

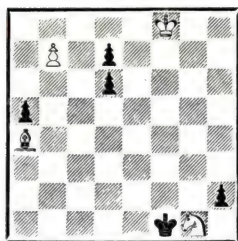
1. ... Ld5 : d3
2. f6—f7 Ccl—a3

На 2. . .Lf3 последует 3. b7, и теперь ход 3. . .Cf4 загородит путь ладье.

3. b3—b4 Ca3 : b4
4. b6—b7,

и слон опять преграждает путь ладье. Здесь следует обратить внимание на то, как сильно в первоначальном положении пешка g5 стесняет ладью и слона.

Л. Куббель



Выигрыш

Идея автора заключалась в том, чтобы представить геометрический мотив борьбы ферзей друг против друга в двух возможных случаях, на прямых линиях и на диагоналях. И, конечно, автор стремится к максимальному достижению при минимальных средствах и притом исходя из возможно более естественного в смысле сходства с позицией из практической партии положения.

1. Kg1—e2 Kpf1 : e2

2. Ca4—d1+ ...

Если теперь 2...Kp : d1, то 3. b8Ф h1Ф 4. Фb1+. Геометрический мотив на горизонтали.

2. ... Kpe2—f2

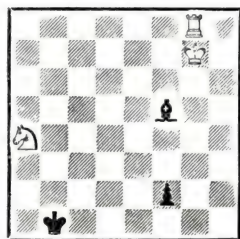
3. Cd1—f3 Kpf2 : f3

4. b7—b8Ф h2—h1Ф

5. Фb8—b7+.

Геометрический мотив на диагонали.

Л. Куббель



Ничья

Идея — достижение пата. Все возможности имеющихся на дос-

ке белых фигур использованы очень тонко. Сперва надо принудить черных взять коня на первой горизонтали.

1. Ka4—c3+ ...

Черным нельзя играть теперь 1...Kpc1, так как тогда после 2. Ke2+ и 3. Kg3 проходная пешка будет задержана. В случае же 1...Kpa1 белые сыграют 2. La8+ с последующим Kc3—d1+. Таким образом, соединенными силами ладья и конь вынуждают черного короля занять поле c2.

1. ... Kpb1—c2

2. Kc3—d1 Kpc2 : d1

Вынужденный ход.

Теперь белый король занимает патовую позицию.

3. Kpg7—h8 ...

Белые грозят 4. Лg2. Черные ничем не могут возразить. Ход королем ничего не изменит — слону нельзя уходить, ибо он прикрывает линию «f» на случай Лg8—f8. А на

3. ... f2—f1Ф

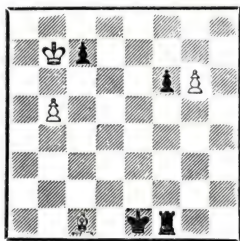
белые играют

4. Лg8—g1,

добиваясь размена или пата, а следовательно и ничьей.

Экономичность во взаимных действиях фигур проведена здесь с высоким совершенством.

Г. Ринк



Выигрыш

При незначительном материале этюд выявляет ряд мотивов,

связанных с борьбой проходной пешки. Последняя охраняется слоном от нападения ладьи, которой, впрочем, сильно мешает пешка f6.

Слону удастся запереть линию «g» для ладьи.

1. Сс1—e3 . . .

Прямое нападение на пункт g1.

1. . . . Лf1—f3
2. Се3—g5 . . .

В случае 2. . . .fg собственная пешка помешает ладье напасть на неприятельскую проходную. После же 2. . . .Лg3 слон, становясь на h4, связывает ладью.

Все изящно и экономично.

УКАЗАТЕЛЬ ЭТЮДОВ

Комментаторы	Авторы этюдов	№ диаграмм
Чемпионы мира		
Ботвинник	Каминер	1—3
	Куббель	4—6
	Надареишвили	7—9
Гаприндашвили	Базлов	10—12
	Вотара	13—15
	Кузнецов Ал.	16—18
Карпов	Казанцев	19—21
	Кузнецов Ан.	22—24
	Либуркин	25—27
Петросян	Корольков	28—30
	Ринк	31—33
	Каспарян	34—36
Смыслов	Платовы В. и М.	37—39
	Троицкий	40—42
	Сарычев	43—45
Спасский	Гурвич	46—48
	Кралин	49—51
	Ройкрофт	52—54
Таль	Бирнов	55—57
	Долгов	58—60
	Симхович	61—63
Чибурданидзе	Венинк	64—66
	Матисон	67—69
	Рети	70—72
Гроссмейстеры		
Авербах	Каспарян	73—75
	Либуркин	76—78
	Сахаров	79—81
Балашов	Митрофанов	82—84
	Якимчик	85—87
	Пекковер	88—90
Белявский	Тавариани	91—93
	Фараго	94—96
	Григорьев	97—99
Болеславский	Гургенидзе	100—102
	Дурас	103—105
	Чеховер	106—108
Бондаревский	Платовы В. и М.	109—111
	Фритз	112—114
	Якимчик	115—117
Геллер	Кацнельсон	118—120
	Кузнецов Ал.	121—123
	Ломмер	124—126
Георгадзе	Евреннов	127—129
	Матисон	130—132
	Фритз	133—135
Гипслис	Горгиев	136—138
	Бент	139—141
	Бондаренко	142—144
Глигорич	Селецкий	145—147
Гургенидзе		

Комментаторы	Авторы этюдов	№ диаграмм
Гуфельд	Брон	148—150
	Горгиев	151—153
	Гуляев	154—156
Дорфман	Вотава	157—159
	Чеховер	160—162
Зайцев	Асаба	163—165
	Добреску	166—168
	Прокоп	169—171
Котов	Куббель	172—174
	Ринк	175—177
	Троицкий	178—180
Крогиус	Вильнев-Эсклапон	181—183
	Казанцев	184—186
Кузьмин	Коваленко	187—189
	Тявловский	190—192
Ларсен	Григорьев	193—195
Лиллиенталь	Корани	196—198
	Петров	199—201
	Погосянц	202—204
О'Келли	Хильдебранд	205—207
Олафссон	Заходякин	208—210
Полугаевский	Гурвич	211—213
	Каландадзе	214—216
	Киви	217—219
Разуваев	Каковин	220—222
	Перконая	223—225
	Погосянц	226—228
Романишин	Беленький	229—231
	Нестореску	232—234
	Сомов-Насимович	235—237
Савон	Бианкетти	238—240
	Гальберштадт	241—243
Свешников	Бан	244—246
	Власенко	247—249
	Русинек	250—252
Суэтин	Белоконь	253—255
	Перконая	256—258
	Пероназе	259—261
Тайманов	Ломмер	262—264
	Неидзе	265—267
Тукмаков	Гржебан	268—270
	Копнин	271—273
Филип	Мандлер	274—276
	Хавель	277—279
Флор	Надарейшвили	280—282
	Пахман	283—285
	Рети	286—288
Фурман	Корольков	289—291
	Прокеш	292—294
Холмов	Прокеш	295—297
	Тявловский	298—300
Цешковский	Брон	301—303
	Максимовских	304—306
	Муњос	307—309
Шмид	Крихели	310—312

СОДЕРЖАНИЕ

<i>М. Ботвинник. Новая книга Надареишвили</i>	3
От автора	4
Этюды	6
Комментируют чемпионы мира	—
Комментируют гроссмейстеры	53
Интервью с прошлым	201
Указатель этюдов	204

Гиа Антонович Надареишвили

ЭТЮД ГЛАЗАМИ ГРОССМЕЙСТЕРОВ

Заведующий редакцией *В. И. Чепижный*
 Редактор *М. Ю. Архангельский*
 Художник *Ю. А. Вотоловский*
 Художественный редактор *В. А. Жигарев*
 Технический редактор *Т. Ф. Евсенина*
 Корректор *Л. В. Чернова*

ИБ № 1221. Сдано в набор 30.09.81. Подписано к печати 06.04.82. А03605.
 Формат 60×90¹/₁₆. Бумага тип. № 1. Гарнитура «Литературная». Высокая печать. Усл. п. л. 13,00. Усл. кр.-отт. 13,50. Уч.-изд. л. 11,36. Тираж 100 000 экз.
 Издат. № 6858. Зак. 1216. Цена 80 коп.

Ордена «Знак Почета» издательство «Физкультура и спорт»
 Государственного комитета СССР по делам издательств, полиграфии и книжной торговли. 101421, ГСП, Москва, К-6, Калаяевская ул., 27.

Набрано и сматрицировано в ордена Октябрьской Революции и ордена Трудового Красного Знамени Первой Образцовой типографии имени А. А. Жданова Союзполиграфпрома при Государственном комитете СССР по делам издательств, полиграфии и книжной торговли. Москва, М-54, Валуевская, 28. Отпечатано на Ярославском полиграфкомбинате Союзполиграфпрома при Государственном комитете СССР по делам издательств, полиграфии и книжной торговли. 150014, Ярославль, ул. Свободы, 97.

**В 1982 году издательство
«Физкультура и спорт»
планирует выпуск следующих книг:**

Гроссмейстер Полугаевский / Сост. Я. В. Дамский.— 16 л., ил.—
(Выдающиеся шахматисты мира).

В монографии рассказывается о творческом пути Л. Полугаевского, о его взглядах на шахматы. Читатель познакомится с лабораторией гроссмейстера, в которой «готовятся», пожалуй, самые точные и тщательные анализы как будущих партий, так и отложенных позиций. Книга построена таким образом, что читатель может пользоваться ей как своеобразным учебником, так как материал в ней систематизирован по темам — атака, защита, дебют, эндшпиль, контратака, анализ, а партии сопровождаются тематическими примечаниями самого Полугаевского.

Для шахматистов высокой квалификации.

Ратмир Холмов. — 10 л., ил.

В книге приводятся избранные партии международного гроссмейстера Р. Холмова, призера многих крупных турниров, одного из ведущих наших шахматистов, сыгранные им за 25 лет выступлений за доской. Партии прокомментированы автором и могут служить учебным пособием по стратегии и тактике. Вступительная статья написана шахматным журналистом Е. Ильиным.

Для квалифицированных шахматистов.

Я. И. НЕЙШТАДТ. Шахматный университет Пауля Кереса. 16 л., ил.

Известный теоретик шахмат мастер Я. И. Нейштадт написал руководство по стратегии и тактике. Предлагаемый им курс основан на творческом наследии Пауля Кереса, одного из выдающихся шахматистов нашего столетия. Это — учебное руководство, охватывающее оценку положения и планирование, методы атаки и обороны, классификацию комбинаций и расчет вариантов. В то же время это галерея произведений эстонского гроссмейстера, сгруппированных по темам.

Учебному материалу предпослан очерк о спортивном пути Кереса, стиле его игры и месте, которое он занял в истории шахмат.

Книга адресована шахматистам-разрядникам.

80 коп.

